# SDA - Seminar - TAD Colecție

## **Cuprins:**

- ➤ Convenții
- > TAD Colecție definire și specificare
- > TAD Iterator specificare
- Exemplificare reprezentare
- > Implementare Python

## Convenții

- Algoritmii vor fi descriși în Pseudocod
- Elementele din containere vor fi elemente generale/abstracte
  - TElement
    - Operație de atribuire:  $e_1 \leftarrow e_2$
    - Verificarea egalității: e₁=e₂
  - TComparabil
    - Pentru containere ordonate
    - Permite inclusiv aplicarea unor relații de ordine: <, > etc.

## **TAD Colectie**

#### **Definire**

- Spre deosebire de cazul mulțimii, elementele nu sunt neapărat distincte
- Ca și în cazul mulțimii, ordinea elementelor este irelevantă
  - Nu există poziții într-o colecție. Așadar, operațiile colecției nu primesc poziții ca parametri și nu returnează poziții.
  - Elementele nu sunt stocate în ordinea adăugării (cel puţin, nu avem această garanţie)

De exemplu, dacă adăugăm într-o colecție elementele 1,3,2,6,2,5,2, la afișarea conținutului colecției i, orice ordine a elementelor e posibilă:

etc...

## **Specificare**

1) Definirea domeniului:

```
C = {c | c este o colecție cu elemente de tip TElement}
```

2) Specificarea interfeței:

```
creeaza(c)
```

```
pre: adevărat
```

post:  $c \in C$ , c este colecția vidă (sau dim(c)=0)

## distruge(c)

pre: c ∈ *C* 

post: colecția c a fost distrusă

## adauga(c,e)

```
pre: C \in C, e \in TElement
post:C' \in C, C'=C \cup \{e\} (sau c'=c \oplus \{e\})
```

### sterge(c,e)

pre:  $c \in C$ ,  $e \in TElement$ post:  $c' \in C$ ,  $c'=c \setminus \{e\}$  (sau  $c'=c \ominus \{e\}$ ; **OBS**: se șterge o singură apariție a elementului e)

### cauta(c,e)

pre:  $c \in C$ ,  $e \in TElement$  post:

cauta 
$$\leftarrow$$
 
$$\begin{cases} adev \breve{a} rat, \, dac \breve{a} \in c \\ fals, \, alt fel \end{cases}$$

### dim(c)

pre:  $c \in C$ 

post: dim ← numărul total de elemente din c

# iterator(c,i)

pre: C ∈ *C* 

post: $i \in I$ , i este iterator pe c  $\S$ i i refer $\check{a}$  un prim element din c

#### **TAD Iterator**

# **Specificare**

```
1) Definirea domeniului:
```

```
I = \{i \mid i \text{ este iterator pe c } \in C\}
```

## 2) Specificarea interfeței:

```
creeaza(i,c)
```

pre: C ∈ *C* 

post: i ∈ I, i este iterator pe c și i referă un prim element din c

### valid(i)

pre: i ∈*I* post:

valid  $\leftarrow$   $\left\{ egin{array}{l} \it{adev\~arat}, \, \it{dac\~a} \, \it{elementul} \, \it{curent} \, \it{referit} \, \it{de} \, \it{i} \, \it{este} \, \it{valid} \ \it{fals}, \, \it{altfel} \end{array} \right.$ 

# urmator(i)

pre: i €*I* 

post: i' ε I, i' referă următorul element din colecția iterată față de cel referit de i

### element(i, e)

pre:  $i \in I$ 

post: e ∈ TElement, e este elementul curent referit de iterator

# **Exemplificare reprezentare:**

## O primă variantă de reprezentare (R1):

- Ca tablou unidimensional (vector) de elemente care se pot repeta
- În acest caz, iteratorul conține indexul elementului curent

### Exemplu:

1 3	2 6	2	5	2
-----	-----	---	---	---

# O a doua variantă de reprezentare (R2):

- Ca vector de perechi (element,frecventa),elementele din perechi fiind distincte
- În acest caz, nu mai este suficient ca în reprezentarea iteratorului să avem doar indexul curent. Este necesară și frecvența curentă pentru elementul de la indexul curent.

# Exemplu:

(1, 1)	(3, 1)	(2, 3)	(6, 1)	(5, 1)

# **Implementare**

- a se vedea fișierele **R1.py** (prima reprezentare) și **R2.py** (a doua reprezentare)