# Министерство образования Республики Беларусь

# Учреждение образования

# «Брестский государственный технический университет»

# Кафедра ИИТ

# Лабораторная работа №4

По дисциплине «Современные платформы программирования»

Выполнила:

Студентка 3 курса

Группы ПО-3

Пивчик В.Г.

Проверил:

Крощенко А.А.

# Цель работы:

Приобрести практические навыки в области объектно - ориентированного проектирования.

# Вариант 9

## Постановка задачи:

#### Задание 1:

Реализовать указанный класс, включив в него вспомогательный внутренний класс или классы. Реализовать 2-3 метода (на выбор). Продемонстрировать использование реализованных классов.

Создать **класс Mobile** с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о моделях телефонов и их свойствах.

#### Задание 2:

Реализовать агрегирование. При создании класса агрегируемый класс объявляется как атрибут (локальная переменная, параметр метода). Включить в каждый класс 2-3 метода на выбор. Продемонстрировать использование разработанных классов.

Создать класс Автомобиль, используя класс Колесо.

#### Задание 3:

Построить модель программной системы с применением отношений (обобщения, агрегации, ассоциации, реализации) между классами. Задать атрибуты и методы классов. Реализовать (если необходимо) дополнительные классы. Продемонстрировать работу разработанной системы.

Система Железнодорожная касса. Пассажир делает Заявку на станцию назначения, время и дату поездки. Система регистрирует Заявку и осуществляет поиск подходящего Поезда. Пассажир делает выбор Поезда и получает Счет на оплату. Администратор вводит номера Поездов, промежуточные и конечные станции, цены.

# Ход работы

# Текст программы:

## Задание 1

### Код программы

#### **Mobile**

```
private Integer memory;
private Integer megapixels;
```

```
public Integer getMegapixels() {
```

#### Main

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // mobile one
        Mobile iphone = new Mobile();
```

```
Mobile.Parameters iphoneParameters = iphone.new Parameters();
    iphone.setModel("Iphone 7");
    System.out.println(iphone.getModel());
    iphone.setParameters(iphoneParameters);
iphoneParameters.setMegapixels(12); iphoneParameters.setRam(2);
iphoneParameters.setMemory(128);
    iphone.getOperatingSystem();
    iphoneParameters.getAllParameters();
    // mobile two
    Mobile samsung = new Mobile("Samsung S10+");
    Mobile.Parameters samsungParameters = samsung.new Parameters();
    System.out.println(samsung.getModel());
    samsung.setParameters(samsungParameters);
    samsungParameters.setMegapixels(16)
    ; samsungParameters.setRam(4);
    samsungParameters.setRam(4);
    samsungParameters.setPower(2000);
    samsungParameters.setScreen("2000x4000");
    samsungParameters.getAllParameters();
}
```

# Рисунок с результатом работы программы

```
Iphone 7
This device works on iOS
Memory space: 128 GB
Camera: 12 MP
RAM: 2 GB
Samsung S10+
This device works on Android
Screen resolution: 2000x4000 px
Memory space: 64 GB
Camera: 16 MP
RAM: 4 GB
Battery power: 2000 MaH
```

# Задание 2 Код программы

#### Car

```
package com.company;
import java.util.ArrayList;

public class Car {
    private String model;
    private Integer year;
    private ArrayList<Wheel> wheels;

    public Car(String model, Integer year) { this.model = model;
        this.year = year;
        this.wheels = new ArrayList<>();
    }
}
```

```
public void ride() {
    if(isCorrectlyMade()){
public String getModel() {
public void setModel(String model) {
public ArrayList<Wheel> getWheels() {
```

```
public String getSeasonType() {
    return seasonType;
}

public void setSeasonType(String seasonType) {
    this.seasonType = seasonType;
}

@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
        if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
Wheel wheel = (Wheel) o;
        return wheelSize.equals(wheel.wheelSize) &&
seasonType.equals(wheel.seasonType);
    }
}
```

#### Main

# Рисунок с результатом работы программы

```
Skoda:
Ready to go!
Volvo:
Something went wrong
```

# • Задание 3 Код программы

#### Main

#### **Admin**

#### Bill

```
package com.company;

public class Bill {
    private Float price;
    private Integer seatNumber;

    public Float getPrice() {
        return price;
    }

    public void setPrice(Float price) {
        this.price = price;
    }

    public Integer getSeatNumber() {
        return seatNumber;
    }

    public void setSeatNumber(Integer seatNumber) {
        this.seatNumber = seatNumber;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Bill(" + "price=" + price + ", seatNumber=" + seatNumber + ")";
        }
}
```

## **Passenger**

```
package com.company;
import java.time.LocalDateTime;
import java.time.format.DateTimeFormatter;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

public class Passenger {

    public Request createRequest(String destination, String date) {
        DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyyy-MM-dd HH:mm");
        Request request = new Request();
        request.setDayAndTime(LocalDateTime.parse(date, formatter));
        request.setDestination(destination);
        return request;
    }

    public Bill chooseTrain(ArrayList<Train> trains) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
}
```

# RailwayCash

# Request

```
package com.company;
import java.time.LocalDateTime;
public class Request {
```

```
private String destination;
private LocalDateTime dayAndTime;

public String getDestination() {
    return destination;
}

public void setDestination(String destination) {
    this.destination = destination;
}

public LocalDateTime getDayAndTime() {
    return dayAndTime;
}

public void setDayAndTime(LocalDateTime dayAndTime) {
    this.dayAndTime = dayAndTime;
}
```

#### **Train**

```
this.dayAndTime = dayAndTime;
   this.pricePerSeat = pricePerSeat;
public Float getPricePerSeat() {
public void setPricePerSeat(Float pricePerSeat) {
public LocalDateTime getDayAndTime() {
```

```
public void setDayAndTime(LocalDateTime dayAndTime) {
    this.dayAndTime = dayAndTime;
public Integer getNumber() {
public Integer getSeatsAmount() {
public Integer getOccupiedSeatsAmount() {
public boolean hasFreeSeats() {
public String toString() {
```

# Рисунок с результатом работы программы

```
Train{dayAndTime=2019-10-21T14:00, number=701, seatsAmount=500, occupiedSeatsAmount=0, pricePerSeat=13.5}
Train{dayAndTime=2019-10-21T14:00, number=703, seatsAmount=500, occupiedSeatsAmount=0, pricePerSeat=15.5}
Choose a train number:
701
Bill{price=13.5, seatNumber=1}
```

#### Выводы:

Я приобрела практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.