Referat proiect SCR

Arhitectura:

- Nume Nod:
 - o scr node
- Publisher-e:
 - o /cmd vel: Publica comenzile de viteza pentru robot.
- Subscriber-e:
 - o /laser: Primeste datele scanate de LiDAR pentru detectarea obstacolelor.
 - o /pose: Primeste pozitia curenta a robotului pentru navigare.

Un Publisher este o entitate responsabila pentru transmiterea de mesaje pe un anumit topic. Acesta "publica" date pe topicuri specifice, care pot fi preluate de unul sau mai multi subscriber-i interesati.

Publisher-ul /cmd_vel transmite comenzi de mișcare (viteza liniară și unghiulară) către robot. Aceste comenzi sunt utilizate de sistemul de control al robotului pentru deplasare.

Implementare:

1. Procesarea Datelor:

- Datele scanate de LiDAR sunt analizate pentru a detecta obstacole si pentru a le clasifica in zonele: stanga, centru si dreapta.
- Pozitia este transformata din format quaternion in unghi yaw pentru calcule precise.

2. Logica de Control:

- o Se realizeaza Intr-o bucla de control care ruleaza la fiecare 0.1sec
- o Calculeaza distanta euclidiana si unghiul catre punctul tinta.
- Utilizeaza diferentele de unghi normalizate pentru a asigura ajustari corecte de orientare
- o Ajusteaza dinamic viteza si rotatia in functie de proximitatea obstacolelor.
- O Daca robotul ajunge in punctul final (distanta mai mica de 0.1 m), se opreste si afiseaza un mesaj de succes

3. Evitarea Obstacolelor:

- Daca un obstacol este detectat la mai putin de 0.5 metri, robotul vireaza stanga sau dreapta, in functie de spatiul disponibil.
- o Daca nu exista obstacole apropiate, robotul se indreapta catre tinta.

4. Evitarea Obstacolelor:

o Comenzile de miscare sunt publicate pe topicul /cmd_vel, iar datele de intrare sunt receptionate de pe /laser si /pose.

Motivatii:

 Proiectul isi propune sa ofere un cadru simplu, dar robust, pentru navigarea in medii dinamice, utilizand ROS2 pentru scalabilitate si adaptabilitate, integrand datele senzorilor si algoritmi de control.