

# Условия и циклы

Основы C++

# Что будет на уроке

1. Научимся писать условия и поймём принципы ветвления программы
2. Изучим особенности оператора множественного выбора
3. Узнаем о циклах и областях видимости

**Условный  
переход -  
выполнится  
только один  
блок в фигурных  
скобках по  
условию в  
круглых.**

```
if () {}
```

```
if () {} else {}
```

```
if () {} else if () {} else {}
```

**Безусловный  
переход -**  
переход к метке  
произойдёт в  
любом случае

**label:**

**goto;**

**Условный  
переход -  
выполнится  
весь код после  
первого  
совпадения  
переданного  
значения**

```
switch () {}
```

**Безусловный  
переход -  
произойдёт  
выход за  
пределы  
ближайших  
фигурных  
скобок**

**break;**

**Безусловный  
переход -  
произойдёт  
выход за  
пределы  
ближайших  
фигурных  
скобок**

`break;`

**Цикл с  
предусловием -  
выполнится  
блок кода в  
фигурных  
скобках если  
условие  
ИСТИННО**

```
while () {}
```



**Цикл с  
постусловием -  
один раз блок  
кода в  
фигурных  
скобках  
выполнится в  
любом случае**

```
do {} while ();
```

**Цикл с  
предусловием -  
инициализация  
условие и  
изменение  
сразу указаны в  
круглых  
скобках**

```
for (;;) {}
```

**Безусловный  
переход -**  
используется  
для выхода из  
одной итерации  
или полностью  
из цикла

`continue;`

`break;`