

## Модуль `socket`

### Методы:

**`gethostname()`** – возвращает имя локального хоста

**`getfqdn()`** – возвращает полное доменное имя локального хоста

**`gethostbyname('имя хоста')`** – возвращает IP адрес по имени хоста

**`gethostbyname_ex('имя хоста')`** - возвращает кортеж:

- Имя хоста
- Список алиасов
- Список IP-адресов (IPv4)

**`gethostbyaddr('IP-адрес')`** - возвращает кортеж:

- Имя хоста
- Список алиасов
- Список IP-адресов (IPv4)

**`socket ()`** – создает объект сокет

**`connect((ip,port))`** – устанавливает подключение. В качестве аргумента получает кортеж, состоящий из IP-адреса (строка) и номера порта (число)

```
def scan_port(ip,port):
    sockt = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    sockt.settimeout(0.5)
    try:
        connect = sockt.connect((ip,port))
        print('Port :',port,' its open.')
        connect.close()
    except:
        print('Port :',port,' its close.')
```

## Модуль netifaces

### Методы:

**interfaces()** – возвращает список интерфейсов (объект `interface`), доступных на текущей машине.

**ifaddresses(interface)** - возвращает информацию о сетевом интерфейсе в виде словаря:

- Ключ - номер интерфейса (`netifaces.AF_INET – 2`, `netifaces.AF_INET6 – 23`, `netifaces.AF_LINK – 1000` - относится к MAC-адресу)
- Значение – **список словарей**.  
Каждый словарь содержит ключи - `'addr'`, `'netmask'`, `'broadcast'`

Пример:

```
Interf0 = netifaces.interfaces()[0]
addresses = netifaces.ifaddresses(interf0)
ipv4_addrs = addresses.get(netifaces.AF_INET, [])
mac_address = netifaces.ifaddresses(interf0)[netifaces.AF_LINK][0]['addr']
```

## Модуль os

Включает множество функций для работы с операционной системой. В большинстве своем, поведение функций не зависит от ОС.

Метод **os.system(command)** - исполняет системную команду и возвращает код её завершения (в случае успеха 0).

## Модуль platform

<https://docs.python.org/3/library/platform.html#module-platform>

## Модуль pythonping

<https://www.ictshore.com/python/python-ping-tutorial/>

Пример 1:

```
>>> response_list = pythonping.ping('128.8.8.8', size=40, count=10)
>>> if response_list._responses[0] == 'Request timed out':
    print(0)
else:
    print(1)

1 .
```

```
import os
import platform
```

```
def isUp(hostname, giveFeedback=False):
```

```
if platform.system() == "Windows":
    response = os.system("ping "+hostname+" -n 1")
else:
    response = os.system("ping -c 1 " + hostname)

isUpBool = False
if response == 0:
    if giveFeedback:
        print (hostname, 'is up!')
    isUpBool = True
else:
    if giveFeedback:
        print (hostname, 'is down!')

return isUpBool
```

## Модуль subprocess

(<https://pythonworld.ru/moduli/modul-subprocess.html>)

отвечает за выполнение следующих действий: порождение новых процессов, соединение с потоками стандартного ввода, стандартного вывода, стандартного вывода сообщений об ошибках и получение кодов возврата от этих процессов.

### Переменные и Методы:

PIPE - значение, которое может использоваться в качестве аргумента stdin, stdout или stderr

popen() - Создание новых процессов и управление ими

communicate() - взаимодействует с процессом: посылает данные, содержащиеся в input в stdin процесса, ожидает завершения работы процесса, возвращает кортеж данных потока вывода и ошибок.

Пример:

```
from subprocess import PIPE, Popen
res = Popen("ping -n 1 192.168.3.3", shell=True, stdout=PIPE)
out = str(res.communicate()[0].decode("CP866"))

if out.find("100% потерь") == -1:
    print("Связь есть!")
else:
    print("Хост недоступен!")
ipcheck()
```

## Модуль `ipaddress`

входит в стандартную библиотеку Python и упрощает работу с IP-адресами.

### Объект `ipaddress`

Используется для манипулирования IP-адресами IPV4 и IPV6.

Функция `ipaddress.ip_address()` создает объект `IPv4Address` или `IPv6Address`

```
ip6 = ipaddress.ip_address('FFFF:9999:2:FDE:257:0:2FAE:112D')
ip4 = ipaddress.ip_address('192.168.0.255')

netaddr, broadcast = map(ip_address, ["2.0.0.0", "2.15.255.255"])

ip_address('2.1.0.0') in ip_network('2.0.0.0/12')
ip_address('3.1.0.0') in ip_network('2.0.0.0/12')
```

Функции классов `IPv4Address` и `IPv6Address` позволяют создать IP-адрес из константы:

```
ip4 = ipaddress.IPv4Address(3232235521)
ip6 = ipaddress.IPv6Address(3232235521)
```

Чтобы узнать тип IP-адреса используйте функцию `type`:

```
print(type(ipaddress.ip_address('192.168.0.255')))
```

Методы объекта IP-адрес:

<b>version</b>	Соответствующий номер версии: 4 для IPv4, 6 для IPv6.
<b>exploded</b>	Строковое представление. Ведущие нули никогда не включаются в представление. Поскольку IPv4 не определяет сокращенную запись для адресов с октетами, установленными в ноль, эти два атрибута всегда совпадают с <code>str(addr)</code> для адресов IPv4. Предоставление этих атрибутов облегчает написание кода дисплея, который может обрабатывать адреса как IPv4, так и IPv6.
<b>max_prefixlen</b>	Общее количество бит в адресном представлении для этой версии: 32 для IPv4, 128 для IPv6. Префикс определяет количество старших бит в адресе, которые сравниваются, чтобы определить, является ли адрес частью сети.
<b>packed</b>	Двоичное представление адреса - байтовый объект соответствующей длины (сначала старший значащий октет). Это 4 байта для IPv4 и 16 байтов для IPv6.
<b>reverse_pointer</b>	Имя обратной записи DNS PTR для IP-адреса. Это имя, которое может использоваться для выполнения поиска PTR, а не само разрешенное имя хоста.

<b>is_unspecified</b>	True, если адрес не указан
<b>is_multicast</b>	True, если адрес зарезервирован для многоадресного использования
<b>is_private</b>	True, если адрес выделен для частных сетей
<b>is_global</b>	True, если адрес выделен для публичных сетей.
<b>is_loopback</b>	True, если это адрес обратной связи
<b>is_link_local</b>	True, если адрес зарезервирован для локального использования ссылки
<b>is_reserved</b>	True, если адрес в противном случае зарезервирован IETF.

С IP-объектами можно выполнять различные операции:

```
ip1 = ipaddress.ip_address('10.0.1.1')
ip2 = ipaddress.ip_address('10.0.2.1')

ip1 > ip2
ip2 > ip1
ip1 == ip2
ip1 != ip2

str(ip1)
int(ip1)

ip1 + 5
ip1 - 5
```

Объект сеть – [ip\\_network](#)

Функция **ipaddress.ip\_network()** позволяет создать объект, который описывает сеть (IPv4 или IPv6)

```
subnet1 = ipaddress.ip_network('80.0.1.0/28')
```

Как и у адреса, у сети есть различные атрибуты и методы:

<b>broadcast_address()</b>	Широковещательный адрес для сети. Пакеты, отправленные на широковещательный адрес, должны приниматься каждым хостом в сети. <code>subnet1.broadcast_address</code>
<b>hosts()</b>	Возвращает итератор для используемых хостов в сети. Используемые хосты - это все IP-адреса, которые принадлежат сети, кроме самого сетевого адреса и сетевого

	широковещательного адреса. Для сетей с длиной маски 31 сетевой адрес и сетевой широковещательный адрес также включаются в результат.
subnets(prefixlen_diff=1, new_prefix=None)	Используется для разбиения сети на подсети. По умолчанию он разбивает сеть на две подсети. Возвращает итератор сетевых объектов. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>prefixlen_diff</b> - это величина, на которую длина префикса должна быть увеличена.</li> <li>• <b>new_prefix</b> - желаемый новый префикс подсетей; он должен быть больше текущего префикса.</li> </ul> Только один параметр должен быть установлен.

По IP-адресам в сети можно проходиться в цикле:

```
for ip in subnet1:
    print(ip)
```

Или обращаться к конкретному адресу:

```
subnet1[0]
```

Можно проверять, находится ли IP-адрес в подсети:

```
ip1 in subnet1
```

### Объект Интерфейс

Функция **ipaddress.ip\_interface()** позволяет создавать объект IPv4Interface или IPv6Interface соответственно:

```
int1 = ipaddress.ip_interface('10.0.1.1/24')
```

Используя методы объекта IPv4Interface, можно получать адрес, маску или сеть интерфейса:

```
int1.ip
int1.network
int1.netmask
```

## Модуль tabulate

### Метод tabulate

**tabulate(data, headers, tablefmt, stralign)** – функция, используемая для генерации таблицы.

- **data** – итерируемый объект (список списков, список кортежей, список словарей или словарь с итерируемыми объектами), данные которого оформляются в виде таблицы
- **headers** – определяет строку заголовков для таблицы:
  - 'firstrow' - если первый набор данных - это заголовки
  - 'keys' - если данные в виде списка словарей
  - Имя переменной типа список – содержащий имена столбцов:

```
>>> data = [('Interface', 'IP', 'Status', 'Protocol'),
('FastEthernet0/0', '15.0.15.1', 'up', 'up'),
('FastEthernet0/1', '10.0.12.1', 'up', 'up'),
('FastEthernet0/2', '10.0.13.1', 'up', 'up'),
('Loopback0', '10.1.1.1', 'up', 'up'),
('Loopback100', '100.0.0.1', 'up', 'up')]
>>>
>>> print(tabulate(data, headers='firstrow'))
Interface      IP      Status  Protocol
-----
FastEthernet0/0 15.0.15.1 up      up
FastEthernet0/1 10.0.12.1 up      up
FastEthernet0/2 10.0.13.1 up      up
Loopback0       10.1.1.1 up      up
Loopback100     100.0.0.1 up      up
```

- **tablefmt** - стиль отображения таблицы:
  - "grid" – формат таблицы
  - 'pipe' - формат Markdown
  - 'html' – формат html
- **stralign** – выравнивание столбцов
  - 'center'
  - 'left'
  - 'right'



## Задание к зачету

I. Создайте модуль **zachet.py**, содержащий следующие функции:

1) Функцию **fn\_ipaddresses**, которая возвращает информацию о параметрах сетевых интерфейсов локального хоста\*

a. Функция не имеет никаких аргументов

b. Функция должна возвращать словарь следующего вида:

**{‘ipv4’: [], ‘ipv6’: []}.**

Каждый список включает набор кортежей вида

**(IP-address, Net-prefix)** для всех интерфейсов узла, на котором запускается код.

Пример:

**{‘ipv4’: [(‘192.176.1.1’, 24), (‘192.168.15.2’, 32)],**

**‘ipv6’: [(‘fe80::612e:dedc:4939:e55e%16’, 64), (‘fe80::f89b:3294:3f82:d507%20’, 64)]}**

2) Функцию **fn\_portscan**, которая проверяет доступность портов.

a. Функция ожидает в качестве аргумента словарь IP-адресов, сформированный **fn\_ipaddresses**

b. Функция должна формировать 2 файла: файл с открытыми портами, файл с закрытыми портами. Каждый файл содержит набор строк вида:

IP-адрес: **‘192.176.1.1’, порты: 20, 1433, 1306**

IP-адрес: **‘192.176.15.17’, порты: 1433, 1306, 8080**

3) Функцию **fn\_ipaccess**, которая проверяет доступность IP-адресов

a. Функция ожидает в качестве аргумента список IP-адресов

b. Функция должна возвращать кортеж с двумя списками:

- список доступных IP-адресов
- список недоступных IP-адресов

Для проверки доступности IP-адреса, используйте **ping**

II. Добавьте в модуль функцию **main**.

1. Код функции должен выполняться только при условии, что модуль запускается непосредственно. В случае импорта данного модуля в другие модули код данной функции выполняться не должен.

2. Функция **main** должна вызывать вышеуказанные функции и выводить в консоль следующий результат:

- Результат функции **fn\_ipaddresses** должен быть представлен в виде таблицы следующего вида:

ipv4		ipv6	
(‘192.176.1.1’, 24)		(‘fe80::612e:dedc:4939:e55e%16’, 64)	
(‘192.168.15.2’, 32)		(‘fe80::f89b:3294:3f82:d507%20’, 64)	

- Результат функции **fn\_portscan** – имена файлов и количество строк в каждом из них
- Результат функции **fn\_ipaccess** – таблица вида:

Доступные	Не доступные
192.168.17.1	192.168.17.11
192.168.17.2	192.168.17.21
192.168.17.3	192.168.17.31
	192.168.17.12
	192.168.17.13

III. Проверьте работоспособность вашего кода:

- Запустите на выполнение модуль **zachet.py** и убедитесь в получении результатов выполнения функции **main**
- Создайте модуль **test.py**. Выполните импорт модуля **zachet.py**. Запустите функцию **fn\_ipaccess** и выведите в консоль результат ее выполнения. Убедитесь, что код функции **main** из модуля **zachet.py** не выполняется.