Отчёт по лабораторной работе 10

Работа с файлами средствами Nasm

Останин Владислав Александрович НПМбв-01-21

Содержание

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создайте каталог для программам лабораторной работы № 10, перейдите в него и создайте файл lab10-1.asm и readme.txt:
- 2. Введите в файл lab11-1.asm текст программы из листинга 10.1 (Программа записи в файл сообщения). Создайте исполняемый файл и проверьте его работу.

```
variant.asm
                                                 lab10-1.asm
msg db введите строку для записи в фаил: , un ; сооощение
SECTION .bss
contents resb 255; переменная для вводимой строки
SECTION .text
global start
_start:
; --- Печать сообщения `msg`
mov eax, msg
call sprint
; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
mov ecx, contents
mov edx, 255
call sread
; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
mov ecx, 2; открываем для записи (2)
mov ebx, filename
mov eax, 5
int 80h
; --- Запись дескриптора файла в `esi`
mov esi, eax
                                                                        .ab10
; --- Расчет длины введенной строки
mov eax, contents; в `eax` запишется количество
                                                                       ıch re
call slen ; введенных байтов
                                                                        lab10
; --- Записываем в файл `contents` (`sys write`)
mov edx, eax
mov ecx, contents
mov ebx, esi
mov eax, 4
int 80h
; --- Закрываем файл (`sys_close`)
mov ebx, esi
mov eax, 6
                                                                       ione
int 80h
                                                                       Link D
call quit
                                                                       creen to
```

Figure 1: Файл lab10-1.asm

```
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10 Q = - □ ×

vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ nasm -f el
f lab10-1.asm
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ ld -m elf_
i386 -o lab10-1 lab10-1.o
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: test
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ cat readme
.txt
test
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$
```

Figure 2: Работа программы lab10-1.asm

3. С помощью команды chmod измените права доступа к исполняемому файлу lab10-1, запретив его выполнение. Попытайтесь выполнить файл. Объясните результат. Файл не запускается, поскольку запуск запрещен.

```
test
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ chmod -x l
ab10-1
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$
```

Figure 3: файл с запретом выполнения

4. С помощью команды chmod измените права доступа к файлу lab10-1.asm с исходным текстом программы,добавив права на исполнение. Попытайтесь выполнить его и объясните результат Файл запускается и терминал пытается выполнить его содержимое как консольные команды.

```
Dasn: ./labiu-i: Uтказано в доступе
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ chmod +x
ab10-1.asm
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ ./lab10-1.
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: Сообщение: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
                                                                                  code
./lab10-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: переменная: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
                                                                                  vice
./lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 10: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
                                                                                  ogin
./lab10-1.asm: строка 10: `; --- Печать сообщения `msg`'
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer architecture/lab10$
```

Figure 4: файл asm с разрешением на выполнение

5. Предоставить права доступа к файлу readme.txt в соответствии с вариантом в таблице 10.4. Проверить правильность выполнения с помощью команды ls -l.

для варианта 1: --х -wx rwx

```
./tablo-1.asm. строка 10. синтаксическая ошиока рядом с неожиданным маркером «,»
./lab10-1.asm: строка 10: `; --- Печать сообщения `msg`'
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ ls -l read
me.txt
-rw-rw-r-- 1 vlad-pc-rudn vlad-pc-rudn 5 дек 10 16:15 readme.txt
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$
```

Figure 5: установка прав

- 6. Напишите программу работающую по следующему алгоритму:
- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл

CCK

Figure 6: программа lab10-2.asm

```
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ nano lab10
-2.asm
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ nasm -f el
f lab10-2.asm
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ ld -m elf_
i386 -o lab10-2 lab10-2.o
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ ./lab10-2
Input your name: vlad
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$ cat name.t
xt
My name is:vlad
vlad-pc-rudn@vlad-pc-rudn-None:~/studies/computer_architecture/lab10$
```

Figure 7: работа программы lab10-2.asm

3 Выводы

Освоили работу с файлами и правами доступа.