

Medii de proiectare și programare

2022-2023

Curs 3

Conținut curs 3

- Configurarea (Gradle)
- Ierarhia repository
- ADO.NET
 - Configurarea(C# app.config)
- Adnotări
- Java Beans

Exemplu configurare BD

```
//Fisierul bd.properties sau bd.config  
jdbc.url=jdbc:mysql://localhost/mpp  
jdbc.user=test  
jdbc.pass=test
```

```
//cod
```

```
Connection getNewConnection() {  
    String url=System.getProperty("jdbc.url");  
    String user=System.getProperty("jdbc.user");  
    String pass=System.getProperty("jdbc.pass");  
    Connection con=null;  
    try {  
        con= DriverManager.getConnection(url,user,pass);  
    } catch (SQLException e) {  
        System.out.println("Eroare stabilire conexiune "+e);  
    }  
    return con;  
}
```

Dependențe driver JDBC - Gradle

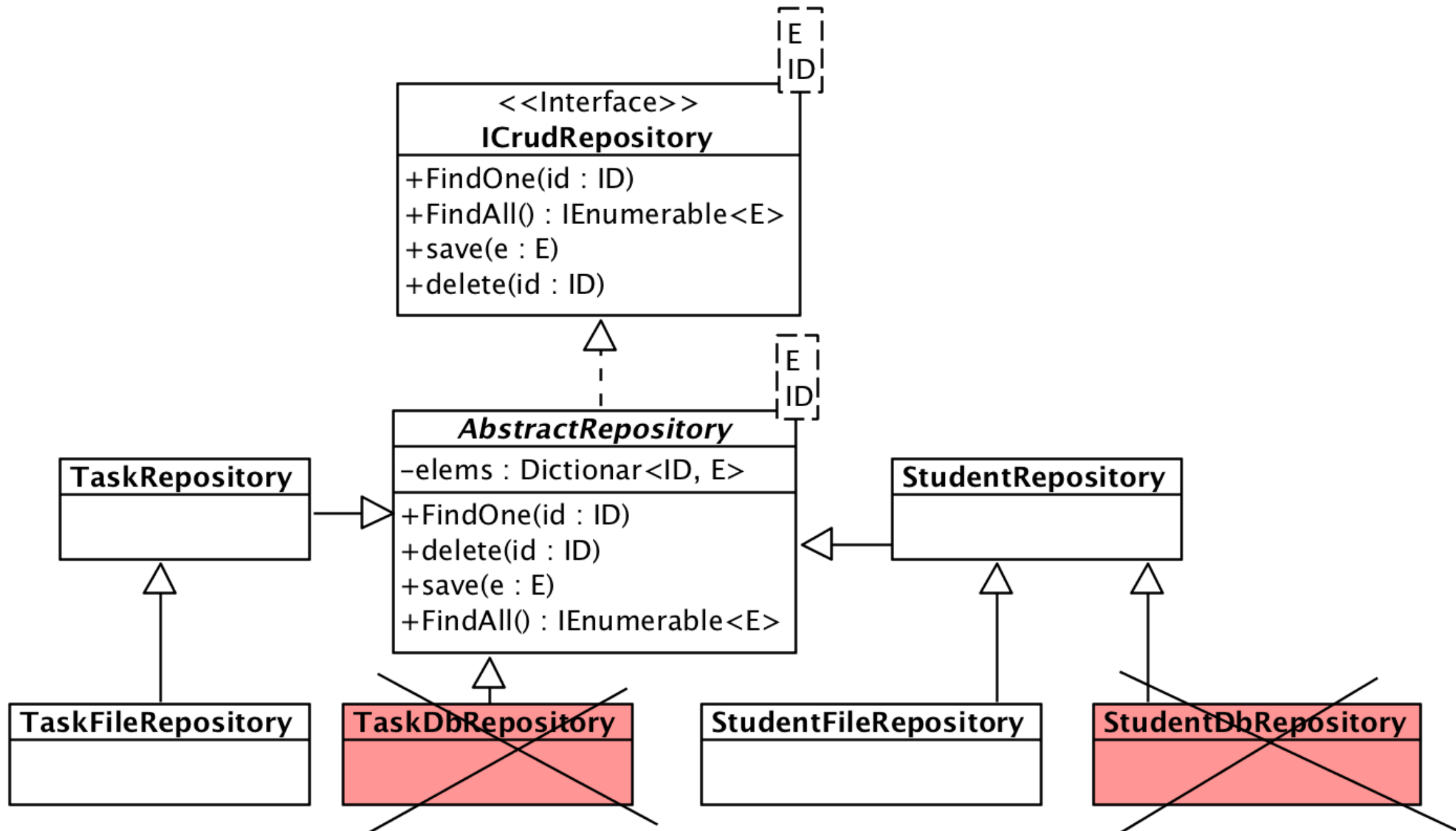
```
//Fisierul build.gradle
dependencies {
    testImplementation group: 'org.junit.jupiter', name: 'junit-jupiter-api', version:
        '5.8.2'
    testImplementation group: 'org.junit.jupiter', name: 'junit-jupiter-engine',
        version: '5.8.2'
    //jurnalizare
    implementation group: 'org.apache.logging.log4j', name: 'log4j-core', version:
        '2.14.0'
    implementation group: 'org.apache.logging.log4j', name: 'log4j-api', version:
        '2.14.0'
    //driverul conectare la baza de date
    runtimeOnly group: 'org.xerial', name: 'sqlite-jdbc', version: '3.36.0.3'

    runtimeOnly 'org.mariadb.jdbc:mariadb-java-client:2.1.2'
    runtimeOnly 'mysql:mysql-connector-java:5.1.20'
}

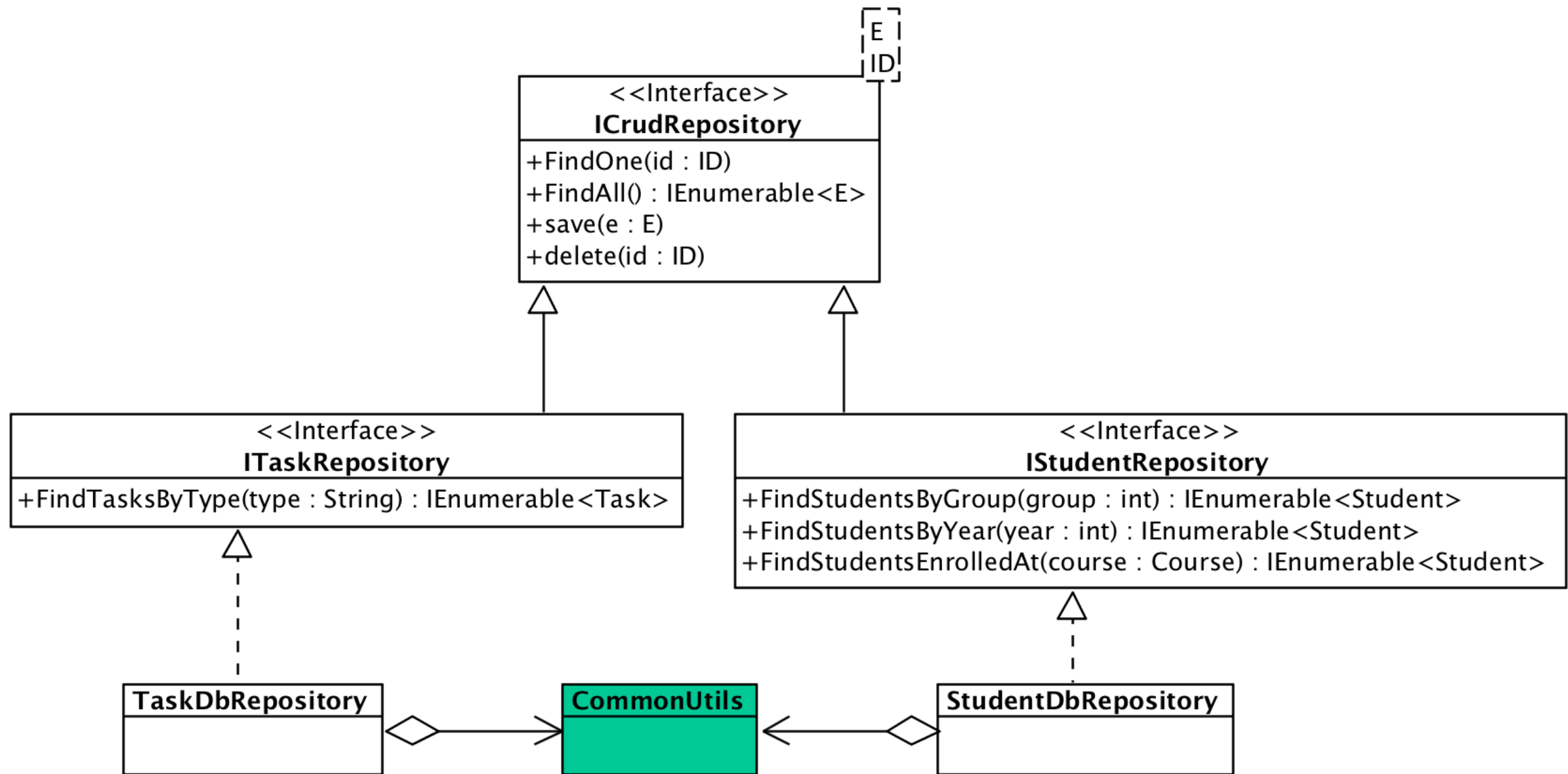
//Maven repository
//https://mvnrepository.com/
```

Exemplu Java

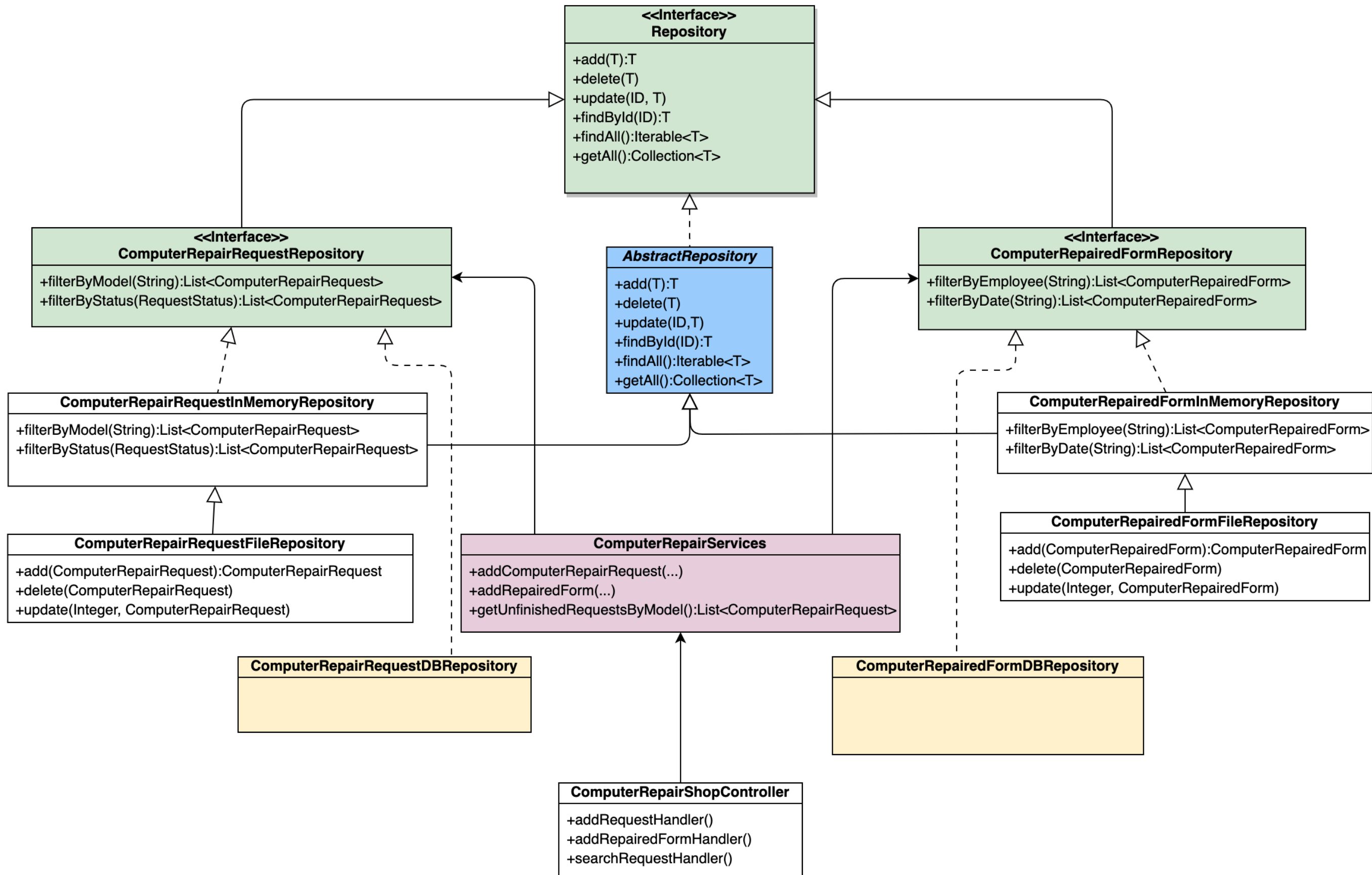
Ierarhie repositories (1)



Ierarhie repositories (2)



Ierarhie repositories (3)



ADO.NET

- ADO.NET este o bibliotecă orientată pe obiecte care permite unei aplicații să interacționeze cu diferite surse de date:
 - baze de date relaționale
 - fișiere text
 - fișiere Excel
 - fișiere XML
- Conține 4 spații de nume pentru interacțiunea cu 4 tipuri de baze de date:
 - SQL Server
 - Oracle
 - Surse ODBC
 - OLEDB.

ADO.NET

Spații de nume

- **System.Data**—Toate clasele generice pentru accesarea datelor.
- **System.Data.Common**—Clase comune sau redefinite de furnizori de date specifici.
- **System.Data.Odbc**—Clasele pentru ODBC
- **System.Data.OleDb**—Clasele pentru OLE DB
- **System.Data.Oracle**—Clasele pentru Oracle
- **System.Data.SqlClient**—Clasele pentru SQL Server
- **System.Data.SqlTypes**—Tipurile de date SQL Server

System.Data

- Conține clasele și interfețele folosite indiferent de sistemul de gestiune a bazelor de date.
- **DataSet**—Clasa pentru lucru offline. Poate conține o mulțime de **DataTables** și relații între acestea.
- **DataTable**—Un container ce conține una sau mai multe coloane. Când este populat va avea una sau mai multe **DataRows** conținând informația.
- **DataRow**—O mulțime de valori corespunzând unei linii dintr-o tabelă dintr-o bază de date relațională, sau unei linii dintr-o foaie de calcul.
- **DataColumn**—Conține definiția unei coloane dintr-o tabelă: numele și tipul.
- **DataRelation**—Reprezintă o relație între două tabele dintr-un **DataSet**. Se folosește pentru a reprezenta relația "cheie străină".
- **Constraint**—Definește constrângeri pentru una sau mai multe **DataColumn** (ex. valori unice).

System.Data.Common

- **DataColumnMapping**—Mapează numele unei coloane dintr-o tabelă din baza de date cu numele unei coloane dintr-un **DataTable**.
- **DataTableMapping**—Mapează numele unei tabele dintr-o bază de date cu un **DataTable** dintr-un **DataSet**.
- **DbCommandBuilder**—Genereaza automat comenzi pentru a sincroniza modificările dintr-un **DataSet** cu baza de date asociată.

ADO.NET API

- ADO.NET conține clase specifice interacțiunii cu anumite tipuri de baze de date.
- Aceste clase implementează o mulțime de interfețe standard din spațiul de nume System.Data, permițând claselor să fie folosite într-o manieră generică, dacă este necesar.
 - **IDbConnection** folosită pentru conectarea la o baza de date.
 - **IDataAdapter** folosită pentru păstrarea instrucțiunilor *select*, *insert*, *update* și *delete* care sunt apoi folosite pentru popularea unui **DataSet** și pentru actualizarea bazei de date.
 - **IDataReader**: folosit ca și un cititor de date, forward-only.
 - **IDbCommand**: folosit ca și wrapper pentru instrucțiuni SQL sau apeluri de proceduri stocate.
 - **IDbDataParameter**: reprezintă un parametru pentru un obiect de tip Command.
 - **IDbTransaction**: folosit pentru reprezentarea unei tranzacții ca și un obiect.

IDbConnection

- Reprezintă o conexiune deschisă către o sursă de date:
 - `SqlConnection`, `OleDbConnection`, `OracleConnection`, `ODBCConnection`
 - `MySqlConnection`, `SQLiteConnection (Windows)`,
`SQLiteConnection (Mono)`
- Metode:
 - `BeginTransaction`
 - `ChangeDatabase`
 - `Open`
 - `Close`
 - `CreateCommand`
- Proprietăți:
 - `ConnectionString`, `ConnectionTimeout`, `Database`, `State`

IDbConnection

- Conectarea la Sql Server

```
var conn = new SqlConnection(  
    "Data Source=(local);Initial Catalog=Northwind;User Id=test;  
    Password=test");
```

- Conectarea la o bază de date Access folosind OleDb

```
String connectionString="Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=books.mdb";  
var conn=new OleDbConnection(connectionString);
```

- Conectarea la MySql:

```
String connectionString = "Database=mpp;Data Source=localhost;User id=test;"  
    + "Password=passtest;";  
var conn= new MySqlConnection(connectionString);
```

- Conectarea la Sqlite (folosind Mono.Sqlite - specific Linux/MacOS):

```
String connectionString = "URI=file:/Users/test/database/tasks.db,Version=3";  
var conn= new SqliteConnection(connectionString);
```

SqlCommand

- Reprezintă o instrucțiune SQL executată când există o conexiune către sursa de date.
 - `SqlCommand`, `OleDbCommand`, `OracleCommand`, `ODBCCommand`
 - `MySqlCommand`, `SQLiteCommand (Mono)`, `SQLiteCommand (Windows)`
- Metode:
 - `ExecuteReader`, `ExecuteNonQuery`, `ExecuteScalar`
 - `CreateParameter`
 - `Cancel`
- Proprietăți:
 - `CommandText`, `CommandTimeout`, `CommandType`, `Connection`, `Parameters`, etc.
- `CommandType`:
 - **Text** (o comandă SQL), **StoredProcedure**, **TableDirect** (numele unei tabele, doar pentru furnizori OleDb).

SqlCommand

- Text:

```
String select = "SELECT ContactName FROM Customers";
```

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand(select, conn);
```

- Stored Procedure

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand("CustOrderHist", conn);
```

```
cmd.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
```

- Table Direct

```
OleDbCommand cmd = new OleDbCommand("Categories", conn);
```

```
cmd.CommandType = CommandType.TableDirect;
```

SqlCommand

- ExecuteNonQuery:

```
string source =...;

string sqlCom = "UPDATE Customers SET ContactName = 'Bob' " +
                "WHERE ContactName = 'Bill'";

using(var conn = new OleDbConnection(source)) {
    conn.Open();

    var cmd = new OleDbCommand(sqlCom, conn);

    int rowsReturned = cmd.ExecuteNonQuery();

    Console.WriteLine("{0} rows affected.", rowsReturned);
}
```

SqlCommand

- ExecuteReader:

[illegible]

SqlCommand

- ExecuteScalar:

```
string source = ...;

string select = "SELECT COUNT(*) FROM Customers";

using(var conn = new SqlConnection(source)) {

    conn.Open();

    using(var cmd = new SqlCommand(select, conn)) {

        object o = cmd.ExecuteScalar();

        Console.WriteLine ("Customers: {0}", o);

    }

}
```

IDataReader

- Oferă posibilitatea citirii unui flux sau mai multor fluxuri secvențial (forward-only) obținute prin executarea unei comenzi asupra unei surse de date.
 - `SqlDataReader`, `OleDbDataReader`, `OracleDataReader`, `ODBCDataReader`
 - `MySqlDataReader`, `SqliteDataReader (Mono)`, `SQLiteDataReader (Windows)`
- O instanță de tip `IDataReader` este obținută apelând metoda `IDbCommand.ExecuteReader`.
- Metode:
 - `Read`
 - `GetBoolean`, `GetByte`, `GetDouble`, `GetFloat`, `GetInt16`, `GetString`, etc.
 - `Close`
- Proprietăți:
 - `Item` (index sau nume), `IsClosed`

IDataReader

```
string source = ...;

string selectCmd = "SELECT name,address FROM persons";

using(var conn = new SqlConnection(source)) {

    conn.Open();

    using(var cmd = conn.CreateCommand()) {

        cmd.CommandText=selectCmd;

        using(var reader = cmd.ExecuteReader()) {

            while(reader.Read())

                Console.WriteLine("{0} {1}", reader["name"] , reader["address"]);

        }

    }

}
```

IDataAdapter

- Reprezintă un set de proprietăți folosite pentru completarea unui DataSet și pentru actualizarea unei surse de date.
 - SqlDataAdapter, OleDbDataAdapter, OracleDataAdapter, OdbcDataAdapter
 - MySqlDataAdapter, SqliteDataAdapter(Mono), SQLiteDataAdapter (Windows)
- Este folosit în asociere cu un DataSet.
- Un DataSet este un obiect în memorie care poate păstra mai multe tabele.
- DataSets păstrează doar informația, nu interacționează cu sursa de date.
- IDataAdapter gestionează conexiunile către sursa de date.
- IDataAdapter deschide o conexiune doar când este necesar și o închide imediat ce sarcina și-a încheiat execuția.

IDataAdapter

- Execută următoarele când **populează un DataSet** cu date:
 - Deschide o conexiune la sursa de date
 - Obține și încarcă datele în **DataSet**
 - Închide conexiunea
- Execută următoarele când **actualizează sursa de date** cu modificările din DataSet:
 - Deschide conexiunea
 - Scrie modificările din DataSet în sursa de date.
 - Închide conexiunea
- Între populare și actualizare conexiunile către sursa de date sunt închise.
- Metode:
 - **Fill** (adaugă sau actualizează linii în DataSet potrivite cu cele din sursa de date),
 - **Update** (apelează instrucțiunile INSERT, UPDATE, or DELETE corespunzătoare fiecărei inserări, actualizări sau ștergeri din DataSet)
- Proprietăți: **DeleteCommand**, **InsertCommand**, **SelectCommand**, **UpdateCommand**

IDataAdapter

```
string source =...;

var Connection conn = new MySqlConnection(source);

string select = "SELECT * FROM books";

DataSet data=new DataSet();

var dataAdapter=new MySqlAdapter(select, conn);

dataAdapter.Fill(data, "Books");

DataRowCollection dra=data.Tables["Books"].Rows;

foreach(DataRow in dra)

    Console.WriteLine(dr["isbn"]+dr["author"]+dr["title"]);
```

IDataParameter

- Reprezintă parametrul unui obiect de tip `Command`.
 - `SqlParameter`, `OracleParameter`, `OleDbParameter`, `OdbcParameter`
 - `MySqlParameter`, `SqliteParameter(Mono)`, `SQLiteParameter (Windows)`
- Membrii
 - `Value`
 - `ParameterName`
 - `DbType`
- `DbType`:
 - `Boolean`, `Date`, `Double`, `Int32`, `String`, etc.

IDataParameter

```
string source = ...;

string select = "SELECT * FROM Customers where city=@City";

using(var conn = new SqlConnection(source)) {

    conn.Open();

    using(var cmd = new SqlCommand(select, conn)) {

        var param = cmd.CreateParameter();

        param.ParameterName = "@City";

        param.Value          ="ABC";

        cmd.Parameters.Add(param);

        using(var reader = cmd.ExecuteReader()) {

            while(reader.Read())

            {

                Console.WriteLine("Contact:{0} Company:{1}", reader["CompanyName"],
                    reader["ContactName"]);

            }

        }

    }

}
```

app.config

- Fișier de configurare pentru aplicații .NET

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<configuration>
```

```
  <connectionStrings>
```

```
    <add name="tasksDB"
```

```
      connectionString="URI=file:/Users/xyz/MPP/database/tasks.db,Version=3" />
```

```
    <!--
```

```
  <add name="tasksDB"
```

```
    connectionString="Database=mpp;Data Source=localhost;User id=test;Password=passtest;" />
```

```
  - ->
```

```
</connectionStrings>
```

```
</configuration>
```

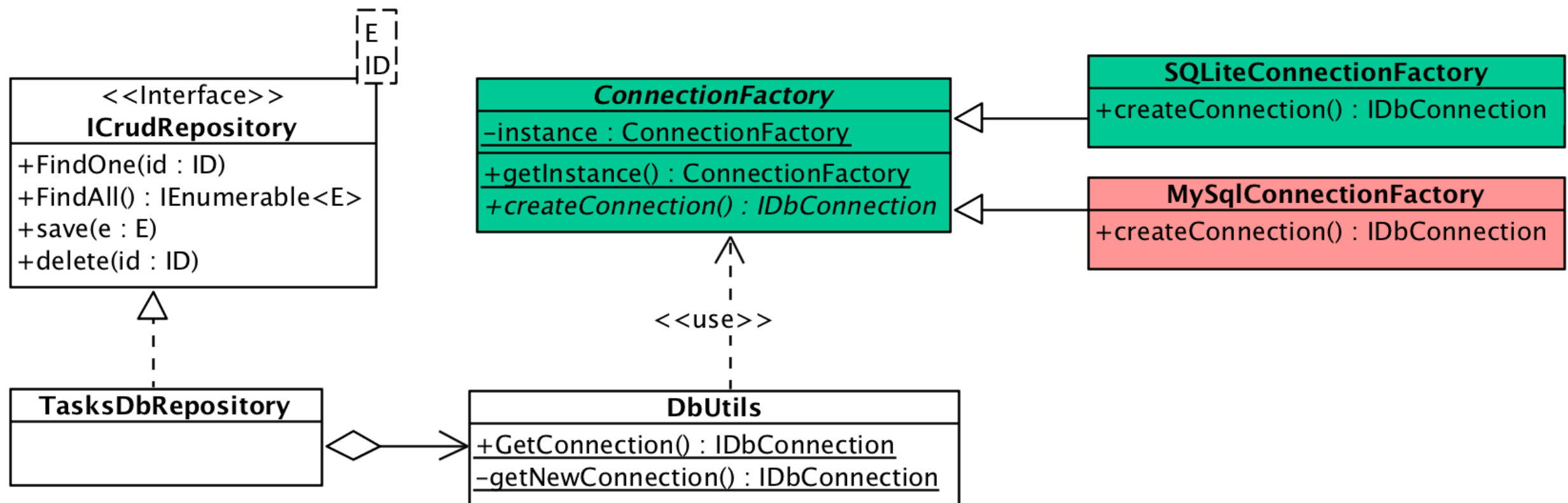
- La compilare fișierul este copiat în directul bin/debug cu numele `NumeApp.exe.config` (unde NumeApp este numele proiectului)

app.config

- Obținerea datelor din app.config
- Clasa `ConfigurationManager` (spațiul de nume `System.Configuration`)

```
static string GetConnectionStringByName(string name){  
    // Presupunem ca nu exista.  
    string returnValue = null;  
  
    // Cauta numele in sectiunea connectionStrings.  
    ConnectionStringSettings settings = ConfigurationManager.ConnectionStrings[name];  
  
    // Daca este gasit, returneaza valoarea asociata la connection string.  
    if (settings != null)  
        returnValue = settings.ConnectionString;  
  
    return returnValue;  
}
```

Arhitectura C#



Exemplu C#

Adnotări (*Annotations*)

- Începând cu versiunea 1.5
- Adaugă informații unei părți de cod (clasă, metodă, pachet), dar nu fac parte din program. Adnotările nu au nici un efect direct asupra codului pe care îl marchează.
- Utilizări:
 - *A furniza informații suplimentare compilatorului.* Adnotările pot fi folosite de compilator pentru a detecta erori sau pentru a elimina atenționări.
 - *Procesare automata din timpul compilării sau deploymentului.* Instrumente soft specializate pot folosi adnotările pentru a genera automat cod, fișiere XML, etc.
 - *Procesare în timpul execuției.* Unele adnotări sunt disponibile pentru a fi examinate în timpul execuției codului.

Definirea adnotărilor

```
[declaratii meta-adnotari]
public @interface NumeAdnotare {
    [declaratii elemente]
}
```

Meta-adnotările (pachetul `java.lang.annotation`)(adnotări pentru adnotări) pot fi:

- `@Target(ElementType)`: specifică locul din codul sursă unde poate fi folosită adnotarea.
 - `CONSTRUCTOR`: declararea unui constructor
 - `FIELD`: declararea unui atribut (inclusiv constante enum)
 - `LOCAL_VARIABLE`: declararea unei variabile locale
 - `METHOD`: declararea unei metode
 - `PACKAGE`: declararea unui pachet
 - `PARAMETER`: declararea unui parametru
 - `TYPE`: declararea unei noi clase, interfețe, adnotări sau enum.

Definirea adnotarilor

Meta-adnotările pot fi:

- **@Retention(RetentionPolicy)** : specifică cât timp va fi păstrată adnotarea:
 - **SOURCE**: Adnotările nu sunt salvate la compilare.
 - **CLASS**: Adnotările sunt disponibile în fișierul .class, dar pot fi eliminate de mașina virtuală.
 - **RUNTIME**: Adnotările sunt păstrate de mașina virtuală în timpul execuției și pot fi citite folosind reflecție.
- **@Documented**: adnotarea va fi inclusă în documentația Javadocs.
- **@Inherited**: Permit subclaselor să moștenească adnotările părinților.

Elementele unei adnotări

- Sintaxa:

`Tip numeElement() [default valoare_implicita];`

unde **Tip** poate fi:

- orice tip primitiv (`int`, `float`, `double`, `byte`, etc.)
- `String`
- `Class`
- Enumerări (`enum`)
- Adnotări (`annotation`)
- Tablouri de tipurile menționate mai sus.

Observații:

1. Dacă se folosește **alt tip la declararea unui element**, compilatorul va genera **eroare**.
2. Dacă o adnotare nu conține nici un element, adnotarea se numește de tip *marker*.

Constrângeri valori implicite

- Exista **două constrângeri** pentru valoarea unui element:
 1. *Nici un element nu poate avea o valoare nespecificată* (fie se declară o valoare implicită, fie se atribuie o valoare pentru fiecare element în momentul folosirii adnotării).
 2. *Pentru elementele care nu sunt de tip primitiv, nu se acceptă valoarea **null*** (în momentul folosirii sau ca și valoare implicită).

Adnotări - exemplu

```
import java.lang.annotation.*;

@Target(ElementType.CLASS)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface ClassPreamble {
    String author();
    String date();
    int currentRevision() default 1;
    String lastModified() default "N/A";
    String lastModifiedBy() default "N/A";
    String[] reviewers();
}
```

Folosirea adnotărilor

Adnotarea apare prima, de obicei pe linie proprie, și poate conține elemente.

Observații:

1. Dacă adnotarea conține un singur element numit **value**, numele acestuia poate fi omis.
2. Dacă adnotarea nu conține nici un element, parantezele pot fi omise.

```
@ClassPreamble (  
    author = "Popescu Vasile",  
    date = "3/17/2008",  
    currentRevision = 4,  
    lastModified = "4/11/2011",  
    lastModifiedBy = "Ionescu Matei"  
    reviewers = {"Vasilescu Ana", "Marinescu Ion", "Pop Ioana"}  
)  
public class A extends B{  
    //...  
}
```

Exemplu adnotări

Declararea:

```
import java.lang.annotation.*;

@Target(ElementType.METHOD)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface UseCase {
    public int id();
    public String description() default "no description";
}
```

Folosirea

```
public class A{
    @UseCase(id=3, description="abcd")
    public void f(){
    }
}
```

Adnotări standard

- JSE conține 3 adnotari standard:
 - **@Override** pentru a indica că o metoda redefinește o metodă din clasa de baza. Dacă numele metodei sau semnatura nu sunt corecte, compilatorul va genera o eroare.

```
class A{  
    @Override  
    public String toString(){...}  
}
```

- **@Deprecated** pentru a genera o atenționare la compilare când se folosește elementul adnotat (clasă, metodă, etc.)
- **@SuppressWarnings** spune compilatorului să nu furnizeze anumite atenționări:

```
unchecked, deprecated  
@SuppressWarnings("unchecked", "deprecated")  
void metodaA() { }
```