Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Брестский государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №5

По дисциплине «Современные платформы программирования»

Выполнил:

Студент 3 курса

Группы ПО-3

Кабачук Д. С.

Проверил:

Крощенко А.А.

Цель работы: приобрести практические навыки в области объектноориентированного проектирования.

Ход работы

Задача 1: Реализовать абстрактные классы или интерфейсы, а также наследование и полиморфизм для следующих классов:

11) interface Устройство Печати ← class Принтер ← class Лазерный Принтер.

Код:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        LaserPrinter laserPrinter = new LaserPrinter(300, true, 7);
        laserPrinter.print();
    }
}
interface PrintingDevice {
   void print();
   int textLength();
}
class Printer implements PrintingDevice {
    int maxTextLength;
    boolean wifi;
    Printer(int maxTextLength, boolean wifi) {
        this.wifi = wifi;
        this.maxTextLength = maxTextLength;
    }
    public void print() {
```

```
System.out.println("Максимальная длина строки: " +
maxTextLength + " \n" + "Наличие wi-fi: " + wifi + "\nТекущая длина
строки: " + textLength());
    }
    public int textLength() {
       return 1;
    }
}
class LaserPrinter extends Printer {
    private int maxTextLength;
    LaserPrinter(int maxTextLength, boolean wifi, int recordWeight) {
        super(maxTextLength, wifi);
       this.maxTextLength = maxTextLength;
    }
    public int textLength() {
       return 10;
    }
}
```

Результат:

Максимальная длина строки: 300

Наличие wi-fi: true

Текущая длина строки: 10

Задача 2: В следующих заданиях требуется создать суперкласс (абстрактный класс, интерфейс) и определить общие методы для данного класса. Создать подклассы, в которых добавить специфические свойства и методы. Часть методов переопределить. Создать массив объектов суперкласса и заполнить объектами подклассов. Объекты подклассов идентифицировать конструктором по имени или идентификационному номеру. Использовать объекты подклассов для моделирования реальных ситуаций и объектов.

Создать суперкласс Музыкальный инструмент и классы Ударный, Струнный, Духовой. Создать массив объектов Оркестр. Осуществить вывод состава оркестра.

Код:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Instrument instrument[] = new Instrument[3];
        instrument[0] = new Wind(5, 120, 10);
        instrument[1] = new Percussion(2, 800, 100);
        instrument[2] = new Stringed (6, 160, 7);
        System.out.println("Orchestra is: ");
        instrument[0].play(3, 0.7);
        instrument[1].play(5, 0.5);
        instrument[2].play(10, 0.8);
    }
}
class Percussion extends Instrument {
    int size;
    public Percussion (int size, double weight, double typeNumber) {
        this.size = size;
```

```
this.weight = weight;
        this.typeNumber = typeNumber;
    }
    @Override void play(double time, double speed) {
        System.out.println("Percussion is playing " + time + "h with " +
  speed + " speed");
    }
    void setSize(){
        this.size = 5;
    }
}
class Stringed extends Instrument {
    int stringsNumber;
    public Stringed (int stringsNumber, double weight, double
  typeNumber) {
        this.stringsNumber = stringsNumber;
        this.weight = weight;
        this.typeNumber = typeNumber;
    }
    @Override void play(double time, double speed) {
        System.out.println("Stringed is playing " + time + "h with " +
  speed + " speed");
    }
    void checkNumber(int stringsNumber) {
        this.stringsNumber += stringsNumber;
```

```
}
}
abstract class Instrument {
    double weight;
    double typeNumber;
    abstract void play(double time, double speed);
}
class Wind extends Instrument {
    int value;
    public Wind (int value, double weight, double typeNumber) {
        this.value = value;
        this.weight = weight;
        this.typeNumber = typeNumber;
    }
    @Override void play(double time, double speed){
        System.out.println("Wind is playing " + time + "h with " + speed
  + " speed");
    }
    void getValue(int value) {
        this.value -= value;
```

Результат:

```
Orchestra is:
Wind is playing 3.0h with 0.7 speed
Percussion is playing 5.0h with 0.5 speed
Stringed is playing 10.0h with 0.8 speed
```

Задача 3: В задании 3 ЛР No4, где возможно, заменить объявления суперклассов объявлениями абстрактных классов или интерфейсов.

11) Система **Аэрофлот**. **Администратор** формирует летную **Бригаду** (пилоты, штурман, радист, стюардессы) на **Рейс**. Каждый **Рейс** выполняется **Самолетом** с определенной вместимостью и дальностью полета. **Рейс** может быть отменен из-за погодных условий в **Аэропорту** отлета или назначения. **Аэропорт** назначения может быть изменен в полете из-за технических неисправностей, о которых сообщил командир.

Кол:

```
package com.company;
import java.time.Instant;
import java.time.LocalDateTime;
import java.time.Month;
import java.time.ZoneId;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Date;
import java.util.List;
import java.util.concurrent.atomic.AtomicInteger;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Aeroflot aeroflot1 = new Aeroflot("Minsk");
        Aeroflot aeroflot2 = new Aeroflot("Monreale");
        Aeroflot aeroflot3 = new Aeroflot("Rome");
        List<Admin> admins = new ArrayList<>();
        admins.add(new Admin("FirstAdmin", TypeOfEmployee.ADMIN ));
        aeroflot1.setAdmins(admins);
        Plane plane1 = new Plane(TypeOfPlane.AVERAGE);
        Admin firstAdmin = admins.get(0);
        firstAdmin.getPosition();
        List<CrewMember> crewMembers = firstAdmin.setCrewMembers (
                new CrewMember("Andrey", TypeOfEmployee.PILOT),
                new CrewMember("George", TypeOfEmployee.PILOT),
```

```
new CrewMember("Michael", TypeOfEmployee.NAVIGATOR),
             new CrewMember("Tomas", TypeOfEmployee.OPERATOR),
             new CrewMember("Chloe", TypeOfEmployee.STEWARDESS),
             new CrewMember("Charley", TypeOfEmployee.STEWARDESS)
      );
      plane1.setCrewMembers(crewMembers);
       LocalDateTime localDate = LocalDateTime.of(2019,
Month.DECEMBER, 11, 22, 00);
      LocalDateTime departureDate = LocalDateTime.of(2019,
Month.DECEMBER, 10, 22, 00);
       Date destinationDate =
Date.from(Instant.from(localDate.atZone(ZoneId.systemDefault())));
      Date departureDateUTC =
Date.from(Instant.from(departureDate.atZone(ZoneId.systemDefault())));
       Flight flight1 = new Flight(
              "Monreale",
              "Minsk",
             departureDateUTC,
             destinationDate,
             plane1
      );
       aeroflot1.addFlight(flight1);
       aeroflot2.addFlight(flight1);
      System.out.println(aeroflot1);
       System.out.println(aeroflot2);
       System.out.println(aeroflot3);
LocalDateTime localDate2 = LocalDateTime.of(2019,
Month.DECEMBER, 12, 22, 00);
       Date date2 =
Date.from(Instant.from(localDate2.atZone(ZoneId.systemDefault())));
       changeDestination(aeroflot2, aeroflot3, date2, flight1);
      System.out.println(aeroflot1);
       System.out.println(aeroflot2);
       System.out.println(aeroflot3);
       discardFlight(aeroflot1, aeroflot3, flight1);
System.out.println(aeroflot1);
       System.out.println(aeroflot2);
```

```
System.out.println(aeroflot3);
    }
   private static void discardFlight(
           Aeroflot destination,
            Aeroflot departure,
            Flight flight
    ) {
        if(flight.getDepartureTime().before(new Date())) {
            System.out.println("U can't discard flight. Change
destination");
            return;
        }
        if(destination.getFlights().contains(flight) &&
departure.getFlights().contains(flight)) {
            departure.discardFlight(flight);
            destination.discardFlight(flight);
        }
    }
   private static void changeDestination(
           Aeroflot oldDestination,
            Aeroflot newDestination,
            Date newDestinationTime,
           Flight flight
    ) {
        List<Flight> oldFlights = oldDestination.getFlights();
        int oldFlightIndex = oldFlights.indexOf(flight);
        Flight oldFlight = oldFlights.get(oldFlightIndex);
        if(oldFlight.getDestinationTime().before(new Date())) {
            System.out.println("U can't change destination");
            return;
        }
        flight.setDestination(newDestination.getName());
        flight.setDestinationTime(newDestinationTime);
        oldDestination.discardFlight(flight);
        newDestination.addFlight(flight);
        System.out.println("Destination is changed. Have a nice
flight");
   }
class Admin implements Employee {
   private static final AtomicInteger count = new AtomicInteger(1);
   private int id;
   private String name;
   private TypeOfEmployee type;
```

```
public Admin(String name, TypeOfEmployee type) {
        this.id = count.incrementAndGet();
        this.name = name;
        this.type = type;
    }
    public List<CrewMember> setCrewMembers(
            CrewMember pilot1,
            CrewMember pilot2,
            CrewMember navigator,
            CrewMember operator,
            CrewMember stewardes1,
            CrewMember stewardes2
        List<CrewMember> crew = new ArrayList<>();
        crew.add(pilot1);
        crew.add(pilot2);
        crew.add(navigator);
        crew.add(operator);
        crew.add(stewardes1);
        crew.add(stewardes2);
        return crew;
    }
    @Override
    public void getPosition() {
        System.out.println("I'm " + this.type);
    @Override
    public String toString() {
        return "\n\t\t Admin {" +
                "\n\t \t id=" + id +
                ",\n\t\t\t name='" + name + '\'' +
                "\n\t\t }";
    }
class Aeroflot {
    private static final AtomicInteger count = new AtomicInteger(1);
    private int id;
    private String name;
    private List<Admin> admins;
    private List<Flight> flights;
    public Aeroflot(String name) {
        this.id = count.incrementAndGet();
        this.name = name;
        this.admins = new ArrayList<>();
        this.flights = new ArrayList<>();
```

}

```
public int getId() {
   return id;
public void setId(int id) {
   this.id = id;
public String getName() {
   return name;
}
public void setName(String name) {
   this.name = name;
}
public List<Admin> getAdmins() {
   return admins;
}
public void setAdmins(List<Admin> admins) {
   this.admins = admins;
public List<Flight> getFlights() {
   return flights;
}
public void setFlights(List<Flight> flights) {
   this.flights = flights;
}
public void addFlight(Flight flight) {
   this.flights.add(flight);
}
public void addAdmin(Admin admin) {
   this.admins.add(admin);
}
public void discardFlight(Flight flight) {
   this.flights.remove(flight);
}
@Override
public String toString() {
   return "Aeroflot {" +
            "\n\t id=" + id +
```

```
",\n\t name='" + name + '\'' +
                ",\nt admins=" + admins +
                ",\n\t flights=" + flights +
                "\n}";
    }
}
class Flight {
   private String destination;
   private String departure;
   private Date destinationTime;
   private Date departureTime;
   private Plane plane;
   public Flight (String destination, String departure, Date
departureTime, Date destinationTime, Plane plane) {
        this.destination = destination;
        this.departure = departure;
        this.destinationTime = destinationTime;
        this.departureTime = departureTime;
        this.plane = plane;
    }
   public String getDestination() {
       return destination;
    }
   public void setDestination(String destination) {
        this.destination = destination;
    }
    public String getDeparture() {
       return departure;
   public void setDeparture(String departure) {
       this.departure = departure;
    }
   public Date getDestinationTime() {
       return destinationTime;
   public void setDestinationTime(Date destinationTime) {
        this.destinationTime = destinationTime;
    }
   public Date getDepartureTime() {
        return departureTime;
```

```
}
   public void setDepartureTime(Date departureTime) {
        this.departureTime = departureTime;
    }
   public Plane getPlane() {
        return plane;
    }
   public void setPlane(Plane plane) {
       this.plane = plane;
    }
    @Override
   public String toString() {
        return "\n\t\t Flight {" +
                ",\n\t\t\t destination='" + destination + '\'' +
                ",\n\t\t\t departure='" + departure + '\'' +
                ",\n\t\t\destinationTime=" + destinationTime +
                ",\n\t\t\t departureTime=" + departureTime +
                ",\n\t\t\t plane=" + plane +
                "\n\t}";
}
class Plane {
   private static final AtomicInteger count = new AtomicInteger(1);
   private int id;
   private TypeOfPlane planeType;
   private List<CrewMember> crew;
   public Plane(TypeOfPlane planeType) {
        this.id = count.incrementAndGet();
        this.planeType = planeType;
    }
   public int getId() {
       return id;
   public void setId(int id) {
       this.id = id;
   public TypeOfPlane getTypeOfPlane() {
       return planeType;
    }
   public void setTypeOfPlane(TypeOfPlane planeType) {
        this.planeType = planeType;
```

```
}
               public List<CrewMember> getCrew() {
                             return crew;
                }
               public void setCrew(List<CrewMember> crew) {
                               this.crew = crew;
               public void setCrewMembers(List<CrewMember> crew) {
                             this.crew = crew;
                }
               @Override
               public String toString() {
                               return "\n\t\t\t Самолет {" +
                                                               " \n \times t \times t = " + id + id = " + id + 
                                                               ",\n\t\t\t\t Тип самолета=" + planeТуре +
                                                               ",\n\t\t\t\t Персонал=" + crew +
                                                               "\n\t\t\t\t\";
}
interface Employee {
              public void getPosition();
}
enum TypeOfEmployee {
              ADMIN, PILOT, STEWARDESS, OPERATOR, NAVIGATOR;
enum TypeOfPlane {
              SMALL(), AVERAGE(), MAJOR();
class CrewMember {
              private String name;
               private TypeOfEmployee type;
               public CrewMember(String name, TypeOfEmployee type) {
                               this.name = name;
                               this.type = type;
}
```

Результат 3:

Сменить пункт назначения

Удалить рейс

```
Aeroflot {
    id=2,
    name='Minsk',
    admins=[
        Admin {
            id=2,
            name='1'
     flights=[]
Aeroflot {
    id=3,
    name='Monreale',
    admins=[],
    flights=[]
Aeroflot {
    id=4,
    name='Rome',
    admins=[],
    flights=[]
```

Вывод: в ходе выполненной работы были приобретены практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.