

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА - Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт искусственного интеллекта Кафедра высшей математики

ОТЧЁТ ПО НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ РАБОТЕ (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)

Тема НИР: Эффективная программная реализация вычисления сплайнов Коханек-Бартельса

приказ университета о направлении на НИР от «9» февраля 2023 г. № 735 - C

Отчет

представлен

К

рассмотрению:

Студент группы КМБО-07-22

<u>Невский В.Е.</u> (расшифровка подписи)

«9» woll 2023 г.

Отчет утвержден. Допущен к защите:

Руководитель

кафедры

НИР

OT

<u>Парфенов Д.В.</u> (расшифровка подписи) «Э» **(гроня** 2023г. Haresberman weerefolorensena pasora. Oyenna 405/www staff Mappenol &.B.)



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА - Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

ЗАДАНИЕ

на НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКУЮ РАБОТУ

(получение первичных навыков научно-исследовательской работы) Студенту 1 курса учебной группы КМБО-07-22 института искусственного интеллекта Невскому Владиславу Евгеньевичу

(фамилия, имя и отчество)

Место и время НИР: Институт искусственного интеллекта, кафедра высшей математики **Время НИР:** с «09» февраля 2023 по «31» мая 2023

Должность на НИР: практикант

- 1. ЦЕЛЕВАЯ УСТАНОВКА: изучение основ анализа данных и машинного обучения 2. СОДЕРЖАНИЕ НИР:
- 2.1 Изучить: литературу и практические примеры по темам: 1) построение линейной регрессии, 2) использование метода главных компонент, 3) поиск и устранение линейной зависимости в данных, 4) основы нормализации данных, 5) методы классификации и кластеризации («решающее дерево», «случайный лес», «к ближайших соседей»), 6) сплайн-аппроксимация.
- 2.2 Практически выполнить: осуществить алгоритмическую и программную оптимизацию реализации вычисления сплайнов Коханек-Бартельса, изучить поведение сплайнов на наборах данных.

2.3 Ознакомиться: с применением сплайн-приближений, их свойствами и возможностями; построением модели данных на основе сплайна.

3.ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ: Осуществить минимизацию объёма вычислений при построении сплайн-модели данных.

4. ОГРАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ: выделить основные факторы, определяющие поведение сплайн-приближения и связать их с параметрами модели и особенностями набора данных; найти зависимости между гладкостью сплайнкривой и параметрами.

(подпись)

Заведующий кафедрой высшей математики

«09» февраля 2023 г.

<u>СОГЛАСОВАНО</u>

Руководитель НИР от кафедры: «09» февраля 2023 г.

Задание получил: «09» февраля 2023 г.

Ю.И. Худак

(<u>Парфенов Д.В.</u>) (фамилия и инициалы)

(Невский В.Е.)

(фамилия и инициалы)

инструктаж проведен:

Вид мероприятия	ФИО ответственного, подпись, дата	ФИО студента, подпись, дата
Охрана труда	Парфенов Д.В.	Невский В.Е.
	«09» февраля 2023 г.	«09» февраля 2023 г.
Техника безопасности	Парфенов Д.В.	Невский В.Е.
	«09» февраля 2023 г.	«09» февраля 2023 г.
Пожарная безопасность	Парфенов Д.В.	Невский В.Е.
T	«09» февраля 2023 г.	«09» февраля 2023 г.
Правила внутреннего	Парфенов Д.В.	Невский В.Е.
распорядка	Las	Thy
	«09» февраля 2023 г.	«09» февраля 2023 г.



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА - Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

РАБОЧИЙ ГРАФИК ПРОВЕДЕНИЯ <u>НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ РАБОТЫ</u>

(получение первичных навыков научно-исследовательской работы)

студента Невского В.Е. 1 курса группы КМБО-07-22 очной формы обучения, обучающегося по направлению подготовки 01.03.02 «Прикладная математика и информатика»,

профиль «Математическое моделирование и вычислительная математика»

Неделя	Сроки выполнения	Этап	Отметка о выполнении
1	09.02.2023	Выбор темы НИР. Пройти инструктаж по технике безопасности	Compre.
1	09.02.2023	Вводная установочная лекция	Comonte.
2	18.02.2023	Построение и оценка парной регрессии с помощью языка R	вышен.
3	25.02.2023	Построение и оценка множественной регрессии с помощью языка R	Comorse.
4	04.03.2023	Построение доверительных интервалов. Обработка факторных переменных. Мультиколлинеарность	bomoru.
5	11.03.2023	Гетероскедастичность	Comosu.
6	18.03.2023	Классификация	bourget.
7	25.03.2023	Кластеризация. Предобработка данных	вошоры.
8	01.04.2023	Метод главных компонент	bomorn.
9	08.04.2023	Ансамбли классификаторов.	bornors.

		Беггинг. Бустинг	bomons
16	27.05.2023	Представление отчётных материалов по НИР и их защита. Передача обобщённых материалов на кафедру для архивного хранения	leveropte.
		Зачётная аттестация	Comose.

Согласовано:

Худак Ю.И. Заведующий кафедрой / ФИО /

Haps Руководитель НИР от / ФИО / кафедры Парфенов Д.В.

/ ФИО / Невский В.Е. Обучающийся

Оглавление

Задача 1	9
1.1 Оценка среднего значения, дисперсии и СКО	9
1.2 Построение зависимости вида y=a+bx	9
1.3 Оценка модели по коэффициенту детерминации R ²	10
1.4 Оценка на наличие взаимосвязи между объясняемой и объясня переменной	
1.5 Заключение	11
Задача 2.1	12
2.1.1 Проверка на отсутствие линейной независимости между регрессо	-
2.1.2 Построение линейной модели и её оценка	12
2.1.3 Введение в модель логарифмов и выбор наилучшей	13
2.1.4 Введение в модель произведений пар регрессоров и квад регрессоров. Выбор наилучшей по R ²	
2.1.5 Заключение	15
Задача 2.2	16
2.2.1 Оценка доверительных интервалов для всех коэффициентов	16
2.2.2 Вывод о статистической гипотезе	16
2.2.3 Оценка доверительного интервала для прогноза	16
2.2.4 Заключение	18
Задача 3	19
3.1 Построение линейной регрессии. Оценка коэффициентов вз дисперсии VIF	-
3.2 Добавление логарифмов, степеней и произведений регрессоров	21
3.3 Выделение наилучших моделей из построенных	22
3.4 Вывод об индивидах, получающих большую зарплату	23
3.5 Оценка и вывод для подмножества индивидов	23
3.6 Заключение	25
Задача 4	26

4.1 Обработка набора данных. Выделение целевого признака	а. Разделение
набора данных на тестовую и обучающую выборки.	-
классификатора типа SVM. Оценка точности с помощью разли	-
на тестовой выборке.	26
4.2 Построение классификатора типа Случайный Лес. Оценка с	
помощью различных метрик. Перебор различных	
гиперпараметров с помощью GridSearch	27
4.3 Заключение	29
Задача 5	30
5.1 Определение сплайна и его параметров	30
5.2 Построение сплайновой кривой	32
5.3 Алгоритм построения	33
5.4 Реализация	33
5.5 Тестовый пример	36
5.6 Заключение	37
Приложения	41
Список литературы	70

Задача 1

Набор данных: Swiss.

Объясняемая переменная: Education.

Регрессоры: Fertility, Examination.

1. Оценить среднее значение, дисперсию и СКО для указанных переменных.

Используя код из *Приложения 1*, находим среднее значение, дисперсию и СКО для *Education, Fertility* и *Examination*. Вычисленные значения представлены в таблице 1.

Таблица 1. Характеристики переменных *Education*, *Fertility* и *Examination*.

Переменная	Среднее значение	Дисперсия	СКО
Education	10.97872	92.45606	9.615407
Fertility	70.14255	156.0425	12.4917
Examination	16.48936	63.64662	7.977883

2. Построить зависимость вида y = a + bx, где y — объясняемая переменная, x — регрессор.

Построим зависимости с помощью команды lm пакета lmtest (см. *приложение* 2). Характеристики моделей зависимости *Education* от *Examination* и *Fertility* приведены в таблицах 2 и 3 соответственно.

Таблица 2. Характеристики модели Зависимости *Education* от регрессора *Examination*.

					Уровень
Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	значимости
(Intercept)	-2.9015	2.3507	-1.234	0.223	
Examination	0.8418	0.1286	6.546	4.81e-08	***

Таблица 3. Характеристики модели зависимости *Education* от регрессора *Fertility*.

					Уровень
Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	значимости
(Intercept)	46.81788	6.11244	7.659	1.08e-09	***
Fertility	-0.51095	0.08582	-5.954	3.66e-07	***

В результате получаем зависимости вида:

y = 0.8418 * x - 2.9015, для зависимости *Education* от *Examination*.

y = (-0.51095) * x + 46.81788, для зависимости *Education* от *Fertility*.

3. Оценить, насколько хороша модель по коэффициенту детерминации ${\bf R}^2$.

 R^2 для модели *Education*~*Examination* составляет 47%. Можем сделать вывод, что модель относительно хороша: для зависимости с одной объясняющей переменной коэффициент высок, но для полного описания нужно добавлять другие параметры.

В случае $Education \sim Fertility$ R^2 равен 42%, что немного хуже, чем у предыдущей модели. Можно сказать, что данная модель также находится в пределах нормы.

4. Оценить, есть ли взаимосвязь между объясняемой и объясняющей переменной.

Используя данные из таблицы 2, видим, что коэффициент при *Examination* подобран хорошо: уровень значимости (***), а вероятность равна 4.81e-08. Из этого следует, что взаимосвязь между *Education* и *Examination* велика.

В случае с *Fertility* имеем похожую ситуацию: уровень значимости (***), вероятность 3.66e-07. Следовательно взаимосвязь между *Examination* и *Fertility* тоже высока.

Заключение

В результате исследования моделей зависимости Education от Examination и Fertility, можем сказать, что построенные нами модели являются относительно хорошими, что следует из низких значений р-статистики, высокого уровня значимости регрессоров и значений $R^2(>40\%)$. Такие модели мы можем использовать для дальнейших предсказаний значений объясняемой переменной Education.

Задача 2.1

Набор данных: Swiss.

Объясняемая переменная: Examination.

Регрессоры: Agriculture, Catholic, Fertility.

1. Проверить, что в наборе данных нет линейной зависимости между регрессорами (построить зависимости между регрессорами и проверить, что \mathbb{R}^2 в каждой из них невысокий).

Проверим линейную регрессию $Fertility \sim Agriculture$, Catholic. R^2 в данной модели составляет 21%, поэтому делаем вывод, что параметр Fertility не зависит от других регрессоров линейно и может быть использован при построении модели.

Зависимость $Agriculture \sim Fertility$, Catholic. $R^2 = 16\%$ — очень низкий, значит линейной зависимости нет. Agriculture можно использовать в линейных моделях.

В регрессии $Catholic \sim Agriculture$, Fertility значение R^2 около 25%. Параметр Catholic можно использовать в линейной регрессии.

Таким образом, заключаем, что все регрессоры линейно независимы между собой и их можно использовать при построении нашей модели.

2. Построить линейную модель зависимой переменной от указанных регрессоров. Оценить, насколько хороша модель.

Построим модель зависимости *Examination* от *Agriculture*, *Catholic*, *Fertility*. Характеристики данной модели представлены в таблице 4.

Таблица 4. Характеристики модели зависимости параметра *Examination* от параметров *Agriculture*, *Catholic*, *Fertility* в наборе данных Swiss. График построенной модели находится в *приложении 3*.

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимости
(Intercept)	43.68234	4.10586	10.639	1.27e-13	***
Agriculture	-0.16431	0.03337	-4.923	1.30e-05	***
Catholic	-0.03953	0.01919	-2.060	0.045506	*
Fertility	-0.24582	0.06274	-3.918	0.000315	***

Коэффициент детерминации R^2 равен 66%. Р-значения низкие, все коэффициенты подобраны хорошо.

Делаем вывод, что наша модель является очень хорошей.

3. Ввести в модель логарифмы регрессоров. Сравнить модели и выбрать наилучшую.

Введём в нашу модель логарифмы регрессоров. Ниже, в таблицах 5-7 приведены характеристики построенных нами моделей.

Таблица 5. Характеристики модели зависимости параметра *Examination* от параметров *Agriculture*, *Catholic*, *Fertility*, *log*(*Fertility*) в наборе данных Swiss.

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимости
(Intercept)	45.38047	90.34704	0.502	0.618	
Agriculture	-0.16401	0.03736	-4.390	7.5e-05	***
Catholic	-0.03979	0.02381	-1.671	0.102	
Fertility	-0.23714	0.46575	-0.509	0.613	
I(log(Fertility))	-0.54609	29.02354	-0.019	0.985	

Таблица 6. Характеристики модели зависимости параметра *Examination* от параметров *Agriculture*, *Catholic*, *Fertility*, *log*(*Catholic*) в наборе данных Swiss.

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимости
(Intercept)	40.85227	6.29783	6.487	7.92e-08	***
Agriculture	-0.15229	0.03921	-3.884	0.000357	***
Catholic	-0.07818	0.06767	-1.155	0.254493	
Fertility	-0.23653	0.06510	-3.633	0.000756	***
I(log(Catholic))	1.08167	1.81489	0.596	0.554376	

Таблица 7. Характеристики модели зависимости параметра *Examination* от параметров *Agriculture*, *Catholic*, *Fertility*, *log*(*Agriculture*) в наборе данных Swiss.

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимости
(Intercept)	48.39635	4.93681	9.803	2.02e-12	***
Agriculture	-0.06500	0.06851	-0.949	0.34813	
Catholic	-0.05095	0.02005	-2.541	0.01483	*
Fertility	-0.19742	0.06815	-2.897	0.00597	**
I(log(Agriculture))	-3.38240	2.05005	-1.650	0.10642	

Коэффициент детерминации R^2 во всех моделях приблизительно равный (66%). Сделаем вывод, что модель *Examination* ~ *Agriculture*, *Catholic*, *Fertility*, log(Catholic) является наилучшей, так как в ней большее количество

коэффициентов подсчитано с меньшей погрешностью, по сравнению с двумя другими моделями.

4. Ввести в модель всевозможные произведения пар регрессоров, в том числе квадраты регрессоров. Найти одну или несколько наилучших моделей по доле объяснённого разброса в данных R².

Рассмотрим следующие модели:

- 1) Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Agriculture*Catholic).
- 2) Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Agriculture*Fertility).
- 3) Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Fertility*Catholic).
- 4) Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Agriculture^2).
- 5) Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Catholic^2).
- 6) Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Fertility^2).

Модель 3 является наилучшей: R^2 самый высокий(70%), уровень значимости всех переменных выше, чем у других моделей, вероятность неправильно посчитанных коэффициентов ниже. В таблице 8 приведены характеристики модели 3. С характеристиками остальных моделей можно ознакомиться в *приложении 4*.

Таблица 8. Характеристики модели зависимости параметра *Examination* от параметров *Agriculture*, *Catholic*, *Fertility*, *(Fertility*Catholic)* в наборе данных Swiss.

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимости
(Intercept)	61.921772	7.931892	7.807	1.04e-09	***
Agriculture	-0.162664	0.031297	-5.197	5.60e-06	***
Catholic	-0.413637	0.143379	-2.885	0.00615	**
Fertility	-0.514393	0.117846	-4.365	8.12e-05	***
(Fertility*Catholic)	0.005095	0.001937	2.630	0.01188	*

Заключение

В ходе решения задачи 2 убедились в отсутствии линейной зависимости между регрессорами, построили нашу модель и поэкспериментировали с добавлением новых параметров. Лучшей оказалась модель с введёнными произведениями пар регрессоров, поскольку значение R^2 было самым высоким, относительно других моделей(70%), а также уровень значимости всех регрессоров был самым высоким((*) являлся минимальным значением). Также стоит отметить, что зависимость является отрицательной по всем параметрам.

Задача 2.2

Набор данных: Swiss.

Объясняемая переменная: Examination.

Регрессоры: Agriculture, Catholic, Fertility.

1. Оценить доверительные интервалы для всех коэффициентов в модели, р=95%.

Доверительный интервал для каждого параметра указывает на диапазон значений, в котором с определенной вероятностью находится истинное значение этого параметра в генеральной совокупности.

Вычислим доверительные интервалы, используя формулу: $[\boldsymbol{\beta} - \boldsymbol{t} \times \boldsymbol{\sigma}, \boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{t} \times \boldsymbol{\sigma}]$, где β — вычисленное в модели значение коэффициента, t—значение t-критерия Стьюдента, σ — стандартная ошибка коэффициента в модели. Для вычислений нам понадобится критерий Стьюдента. Воспользовавшись командой qt, выясняем, что t = 2.017.

Доверительные интервалы параметров:

Свободный: [35.39,51.97], Agriculture: [-0.83,0.56], Catholic: [-0.77,-0.01], Fertility [-0.37,-0.13].

Это означает, что с вероятностью p(95%) истинное значение параметра "Свободный" будет находиться в диапазоне от 35.39 до 51.97, *Agriculture* от -0.83 до 0.56 и т.д.

2. Сделать вывод о отвержении или невозможности отвергнуть статистическую гипотезу о том, что коэффициент равен 0 с учётом данных доверительных интервалов.

Доверительный интервал параметра Agriculture содержит 0, это значит, что мы не можем отвергнуть гипотезу о том, что коэффициент равен 0. Следовательно, значение коэффициента Agriculture не является значимым для модели в данном контексте или что нам нужны дополнительные данные или более точные методы анализа для получения более точных выводов о значимости этого коэффициента.

Доверительные интервалы остальных параметров не содержат 0. Отвергаем гипотезу.

3. Оценить доверительный интервал для прогноза.

Сделаем прогноз по следующим данным: Catholic = 84.32, Agriculture = 45.1, Fertility = 83.1. С помощью команды predict(см. Приложение 5) получаем

интервал [11.46277, 15.93292] и возможное значение 13.69785. Сравним с реальным значением 13.23152 и делаем вывод, что наш прогноз оказался удачным.

Заключение

Доверительный интервал свободного коэффициента оказался достаточно большим, однако это означает бо́льшую вероятность попадания в него. Доверительный интервал Agriculture содержит 0, следовательно, данный параметр не является значимым, или нам необходимо больше данных. Доверительный интервал для нашего прогноза оказался не сильно большим, но при этом значение по прогнозу находилось в его пределах, что является положительным результатом.

Задача 3

В рамках данной задачи необходимо проанализировать данные волны мониторинга экономического положения и здоровья населения РФ.

Из набора данных необходимо взять параметры: пол, зарплата, семейное положение, наличие высшего образования, возраст, тип населённого пункта, длительность рабочей недели.

Из параметра семейное положение, сделаем дамми-переменные:

- 1) wed1 = 1 в случае, если респондент женат, 0 в противном случае;
- 2) wed2 = 1, если респондент разведён или вдовец;
- 3) wed3 = 1, если респондент никогда не состоял в браке.

Из параметра пол сделаем переменную sex, имеющую значение 1 для мужчин и равную 0 для женщин.

Из параметра, отвечающего типу населённого пункта, создадим одну даммипеременную city_status со значением 1 для города или областного центра, 0 в противоположном случае.

Введём параметр higher_educ, характеризующий наличие полного высшего образования.

Факторные переменные, "имеющие много значений", такие как: зарплата(wage), длительность рабочей недели(working_hours) и возраст(age) преобразуем в вещественные переменные и нормализуем их: вычтем среднее значение по этой переменной, разделим её значения на стандартное отклонение.

Набор данных: r12i_os26b.csv – данные исследования RLMS-HSE

Объясняемая переменная: wage

Регрессоры: sex, age, wed1, wed2, wed3, higher_educ, city_status, working_hours.

1. Построить линейную регрессию зарплаты на все параметры, которые мы выделили из данных мониторинга. Оценить коэффициент вздутия дисперсии VIF.

Построим модель wage ~ sex, age, wed1, wed2, wed3, higher_educ, city_status, working_hours с помощью команды lm пакета lmtest. Данные модели и коэффициенты вздутия дисперсии приведены ниже в таблицах 1 и 2.

Таблица 1. Характеристики модели зависимости параметра wage от параметров sex, age, wed1, wed2, wed3, higher_educ, city_status, working_hours.

Параметр	Значение	Std. Error	t	Pr(> t)	Уровень
			value		значимости
(Intercept)	0.003089	0.60824	0.051	0.959502	
sex	0.071031	0.034637	2.051	0.040367	*
age	-0.071925	0.018743	-3.837	0.000127	***
wed1	-0.084457	0.056176	-1.503	0.132818	
wed2	-0.024650	0.069725	-0.354	0.723715	
wed3	0.012479	0.069819	0.179	0.858157	
higher_educ	0.011345	0.039456	0.288	0.773712	
city_status	0.020885	0.038134	0.548	0.583947	
working_hours	0.100138	0.016841	5.946	3.02e-09	***

Multiple R-squared: 0.02044. Adjusted R-squared: 0.01819

Таблица 2. Коэффициенты вздутия дисперсии модели wage ~ age, sex, wed1, wed2, wed3, higher_educ, city_status, working_hours.

sex	1.056137	age	1.248458
wed1	2.669306	higher_educ	1.034786
wed2	2.099898	city_status	1.020696
wed3	2.105525	working_hours	1.007910

Уберём регрессоры wed3, wed2, $higher_educ$, $city_status$, поскольку у них низкий уровень значимости и плохая р-статистика. VIF всех параметров стал лучше и не превышает 1.1, а R^2 немного увеличился. Характеристики получившийся модели можем наблюдать на рисунке 1.

AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)	
(Intercept)	0.01513	0.03006	0.503	0.6148	
sex	0.07287	0.03403	2.141	0.0323	×
wed1	-0.07878	0.03548	-2.220	0.0265	rk
age	-0.07551	0.01719	-4.393	1.15e-05	***
working_hours	0.09975	0.01682	5.931	3.31e-09	* * *

 $Pucyнok\ 1.$ Характеристики модели зависимости параметра wage от параметров $sex, wed1, age, working_hours.$

2. Поэкспериментировать с функциями вещественных параметров: использовать логарифмы, степени (от 0.1 до 2 с шагом 0.1), произведения вещественных регрессоров.

Поскольку из всех регрессоров целочисленными являются только working_hours и age — логарифмы, степени и произведения будем вводить именно для этих параметров.

Логарифмы:

Введём логарифмы log(working_hours) и log(age). В результате получаем очень большие коэффициенты вздутия дисперсии:

```
sex 1.071412e+00, wed1 1.088968e+00, age 1.055581e+00, working_hours 3.544698e+10, log(working_hours) 3.544697e+10, log(age) 1.024272e+00.
```

Заметим, что working hours сильно зависит от логарифма, поэтому уберём его.

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)	
(Intercept)	0.23497	0.04993	4.706	2.63e-06	* * *
sex	0.07376	0.03404	2.166	0.0303	×
wed1	-0.08429	0.03585	-2.351	0.0188	×
age	-0.07524	0.01719	-4.377	1.24e-05	***
<pre>I(log(Mod(working_hours)))</pre>	0.15866	0.02677	5.927	3.39e-09	* * *
I(log(Mod(age)))	-0.01820	0.01705	-1.068	0.2858	

Multiple R-squared: 0.02056, Adjusted R-squared: 0.01915

 $Pucyнok\ 2$. Характеристики модели зависимости параметра wage от параметров wed1, age, $log(working\ hours)$, log(age).

Глядя на *рисунок* 2, видим, что параметр log(age) маловажен, поэтому его можно исключить из нашей модели. Значение R^2 приблизительно такое же, как у нашей модели из пункта 1. Делаем выводы, что модель построена хорошо.

Степени:

Введём переменную current_pow для возведения в нужную нам степень и будем её изменять по ходу решения задачи(изначально current_pow = 0.1).

Построим модель с введёнными параметрами степеней.

На рисунке 3 отчётливо видим, что коэффициенты вздутия дисперсии принимают адекватные значения, R^2 также хороший для нашей модели и значимость регрессоров тоже хороша. Поэкспериментируем и будем изменять значение переменной current_pow от 0.1 до 2.0 с шагом 0.1(подробнее ознакомиться со значениями каждой регресии можно в *приложении* 6). Заметим, что при увеличении степени коэффициенты вздутия дисперсии

```
Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)
                                  -1.15939
                                              0.29761 -3.896 9.98e-05 ***
sex
                                   0.07388
                                               0.03405
                                                         2.170
                                                                 0.0301 *
wed1
                                  -0.08468
                                               0.03590 -2.359
                                                                 0.0184 *
                                               0.01719 -4.374 1.26e-05 ***
age
                                  -0.07519
I(Mod(working_hours)^current_pow) 1.58006
                                               0.26662
                                                         5.926 3.40e-09 ***
                                                        -1.074
I(Mod(age) \current_pow)
                                  -0.20477
                                               0.19074
                                                                 0.2831
```

```
    sex
    wed1
    age

    1.021481
    1.091285
    1.051150

    I(Mod(working_hours)^current_pow)
    I(Mod(age)^current_pow)
    1.024398
```

Multiple R-squared: 0.02056, Adjusted R-squared: 0.01916

Pucyнок 3. Характеристики модели зависимости параметра wage от параметров sex, wed1, age, $working_hours ^ 0.1$, $age ^ 0.1$.

растут а значения R^2 ументышаются, делаем вывод, что чем ниже степень, тем лучше наша модель. Стоит отметить, что во всех моделях присутствовал маловажный параметр $age^{\ }$ current_pow, который можно исключить(на итог не влияет).

Произведения:

Введём произведение регрессоров — working_hours * age и построим данную модель.

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)	
(Intercept)	0.015519	0.030068	0.516	0.6058	
sex	0.073553	0.034061	2.159	0.0309	×
wed1	-0.079460	0.035504	-2.238	0.0253	×
age	-0.075206	0.017199	-4.373	1.26e-05	***
working_hours	0.101020	0.016979	5.950	2.95e-09	***
I(working_hours * age)	0.009784	0.017791	0.550	0.5824	
sex wed1		age	working_hours	I(working_ho	urs * age]
1.022068 1.066995	1.	051916	1.02518	3	1.022409

Multiple R-squared: 0.02032, Adjusted R-squared: 0.01892

Pucyнок 4. Характеристики модели зависимости параметра wage от параметров sex, wed1, age, working_hours, working_hours * age.

На рисунке 4 представлены характеристики построенной нами модели. Видим, что R^2 упал по сравнению с первоначальной моделью, VIF параметров отличный, однако значимость произведения низкая. Делаем вывод, что построенная нами модель не является удачной.

3. Выделить наилучшие модели из построенных.

Исходя из пункта 2, видим, что лучшими моделями оказались модель с логарифмами, степенями 0.1 и 0.2(характеристики данной модели можем увидеть ниже на *рисунке 5*), поскольку все эти модели лучше первоначальной по коэффициентам вздутия дисперсии, уровню значимости регрессоров и разбросу \mathbb{R}^2 .

```
Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
                                                              0.00106 **
(Intercept)
                                 -0.47106
                                             0.14375
                                                      -3.277
                                  0.07399
                                             0.03405
                                                       2.173 0.02985 *
sex
                                 -0.08497
                                             0.03595 -2.364 0.01816 *
wed1
                                 -0.07513
                                             0.01719 -4.370 1.28e-05 ***
age
I(Mod(working_hours)^current_pow) 0.78046
                                                       5.926 3.42e-09 ***
                                             0.13171
I(Mod(age) \current_pow)
                                 -0.11217
                                             0.10513
                                                      -1.067
                                                             0.28607
```

Multiple R-squared: 0.02056, Adjusted R-squared: 0.01915

sex	wed1	age
1.021674	1.094188	1.051281
<pre>I(Mod(working_hours)^current_pow)</pre>	<pre>I(Mod(age)^current_pow)</pre>	200044000000000000000000000000000000000
1.006120	1.027122	

Pucyнок 5. Характеристики модели зависимости параметра *wage* от параметров *sex*, *wed1*, *age*, *working_hours* ^ 0.2, *age* ^ 0.2.

4. Сделать вывод о том, какие индивиды получают наибольшую зарплату.

Исходя из построенных нами моделей, заметим сильную положительную зависимость от количества рабочих часов в неделю, отрицательную зависимость от возраста индивида, принадлежности индивида к мужскому полу и не состоящего в браке.

Итог: большую зарплату получают молодые неженатые мужчины, много работающие.

5. Оцените лучшие модели для подмножеств индивидов(1.Не вступавшие в брак, без высшего образования; 2.городские жители, состоящие в браке). Сделайте вывод о том, какие индивиды получают наибольшую зарплату.

Воспользуемся лучшей нашей моделью со степенью 0.1 и рассмотрим подмножество индивидов, не вступавших в брак и без высшего образования. Отбросим ненужные нам признаки и построим модель. Исходя из харакстеристик данной модели, представленных на рисунке 6, делаем вывод, что большую зарплату из данного подмножества получают индивиды, много работающие. Теперь возьмём подмножество индивидов, живущих в городах и не состоящих в браке. Снова воспользуемся нашей лучшей моделью. Исходя из данных на рисунке 7, делаем вывод, что в этом подмножестве большую зарплату получают молодые индивиды, много работающие.

37	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)
(Intercept)	-2.29307	1.28465	-1.785	0.075100 .
sex _x	0.01813	0.12065	0.150	0.880663
age I	-0.03307	0.10226	-0.323	0.746610
city_status	0.18921	0.13287	1.424	0.155296
<pre>I(Mod(working_hours)^current_pow)</pre>	3.11862	0.83181	3.749	0.000206 ***
<pre>I(Mod(age)^current_pow)</pre>	-0.48169	1.10014	-0.438	0.661761

Рисунок 6. Характеристики модели зависимости параметра wage от параметров sex, age, city_status, working_hours ^ 0.1, age ^ 0.1.

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)	
(Intercept)	-0.97590	0.43516	-2.243	0.025066	rk.
sex	0.03806	0.04830	0.788	0.430846	
age	-0.06652	0.02674	-2.487	0.012977	rk .
<pre>I(Mod(working_hours)^current_pow)</pre>	1.41859	0.39931	3.553	0.000393	* * *
I(Mod(age)^current_pow)	-0.31472	0.27797	-1.132	0.257718	

Рисунок 7. Характеристики модели зависимости параметра wage от параметров sex, age, working_hours ^ 0.1, age ^ 0.1.

Заключение

С помощью построенных нам моделей легко оценить множество индивидов, получающих большую зарплату. Наша модель показывает, оте оти молодые(отрицательная зависимость от возраста, средний приоритет) мужчины, много работающие(положительная зависимость, неженатые приоритет). Экспериментирование с добавлением высокий логарифмов и произведений даёт нам отличную (по отношению к остальным) модель с параметром степени(0.1) и относительно неплохую с логарифмами. Такие выводы мы делаем опираясь на коэффициенты детерминации, коэффициенты вздутия дисперсии, а также уровню значимости регрессоров.

Задача 4

Набор данных: Students performance in exams.

Классификатор: SVM.

Целевой параметр: Writing Score(выше среднего значения — класс 0, ниже или совпадает — класс 1)

1. Обработать набор данных. Выделить целевой признак и удалить его из данных, на основе которых будет обучаться классификатор. Разделить набор данных на тестовую и обучающую выборку. Построить классификатор типа SVM для задачи классификации по целевому параметру. Оценить точность построенного классификатора с помощью метрик precision, recall и F1 на тестовой выборке.

Для начала выделим необходимые нам параметры из набора данных, а именно: gender, level of education, writing score, reading score, math score. Преобразуем их в целочисленные переменные с помощью one-hot-encoding:

- gender равен 0, если личность женщина, и равен 1 в случае, когда личность мужчина;
- level of education: 1 Бакалавриат, 2 Магистратура, 3 Высшее среднее, 4 Колледж, 5 другие.

Теперь выделяем целевой признак $writing_score_above_avg$ (выше среднего значения по $writing\ score\ --0$, ниже или совпадает — класс 1).

Далее нам необходимо разделить наши данные на тестовую и обучающую выборки. Для обучающей выборки мы выделим 70% наших данных. Для решения задачи классификации создадим классификатор типа SVM, с параметром linear(линейное представление гиперплоскости). Затем обучаем наш классификатор, делаем прогноз и оцениваем точность с помощью метрик ассигасу, precision, recall, f1. Результаты метрик представлены ниже в таблице 1.

Таблица 1. Результаты оценки качества классификатора SVM с помощью метрик accuracy, precision, recall и f1.

Метрика	Точность
accuracy	0.906666666666668
precision	0.9185974945533768
recall	0.9

f1	0.9063845372228225

Исходя из данных в таблице 1, делаем вывод о том, что наш классификатор успешно обучился, так как показал высокие результаты(около 90% точности) классификации на нашей тестовой выборке. Код, решающий пункт 1 предоставлен в приложении 7.

2. Построение классификатора типа Случайный Лес (Random Forest) для решения той же задачи классификации. Оценка его качества с помощью метрик precision, recall и F1 на тестовой выборке. С помощью GridSearch переберать различные комбинации гиперпараметров: на первой итерации задать большие шаги (50 или 100) по числу деревьев n_estimators. На следующих итерациях определить лучшее количество деревьев n_estimators с точностью до 10. Выбрать лучший классификатор.

Снова разделим данные на тестовую и обучающие выборки, но поэкспериментируем с количеством обучающих данных, сделав его 80%. Далее создадим и построим классификатор типа Случайный Лес с количеством деревьев равным 100. Оценка качества классификации с помощью тех же метрик представлена в таблице 2.

Таблица 2. . Результаты оценки качества классификатора Random Forest с помощью метрик accuracy, precision, recall и f1.

Метрика	Точность
accuracy	0.8966666666666667
precision	0.9037908029843514
recall	0.893333333333333
f1	0.896499688318275

Классификатор типа Random Forest справился с задачей тоже на достаточно высоком уровне, однако стоит подметить, что его построение заняло намного больше времени. Построение классификатора находится в приложении 8.

Теперь воспользуемся перебором по сетке параметров GridSearch для классификатора типа Random Forest. Определим некоторый набор параметров(сетку), по которому будем делать перебор:

- n_estimators(количество деревьев) [50, 100, 150, 200];
- max_depth(максимальная глубина дерева) [None, 5, 10, 15];

- min_samples_split(минимальное количество образцов (сэмплов), необходимое для разделения внутреннего узла дерева) [2, 5, 10];
- min_samples_leaf(минимальное количество образцов (сэмплов), необходимое для формирования листового узла дерева) [1, 2, 4];
- max_features(количество признаков, которые следует учитывать при поиске наилучшего разделения в каждом узле) ["sqrt", "log2"].

Теперь создаём экземпляр класса GridSearch(см. Приложение 9) и прогоняем его по данным параметрам. На выходе получаем лучшие параметры для построения нашего классификатора типа Случайны Лес:

{'max_depth': 5, 'max_features': 'sqrt', 'min_samples_leaf': 2, 'min_samples_split': 2, 'n_estimators': 150}.

Теперь сделаем итерацию по количеству деревьев от 150 до 300 с шагом 50 и 10. После перебора данных параметров на выходе получаем, что лучшим количеством деревьев в обоих случаях оказалось 200(см. Приложение 10).

В конечном итоге классификатор типа SVM справился с задачей немного лучше, чем Random Forest, при этом затратив меньше времени на обучение.

Заключение

Построенные классификаторы типа SVM и Random Forest отлично справились поставленной задачей классификации ПО целевому параметру writing_score(точность не менее 89%). Классификатор SVM справился с задачей немного лучше(такие выводы мы делаем, опираясь на результаты метрик оценки accuracy, precision, recall и f1) и быстрее(поскольку построение Random Forest занимает большее количество времени, в связи с перебором вариантов классификации). Для наиболее эффективного различных использования классификатора типа Random Forest значение гиперпараметра n_estimators(количество деревьев в ансамбле) должно равняться 200.

Задача 5

Тема: Эффективная программная реализация вычисления сплайнов Коханек-Бартельса.

1. Определение сплайна и его параметров.

Для начала, давайте введем определение сплайна.

Определение: Сплайн — это функция, кусочно определяемая полиномами.

Определение: Сплайн Эрмита — это сплайн, каждая часть которого задается полиномами третьей степени.

Определение: Сплайн Коханек-Бартельса — это сплайн Эрмита с тремя параметрами: натяжение, смещение и непрерывность.

Одно из основных преимуществ сплайна Коханек-Бартельса — это возможность создать гладкую прямую, которая будет проходить через опорные точки, такая кривая создается путем подбора параметров. Параметрами сплайна можно контролировать внешний вид сплайна и его поведение.

Разберем каждый параметр отдельно:

Tension(t):

Тепsion или же непрерывность, отвечает за форму кривой сплайна, которая может быть более или менее «напряженной», он определяет то, с каким как будет изгибаться сплайн при переходе между опорными точками, при разных значениях параметра t переходы между опорными точкам будут либо более резкими, либо более плавными. Выбор оптимального значения Tension зависит от конкретной задачи и требуемого эффекта. Например, если нужно создать более органичную форму, то значение Tension можно выбрать более низким, чтобы изгибы сплайна были более плавными и естественными. Если же нужно подчеркнуть геометрические формы, то можно выбрать более высокое значение Tension, чтобы изгибы были более резкими и угловатыми.

Bias(b):

Віаѕ или же смещение, определяет насколько смещен относительно опорных точек. Значение Віаѕ может быть использовано для создания различных эффектов при построении сплайнов. Например, если значение параметра Віаѕ выбрать близким к нулю, то сплайн будет проходить близко к опорным точкам, и переходы между ними будут плавными и естественными. Если же значение параметра Віаѕ будет выше нуля или меньше нуля, то сплайн будет

сильнее смещаться в сторону следующей или предыдущей опорной точки, что создаст более резкие переходы.

Continuity(c):

Соптіпиіту или же непрерывность, определяет то, насколько гладко и плавно сплайн переходи от одной опорной точки к другой или то, насколько гладкой будет кривая сплайна. На рисунке 1 видно то, как каждый параметр изменяет внешний вид сплайна. Кроме того, параметр Continuity может быть использован для создания сплайнов разной степени гладкости и кривизны. Например, если выбрать непрерывность первого порядка (С1), то сплайн будет иметь плавные переходы между опорными точками, а кривизна будет определяться касательными к опорным точкам. Если же выбрать более высокую непрерывность, например, непрерывность второго порядка (С2), то сплайн будет еще более гладким и кривизна будет более однородной на всей длине сплайна. Выбор оптимального значения Continuity зависит от конкретной задачи и требуемого эффекта при построении сплайна.

Немного о порядках непрерывности:

Порядки непрерывности - это способ классификации сплайнов по степени их гладкости на переходах между опорными точками. Обычно различают три порядка непрерывности: первый, второй и третий.

Непрерывность первого порядка (C1) означает, что кривая сплайна имеет плавные переходы между опорными точками, а её касательные на этих точках совпадают. Это может использоваться для создания плавных поверхностей и кривых объектов.

Непрерывность второго порядка (C2) означает, что помимо плавных переходов и совпадения касательных на опорных точках, кривая сплайна также имеет плавные переходы вторых производных. Это может использоваться для создания более сложных поверхностей и объектов, например, для моделирования автомобильных кузовов или корпусов самолетов.

Непрерывность третьего порядка (С3) означает, что помимо плавных переходов, совпадения касательных и плавных переходов вторых производных, кривая сплайна также имеет плавные переходы третьих производных. Это может использоваться для создания ещё более сложных объектов, например, для моделирования гладких поверхностей в 3D-графике или при создании анимации.

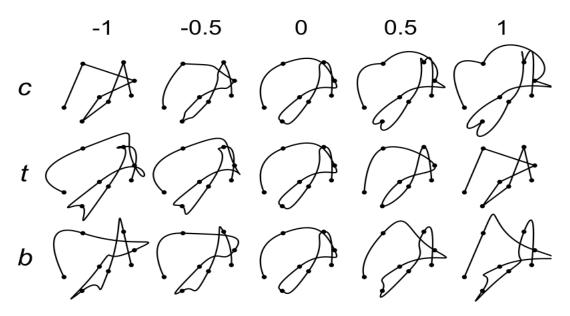


Рисунок $I^{[4]}$. Влияние параметров на внешний вид сплайна.

2. Построение сплайновой кривой.

Для начала нам нужно будет посчитать касательные в каждой опорной точке.

Пусть задано n+1 узлов, где $i \in [1, n-1]$, тогда для интерполяции кривой Эрмита у нас есть начальная точка p_i и конечная точка p_{i+1} , где начальная касательная это d_i , а конечная касательная это d_{i+1} , тогда вычисление касательных будем осуществлять по следующим формулам:

$$d_{i} = \frac{(1-t)(1+b)(1+c)}{2}(p_{i}-p_{i-1}) + \frac{(1-t)(1-b)(1-c)}{2}(p_{i+1}-p_{i})$$

$$d_{i+1} = \frac{(1-t)(1+b)(1+c)}{2}(p_{i+1}-p_{i}) + \frac{(1-t)(1-b)(1+c)}{2}(p_{i+2}-p_{i+1})$$

Так же для интерполяционного многочлена нам понадобятся базисные полиномы Эрмита, которые позволяют получать более гладкие и точные результаты интерполяции и описывать форму сплайна на каждом сегменте:

Таблица 1. Базисные полиномы Эрмита.

	Значение полинома
$h_{00}(t)$	$2t^3 - 3t^2 + 1$
$h_{10}(t)$	$t^3 - 2t^2 + t$
$h_{01}(t)$	$-2t^3 + 3t^2$
$h_{11}(t)$	$t^3 - t^2$

Сам же интерполяционный многочлен имеет следующий вид:

$$p(t) = h_{00}p_k + h_{10}(x_{k+1} - x_k)m_k + h_{01}p_{k+1} + h_{11}m_{k+1},$$

где p_k и p_{k+1} — начальная и конечная точка, а m_k и m_{k+1} — касательные в начальной и конечной точке.

Параметризацию аргумента сплайна будем осуществлять с помощью нормированной параметризации, то есть, когда значение аргумента сплайна переводим в произвольное значение на [0,1], тогда t будет выглядеть следующим образом:

$$t = \frac{x - x_k}{x_{k+1} - x_k},$$

где x — значение аргумента сплайна, а x_k и x_{k+1} — соответствующие значения опорным точкам сплайна.

3. Алгоритм построения сплайновой кривой.

Построение сплайновой кривой будем реализовывать по следующему алгоритму:

- 1. Считаем значение параметра t для каждой пары точек p_i и p_{i+1} .
- 2. Вычисляем значения базисных полиномов Эрмита для параметров t.
- 3. Делаем подсчёт касательных к точкам.
- 4. Считаем значение функции p(t).

4. Реализация.

Решать данную задачу будем на языке C++. В ходе решения использовалась библиотека freeglut для визуализации сплайнов.

Создадим класс Kochanek_Bartels_Spline со следующими полями:

- int num_of_points; количество точек;
- std::vector<std::tuple<float, float, float>> tbc; Вектор из наборов параметров tension, bias и continuity;
- std::vector<Point> points; вектор точек;
- std::vector<Point> tangent; вектор касательных.

В данном случае *Point* — класс, описывающий наши точки. В нём хранится размерность пространства, в которой находится точка и соответствующие ей координаты.

Добавим в наш класс базисные функции Эрмита, поскольку они необходимы нам для дальнейших вычислений:

```
float h00(const float x) const
{
    return 2 * x * x * x - 3 * x * x + 1;
}

float h10(const float x) const
{
    return x * x * x - 2 * x * x + x;
}

float h01(const float x) const
{
    return -2 * x * x * x + 3 * x * x;
}

float h11(const float x) const
{
    return x * x * x - x * x;
}
```

Листинг 1. Базисные функции Эрмита.

Добавим метод вычисления касательной типа void. Вместо того, чтобы возвращать, мы просто будем изменять вектор касательных и записывать в него посчитанные нами касательные. Также нам понадобится функция для вычисления сплайна.

Заключительный и главный метод — изображение сплайна. Внутри него мы считаем наши касательные, а затем проверяем то, в каком пространстве мы находимся. В случаях 2-мерного и 3-мерного пространств рисуем наши сплайны: определяем направление сплайна и, в зависимости от него задаём наши функции. Делаем подсчёт и изображаем сплайны.

Если же мы работаем в пространстве L: $\dim L > 3$, тогда из-за невозможности изобразить, просто выводим подсчитанные нами функции между точками.

Теперь наш класс полностью готов. Теперь пропишем метод, который будет изменять положение камеры:

```
void specialKeyboard(const int key, const int x, const int y)
{
    switch (key)
    {
        case GLUT_KEY_UP:
            rotate_x -= 5; break;
        case GLUT_KEY_DOWN:
            rotate_x += 5; break;
        case GLUT_KEY_LEFT:
            rotate_y += 5; break;
        case GLUT_KEY_RIGHT:
            rotate_y -= 5; break;
        case GLUT_KEY_PAGE_UP:
            zoom_x -= 0.03; break;
        case GLUT_KEY_PAGE_DOWN:
        zoom_x += 0.03; break;
```

```
}
glutPostRedisplay(); // Перерисовываем
```

Листинг 2. Функция взаимодействия с камерой.

Также для удобства нам понадобится начертить координатные оси:

```
void draw_coordinate_Oxyz()
  {
    glColor3f(1.0f, 0.0f, 0.0f); // Красный
    glBegin(GL_LINES);
    glVertex3f(-10.0f, 0.0f, 0.0f);
    glVertex3f(10.0f, 0.0f, 0.0f);
    glEnd();
    // y
    glColor3f(0.0f, 1.0f, 0.0f); // Зелёный
    glBegin(GL LINES);
    glVertex3f(0.0f, -10.0f, 0.0f);
    glVertex3f(0.0f, 10.0f, 0.0f);
    glEnd();
    //z
    glColor3f(0.0f, 0.0f, 1.0f); // Синий
    glBegin(GL_LINES);
    glVertex3f(0.0f, 0.0f, -10.0f);
    glVertex3f(0.0f, 0.0f, 10.0f);
    glEnd();
};
```

Листинг 3. Функция для изображения координатных осей Охуг.

Осталось написать функцию, отвечающую за отображение. В ней мы будем создавать сплайн исходя из заданных нами точек и параметров разбиения, устанавливать положение камеры и матрицы проекции для ориентации объектов в пространстве:

```
void display()
  Kochanek_Bartels_spline test_spline = Kochanek_Bartels_spline(point_spline.size(), point_spline, 0.5, -1.0, 0.0);
  glClear(GL COLOR BUFFER BIT | GL DEPTH BUFFER BIT);
  glMatrixMode(GL PROJECTION);
  glLoadIdentity();
  glOrtho(-1, 1, -1, 1, -10, 10);
  glMatrixMode(GL_MODELVIEW);
  glLoadIdentity();
  gluLookAt(cameraPosX, cameraPosY, cameraDistance,cameraPosX, cameraPosY, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0);
  glScalef(zoom_x, zoom_x, 0);
  glRotatef(rotate_x, 1.0, 0.0, 0.0);
  glRotatef(rotate_y, 0.0, 1.0, 0.0);
  glEnable(GL_MAP1_VERTEX_3);
  test_spline.draw_spline();
  test_spline.draw_coordinate_Oxyz();
  glutSwapBuffers();
```

Листинг 4. Функция, отвечающая за отображение.

В главной функции пользователь может вводить размерность пространства, количество и координаты всех точек, количество частей разбиения сплайна и параметры tension, bias, continuity для каждой части разбиения. Также в главной функции происходит указание на все прописанные нами функции, необходимые для отображения.

С полный кодом можно ознакомиться в приложении 1.

5. Тестовый пример.

В качестве теста возьмём 8 точек трёхмерного пространства. Их координаты представлены в таблице 2.

Таблица 2. Координаты точек трёхмерного пространства в тестовом варианте.

Точка	X	y	Z	Точка	X	y	Z
x1	-3.5	0.0	-2.0	<i>x</i> 5	3.6	0.0	2.0
<i>x</i> 2	-1.0	1.5	3.5	<i>x6</i>	1.0	-1.5	1.0
<i>x</i> 3	0.42	0.1	1.0	<i>x</i> 7	0.12	-0.1	-1.0
<i>x4</i>	1.2	1.5	-2.5	<i>x8</i>	-1.69	-1.5	2.0

Сплайн разбивать не будем и проверим картину при базовых значениях tension, bias, continuity равных нулю.

Результат выполнения программы можем видеть на рисунках 2-4.

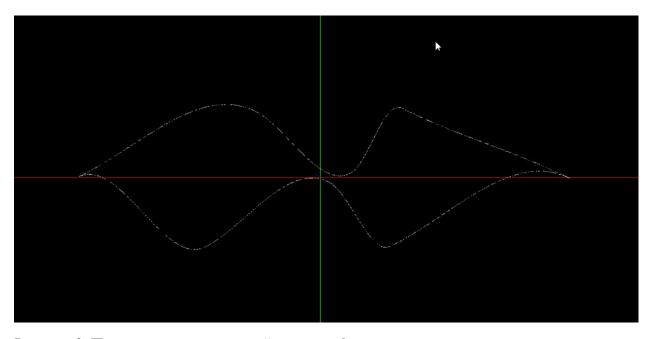


Рисунок 2. Проекция тестового сплайна на ось Оух

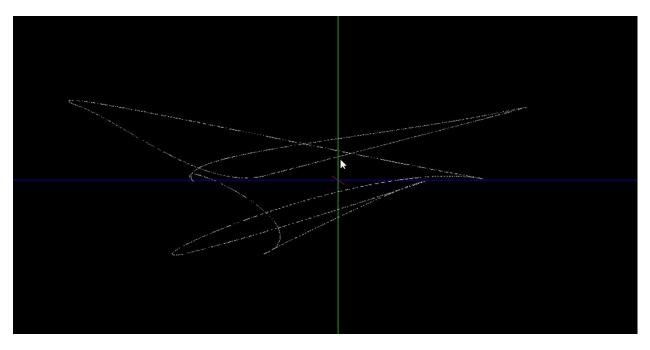


Рисунок 3. Проекция тестового сплайна на ось Охг

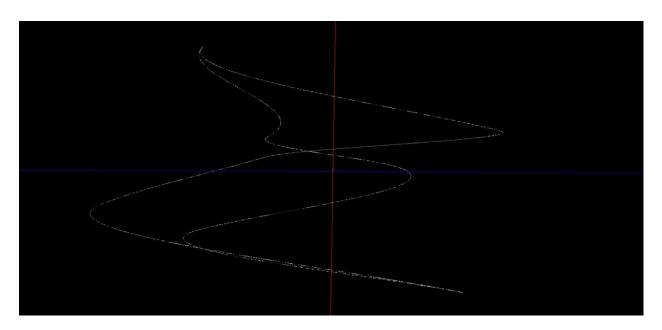


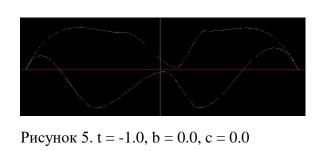
Рисунок 4. Проекция тестового сплайна на ось Оху

Теперь посмотрим на то, как каждый параметр влияет на наш сплайн. По отдельности будем изменять их от -1.0 до 1.0 с шагом 0.5.

Результаты при изменении параметра tension наблюдаем на рисунках 5-8.

Итоги изменения параметра bias можно увидеть на рисунках 9-12.

Поведение сплайна при изменении параметра continuity видим на рисунках 13-16.



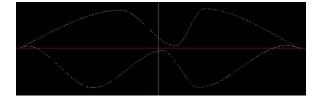


Рисунок 7. t = 0.5, b = 0.0, c = 0.0

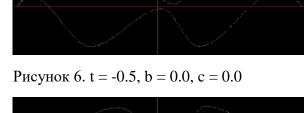




Рисунок 8. t = 1.0, b = 0.0, c = 0.0

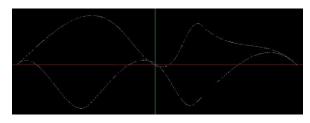


Рисунок 9. t = 0.0, b = -1.0, c = 0.0

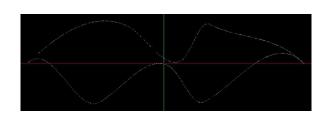


Рисунок 10. t = 0.0, b = -0.5, c = 0.0

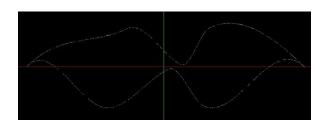


Рисунок 11. t = 0.0, b = 0.5, c = 0.0

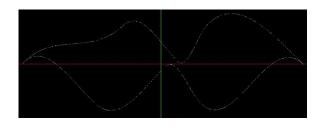


Рисунок 12. t = 0.0, b = 1.0, c = 0.0

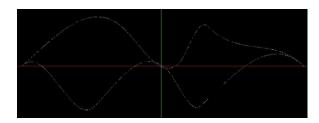


Рисунок 13. t = 0.0, b = 0.0, c = -1.0

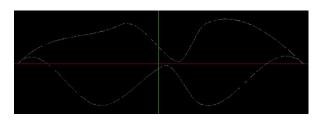


Рисунок 15. t = 0.0, b = 0.0, c = 0.5

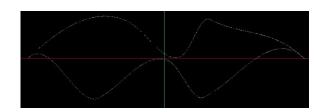


Рисунок 14. t = 0.0, b = 0.0, c = -0.5

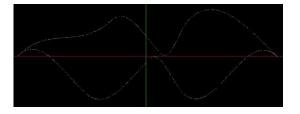


Рисунок 16. t = 0.0, b = 0.0, c = 1.0

Теперь поэкспериментируем с различными параметрами tension, bias и continuity. Ниже на рисунках 17-19 представлены довольно интересные изображения при заданных параметрах.

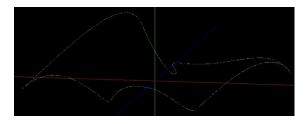


Рисунок 17. t = 0.5, b = -1.0, c = -1.0

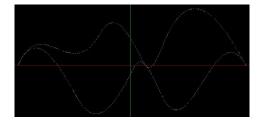


Рисунок 18. t = 0.0, b = 1.0, c = 1.0

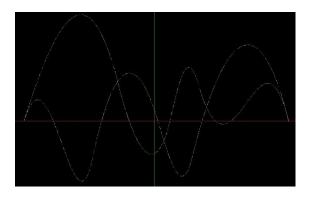


Рисунок 19. t = -1.0, b = -1.0, c = -1.0

Теперь попробуем разбить наш сплайн на части и посмотреть на результат. В первом случае (рисунок 20), разбиение происходит на 4 части. Во втором случае (рисунок 21) наше разбиение состоит из 8 частей, что делает каждую часть сплайна уникальной.

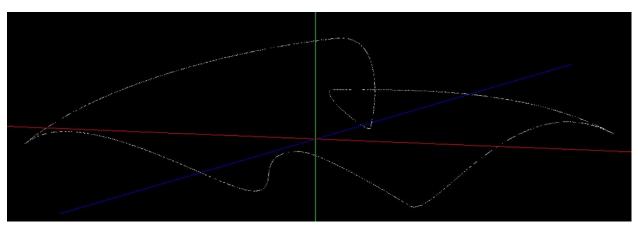


Рисунок 20. t1 = -1.0, b1 = -1.0, c1 = -1.0; t2 = 0.0, b2 = 0.0, c2 = 0.0; t3 = 0.5, b3 = -0.5, c3 = 0.0; t4 = 1.0, b4 = 0.5, c4 = -1.0

Заметим то, как наш сплайн поменял свою форму в обоих случаях. Разбиение на части помогает решать задачи с помощью сплайна более универсально, с отдельными параметрами под каждые две опорные точки.

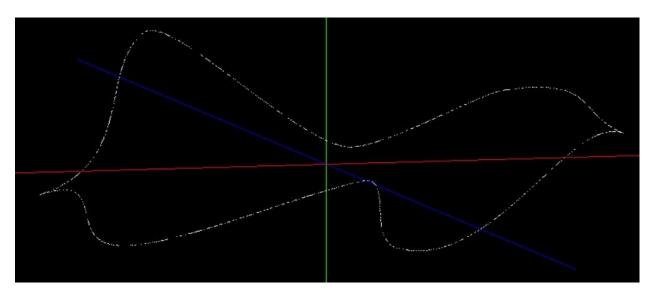


Рисунок 21. t1 = 0.5, b1 = 0.65, c1 = -0.15; t2 = 0.09, b2 = 0.91, c2 = 0.0; t3 = -1.0, b3 = -0.5, c3 = -0.1; t4 = 0.82, b4 = -0.9, c4 = -0.1; t5 = -0.1, b5 = 0.1, c5 = 0.1; t6 = 0.5, b6 = 0.6, c6 = 0.7; t7 = -0.5, b7 = -0.6, c7 = -0.7; t8 = 0.9, b8 = 1.0, c8 = -0.6

Заключение

Было предложено и реализовано решение задачи по вычислению и построению сплайнов Коханек-Бартельса. Асимптотика алгоритма выражена линейной зависимостью от количества опорных точек и размерности пространства. Погрешность отображения сплайнов зависит от выбранного разбиения сплайна и компьютерной погрешности. Мы убедились, что с помощью сплайнов Коханек-Бартельса можно строить необходимые нам кривые, изменяя параметры сплайна, благодаря этому, мы можем применять сплайны для решения универсальных задач, таких как как задачи интерполяции и сглаживания.

Приложения

Приложение 1. Подсчёт Среднего значения, дисперсии и СКО для параметров Education, Fertility и Examination в наборе данных swiss.

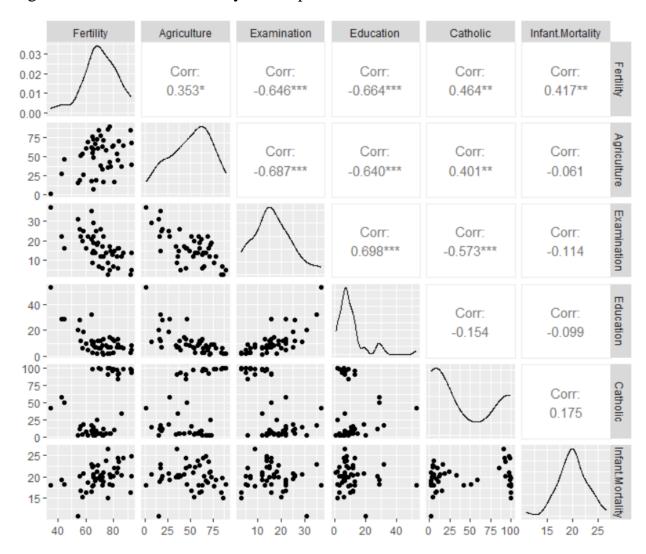
```
library("lmtest")
data = swiss
data
summary(data)
#Считаем Среднее значение для Education
sum(data$Education)
data$Education
sum(data$Education)/47
#Дисперсия для Education
var (data$Education)
#CKO для Education
sd(data$Education)
#Считаем Среднее значение для Fertility
mean (data$Fertility)
#Дисперсия для Fertility
var(data$Fertility)
#СКО для Fertility
sd(data$Fertility)
#Считаем Среднее значение для Examination
mean (data$Examination)
#Дисперсию для Examination
var (data$Examination)
#СКО для Examination
sd(data$Examination)
```

Приложение 2. Построение линейной регрессии Education ~ Fertility в наборе данных swiss.

```
#Зависимость y=a+bx, y=Education, x=Fertility model=lm(Education~Fertility,data) model summary(model)

#Зависимость y=a+bx, y=Education, x=Examination model2=lm(Education~Examination,data) model2 summary(model2)
```

Приложение 3. Графическое представление регрессии Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility в наборе данных Swiss.



Приложение 4. Характеристики моделей со всеми парами произведений регрессоров в наборе данных swiss.

 $\label{eq:examination-Agriculture} Examination ~ \textit{Agriculture}, \textit{Catholic}, \textit{Fertility}, \textit{(Agriculture*Catholic)}.$

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимо
					сти
(Intercept)	45.6953850	4.4949641	10.166	6.85e-13	***
Agriculture	-0.2010356	0.0474032	-4.241	0.000120	***
Catholic	-0.0979916	0.0570100	-1.719	0.093006	•
Fertility	-0.2477974	0.0626272	-3.957	0.000287	***
(Agriculture*Catholic)	0.0009736	0.0008943	1.089	0.282494	

Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Agriculture*Fertility).

Параметр	Значение	Std.	t	Pr(> t)	Уровень
		Error	value		значимости
(Intercept)	57.015040	7.197575	7.921	7.21e-10	***
Agriculture	-0.527662	0.167379	-3.152	0.002985	**
Catholic	-0.062020	0.021004	-2.953	0.005139	**
Fertility	-0.445613	0.108492	-4.107	0.000181	***
(Agriculture*Fertility)	0.005481	0.002478	2.212	0.032496	*

Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Agriculture^2).

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимости
(Intercept)	45.219792	4.229486	10.692	1.47e-13	***
Agriculture	-0.332513	0.130428	-2.549	0.01453	*
Catholic	-0.048460	0.020165	-2.403	0.02075	*
Fertility	-0.220215	0.065075	-3.384	0.00156	**
(Agriculture^2)	0.001809	0.001357	1.333	0.18965	

Examination ~ Agriculture, Catholic, Fertility, (Catholic^2).

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимости
(Intercept)	45.9567120	5.7886216	7.939	6.81e-10	***
Agriculture	-0.1764261	0.0399586	-4.415	6.93e-05	***
Catholic	-0.1147372	0.1352088	-0.849	0.400919	

Fertility	-0.2632154	0.0704069	-3.738	0.000554	***
(Catholic^2)	0.0007816	0.0013908	0.562	0.577102	

$\label{eq:examination-Agriculture} Examination \sim Agriculture,\ Catholic,\ Fertility,\ (Fertility^2).$

Параметр	Значение	Std. Error	t value	Pr(> t)	Уровень
					значимости
(Intercept)	44.9008383	15.9098649	2.822	0.00726	**
Agriculture	-0.1631012	0.0370429	-4.403	7.2e-05	***
Catholic	-0.0405962	0.0236036	-1.720	0.09281	
Fertility	-0.2849617	0.4973710	-0.573	0.56974	**
(Fertility^2)	0.0002975	0.0037503	0.079	0.93714	

Приложение 5. Код на языке R, необходимый для решения задач 2 и 2.2.

```
librarv("lmtest")
library("GGally")
data = swiss
data
summary(data)
ggpairs (data)
                               #1
#проверим на линейную независимость регрессоры
model test1=lm(Fertility~Agriculture+Catholic,data)
summary(model test1)
model test2=lm(Agriculture~Fertility+Catholic,data)
summary(model test2)
model test3=lm(Catholic~Agriculture+Fertility,data)
summary(model test3)
                               #2
#Построим нашу модель
model1=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility, data)
summary(model1)
#Добавим в нашу модель логарифмы регрессоров
model log1=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(log(Fertility)),da
summary(model log1)
model log2=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(log(Catholic)),dat
summary(model log2)
model log3=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(log(Agriculture)),
data)
summary(model log3)
\# \mathcal{L}обавим в нашу модель всевозможные произведения, а также квадраты
регрессоров
model cmp1=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(Agriculture*Cathol
ic), data)
summary(model cmp1)
model cmp2=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(Agriculture*Fertil
ity), data)
summary(model cmp2)
model cmp3=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(Fertility*Catholic
), data)
summary(model cmp3)
model sq1=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(Agriculture^2), data
summary(model sq1)
model sq2=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(Catholic^2),data)
```

```
summary(model sq2)
model sq3=lm(Examination~Agriculture+Catholic+Fertility+I(Fertility^2),data)
summary(model sq3)
                                     #2.2
# 1)
#Критерий Стьюдента
t critical = qt(0.975, df = 43)
t critical #t=2.017
#доверительные интервалы:
#[B-t*CKO, B+t*CKO]
#свободный
\#B=43.68, CKO=4.11
#[43.68-4.11*2.017,43.68+4.11*2.017]
#[35.39,51.97]
#Agriculture
\#B=-0.16, CKO=0.33
#[-0.16-0.33*2.017,-0.16+0.33*2.017]
\#[-0.83, 0.56]
#Catholic
\#B=-0.39, CKO=0.19
#[-0.39-0.19*2.017,-0.39+0.19*2.017]
#[-0.77,-0.01]
#Fertility
\#B=-0.25, CKO=0.06
#[-0.25-0.06*2.017,-0.25+0.06*2.017]
#[-0.37,-0.13]
# 3)
new.data = data.frame(Catholic = 84.32, Agriculture=45.1, Fertility=83.1)
predict(model1, new.data, interval = "confidence")
#43.68-0.16*45.1-0.039*84.32-0.24*83.1
# 13.23152
```

Приложение 6. Код на языке R, необходимый для решения задачи 3.

```
install.packages("devtools")
devtools::install github("https://github.com/bdemeshev/rlms")
library("memisc")
library("GGally")
library("dplyr")
library("psych")
library("lmtest")
library("sjPlot")
library("sgof")
library("ggplot2")
library("foreign")
library("car")
library("hexbin")
library("rlms")
library("devtools")
library("rstatix")
library("sandwich")
library("haven")
data <- read.csv("r12i os26b.csv", sep=",", dec = ".", header=TRUE)
glimpse(data)
#Выборка данных для описания соц-эконом положения граждан РФ
#hh5 \Pi \circ \pi (1-M, 2-X)
#hj13.2 Среднемесячная з/п за год
#h marst Семейное положение
         (1-никогда не состоял в браке,
          2-Состоит в зарег. браке,
          3-Живут вместе, но не зарег,
          4-Разведен и не состоит в браке,
          5-Вдовец (вдова),
          6-офиц. зарег, но живут не вместе)
\#h diplom Bысшее образование
       (1-Окончил 0-6 классов,
          2-Незаконч среднее образование (7-8кл),
          3-2+что-то ещё,
          4-3аконч. Ср.Обр,
          5-Законч. Ср.Спец.Обр,
          6-3аконч. Высш.Обр. и выше)
#h age возраст
\#status Тип насел\ddot{\mathbf{e}}нного пункта
         (1-Обл.Центр,
          2-Город,
          3-Посёлок городского типа,
          4-Село)
#hj6.2 Длительность рабочей недели
data = select(data, hh5, h age, h marst, h diplom, status, hj13.2, hj6.2)
#Убираем объекты содержащие N/A
data = na.omit(data)
#Получаем представление о наших данных
glimpse(data)
#Новая база данных для нормализованных значений
data2 = select(data)
#Сделаем Дамми-переменные по параметру Семейное Положение
#Женат? (1-Да, 0-Нет)
```

```
data2\$wed1 = 0
data2$wed1[which(data$h marst == 2)] <- 1</pre>
data2$wed1[which(data$h marst == 6)] <- 1</pre>
#Развед\ddot{\mathbf{e}}н или вдовец?(1-\mathbf{\Delta}_{a}, 0-\text{Het})
data2\$wed2 = 0
data2$wed2[which(data$h marst == 4)] <- 1</pre>
data2$wed2[which(data$h marst == 5)] <- 1</pre>
#Никогда не состоял в браке?(1-Да)
data2\$wed3 = 0
data2$wed3[which(data$h marst == 1)] <- 1</pre>
# Проверим, что отсутствует линейная зависимость между семейными положениями
vif(lm(data$h marst ~ data2$wed1 + data2$wed2 + data2$wed3))
#Из параметра пол делаем переменную sex(1-Мужчина, 0-Женшина)
data2["sex"] = 0
data2$sex[which(data$hh5 == 1)] <- 1
\#Из параметра тип насел\ddot{\mathbf{e}}нного пункста делаем дамми-переменную city status
data2\$city status = 0
data2$city status[which(data$status == 1)] <- 1</pre>
data2$city status[which(data$status == 2)] <- 1</pre>
#Введ\ddot{\mathbf{e}}м параметр higher educ Наличие полного высшего обр(1-\mathbf{\Lambda}а, 0-Нет)
data2$higher educ = 0
data2$higher educ[which(data$h diplom == 6)] <- 1</pre>
#Возраст
age = data$h age
data2["age"] = (age - mean(age)) / sqrt(var(age))
#Нормализованное среднее число рабочих часов в неделю
working hours = data$hj6.2
data2$working hours = (working hours - mean(working hours)) /
sqrt(var(working hours))
#Нормализованная средняя зарплата
wage = data$hj13.2
data2$wage = (wage - mean(wage)) / sqrt(var(wage))
#1
\#Постройте линейную регрессию зарплаты на все параметры, которые Вы выделили
#из данных мониторинга. Не забудьте оценить коэффициент вздутия дисперсии
model1 1 = lm(data = data2, wage ~ sex + age + wed1 + wed2 +
                wed3 + higher educ + city status + working hours)
vif(model1 1)
summary(model1 1)
#Multiple R-squared - 0.02044
#Adjusted R-squared - 0.01819
```

```
\#Убер\ddot{\mathbf{e}}м wed3, city status С плохой р-статистикой
model1 2 = lm(data = data2, wage \sim sex +
               wed1 + age + wed2 + higher educ + working hours)
vif(model1 2)
summary(model1 2)
#VIF всех параметров уменьшился
#Multiple R-squared - 0.02035
                                ~ Такой же
#Multiple R-squared - 0.02035 ~ Такой же
#Adjusted R-squared - 0.01866 Чуть лучше
#2
#Поэкспериментируйте с функциями вещественных параметров: используйте
#логарифмы, степени (хотя бы от 0.1 до 2 с шагом 0.1), произведения
вещественных
#регрессоров
model2 1 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age + wed2 +
               higher educ + working hours + I(log(Mod(working hours))) +
I(log(Mod(age))))
vif(model2 1)
summary (model2 1)
#VIF огромный, значимость коэффициентов низкая
#Исключим working hours
model2 = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age + wed2 +
               higher educ + I(log(Mod(working hours))) + I(log(Mod(age))))
vif(model2 2)
summary(model2 2)
#Multiple R-squared - 0.02071
#Adjusted R-squared - 0.01874 Примерно как у нашей модели 1
#Уберём Маловажный higher educ
model2 3 = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age +
               I(log(Mod(working hours))) + I(log(Mod(age))))
vif(model2 3)
summary(model2 3)
#Multiple R-squared - 0.02056
#Adjusted R-squared - 0.01915
#Немного лучше R^2 , коэффициенты подсчитаны более точно, VIF не превышает
1.01
current pow = 0.1
model2 \ 4 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age + wed2 +
               higher educ + I (Mod (working hours) ^current pow) +
I (Mod(age) ^current_pow))
vif(model2 4)
summary(model2 4)
\#Убер\ddot{\mathbf{e}}м wed2 из-за большого VIF и higher educ как маловажный
current pow = 0.1
model2 5 = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age +
```

```
I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 5)
summary(model2 5)
#Multiple R-squared - 0.02056
#Adjusted R-squared - 0.01916
#VIF < 1.1
current pow = 0.2
model2 6 = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age +
                I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 6)
summary(model2 6)
#Multiple R-squared - 0.02056
#Adjusted R-squared - 0.01915
#VIF < 1.1
current pow = 0.3
model2 7 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age +
                I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 7)
summary(model2 7)
#Multiple R-squared - 0.02055
#Adjusted R-squared - 0.01914
#VIF < 1.1
current pow = 0.4
model2 8 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age +
                I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 8)
summary(model2 8)
#Multiple R-squared - 0.02053
#Adjusted R-squared - 0.01912
#VIF < 1.1
current pow = 0.5
model2 9 = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age
                I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 9)
summary(model2 9)
#Multiple R-squared - 0.02051
#Adjusted R-squared - 0.0191
#VIF < 1.102
current pow = 0.6
model2 10 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 10)
summary (model2 10)
#Multiple R-squared - 0.02048
#Adjusted R-squared - 0.01908
#VIF < 1.105
current pow = 0.7
model2 11 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 11)
summary(model2 11)
```

```
#Multiple R-squared - 0.02045
#Adjusted R-squared - 0.01905
#VIF < 1.106
current pow = 0.8
model2 12 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 12)
summary(model2 12)
#Multiple R-squared - 0.02042
#Adjusted R-squared - 0.01902
#VIF < 1.108
current pow = 0.9
model2 13 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 13)
summary(model2 13)
#Multiple R-squared - 0.0204
#Adjusted R-squared - 0.01899
#VIF < 1.109
current pow = 1.1
model2\ 14 = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age
                 I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 14)
summary(model2 14)
#Multiple R-squared - 0.02034
#Adjusted R-squared - 0.01893
#VIF < 1.111
current pow = 1.2
model2 \overline{15} = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age
                 I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 15)
summary(model2 15)
#Multiple R-squared - 0.02032
#Adjusted R-squared - 0.01891
#VIF < 1.112
current pow = 1.3
model2 16 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 16)
summary(model2 16)
#Multiple R-squared - 0.0203
#Adjusted R-squared - 0.01889
#VIF < 1.113
current pow = 1.4
model2 17 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 17)
summary(model2 17)
#Multiple R-squared - 0.02028
#Adjusted R-squared - 0.01887
#VIF < 1.113
```

```
current pow = 1.5
model2 18 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 18)
summary(model2 18)
#Multiple R-squared - 0.02026
#Adjusted R-squared - 0.01886
#VIF < 1.114
current pow = 1.6
model2 19 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 19)
summary(model2 19)
#Multiple R-squared - 0.02025
#Adjusted R-squared - 0.01885
#VIF < 1.114
current pow = 1.7
model2 20 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 20)
summary(model2 20)
#Multiple R-squared - 0.02024
#Adjusted R-squared - 0.01884
#VIF < 1.114
current pow = 1.8
model2 21 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 21)
summary(model2 21)
#Multiple R-squared - 0.02024
#Adjusted R-squared - 0.01883
#VIF < 1.114
current pow = 1.9
model2 22 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age
                 I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 22)
summary(model2 22)
#Multiple R-squared - 0.02024
#Adjusted R-squared - 0.01883
#VIF < 1.114
current pow = 2.0
model2 \overline{2}3 = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age
                 I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 23)
summary(model2 23)
#Multiple R-squared - 0.02024
#Adjusted R-squared - 0.01883
#VIF < 1.114
```

```
model2 24 = lm(data = data2, wage ~ sex+
                wed1 + age + higher educ + working hours + I (working hours
* age))
vif(model2 24)
summary(model2 24)
#Multiple R-squared - 0.02044
#Adjusted R-squared - 0.01847
#Уберём wed2 как незначительный + с самым большим VIF
model2 25 = lm(data = data2, wage ~ sex+
                wed1 + age + higher educ + working hours + I (working hours
* age))
vif(model2 25)
summary(model2 25)
#Multiple R-squared - 0.02037
#Adjusted R-squared - 0.01868
#3
#Лучшие модели
current pow = 0.1
model2 \overline{5} = lm(data = data2, wage \sim sex + wed1 + age +
               I (Mod (working hours) ^current pow) + I (Mod (age) ^current pow))
vif(model2 5)
summary(model2 5)
#Multiple R-squared - 0.02056
#Adjusted R-squared - 0.01916
model2 3 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age +
               I(log(Mod(working hours))) + I(log(Mod(age))))
vif(model2 3)
summary(model2 3)
#Multiple R-squared - 0.02056
#Adjusted R-squared - 0.01915
current pow = 0.2
model2 6 = lm(data = data2, wage ~ sex + wed1 + age +
               I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
vif(model2 6)
summary(model2 6)
#Multiple R-squared - 0.02056
#Adjusted R-squared - 0.01915
#VIF < 1.1
#Значения R^2 в этих моделях практически неотличаются, но в первой модели
#3начимость переменных выше => она лучшая
#4
#Согласно построенной нами модели наибольшую зарплату получают
#Неженатые молодые мужчины, работающие большее количество часов
#5
```

```
current pow = 0.1
#Не вступавшие в брак
data3 = subset(data, wed3 == 1)
\# \mathbf{b}ез высшего обр
data3 = subset(data3, higher_educ == 0)
model5 1 = lm(data = data3, wage \sim sex + age + city status +
                + I (Mod (working hours) ^current pow) +
I (Mod(age) ^current pow))
summary(model5 1)
#Согласно модели выше, большую зарплату получают те, кто много работает
#Городские жители
data3=subset(data2, city status == 1)
#Состоящие в браке
data3=subset(data3, wed1 == 1)
model5 2 = lm(data = data3, wage \sim sex + age +
                I(Mod(working hours)^current pow) + I(Mod(age)^current pow))
summary(model5 2)
#Согласно модели выше, большую зарплату получают молодые и много работающие
```

Приложение 7. Код на Python с чтением данных StudentsPerfomance, выборкой необходимых параметров, созданием, обучением и оценкой SVM классификатора с целевым признаком writing_score_above_avg.

```
#Импорт модулей
import pandas as pd
import numpy as np
from sklearn.model selection import train test split, cross val score
from sklearn.svm import SVC
from sklearn.metrics import precision score, recall score, f1 score
from sklearn.preprocessing import OneHotEncoder
# Загрузка данных
exam df = pd.read csv('StudentsPerformance.csv')
# Выберем необходимые нам параметры
exam df = exam df.loc[:, exam df.columns.isin(['gender', 'parental level of
education', 'writing score', 'reading score', 'math score',])]
#Смотрим на наши данные
print(exam df)
#Удаление пустых значений (если таковы имеются)
exam df = exam df.dropna()
# Выделение целевого признака ( writing score (выше среднего значения — класс
0, ниже или совпадает — класс 1) )
exam_df['writing_score_above_avg'] = (exam_df['writing score'] >
exam df['writing score'].mean()).astype(int)
# Удаление целевого признака
exam df.drop('writing score', axis=1, inplace=True)
# Создание дамми-переменных с помощью one-hot-encoding
#Пол (Мужчина - 1, женщина - 0)
exam df['gender'] = np.where(exam df['gender'] == 'male', 0, 1)
#Уровень образования (\mathbf{5}акалавр - 1, Магистр - 2, Аспирант - 3, High school -
4, Колледж - 5, Some high school - 6)
exam df['parental level of education'] = np.where(exam df['parental level of
education'] == 'bachelor\'s degree' ,
                                                   1, exam df['parental level
of education'])
exam df['parental level of education'] = np.where(exam df['parental level of
education'] == 'master\'s degree' ,
                                                   2, exam df['parental level
of education'])
exam df['parental level of education'] = np.where(exam df['parental level of
education'] == 'associate\'s degree',
                                                   3, exam df['parental level
of education'])
exam df['parental level of education'] = np.where(exam df['parental level of
education'] == 'high school',
                                                   4, exam df['parental level
of education'])
exam df['parental level of education'] = np.where(exam df['parental level of
education' | == 'some college',
                                                   5, exam df['parental level
of education'])
```

```
exam df['parental level of education'] = np.where(exam df['parental level of
education'] == 'some high school',
                                                  6, exam df['parental level
of education'])
df encoded = exam df
# Разделение на обучающую и тестовую выборки
X training, X testing, y training, y testing =
train test split(df encoded.drop('writing score above avg', axis=1),
df encoded['writing score above avg'],
                                                    test size = 0.3,
                                                    random state = 42)
# Создание и обучение модели SVM
clf = SVC(kernel='linear', random state=42)
clf.fit(X training, y training)
# Получение прогнозов на тестовой выборке
y pred = clf.predict(X testing)
# Оценка точности классификатора с помощью метрик precision, recall и F1
precision = precision score(y_testing, y_pred)
recall = recall score(y testing, y pred)
f1 = f1 score(y testing, y pred)
#Результат
print( "accuracy:"+str(np.average(cross val score(clf, X testing, y testing,
scoring= 'accuracy'))))
             "f1:"+str(np.average(cross val score(clf, X testing, y testing,
scoring= 'f1'))))
print("precision:"+str(np.average(cross val score(clf, X testing, y testing,
scoring= 'precision'))))
print( "recall:"+str(np.average(cross_val_score(clf, X_testing, y_testing,
scoring= 'recall'))))
```

Приложение 8. Код на Python с обучением и оценкой качества классификатора типа Random Forest для набора данных StudentsPerfomance.

```
#Подключаем модуль
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
# разделение данных на обучающую и тестовую выборки
training data, testing data, training labels, testing labels =
train test split(
    df encoded.drop("writing score above_avg", axis=1),
df encoded["writing score above avg"], test size=0.2, random state=42)
# построение классификатора
rf = RandomForestClassifier(n estimators=100, random state=42)
rf.fit(training data, training labels)
# оценка качества классификатора на тестовой выборке
pred labels = rf.predict(testing data)
precision = precision score(testing labels, pred labels)
recall = recall score(testing labels, pred labels)
f1 = f1 score(testing labels, pred labels)
print( "accuracy:"+str(np.average(cross val score(rf, X testing, y testing,
scoring= 'accuracy'))))
print(
             "f1:"+str(np.average(cross val score(rf, X testing, y testing,
scoring= 'f1'))))
print("precision:"+str(np.average(cross_val_score(rf, X_testing, y_testing,
scoring= 'precision'))))
print( "recall:"+str(np.average(cross_val_score(rf, X_testing, y_testing,
scoring= 'recall'))))
```

Приложение 9. Код на Python с использованием поиска по сетке GridSearch для Random Forest.

```
\# \Deltaелаем импорт ещ\ddot{\mathbf{e}} пары модулей необходимых нам
from sklearn.metrics import classification report
from sklearn.model selection import GridSearchCV
# определение диапазона значений для перебора
param_grid = {
    "n estimators": [50, 100, 150, 200],
    "max_depth": [None, 5, 10, 15],
    "min_samples_split": [2, 5, 10],
    "min_samples_leaf": [1, 2, 4],
    "max features": ["sqrt", "log2"],
# создание экземпляра класса GridSearchCV
grid search rf = GridSearchCV(RandomForestClassifier(random state=42),
param grid, cv=3, n jobs=-1)
# запуск GridSearchCV
grid search rf.fit(training data, training labels)
# Лучшие гиперпараметры
print("Best parameters:", grid search rf.best params )
```

Приложение 10. Код на Python с перебором гиперпараметра количества деревьев с шагом 50 и 10.

```
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
from sklearn.model selection import GridSearchCV
from sklearn.metrics import accuracy score, recall score, f1 score
# Различные комбинации гиперпараметров для случайного дерева с шагом 50 в
параметре n estimators
param\_grid \overline{50} = \{
    'n estimators': [i for i in range(150, 301, 50)]
rfc 50 = RandomForestClassifier(random state=42)
grid search 50 = GridSearchCV(estimator=rfc 50, param grid=param grid 50,
grid search 50.fit(X training, y training)
# Вывод лучших значений для шага 50 в параметре n estimators
print("Best n estimators for step 50: ",
grid search 50.best params ['n estimators'])
# Прогноз на основе данных тестирования с помощью случайного дерева с шагом
50 в параметре n estimators
rfc 50 pred = grid search 50.predict(X testing)
# Точность, отзыв и оценку F1, используя метод случайный лес с шагом 50
rfc 50 accuracy = accuracy score(y testing, rfc 50 pred)
rfc 50 recall = recall score(y testing, rfc 50 pred, average='weighted')
rfc 50 f1 score = f1 score(y testing, rfc 50 pred, average='weighted')
print("Accuracy for step 50: ", rfc 50 accuracy)
print("Recall for step 50: ", rfc 50 recall)
print("F1 Score for step 50: ", rfc 50 f1 score)
# Различные комбинации гиперпараметров для случайного дерева с шагом 10 в
параметре n estimators
param grid 10 = {
    'n estimators': [i for i in range(150, 301, 10)]
rfc 10 = RandomForestClassifier(random state=42)
grid search 10 = GridSearchCV(estimator=rfc 10, param grid=param grid 10,
cv=5)
grid search 10.fit(X training, y training)
\# Bывод лучших значений для шага 10 в параметре n estimators
print("Best n estimators for step 10: ",
grid search 10.best params ['n estimators'])
# Прогноз на основе данных тестирования с помощью случайного дерева с шагом
10 в параметре n estimators
rfc 10 pred = grid search 10.predict(X testing)
# Точность, отзыв и оценку F1, используя метод случайный лес с шагом 10
rfc 10 accuracy = accuracy score(y testing, rfc 10 pred)
rfc_10_recall = recall_score(y_testing, rfc_10_pred, average='weighted')
rfc 10 f1 score = f1 score(y testing, rfc 10 pred, average='weighted')
print("Accuracy for step 10: ", rfc_10_accuracy)
print("Recall for step 10: ", rfc_10_recall)
print("F1 Score for step 10: ", rfc_10_f1_score)
```

Приложение 11. Код на языке С++ для решения задачи 5.

```
#include <GL/glut.h>
#include <iostream>
#include <vector>
#include <tuple>
// Настройки камеры (положение)
float cameraDistance = 5.0f;
float cameraPosX = 0.0f;
float cameraPosY = 0.0f;
float rotate x = 0.5;
float rotate_y = 0.5;
float zoom x = 0.2;
// Точка
class Point
private:
    // Размерность
    const int dimension;
    // Координаты
    std::vector<float> coordinate = std::vector<float>(dimension);
public:
    // Конструкторы
    Point(const int dimension)
        : dimension ( dimension)
    { }
    Point(const int dimension, const std::vector<float>& coordinate)
        : dimension ( dimension)
        , coordinate( coordinate)
    // Оператор присваивания
    Point& operator=(const Point& a)
        coordinate = a.coordinate;
        return *this;
    int getDim() const
        return dimension;
    std::vector<float> getCoord() const
        return coordinate;
};
// Сплайны
class Kochanek Bartels spline
private:
    // Количество точек
    int num of points;
```

```
// Tanget biad continuty for each part
    std::vector<std::tuple<float, float, float>> tbc;
    // Точки
    std::vector<Point> points;
    // Касательные
    std::vector<Point> tangent;
public:
    // Конструктор
    Kochanek Bartels spline (const int num of points, const
std::vector<Point>& _points, const std::vector<std::tuple<float,float,float>>
_tbc)
        : num of points ( num of points)
        , points( points)
        , tbc( tbc)
    // Геттер точек
    std::vector<Point> getPoints() const
        return points;
    // p(x) = (h00(t) * p[k]) + (h10(t) * (x[k+1] - x[k]) * m[k]) + (h01(t) *
p[k+1]) + (h11(t) * (x[k+1] - x[k]) * m[k+1])
    // {\sf B}азисные функции Эрмита
    float h00(const float x) const
        return 2 * x * x * x - 3 * x * x + 1;
    float h10(const float x) const
        return x * x * x - 2 * x * x + x;
    float h01(const float x) const
        return -2 * x * x * x + 3 * x * x;
    float h11(const float x) const
        return x * x * x - x * x;
    // Геттер количества точек
    int getNumOfPoints() const
    {
        return num of points;
    // Вычисление касательной
    void calculate tangent()
        tangent.resize(num_of_points, Point(points[0].getDim()));
        // ((1 - t) * (1 + b) * (1 + c) * (p[i] - p[i-1]) / 2) + ((1 - t) *
(1 - b) * (1 - c) * (p[i+1] - p[i]) / 2)
        for (int index = 0; index < num_of_points; ++index)</pre>
```

```
std::vector <float> temp coord(points[index].getDim());
                       for (int i = 0, g = 0; i < points[index].getDim(); ++i, g += ((i</pre>
% (num of points / tbc.size()) - 1 == 0) && i != 0))
                               temp\_coord[i] = ((1 - std::get<0>(tbc[g])) * (1 +
std::get<1>(tbc[g])) * (1 + std::get<2>(tbc[g])) * (points[(index + std::get<2)]) * (points[(inde
num_of_points) % num_of_points].getCoord()[i] - points[(index - 1 +
num_of_points) % num_of_points].getCoord()[i]) / 2 + (1 -
std::get<0>(tbc[g])) * (1 - std::get<1>(tbc[g])) * (1 - std::get<2>(tbc[g]))
* (points[(index + 1 + num_of_points) % num_of_points].getCoord()[i] -
points[(index + num of points) % num of points].getCoord()[i]) / 2);
                         tangent[index] = { points[index].getDim(), temp coord };
        }
        // Геттер касательных
        std::vector<Point> getTangent()
               return tangent;
        // Вычисление p(x)
        Point calculate function (const float x, const int start index, const int
end index) const
               std::vector <float> coord(points[start index].getDim() - 1);
               // t = (x - x[k]) / (x[k+1] - x[k])
               float t = (x - points[start index].getCoord()[0]) /
(points[end index].getCoord()[0] - points[start index].getCoord()[0]);
               for (int i = 1; i < points[start index].getDim(); ++i)</pre>
                       coord[i - 1] = (h00(t) * points[start index].getCoord()[i] +
h10(t) * (points[end index].getCoord()[0] -
points[start_index].getCoord()[0]) * tangent[start index].getCoord()[i] +
h01(t) * points[end index].getCoord()[i] + h11(t) *
(points[end index].getCoord()[0] - points[start index].getCoord()[0]) *
tangent[end index].getCoord()[i]);
               return { points[start index].getDim(), coord };
        // Изображаем сплайны (если это возможно)
       void draw spline()
               glBegin(GL LINES);
               calculate tangent();
               if (points[0].getDim() == 2) // 2D
                       for (int i = 0; i < num of points; ++i)</pre>
                               float sign = (points[(i + 1) % num of points].getCoord()[0] -
points[i % num of points].getCoord()[0]) / abs((points[(i + 1) %
num_of_points].getCoord()[0] - points[i % num_of_points].getCoord()[0]));
                               if (sign > 0)
                                      for (float x pos = points[i %
num of points].getCoord()[0]; x_pos < points[(i + 1) %]
num of points].getCoord()[0]; x pos += sign / 10)
                                              glVertex2f(x pos, calculate function(x pos, i %
num of points, (i + 1) % num of points).getCoord()[0]);
```

```
glColor3f(1.0, 0.0, 0.0);
                }
                else
                    for (float x pos = points[i %
num_of_points].getCoord()[0]; x_pos > points[(i + 1) %
num of points].getCoord()[0]; x pos += sign / 10)
                         glVertex2f(x pos, calculate function(x pos, i %
num of points, (i + 1) % num of points).getCoord()[0]);
                         glColor3f(1.0, 0.0, 0.0);
                }
        else if (points[0].getDim() == 3)
                                                      // 3D
            for (int i = 0; i < num of points; i++)</pre>
                float sign = (points[(i + 1) % num of points].getCoord()[0] -
points[i % num of points].getCoord()[0]) / abs((points[(i + 1) %
num of points].getCoord()[0] - points[i % num of points].getCoord()[0]));
                if (sign > 0)
                    for (float x pos = points[i %
num of points].getCoord()[0]; x pos < points[(i + 1) %</pre>
num of points].getCoord()[0]; x pos += sign / 1000)
                        glVertex3f(x pos, calculate function(x pos, i %
num of points, (i + 1) % num of points).getCoord()[0],
calculate function(x pos, i % num of points, (i + 1) %
num_of_points).getCoord()[1]);
                         glColor3f(1.0, 1.0, 1.0);
                else
                    for (float x pos = points[i %
num of points].getCoord()[0]; x pos > points[(i + 1) %
num of points].getCoord()[0]; x pos += sign / 1000)
                        glVertex3f(x pos, calculate function(x pos, i %
num of points, (i + 1) % num of points).getCoord()[0],
calculate function(x pos, i % num of points, (i + 1) %
num of points).getCoord()[1]);
                         glColor3f(1.0, 1.0, 1.0);
            }
        else
                                 //nD
            // Не можем рисовать, выводим функции
            std::cout << "Cannot draw > 3 dimension graph" << "\n";</pre>
            for (int j = 0; j < points[0].getDim() - 1; j++)</pre>
                std::cout << "functions of " << j + 2 << " dimension" <<</pre>
"respect to x are: \n";
                for (int i = 0; i < num of points; i++)</pre>
```

```
std::cout << "function between point x = " << points[i %</pre>
num\_of\_points].getCoord()[0] << " and x = " << points[(i + 1) %]  
num of points].getCoord()[0] << "\n";</pre>
                     std::cout << "t = " << "(x - " << points[i %
num_of_points].getCoord()[0] << ") / " << "( " << points[(i + 1) %</pre>
num of points].getCoord()[0] - points[i % num of points].getCoord()[0] <<</pre>
") \n";
                     std::cout << "( 2t^3 - 3t^2 + 1) * " << points[i %
num of points].getCoord()[j + 1] << " + (t^3 - 2t^2 + t) * " << (points[(i +
1) % num of points].getCoord()[0] - points[(i) %
num of points].getCoord()[0]) * tangent[i % num of points].getCoord()[j + 1]
<< " + (-2t^3 + 3t^2) * " << points[(i + 1) % num of points].getCoord()[j +
1] << " + (t^3 - t^2) * " << (points[(i + 1) % num of points].getCoord()[0] -
points[(i) % num of points].getCoord()[0]) * tangent[(i + 1) %
num_of_points].getCoord()[j + 1] << "\n";</pre>
        glEnd();
    // Рисуем оси
    void draw coordinate Oxyz()
        glColor3f(1.0f, 0.0f, 0.0f); // Красный
        glBegin(GL LINES);
        \frac{1}{10.05} glVertex3f(-10.0f, 0.0f, 0.0f);
        glVertex3f(10.0f, 0.0f, 0.0f);
        glEnd();
        // y
        glColor3f(0.0f, 1.0f, 0.0f); // Зелёный
        glBegin(GL LINES);
        glVertex3f(0.0f, -10.0f, 0.0f);
        glVertex3f(0.0f, 10.0f, 0.0f);
        glEnd();
        glColor3f(0.0f, 0.0f, 1.0f); // Синий
        glBegin(GL LINES);
        glVertex3f(0.0f, 0.0f, -10.0f);
        glVertex3f(0.0f, 0.0f, 10.0f);
        glEnd();
};
// Клавиши взаимодействия с камерой
void specialKeyboard(const int key, const int x, const int y)
    switch (key)
    case GLUT KEY UP:
        rotate x -= 5; break;
    case GLUT KEY DOWN:
        rotate x += 5; break;
    case GLUT KEY LEFT:
        rotate y += 5; break;
    case GLUT KEY RIGHT:
        rotate y -= 5; break;
    case GLUT KEY PAGE UP:
```

```
zoom x -= 0.03; break;
    case GLUT KEY PAGE DOWN:
        zoom x += 0.03; break;
    glutPostRedisplay(); // Перерисовываем
}
// Тестовый пример
const std::vector<Point> points 3d
    {3, \{-3.5, 0, -2.0\}},
    {3, \{-1, 1.5, 3.5\}},
    {3, \{0.420, 0.1, 1.0\}},
    {3, \{1.2, 1.5, -2.5\}},
    {3, \{3.6, 0, 2.0\}},
    {3, \{1, -1.5, 1.0\}},
    \{3, \{0.12, -0.1, -1.0\}\},\
    \{3, \{-1.69, -1.5, 2.0\}\}
};
// Тестовый пример
const std::vector<Point> points 2d
    \{2, \{-3.5, -2.0\}\},\
    \{2, \{-1, 3.5\}\},\
    {2, {0.420, 1.0}},
    \{2, \{1.2, -2.5\}\},\
    {2, {3.6, 2.0}},
    {2, {1, 1.0}},
    \{2, \{0.12, -1.0\}\},\
    \{2, \{-1.69, 2.0\}\}
};
const std::vector<std::tuple<float, float, float>> test tbc{ {0.0, 0.0, 0.0}}
};
// Вектор точек (поскольку из main невозможно передать в display в качестве
аргумента ничего, то существует 2 решения проблемы
// 1. Использование глобальной переменной
                                              2. Использование статической
переменной
// Т.к. статическая переменная должна вс\ddot{\mathbf{e}} равно получить какие-то значения, то
создания глобальной переменной не избежать
// Использование глобальной переменной в рамках нашей небольшой программы
допустимо (хотя в больших проектах стоит искать другой путь,
// например, помещение переменной в пространство им\ddot{\mathbf{e}}н)
std::vector<Point> point spline;
std::vector<std::tuple<float, float, float>> g tbc;
void display()
    Kochanek Bartels spline test spline =
Kochanek Bartels spline(point spline.size(), point spline, g tbc);
    // Можно поэкспериментировть со значениями tension, bias, continuty(или
при необходимости сделать ввод в main)
    glClear(GL COLOR BUFFER BIT | GL DEPTH BUFFER BIT); // Очистка буфера
цвета и глубины
    glMatrixMode(GL PROJECTION); // Устанавливаем матрицу проекции
    glLoadIdentity();
    glOrtho(-1, 1, -1, 1, -10, 10); // Adjust the orthographic projection
    glMatrixMode(GL_MODELVIEW);
```

```
glLoadIdentitv();
    gluLookAt(cameraPosX, cameraPosY, cameraDistance, // Camera position
        cameraPosX, cameraPosY, 0.0, // Target position (look at)
        0.0, 1.0, 0.0); // Adjust the camera position
    glScalef(zoom x, zoom x, 0);
    glRotatef(rotate_x, 1.0, 0.0, 0.0);
    glRotatef(rotate y, 0.0, 1.0, 0.0);
   glEnable(GL MAP1 VERTEX 3);
    test spline.draw spline();
    test spline.draw coordinate Oxyz();
   glutSwapBuffers();
}
int main(int argc, char** argv)
    char key{};
    std::cout << "If you want to check default splines enter '1' (any symbol
if you don't want):"; // Чтобы посмотреть результат тестового примера ввести
    std::cin >> key;
   if (key == '1')
        point spline = points 3d;
       g tbc = test tbc;
    else
    { // Иначе вводим размерность пространства, количество частей , параметры
tension, bias, continuty , количество точек и их координаты
       int n, number,parts;
        std::cout << "Enter the dimension(dim > 1):";
        std::cin >> n;
        std::cout << "Enter the number of points(number > 1):";
        std::cin >> number;
        point spline.resize(number, Point(n)); // resize the vector
        std::cout << "Enter a count of parts you want to divide spline into</pre>
(>1 and <=" << number << "):";
        std::cin >> parts;
        g tbc.resize(parts);
        for (int i = 0; i < parts; ++i)</pre>
         float x, y, z;
            std::cout << "\n" << i << " part:\n";
            std::cout << "Enter the tension (value is between -1 and 1): ";</pre>
            std::cin >> x;
            std::cout << "Enter the bias (value is between -1 and 1): ";</pre>
            std::cin >> y;
            std::cout << "Enter the continuty (value is between -1 and 1): ";</pre>
            std::cin >> z;
            g \ tbc[i] = \{ x, y, z \};
        std::cout << "Enter the coordinates of points:\n";</pre>
        for (int i = 0; i < number; ++i)</pre>
            std::vector<float> coords(n);
            for (int g = 0; g < n; ++g)
                std::cin >> coords[g];
```

```
point spline[i] = { n,coords };
        }
        glutInit(&argc, argv);
        glutInitDisplayMode(GLUT_RGBA | GLUT_DEPTH | GLUT_DOUBLE);
        glutInitWindowSize(1280, 960);
        glutCreateWindow("GLUT");
       glutSpecialFunc(specialKeyboard); // Обработка нажатий с помощью
функции specialKeyboard
       glutDisplayFunc(display); // Указываем на то, что за отображание
отвечает функция display
       glEnable(GL DEPTH TEST);
       glutMainLoop();
   return 0;
glutDisplayFunc(display); // Указываем на то, что за отображание отвечает
функция display
       glEnable(GL DEPTH TEST);
        glutMainLoop();
   return 0;
```

Список литературы

- 1. Christoph Hanck, Martin Arnold, Alexander Gerber, and Martin Schmelzer. Introduction to Econometrics with R режим доступа: https://www.econometrics-with-r.org
- 2. А.Б. Шипунов, Е.М. Балдин, П.А. Волкова и др.: Наглядная статистика. Используем R! (ISBN: 978-5-97060-094-8)
- 3. «Крупномасштабное машинное обучение вместе с Python» Бастиан Шарден, Лука Массарон, Альберто Боскетти. (ISBN: 978-5-97060-618-6)
- 4. Kochanek-Bartels spline wiki —Режим доступа: https://en.wikipedia.org/wiki/Kochanek-Bartels_spline, свободный
- 5. Properties of Kochanek-Bartels spline Режим доступа: https://splines.readthedocs.io/en/latest/euclidean/kochanek-bartels.html
- 6. Kochanek, D. H. U., & Bartels, R. H. (1984). Interpolating splines with local tension, continuity, and bias control. ACM SIGGRAPH Computer Graphics, 18(3), 33–41 Режим доступа: https://sci-hub.ru/10.1145/964965.808575