

个人项目总结与课程反思报告

一、项目概述

个人角色与职责：

在《衔筑云圈》小组项目中，我担任前端设计与开发工程师，主要负责平台整体界面风格的设计实现，具体包括首页信息总览（总览堂）、个人主页（修己斋）、朋友圈社交模块（墨络轩）等功能界面的交互设计与前端实现工作。

个人技术栈与工具：

- 开发语言与框架：** HTML5、CSS3、JavaScript、Vue 3、Vue Router、
- UI组件库：** Element Plus、Echarts
- 开发工具：** Vs Code、Chrome DevTools
- 版本管理：** Git + GitHub 协作
- 软件工程方法：** 使用敏捷开发模式，每周迭代一次版本

二、项目实施过程

1. 需求分析与设计

- 参与竞品分析（如 Notion、Todoist），提炼平台“社交+任务+成长轨迹”三大特色需求。
- 在视觉风格上，提出“毛玻璃+水墨风”的 UI 主题设计思路，使平台富有文化质感与成长氛围感。
- 协助产品原型构建，明确每个前端模块的交互流程，统一样式规范。

2. 编码与实现

- 完成“总览堂”模块的多组件嵌套与布局
- 主导社交模块开发，实现增删好友、点赞评论交互，支持好友动态数据实时渲染。
- 负责个人模块的页面架构与成长时间轴实现。

关键难点与解决方案：

- 动态卡片风格统一难：** 制作了可复用组件库，配置全局 style 指令，确保视觉一致性；
- 好友动态渲染性能问题：** 引入虚拟滚动与懒加载技术优化前端渲染性能；
- 组件通信复杂：** 利用 Vue 的状态管理解决跨层级通信难题。

代码规范：

- 严格遵循 Vue 3 + Composition API 编码规范
- 样式命名采用 BEM 规范，注释清晰，模块结构合理
- 通过 Prettier + ESLint 自动格式化，定期 code review

3. 测试与迭代

- 前端黑盒测试覆盖首页、朋友圈、个人主页等所有交互逻辑，包括动态内容加载、错误处理与状态反馈。
- 每周根据用户体验反馈进行一次小型前端优化迭代，如增加动态卡片动画、修复 hover 状态丢失。

4. 项目管理与协作

- 使用 GitHub Issues 分配任务，结合 Project Kanban 管理进度；每周开展一次线上站会。
- 前后端通过 Swagger 接口文档协作，保持接口及时同步。
- 团队分工明确，遇到冲突时通过文档记录差异与建议，定期评审。

三、贡献与达成度

个人贡献量化：

- 负责前端40%左右的模块开发
- 实现水墨风 UI 主题方案，为项目整体呈现赋予视觉识别度
- 完成部分核心模块的设计

目标达成度：

- 项目初期设想的社交互动与成长记录功能模块完整落地；
- 社交模块部分功能未能细化。

四、问题与改进

技术问题：

- 对复杂动态数据绑定的响应式掌控不够精准，后期通过 watch + computed 配合解决。

协作问题：

- 初期团队沟通集中于后端数据结构，前端接口排期不明确导致等待时间。
- 解决方式是搭建前端 mock 服务并提前定义 props 接口签名，与后端并行开发。

五、课程反思

课程收获：

- 在本项目中，我首次完整主导多个前端模块的实现，对组件设计、样式系统搭建、前后端协作有了系统理解。
- 对软件工程实践中的需求澄清、任务管理、版本控制和交付节奏有了更深刻体会。
- 软技能上，通过团队沟通、设计评审、code review 等，锻炼了表达能力与解决冲突的能力。

课程改进建议：

- 希望课程前期可以安排更系统的产品原型设计与需求建模训练，为后续开发打好基础。
- 可以增加一次中期 code review 作为实践考核内容，提升代码规范与协作敏感度。