Ecs – пауза

Управление можно выбрать в разделе manage на начальном экране или по ходу игры при нажатии паузы\трёх точек\manage

W - Вверх

A – Влево

S – Вниз

D – Вправо

Вверх – Вверх

Вниз – Вниз

Влево – Влево

Вправо – Вправо

SPACE - герой атакует босса, если стоит в упор к нему

при нажатии Theme - можно выбрать тему светлую или тёмную

при нажатии Characteristic - появляется описание HP\damage... героя и босса

при нажатии Rating на начальном экране - показывается реётинг по времени на лёгком\среднем\сложном уровне сложности

при нажатии EXIT в меню или на начальном экране - выход из игры  
SHP - максимальное здоровье

armor - броня  
damage – урон

vampirizm - вампиризм(когда герой наносит урон какой-то процент от него добавляется к здоровью)

regen - здоровье в секунду, которое добавляется к HP пока оно меньше SHP

extra\_life - дополнительная жизнь

HP - здоровье у героя на данный момент

physical\_penetration - физическое проникновение(отнимается от брони босса)  
cash - количество монет у игрока, за 1500 монет можно купить один из 4 усилителей

здоровье босса -= урон игрока – (броня босса – физическое проникновение)

здоровье игрока -= урон босса – броня игрока



+ 80 к урону



+170 урон



+ 65 урон

+250 к максимальному здоровью

+15 к физ. проникновению



+ 65 урон

+ 25% к урону



+ 70 урон

+ 0,02 вампиризм



+ 65 урон

+ 250 максимальное здоровье

+ 0,015 вампиризм



+ 70 урон

+ 0,02 вампиризм



+ 10 урон

+ 0,015 вампиризм



+ 90 броня



+ 770 максимальное здоровье

+ 0,045 вампиризм

Урон \* 1,1

Броня \* 1,1



+ 15 урон

+ 770 максимальное здоровье



+ 80 урон

Golden meteor.png

+ 60 урон

+ 0,005 вампиризм



+ 100 урон



+ 30 урон

+ 250 максимальное здоровье



+ 60 урон



+ 15 урон



+ 40 урон



+ 35 урон

+ 15 физическое проникновение



+ 250 максимальное здоровье



+ 15 защита

Healing necklace…..