Факультет РТ Радиотехнический		
Кафедра ИУ5 Системы обработки информ	лации и управления	
Отчет по лабораторной ј Базовые компоненты и		
Исполнитель Студент группы РТ5-31Б	Мицкевич В.Б ""202	21 г
Проверил Доцент кафедры ИУ5	Гапанюк Ю.Е.	

Московский государственный технический университет имени Н.Э.Баумана

Содержание

1.	Описание задания	. 3
2.	Текст программы	. 3
3.	Экранные формы с примерами выполнения программы	. 5

1. Описание задания

Разработать бота для Telegram. Бот должен реализовывать конечный автомат из трех состояний.

2. Текст программы

text = message.text
if not text.isdigit():

```
bot.py
import telebot
from telebot import types
import config
import dbworker
# Создание бота
bot = telebot.TeleBot(config.TOKEN)
# Начало диалога
@bot.message_handler(commands=['start'])
def cmd_start(message):
  bot.send_message(message.chat.id, 'Выполнение действий над двумя числами')
  dbworker.set(dbworker.make key(message.chat.id, config.CURRENT STATE),
config.States.STATE_FIRST_NUM.value)
  bot.send_message(message.chat.id, 'Введите первое число')
# По команде /reset будем сбрасывать состояния, возвращаясь к началу диалога
@bot.message_handler(commands=['reset'])
def cmd_reset(message):
  bot.send message(message.chat.id, 'Сбрасываем результаты предыдущего ввода')
  dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE),
config.States.STATE_FIRST_NUM.value)
  bot.send_message(message.chat.id, 'Введите первое число')
# Обработка первого числа
@bot.message_handler(func=lambda message:
dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) ==
config.States.STATE_FIRST_NUM.value)
def first_num(message):
```

Состояние не изменяется, выводится сообщение об ошибке

```
bot.send message(message.chat.id, 'Пожалуйста введите число!')
    return
  else:
    bot.send_message(message.chat.id, f'Вы ввели первое число {text}')
    # Меняем текущее состояние
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE),
config.States.STATE_SECOND_NUM.value)
    # Сохраняем первое число
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id,
config.States.STATE FIRST NUM.value), text)
    bot.send_message(message.chat.id, 'Введите второе число')
# Обработка второго числа
@bot.message handler(func=lambda message:
dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) ==
config.States.STATE_SECOND_NUM.value)
def second num(message):
  text = message.text
  if not text.isdigit():
    # Состояние не изменяется, выводится сообщение об ошибке
    bot.send_message(message.chat.id, 'Пожалуйста введите число!')
    return
  else:
    bot.send_message(message.chat.id, f'Вы ввели второе число {text}')
    # Меняем текущее состояние
    dbworker.set(dbworker.make key(message.chat.id, config.CURRENT STATE),
config.States.STATE_OPERATION.value)
    # Сохраняем первое число
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id,
config.States.STATE_SECOND_NUM.value), text)
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=4)
    itembtn1 = types.KeyboardButton('+')
    itembtn2 = types.KeyboardButton('*')
    itembtn3 = types.KeyboardButton('-')
    itembtn4 = types.KeyboardButton('/')
    markup.add(itembtn1,
                              itembtn2,
                                             itembtn3,
                                                            itembtn4)
    bot.send_message(message.chat.id, 'Выберите пожалуйста действие',
reply_markup=markup)
# Выбор действия
@bot.message_handler(func=lambda message:
dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) ==
```

```
config.States.STATE OPERATION.value)
def operation(message):
  # Текущее действие
  op = message.text
  # Читаем операнды из базы данных
  v1 = dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id,
config.States.STATE_FIRST_NUM.value))
  v2 = dbworker.get(dbworker.make key(message.chat.id,
config.States.STATE_SECOND_NUM.value))
  # Выполняем действие
  fv1 = float(v1)
  fv2 = float(v2)
  res = 0
  if op == '+':
    res = fv1 + fv2
  elif op == '*':
    res = fv1 * fv2
  elif op == '-':
    res = fv1 - fv2
  elif op == '/':
    res = fv1 / fv2
  # Выводим результат
  markup = types.ReplyKeyboardRemove(selective=False)
  bot.send_message(message.chat.id, f'Результат: {v1}{op}{v2}={str(res)}',
reply_markup=markup)
  # Меняем текущее состояние
  dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE),
config.States.STATE FIRST NUM.value)
  # Выводим сообщение
  bot.send_message(message.chat.id, 'Введите первое число')
if___name___== ' main ':
  bot.infinity_polling()
config.py
from enum import Enum
# Токент бота
TOKEN = '5089524761:AAGbKxFfd9Mf-s57b5h1BL1EDwju7pPmkdo'
```

```
# Файл базы данных Vedis
db file = "db.vdb"
# Ключ записи в БД для текущего состояния
CURRENT STATE = "CURRENT STATE"
# Состояния автомата
class States(Enum):
  STATE_START = "STATE_START" # Начало нового диалога
  STATE_FIRST_NUM = "STATE_FIRST_NUM"
  STATE_SECOND_NUM = "STATE_SECOND_NUM"
  STATE_OPERATION = "STATE_OPERATION"
dbworker.py
from vedis import Vedis
import config
# Чтение значения
def get(key):
  with Vedis(config.db_file) as db:
    try:
      return db[key].decode()
    except KeyError:
      # в случае ошибки значение по умолчанию - начало диалога
      return config.States.S_START.value
# Запись значения
def set(key, value):
  with Vedis(config.db_file) as db:
    try:
      db[key] = value
      return True
    except:
      # тут желательно как-то обработать ситуацию
      return False
# Создание ключа для записи и чтения
def make_key(chatid, keyid):
  res = str(chatid) + '_' + str(keyid)
  return res
```

3. Экранные формы с примерами выполнения программы высите первое число 15:36

