

База знаний Парадигмы

Тимофей Тиунов

Системный архитектор
СберМегаМаркет

Skillbox

Парадигма программирования

Способ или стиль организации кода.

Из Wikipedia: Парадигма - это совокупность идей и понятий, определяющих стиль написания компьютерных программ (подход к программированию).

Императивное программирование

Последовательность инструкций
выполняются сверху-вниз. Информацию
можно записать в память и считать из неё.

Структурное программирование

Структурное программирование вводит понятие “блока кода”, условные операторы, циклы.

Объектно-ориентированное программирование

Программа представляется как множество объектов, взаимодействующих друг с другом.

Функциональное программирование

Вся программа - это вызовы функций, работающих с возвращаемыми значениями друг друга. Переменные не используются.

Декларативное программирование

Программа описывает
не последовательность действий,
а желаемый результат
(в противоположность императивному
подходу).

Парадигмы

Заключение