ОДЕСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ КАФЕДРА «ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ»

Лабораторна робота № 5 з дисципліни «Операційні системи»

Тема: «Основи використання скриптової мови інтерпретатору оболонки командного рядку»

Виконав:

Студент групи AI-202 Матненко Станіслав Володимирович **Мета роботи**: придбання навичок автоматизації керування ОС з використанням скриптової мови інтерпретатору оболонки командного рядку.

Завдання до лабораторної роботи

Завдання 2.1

Розробіть програму MyOSParam на мові BASH, яка виводить на екран лише окремі дані про параметри поточного стану ОС з віртуальної файлової системи procfs у відповідності із варіантом з таблиці 3.

Програма повинна:

- 1) отримувати назву параметру з командного рядка;
- 2) знаходити значення параметру у відповідному файлі
- 3) виводити на екран значення параметру та опис призначення параметру українською мовою.

	№	№ учасника	1-й параметр	2-й параметр	Параметр процесору
L	команди	команди	пам`яті	пам`яті	
	1	1	MemTotal	Shmem	vendor_id
	1	2	MemFree	Slab	cpu family
	2	1	MemAvailable	SReclaimable	model
	2	2	Buffers	SUnreclaim	model name

Завдання 2.2

Розробіть програму на мові BASH, яка виконує дії у відповідності з варіантом, представленим у таблиці 4:

- my_create_file створити файл;
- my create directory створити каталог (команда mkdir);
- my change directory змінити назву каталогу (команда mv);
- my change file змінити назву файлу (команда mv);
- my delete file видалити файл (команда rm);
- my_delete_directory видалити каталог (команда rmdir).

№ команди	№ учасника команди	Назва файлу-скрипту	Обмеження на довжину назви	Обмеження на зміст назви
1	1	my_create_file	Не більше 21	Не більше 2 цифр підряд
1	2	my_create_directory	Не більше 22	Не більше 3 цифр підряд
2	1	my_change_directory	Не більше 23	Не більше 4 цифр підряд
2	2	my_change_file	Не більше 24	Не більше 5 цифр підряд

Для всіх варіантів передбачається наступний опис кроків алгоритму роботи програми:

- 1) запропонувати ввести назву об'єкту, використовуючи українське запрошення;
- 2) перевірити присутність об'єкту (для команд видалення або зміни) або відсутність

об'єкту (для команд створення) з такою назвою у файловій підсистемі, використовуючи

відповідні команди та файли;

3) якщо об'єкт відсутній (для команд видалення або зміни) або присутній (для команд

створення), тоді вивести на екран відповідне повідомлення про помилку та завершити роботу

програми;

- 4) якщо назва об'єкту не відповідає вказаному обмеженню, тоді вивести на екран відповідне повідомлення про помилку та завершити роботу програми;
- 5) якщо назва об'єкту відповідає вказаному обмеженню, виконати відповідну команду.

У кроках алгоритму об'єктом може виступати файл або каталог, в залежності від

варіанту завдання.

Для перевірки правильності роботи програми необхідно:

— для команд видалення або зміни - попередньо створити об'єкт, виконати програму,

а потім ще раз її виконати, що привести до помилки;

— для команд створення - попередньо видалити об'єкт, виконати програму, а потім ще раз її виконати, що привести до помилки.

Завдання 2.3

В попередній лабораторній роботі ви створили файл CSV-формату за пунктом 2.2.3. Розробіть програму на мові ВАSH, яка автоматично:

- читає зміст файлу з урахуванням табличної структури (рядки, стовпчики), використовуючи перенаправлення потоку;
- створює каталог з назвою, співпадаючою з назвою 3-го стовпчика таблиці файлу;
- у створеному каталозі створює файли, назви яких співпадають зі значеннями 3-го стовпчика таблиці файлу.

Хід роботи

Завлання 2.1:

Скрипт:

```
matnenko_stanislav@vpsj3leQ:~
```

[matnenko stanislav@vpsj3IeQ ~]\$

```
GNU nano 2.3.1
                                                             File: MyOSParam
#!/bin/bash
echo "Введіть параметр пам'яті - Buffers або SUnreclaim - чи процесу - model name"
read param
echo "Введений параметр - $param ."
if [[ $param == "Buffers" ]]; then
      echo 'Buffers - область пам`яті, зайнята зберіганням даних, які очікують запису на диск.'
      grep ^Buffers /proc/meminfo
fi
if [[ $param == "SUnreclaim" ]]; then
      echo 'SUnreclaim - область пам'яті, яку неможливо відновити, навіть якщо бракує пам'яті.'
      grep ^SUnreclaim /proc/meminfo
if [[ $param == "model name" ]]; then
   echo 'model name - назва моделі процесора.'
grep "model name" /proc/cpuinfo | uniq
fi
Тестування:
[matnenko stanislav@vpsj3IeQ ~]$ bash MyOSParam
Введіть параметр пам'яті - Buffers або SUnreclaim - чи процесу - model name
Buffers
Введений параметр - Buffers .
Buffers - область пам'яті, зайнята эберіганням даних, які очікують запису на диск.
Buffers:
                      6652 kB
[matnenko stanislav@vpsj3IeQ ~]$ bash MyOSParam
Введіть параметр пам'яті - Buffers або SUnreclaim - чи процесу - model name
SUnreclaim
Введений параметр - SUnreclaim .
SUnreclaim - область памяті, яку неможливо відновити, навіть якщо бракує памяті.
SUnreclaim:
                     27136 kB
[matnenko stanislav@vpsj3IeQ ~]$ bash MyOSParam
Введіть параметр пам'яті - Buffers або SUnreclaim - чи процесу - model name
model name
Введений параметр - model name .
model name - назва моделі процесора.
                : Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2695 v2 @ 2.40GHz
model name
```

Завдання 2.2:

Скрипт:

```
#!/bin/bash
echo -n "Введіть назву файлу: "
read file name
if [[-f \overline{\$}file name]]; then
       echo "Заданий файл присутній у файловій підсистемі."
       if [[ \{\# file name\} - gt 21 ]] || [[ \{ file name = \{0-9\} \{6,\} \}]; then
            есho "Назва файлу не задовольняє обмеження відповідно до варіанту."
       else
            echo -n "Введіть нову назву файлу: "
            read file name2
            echo "Введена нова назва: $file name2 ."
            mv $file name $file name2
            echo "Назва змінена! Нова назва файлу - $file name2 ."
       fi
else
       echo "Не існує файлу із вказаною назвою."
fi
Тестування:
   1) Створюємо файл:
[matnenko stanislav@vpsj3IeQ ~]$ cat > TestFIle.txt
1234text
   2) Виконання:
       [matnenko stanislav@vpsj3IeQ ~]$ bash my_change_file
      Введіть назву файлу: TestFIle.txt
      Заданий файл присутній у файловій підсистемі.
```

```
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ bash my_change_file
Введіть назву файлу: TestFIle.txt
Заданий файл присутній у файловій підсистемі.
Введіть нову назву файлу: bash123456.txt
Введена нова назва: bash123456.txt .
Назва змінена! Нова назва файлу - bash123456.txt .
```

У випадку, коли умови не виконуються:

```
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ bash my_change_file
Введіть назву файлу: bash123456.txt
Заданий файл присутній у файловій підсистемі.
Назва файлу не задовольняє обмеження відповідно до варіанту.
```

3) Видаляємо файл та тестуємо програму знову:

```
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ bash my_change_file
Введіть назву файлу: bash123456.txt
Не існує файлу із вказаною назвою.
[matnenko stanislav@vpsj3IeQ ~]$
```

Завдання 2.3:

Скрипт:

```
Виконная та перевірка результатів:
```

[matnenko stanislav@vpsj3IeQ ~]\$

```
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ bash Task3
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ lab2 html 33e85aa5b39fbbf8.png Lab2 html 96c5a82b950de484.png Lab2 html d3ae4fef65aff1.png Matnenko2.csv
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ lab2 html 96c5a82b950de484.png Lab2 html d3ae4fef65aff1.png Matnenko3.csv
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ lab2 html 96c5a82b950de484.png Lab2 html d9600de669de6bfcd.png Lab2 html d9600de669de6bfcd.png Lab2 html d9600de669de6bfcd.png Lab2 html e5e55a9c01266105.png Matnenko3.csv
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ lab2 html 96c5a82b950de484.png Lab2 html d9600de669de6bfcd.png Lab2 html e5e55a9c01266105.png Lab2 html e5e55a9c01266105.png Matnenko5.csv
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ lab2 html 96c5a82b950de484.png Lab2 html e5e55a9c01266105.png Lab2 html e6e56c5cd5.png Lab2 html e6e56c6cd5.png Matnenko Lab2 html e6e56cd6c5.png Matnenko
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ lab2 html 96c5a82b950de484.png Lab2 html e5e55a9c01266105.png Matnenko3.csv
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ lab2 html e6e56cdec5.png Matnenko
[matnenko_stanislav@vpsj3IeQ ~]$ lab2 h
```

Висновок. В процесі виконання ми опанували базові навички створення скриптових програм в інтерпретаторі оболонки командного рядка, такі як перевірка існування файлу, введення та виведення значень змінних, використання умовних та циклічних операторів.