## Evidenta Task-urilor: #1 Alegerea temei

Baciu H. Alexandru	Corduneanu Vlad	Haralamb Marian
#2 Instalare Mediu	#1 Instalare Mediu	#3 Instalare Mediu
#6 Creare baza de date	#7 Configurare proiect	#8 Adaugare stil
intrebari	windows forms	interfete joc
#9 Realizare interfata	#13 Realizare interfata	#10 Realizare Interfata
Log in	sfarsit joc	meniu
#15 Implementare DAO	#17 Implementare	#11 Realizare interfa in-
intrebari	logare	game
#18 Creare baza de date	#19 Adjustare bug-uri	#14 Realizare interfata
utilizatori	onClose pentru forms	Setari
#16 Implementare DAO	#23 Implementare logica	#20 Realizare interfata
conturi	intrebare-raspuns	ranking
#21 Implementare Sign	#23 Implementare Timer	#32 Implementare
up	joc	logica ranking
#24 Implementare	#25 Implementare final	#38 Adaugare
Actualizare castig	joc	comentarii relevante
#26 Implementare Fifty	#27 Implementare	#37 Tratare exceptii
Fifty	intreaba publicul	
#28 Implementare	#29 Implementare joc	#42 Realizare UML
intreba un prieten	castigar	diagrams
#31 Adjustare bug-uri	#30 Implementare timer	
variante ajutatoare	scor	
#34 Testarea unitatilor	#33 Implementare logica	
	setari	
#36 Creare helper	#35 Refactorizare modul	
	logare	
#41 Implementare	#39 Realizarea	
display rank	documentatie (model,	
	IEE, UML)	