Лабораторная работа 6

```
Функция решающая ДУ и возвращающая список точек
```

```
predator[x_, a_, b_, c_, d_] := Module[
         {sol, eq1, eq2, t},
         eq1[t_] := x'[t] == x[t] * (a - b * y[t]);
         eq2[t_] := y'[t] == y[t] * (-c + d * x[t]);
         sol = NDSolve[
           \{eq1[t], eq2[t], x[0] == 2, y[0] == 1\},
           \{x, y\},
           {t, 0, 7},
           MaxSteps → 3000
         ];
         dots = Table[{x[t], y[t]} /. sol[[1]], {t, 0, 7, 0.01}]
       1
       Вывод графика для модели хищник-жертва с интерактивным взаимодействием с параметрами a, b, c, d
In[46]:= Manipulate[
         ListPlot[predator[x, a, b, c, d], Joined \rightarrow True, PlotRange \rightarrow All, ImageSize \rightarrow 500],
         {a, 1, 10, 1},
         {b, 1, 10, 1},
         {c, 1, 10, 1},
         {d, 1, 10, 1}
       ]
Out[46]=
          ListPlot[predator[x, 5, 7, 2, 8], Joined → True, PlotRange → All, ImageSize → 500]
```