DOCUMENTATIE

Backend

SECONDHOME

# Cuprins

[Cuprins 2](#_Toc39329221)

[Informatii generale 3](#_Toc39329222)

[Requesturi 4](#_Toc39329223)

[checkemail.php 4](#_Toc39329224)

[login.php 4](#_Toc39329225)

[register.php 4](#_Toc39329226)

[addanimal.php 5](#_Toc39329227)

[getanimals.php 6](#_Toc39329228)

[getanimalextended.php 7](#_Toc39329229)

[getuser.php 7](#_Toc39329230)

[animalrequest.php 8](#_Toc39329231)

[updaterequest.php 8](#_Toc39329232)

[updateanimal.php 8](#_Toc39329233)

[sendemail.php 9](#_Toc39329234)

[resetpassword.php 9](#_Toc39329235)

[newpassword.php 9](#_Toc39329236)

[getstatistics.php 10](#_Toc39329237)

[**ANEXE** 11](#_Toc39329238)

[ANEXA 1 11](#_Toc39329239)

[ANEXA 2 11](#_Toc39329240)

[ANEXA 3 11](#_Toc39329241)

[ANEXA 4 11](#_Toc39329242)

# Informatii generale

* Toate requesturile primesc parametrii prin POST.
* Variabila status va fi intoarsa de toate requesturile si va avea semnificatia:
  + status = -1 Eroare de server
  + status = 0 Eroare cauzata de sender(parametrii lipsa etc.)
  + status = 1 Rulare cu succes, restul valorilor intoarse vor avea valori corecte
* Raspunsul este un obiect de tip JSON

# Requesturi

## checkemail.php

**Serverul primește o adresa de email și verifica existenta acesteia în baza de date a utilizatorilor.**

Parametrii:

1. *user-email:* Email-ul utilizatorului

Raspuns:

1. *email-used*: **0**(Emailul nu este folosit); **1** (Emailul este folosit)

## login.php

**Serverul primește o adresa de email și o parola și verifica dacă acestea sunt asociate unui utilizator existent. În cazul în care sunt returnează numele și prenumele utilizatorului.**

Parametrii:

1. *user-email:* Email-ul utilizatorului
2. *user-password:* Parola utilizatorului

Raspuns:

1. *correct-credentials:* **1** (Autentificare cu succes); **0** (Email-ul sau parola sunt greșite)
2. *UID* – Codul utilizatorului **(Pentru correct-credentials=1**)
3. *user-firstname -* Numele utilizatorului **(Pentru correct-credentials=1**)
4. *user-lastname -* Prenumele utilizatorului (**Pentru correct-credentials=1**)
5. *user-type –* Tipul utilizatorului (**Pentru correct-credentials=1**)

## register.php

**Serverul primește o adresa de email, o parola, numele și prenumele unui utilizator și încearcă crearea unui cont nou. Daca account-created = 1 nu conteaza daca emailul este trimis sau nu, contul este creat.**

Parametrii:

1. *user-email --* Email-ul utilizatorului
2. *user-password --* Parola utilizatorului
3. *user-firstname --* Numele utilizatorului
4. *user-lastname* -- Prenumele utilizatorului

Raspuns:

1. *account-created*: **1** (Contul a fost creat); **0** (Contul nu a putut fi creat)
2. *email*-sent: **1** (Email trimis); **0** (Eroare email)

## addanimal.php

**Serverul primește numele, descrierea, tipul(caine/pisica ...) si rasa animalului si il adauga la animale + il leaga pe animal de utilizator ca (pet – owner) si creeaza un request de dare spre adoptie ! Aici va trebui probabil sa modificam pentru a putea adauga animalul si pentru cazare.**

Parametrii:

1. *security\_code* – 8981ASDGHJ22123 **(Doar pentru Android)**
2. *pet\_name –* Numele animalului
3. *pet\_description --* Descrierea
4. *pet\_type –* Tipul animalului ( **int --**  **Vezi ANEXA 1**)
5. *pet\_breed* – Rasa animalului
6. *pet\_age* – Varsta animalului
7. *UID* – Codul utilizatorului care face adaugarea ( **Doar pt Android )**

Raspuns:

1. *status: -* Daca status e 1 a fost adaugat, daca status e -1 eroare

## getanimals.php

**Serverul primeste tipul de request si trimite animalele care se potrivesc acelui request.**

**Intoarce animalele in un vector denumit *animals.***

***!!Cu galben am specificat parametrii specifici intoarcerii animalelor unui utilizator!!***

Parametrii:

1. *security\_code* – 8981ASDGHJ22123 **(Doar pentru Android)**
2. *request\_type –* 0 Întoarce toate animale disponibile spre adoptie
   1. *pet\_type –* Tipul animalelor care vor fi intoarse **(Vezi ANEXA 1)**
3. *request\_type –* 1 Întoarce toate animale unui utilizator
   1. *UID –* Codul utilizatorului (**Doar pt Android**)
4. *request\_type –* 2 Întoarce toate animale cu cerere de adoptie in asteptare
5. *request\_type –* 3 Întoarce toate animale cu cerere de cazare in asteptare

Raspuns:

1. *nr\_animals: -* Numarul de animale aflate in vector
2. *animals:* - Vector de animale(are pozitii de la 0 la *nr\_animals*-1)

*Variabile disponibile:*

*REQUEST\_TYPE 0 SAU 1*

* 1. *PID*
  2. *name*
  3. *birthdate*
  4. *description*
  5. *image*
  6. *type*
  7. *breed*
  8. *has\_request –* 0/1 Daca animalul are o cerere activa
  9. *request\_type –* Tipul de cerere activa (**Vezi ANEXA 2**)
  10. *request\_state –* Starea cererii active (**Vezi ANEXA 3**)

*REQUEST\_TYPE 2 SAU 3*

* 1. *RID – cod cerere*
  2. *PID – cod animal*
  3. *pet\_name*
  4. *birthdate*
  5. *description*
  6. *image*
  7. *type*
  8. *breed*
  9. *UID*
  10. *first\_name – prenume utilizator*
  11. *last\_name – nume utilizator*

Ex: [’animals’][5][’name’]

## getanimalextended.php

**Serverul primeste codul unui animal si intoarce toate informatiile la care are acces utilizatorul de spre acel animal.(Daca animalul nu este public si nu e nici al utilizatorul sau utilizatorul nu e angajat, nu va primii informatii). Daca utilizatorul care face cererea este angajat va primi si toate cererile animalului.**

Parametrii:

1. *security\_code* – 8981ASDGHJ22123 **(Doar pentru Android)**
2. *UID – Codul utilizatorului (****Doar pt Android, -1 daca nu e conectat****)*
3. PID – codul animalului

Raspuns:

1. *PID*
2. *LID*
3. *name*
4. *birthdate*
5. *description*
6. *image*
7. *state*
8. *food*
9. *type*
10. *breed*
11. *nr\_requests – Numarul de requesturi*
12. *Vector requests (Doar pt angajat/animal personal)*
    1. *UID – Codul celui care a facut requestul*
    2. *type –* Tipul de cerere activa (**Vezi ANEXA 2**)
    3. *state –* Starea cererii active (**Vezi ANEXA 3**)
    4. *description –* Descrierea cererii

## getuser.php

**Serverul primeste codul unui utilizator sau ia codul utilizatorului curent daca nu primeste unul si intoarce datele acestuia.**

Parametrii:

1. *security\_code* – 8981ASDGHJ22123 **(Doar pentru Android)**
2. *UID – Codul utilizatorului (****Doar pt Android****)*
3. *WantedUID ( Codul utilizatorului dorit, pt utilizatorul curent nu trimiteti)*

Raspuns:

1. *first\_name*
2. *last\_name*
3. *user\_email*
4. *user\_type*
5. *nr\_owned\_pets –* Numarul de animale detinute

## animalrequest.php

**Serverul primeste codul unui utilizator, codul unui animal care apartine utilizatorului si un tip de cerere. Daca animalul nu are deja atasata o cerere din partea utilizatorului creeaza o cerere de tipul trimis.**

Parametrii:

1. *security\_code* – 8981ASDGHJ22123 **(Doar pentru Android)**
2. *UID:* Codul utilizatorului **(Doar pentru Android)**
3. *PID* – Codul animalului
4. *request\_type –* Tipul cererii(**Vezi ANEXA 2**)

Raspuns:

1. *status:* **1** (Succes); **0** (Greseala a utilizatorului); **-1** (Eroare server)

## updaterequest.php

**Serverul primeste codul unei cereri si noua valoare a cererii, daca cererea este in asteptare o actualizeaza cu valoarea introdusa. (DOAR PT ANGAJAT+)**

Parametrii:

1. *security\_code* – 8981ASDGHJ22123 **(Doar pentru Android)**
2. *UID:* Codul utilizatorului **(Doar pentru Android)**
3. *RID*– Codul requestului
4. *value –* noua valoare a cererii (-1 sau 1)(**VEZI ANEXA3**)

Raspuns:

1. *status:* **1** (Succes); **0** (Greseala a utilizatorului); **-1** (Eroare server)
2. *request\_updated:* **1** A fost actualizat, **0** Nu a fost actualizat

## updateanimal.php

**Serverul primeste codul unui animal si datele acestuia, daca un camp nu este modificat va fi retrimis asa cum era inainte(serverul nu distinge campuri goale, va introduce gol).**

**Doar detinatorul animalului poate sa actualizeze aceste informatii**

Parametrii:

1. *security\_code* – 8981ASDGHJ22123 **(Doar pentru Android)**
2. *UID:* Codul utilizatorului **(Doar pentru Android)**
3. *PID*– Codul animalului
4. *pet\_name –* numele animalului
5. *pet\_description –* descrierea
6. *pet\_breed –* rasa
7. *pet\_age –* Varsta(in cifre)
8. *imagebase64 –* Imaginea (Optional)

Raspuns:

1. *status:* **1** (Succes); **0** (Greseala a utilizatorului); **-1** (Eroare server)
2. *updated:* **1** A fost actualizat, **0** Nu a fost actualizat

## sendemail.php

**Serverul primeste o adresa de email, un subiect si un mesaj si trimite catre noi un email din partea utilizatorului.**

Parametrii:

1. *security\_code* – 8981ASDGHJ22123 **(Doar pentru Android)**
2. *email -* Emailul utilizatorului
3. *subject* – Subiectul emailului
4. *body –* Mesajul emailului

Raspuns:

1. *status:* **1** (Succes); **0** (parametrii lipsa); **-1** (Eroare server)

## resetpassword.php

**Serverul primește o adresa de email și generează un cod (dacă adresa aparține unui utilizator) pe care îl trimite pe acea adresa de email pentru ca utilizatorul sa își poată reseta parola contului.**

Parametrii:

1. *user\_email --* E-mailul utilizatorului

Raspuns:

1. *status --* **-1** (Eroare de server); **1** (All good)
2. *registered\_email --* **1** (Utilizatorul exista in baza de date); **0** (Nu exista)
3. *email\_sent –* **1** (Codul a fost generat și emailul trimis către user); **0** (Codul nu a putut fi generat)

## newpassword.php

**Serverul primește un cod de resetare parola si o parola, in cazul in care codul este asociat unui cont actualizeaza parola acelui cont cu parola trimisa.**

***!!Pagina de introducere a parolei primeste codul prin parametru de tip GET denumit tot code!!***

Parametrii:

1. *user\_password –* Noua parola
2. *code – Codul de reset*

Raspuns:

1. *status --* **-1** (Eroare de server); **0**(Parametrii lipsa) **1** (All good)
2. *correct\_code --* **1** (Codul este corect); **0** (Nu exista)
3. *password\_reset –* **1** (Parola a fost actualizata); **0** (Eroare la actualizare)

## getstatistics.php

**Serverul intoarce statistici utile pentru afisarea lor(folosite pe home-page momentan)**

Parametrii:

Raspuns:

1. *status --* **-1** (Eroare de server); **1** (All good)
2. *Vector cu pozitiile egale cu codurile animalelor(****ANEXA 1****)*
   1. *nr\_registered –* Numarul de animale din categorie inregistrate
   2. *nr\_saved –* Numarul de animale din categorie adoptate(hardcodat 10)

Ex: [2][’nr\_registered’]

# **ANEXE**

## ANEXA 1

|  |  |
| --- | --- |
| Coduri Animale | |
| 0 | Toate Animalele |
| 1 | Pisica |
| 2 | Caine |
| 3 | Rozator |
| 4 | Reptila |
| 5 | Pasare |
| 6 | Acvatic |

## ANEXA 2

|  |  |
| --- | --- |
| Coduri cereri | |
| 0 | Dare spre adoptie |
| 1 | Dare spre cazare |
| 2 | Cerere adoptie |

## ANEXA 3

|  |  |
| --- | --- |
| Coduri stare cerere | |
| -1 | Cerere respinsa |
| 0 | Cerere in asteptare |
| 1 | Cerere acceptata |

## ANEXA 4

|  |  |
| --- | --- |
| Coduri stare animale | |
| 0 | Animalul nu este asociat noua |
| 10 | Animalul este disponibil pentru adoptie |
| 11 | Animalul a fost adoptat |
| 20 | Animalul este in cazare la noi |