

Итоги. Игра в крестики-нолики

ОСНОВЫ C++

Что будет на уроке

1. Научимся базовой декомпозиции задач
2. Применим все (или почти все) полученные ранее знания на практике

Игра в крестики-нолики - в базовом варианте - это игра для двух игроков на квадратном поле 3×3 , в которой игроки поочерёдно ставят в поле символы (крестики или нолики). Целью игры каждого игрока является выставить три своих символа в ряд (любая горизонталь, любая вертикаль или любая диагональ).

Что необходимо будет для игры?

- Определяем объекты для игры
- Определяем свойства этих объектов
- Определяем значения констант проекта

Какие действия будем выполнять?

- Определяем функции для игры
- Определяем базовый (верхнеуровневый) функционал
- Определяем параметры функций
- Описываем прототипы функций

Объединяем описания

- Создаём полнофункциональное приложение
- Определяем узкие места
- Описываем варианты решения

Заключение

Практика-практика-практика!
Берегите себя и своих близких.
Спасибо за внимание!