

Лабораторна робота №4

Тема: Розробка програм, що розгалужуються

Розробник: Макаренко Владислав Олександрович

Перевіряючий: Челак Віктор Володимирович

Індивідуальне завдання: За заданим радіусом та командою('l', 's' або 'v') користувача обчислити:

- Довжину кола, якщо команда – 'l';
- Площу кола, якщо команда – 's';
- Об'єм кулі, якщо команда – 'v'.

Опис програми

1. В папці «Programing-repo» створюємо папку «lab04», де й буде міститись виконання роботи.

2. За допомогою команди «ср -г ...» копіюємо файл «Makefile» та редагуємо його (рис.1).



```
1 targets = main.bin
2 CC = gcc
3 C_OPTS = -std=gnu11 -g -Wall -Wextra -Wformat-security -Wfloat-equal -Wshadow -Wconversion -
  Wlogical-not-parentheses -Wnull-dereference -I./src
4 all: clean prep compile run
5
6 clean:
7     rm -rf dist
8 prep:
9     mkdir dist
10 compile: main.bin
11
12 main.bin: src/main.c
13     $(CC) $(C_OPTS) $< -o ./dist/$@
14 run: clean prep compile
15     ./dist/main.bin
16 doxygen:
17     doxygen Doxyfile
18 format: #TODO
19
20 tidy: # TODO
```

Рисунок 1 – відредагований Makefile

3. В папці «lab04» створюємо папку «src» в якій буде міститись код нашої програми.

4. За допомогою команди «папо» відкриваємо текстовий редактор та розпочинаємо писати код нашої програми.

5. Створюємо тіло програми(Рис.2).

```
1 int main ()
2 {
3
4     return 0;
5 }
```

Рисунок 2 – Тіло програми

6. Задаємо значення числа «пі» та радіус(Рис.3).

```
3 const float PI = 3.14;
4 const float R = 4;
```

Рисунок 3 – змінні для розрахунку

7. Далі вводим строку, в яку будем задавати команду для обчислень(Рис.4).

```
5 char command = 's';
```

Рисунок 4 – строка, для команд

8. Тепер за допомогою умов перевіряємо яку команду задав користувач і відповідно до команди, за допомогою формул вираховуємо необхідну величину (Рис.5).

```
7 if (command == 'v'){
8     result = (4 * PI * R * R) / 3;
9 }
10 else if (command == 's'){
11     result = PI * R * R;
12 }
13 else if (command == 'l'){
14     result = 2 * PI * R;
15 }
```

Рисунок 5 – умови та формули для розрахунку

9. Зберігаємо текстовий файл під назвою «main.c» та компілюємо проект за допомогою команди «make clean prep compile».

10. За допомогою відладника «nemiver» демонструємо роботу програми (Рис.6).

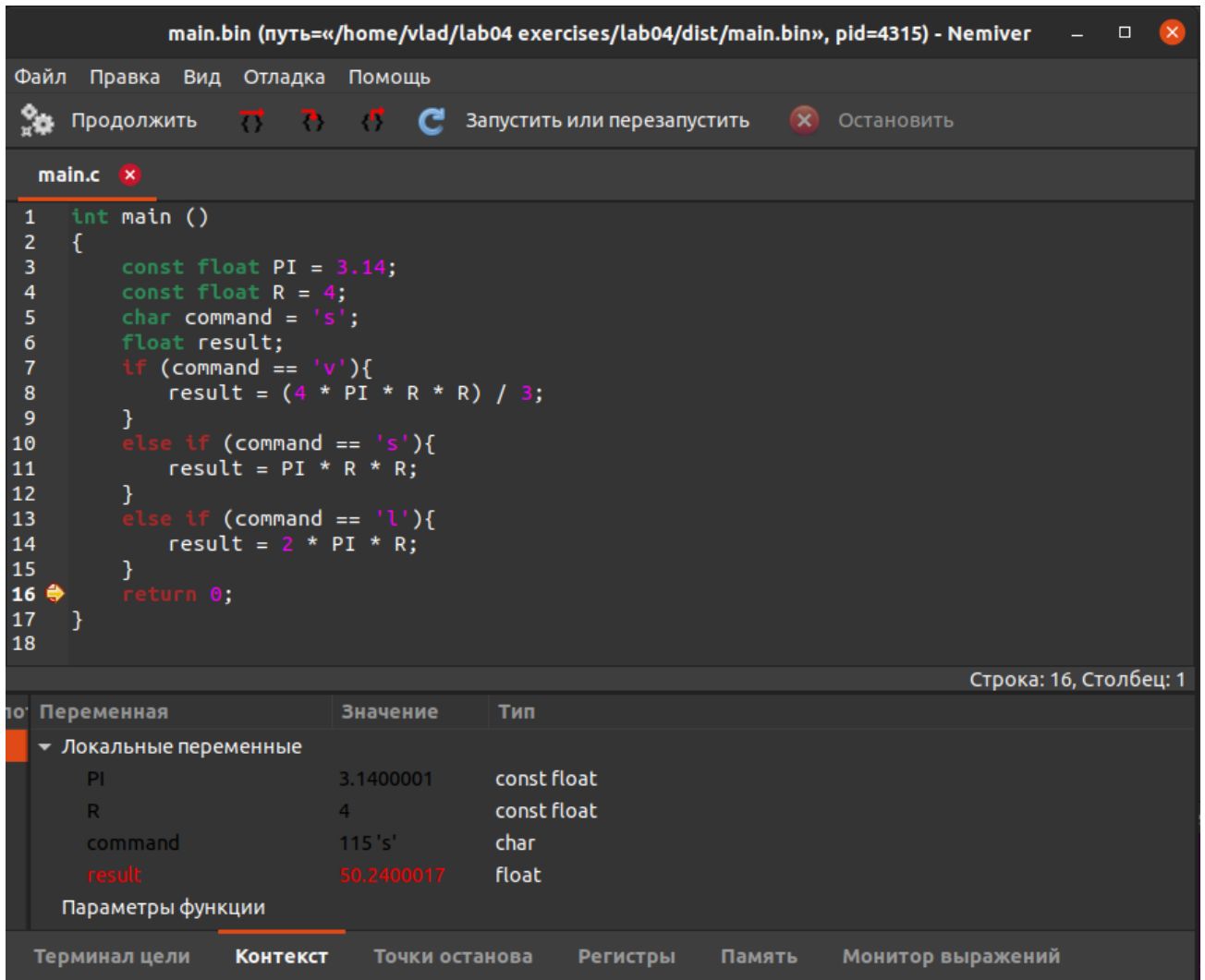


Рисунок 6 – демонстрація програми

11. Оскільки все працює, за допомогою команди «git push» зберігаємо зміни в git репозиторії.

Висновки

Ми навчились розробляти деякі програми, що розгалужуються. Для їх виконання використовували вже відомі оператори (додавання, віднімання, множення, ділення, знаходження остачі від ділення тощо) та також умовні оператори if, else if, else. Навчились перетворювати математичні формули в код програми та вирішувати завдання за їх допомогою. Удосконалили навички в написанні коду програми та його компіляції.