Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования "Брестский государственный технический университет" Кафедра ИИТ

Отчёт По лабораторной работе №8 По дисциплине СПП

Выполнил

Студент группы ПО-3 3-го курса Кулинкович И. Т.

Проверил

Крощенко А. А.

Лабораторная работа №8

Разработать оконное приложение с использованием Java API, использующее один вспомогательный поток, вычисляющий заданную сумму и выполняющий вывод результата вычисления (как конечный, так и промежуточные) в любой визуальный компонент. Все исходные данные вводятся в соответствующие визуальные компоненты. В программе должны быть предусмотрены функции приостановки, возобновления и полной остановки выполнения потока с выводом соответствующего сообщения. В случае быстрого выполнения потока и, как следствие, невозможности демонстрации функций приостановки, продумать искусственное «торможение» потока для достижения заданных целей. Обработать исключения.

$$\sum_{k=0}^{n} \frac{1}{k!} = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots + \frac{1}{n!}$$
 (1)

Код программы

live.ilyusha.Main

```
package live.ilyusha;
import javafx.application.Application;
import javafx.geometry.Insets;
import javafx.geometry.Pos;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.layout.GridPane;
import javafx.scene.text.Text;
import javafx.stage.Stage;
public class Main extends Application {
    double currentValue = 0;
    double prevElement = 0;
    int currentIteration = 0;
    Text sum = new Text("");
    TextField inputCount = new TextField();
    Thread backgroundThread;
    Button start = new Button();
    GridPane grid;
    @Override
    public void init() {
        start.setText("Start");
        Button pause = new Button();
        pause.setText("Pause");
        Button stop = new Button();
        stop.setText("Stop");
        start.setOnAction(actionEvent -> startCalculate());
        pause.setOnAction(actionEvent -> {
            start.setDisable(false);
            backgroundThread.stop();
        });
        stop.setOnAction(actionEvent -> {
            start.setDisable(false):
```

```
stopCalculate();
    });
    grid = new GridPane();
    grid.setAlignment(Pos.CENTER);
    grid.setHgap(10);
    grid.setVgap(10);
    grid.setPadding(new Insets(25, 25, 25, 25));
    Text text = new Text("Текущая сумма: ");
    grid.add(text, 0, 0, 1, 1);
    grid.add(sum, 1, 0, 1, 1);
    Label labelCount = new Label("N:");
    grid.add(labelCount, 0, 1, 1, 1);
    grid.add(inputCount, 1, 1, 1, 1);
    grid.add(start, 0, 2);
    grid.add(pause, 1, 2);
    grid.add(stop, 2, 2);
}
@Override
public void start(Stage primaryStage) {
    primaryStage.setTitle("Function");
    Scene scene = new Scene(grid, 500, 350);
    primaryStage.setScene(scene);
    primaryStage.show();
}
public double calculate() {
    return 1.0 / factorial(currentIteration);
}
public long factorial(int n) {
    if(n == 0 || n == 1) {
        return 1;
    return n \le 2? n : n * factorial(n - 1);
}
public void startCalculate() {
    Thread task = new Thread(() -> {
        try {
            int count = Integer.parseInt(inputCount.getText());
            start.setDisable(true);
            for (int i = currentIteration; i < count; i++) {</pre>
                try {
                    currentValue = calculate();
                    prevElement += currentValue;
                    sum.setText(Double.toString(prevElement));
                    currentIteration = i + 1;
                    Thread.sleep(100);
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            start.setDisable(false);
        } catch (NumberFormatException e) {
            sum.setText("Error");
```

```
}
        });
        backgroundThread = new Thread(task);
        backgroundThread.setDaemon(true);
        backgroundThread.start();
    }
    public void stopCalculate() {
        backgroundThread.stop();
        this.currentValue = 0.0;
        this.prevElement = 0.0;
        this.currentIteration = 0;
        this.sum.setText("");
        inputCount.setText("");
    }
    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
}
```

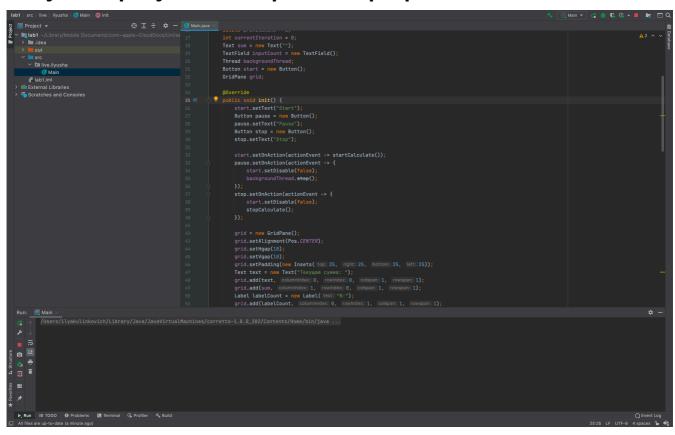
Спецификация ввода

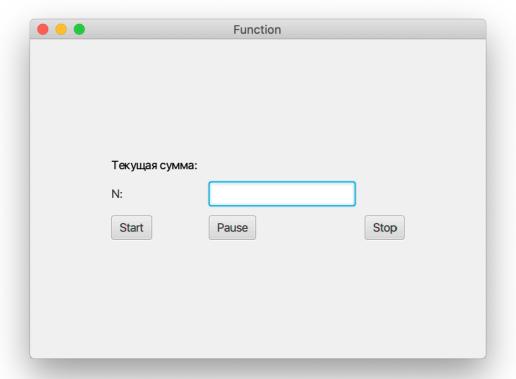
Приложение не требует ввода данных для запуска, при работе приложения можно ввести число для подстановки в формулу.

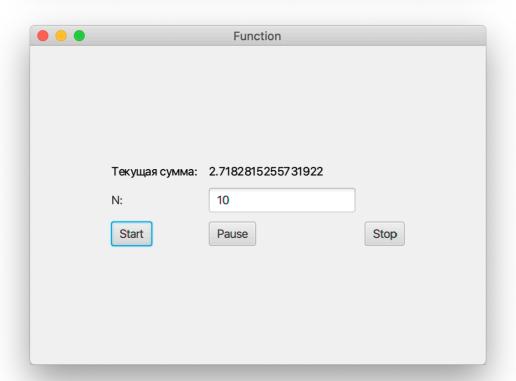
Спецификация вывода

Графическое приложение

Рисунки с результатами работы программы







Вывод

В данной лабораторной работе я приобрел навыки написания простого оконного многопоточного приложения с использованием Java API.