

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
“Брестский государственный технический университет”  
Кафедра ИИТ

**Отчёт**  
**По лабораторной работе №8**  
**По дисциплине СПП**

**Выполнил**

Студент группы ПО-3  
3-го курса  
Куликович И. Т.

**Проверил**

Крощенко А. А.

# Лабораторная работа №8

## ВАРИАНТ 13

Разработать оконное приложение с использованием Java API, использующее один вспомогательный поток, вычисляющий заданную сумму и выполняющий вывод результата вычисления (как конечный, так и промежуточные) в любой визуальный компонент. Все исходные данные вводятся в соответствующие визуальные компоненты. В программе должны быть предусмотрены функции приостановки, возобновления и полной остановки выполнения потока с выводом соответствующего сообщения. В случае быстрого выполнения потока и, как следствие, невозможности демонстрации функций приостановки, продумать искусственное «торможение» потока для достижения заданных целей. Обработать исключения.

$$\sum_{k=0}^n \frac{1}{k!} = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots + \frac{1}{n!} \quad (1)$$

## Код программы

live.ilyusha.Main

```
package live.ilyusha;

import javafx.application.Application;
import javafx.geometry.Insets;
import javafx.geometry.Pos;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.layout.GridPane;
import javafx.scene.text.Text;
import javafx.stage.Stage;

public class Main extends Application {
    double currentValue = 0;
    double prevElement = 1;
    int currentIteration = 0;
    Text sum = new Text("");
    TextField inputCount = new TextField();
    Thread backgroundThread;
    Button start = new Button();
    GridPane grid;

    @Override
    public void init() {
        start.setText("Start");
        Button pause = new Button();
        pause.setText("Pause");
        Button stop = new Button();
        stop.setText("Stop");

        start.setOnAction(actionEvent -> startCalculate());
        pause.setOnAction(actionEvent -> {
            start.setDisable(false);
            backgroundThread.stop();
        });
        stop.setOnAction(actionEvent -> {
            start.setDisable(false);

```

```

        stopCalculate();
    });

    grid = new GridPane();
    grid.setAlignment(Pos.CENTER);
    grid.setHgap(10);
    grid.setVgap(10);
    grid.setPadding(new Insets(25, 25, 25, 25));
    Text text = new Text("Текущая сумма: ");
    grid.add(text, 0, 0, 1, 1);
    grid.add(sum, 1, 0, 1, 1);
    Label labelCount = new Label("N:");
    grid.add(labelCount, 0, 1, 1, 1);
    grid.add(inputCount, 1, 1, 1, 1);
    grid.add(start, 0, 2);
    grid.add(pause, 1, 2);
    grid.add(stop, 2, 2);
}

@Override
public void start(Stage primaryStage) {
    primaryStage.setTitle("Function");
    Scene scene = new Scene(grid, 500, 350);
    primaryStage.setScene(scene);
    primaryStage.show();
}

public double calculate() {
    return prevElement * 1.0 / (currentIteration == 0 ? 1 :
currentIteration);
}

public long factorial(int n) {
    if(n == 0 || n == 1) {
        return 1;
    }
    return n <= 2 ? n : n * factorial(n - 1);
}

public void startCalculate() {
    Thread task = new Thread(() -> {
        try {
            int count = Integer.parseInt(inputCount.getText());
            start.setDisable(true);

            for (int i = currentIteration; i < count; i++) {
                try {
                    this.currentIteration = i + 1;

                    currentValue = calculate();
                    prevElement = currentValue;

                    sum.setText(Double.toString(currentValue));
                    Thread.sleep(100);
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            }
            start.setDisable(false);
        } catch (NumberFormatException e) {

```

```

        sum.setText("Error");
    }

});
backgroundThread = new Thread(task);
backgroundThread.setDaemon(true);
backgroundThread.start();
}

public void stopCalculate() {
    backgroundThread.stop();
    this.currentValue = 0.0;
    this.prevElement = 1.0;
    this.currentIteration = 0;
    this.sum.setText("");
    inputCount.setText("");
}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}
}

```

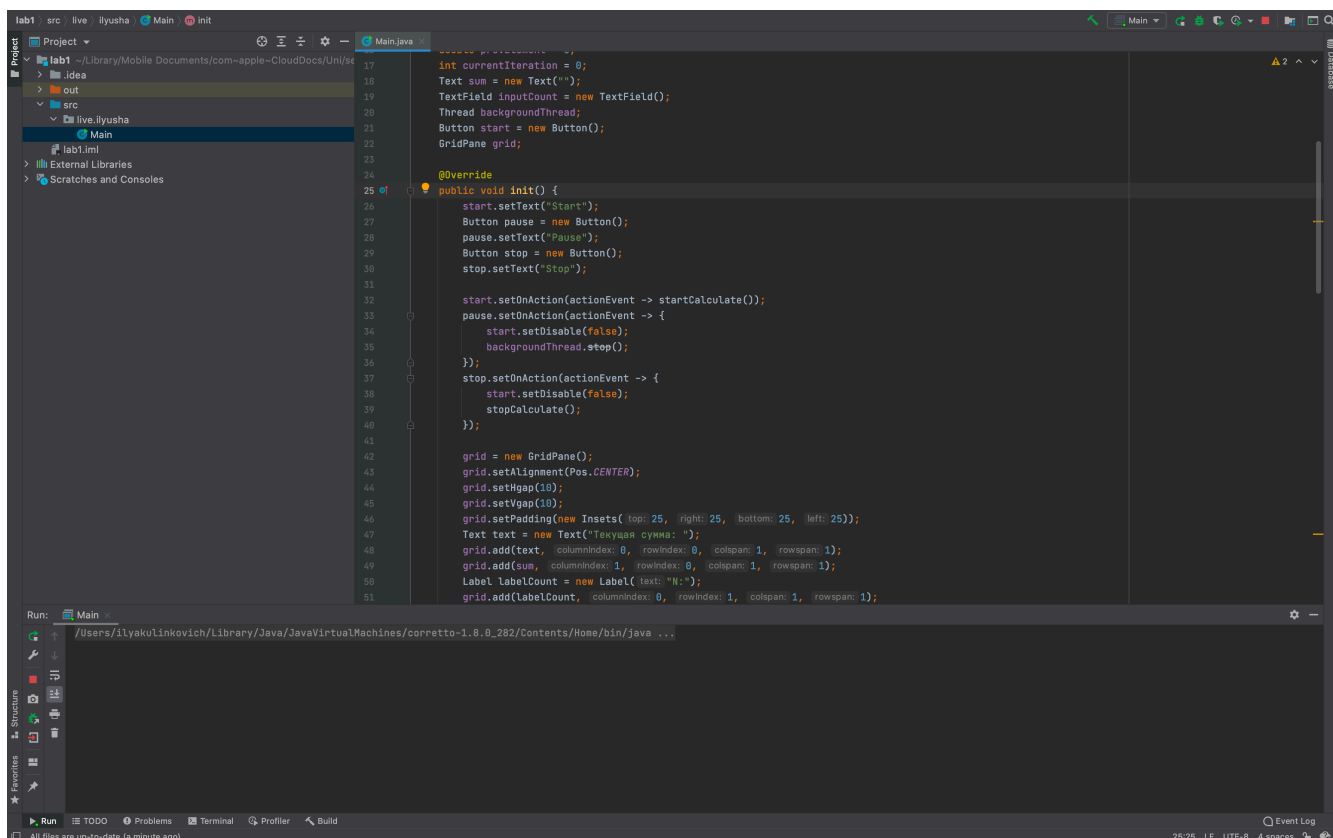
## Спецификация ввода

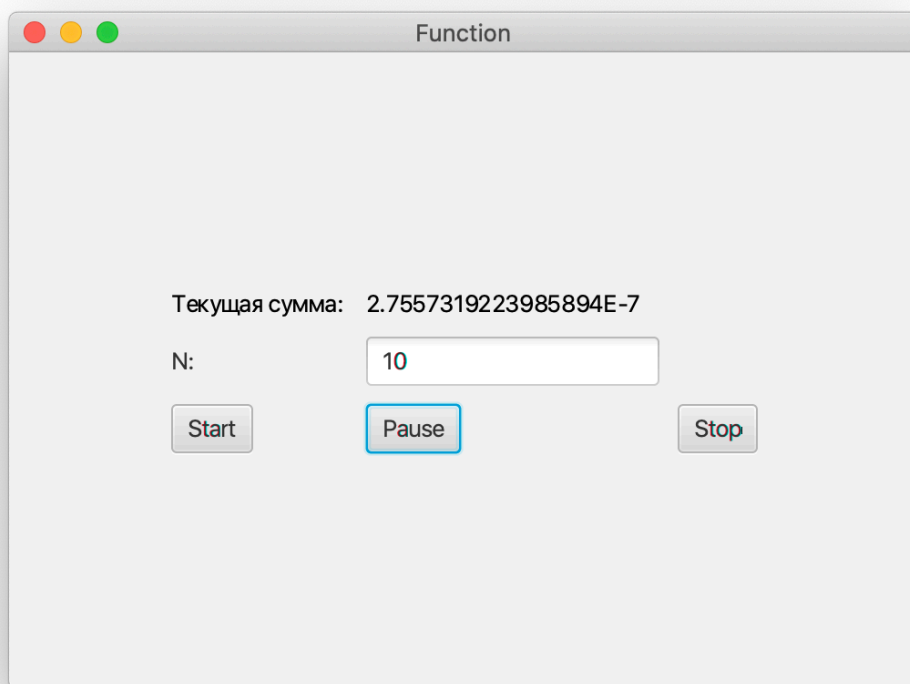
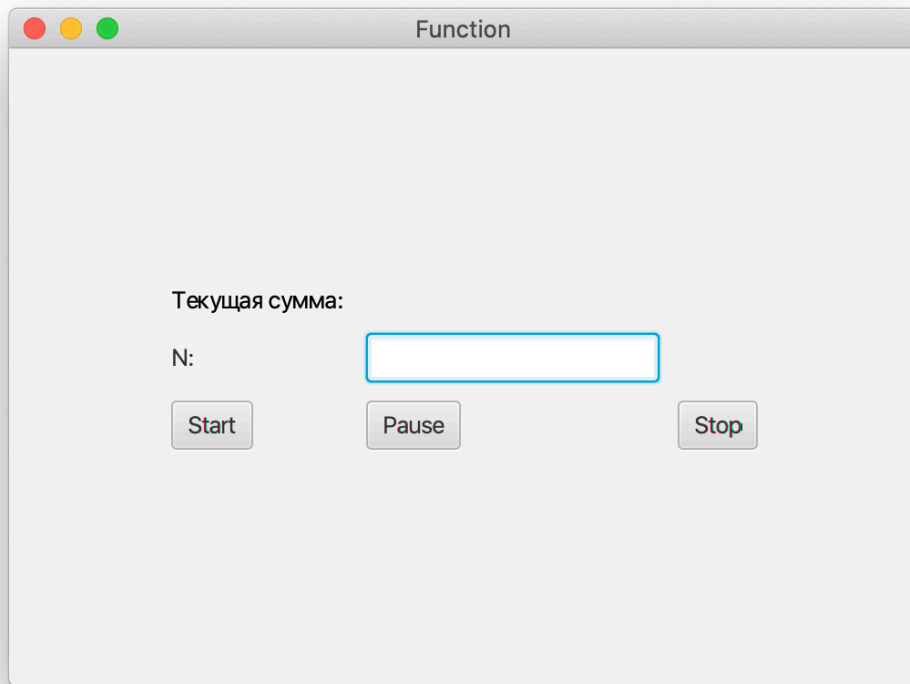
Приложение не требует ввода данных для запуска, при работе приложения можно ввести число для подстановки в формулу.

## Спецификация вывода

Графическое приложение

## Рисунки с результатами работы программы





## Вывод

В данной лабораторной работе я приобрел навыки написания простого оконного многопоточного приложения с использованием Java API.