

Есть фреймворк BlackHoleJS 1
В нем есть функция `buggle`

```
function buggle(n) {  
  
}
```

Код приложения

```
function main () {  
    let res = 1;  
    const n = 100;  
    for(let i = 0; i < n; i++) {  
        res = res * buggle(n);  
    }  
    return res;  
}
```

Вышла новая версия фреймворка BlackHoleJS 2
В нем функцию `buggle` сделали асинхронной

```
buggle(n, callback) {  
  
}
```

Задача переписать код на новую функцию.
`buggle` - часто возвращает 0

Дополнительно

Сделать ограничение `max concurrent`, при котором количество асинхронно работающих функций задается этим параметром

Покрыть тестами функцию на `moscha`