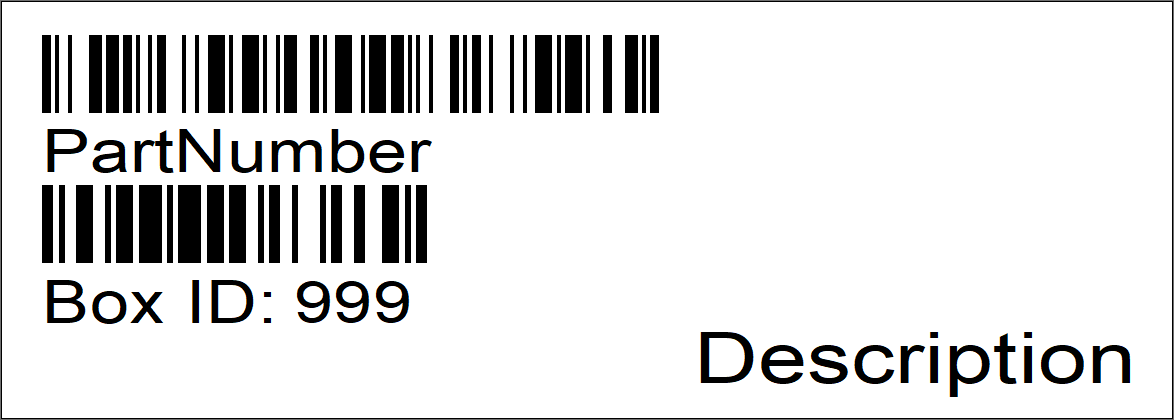
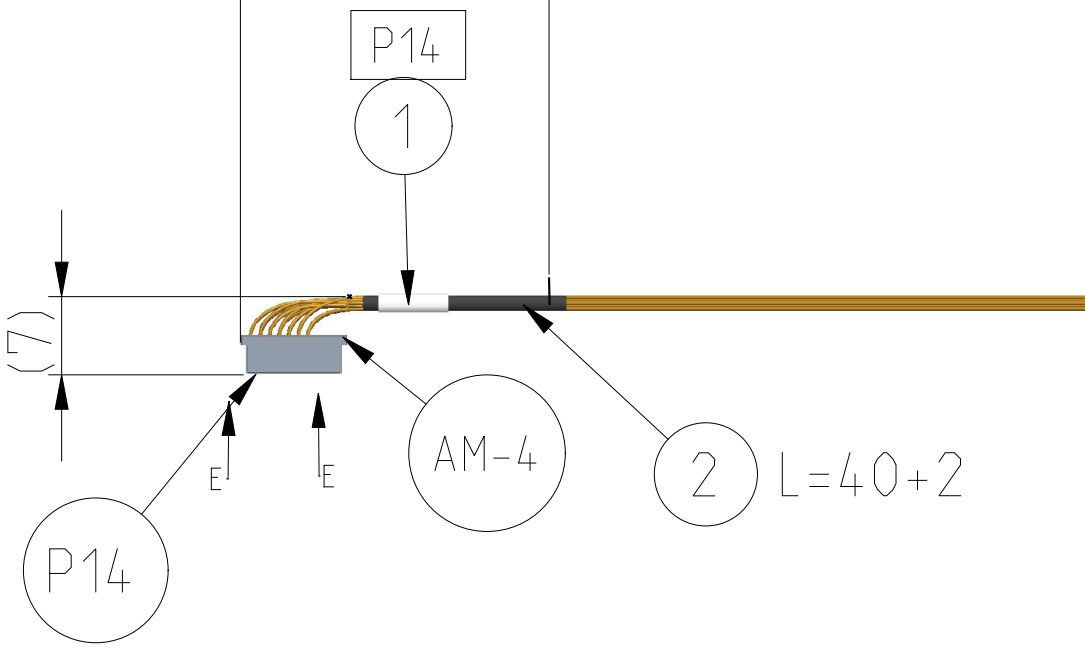
1. **סקירה כללית**
   1. מטרת התוכנה לייעל הדפסת כתובות וניהול מלאי חומרי הדפסה (TMS, מדבקות, ריבונים, וכד’)
   2. התוכנה יודעת להכין כתובות חדשות על בסיס תבנית, להדפיס כתובות עבור פק"ע חדשה, לנהל מלאי.
2. **הוראות שימוש בתוכנה**
   1. הכנת כתובות חדשות [MAKE NEW LABELS]
      1. לוחצים על 1 בתפריט הראשי.
      2. מכניסים מק"ט הרכבה.
      3. במידה וקיימת תיקיה עם המק”ט, התוכנה תייצר את כל הכתובות שעוד לא קיימות בתיקיה, אבל כן מצויינות בקובץ script הנמצא בתיקיה. (ראה מידע על קובץ script בסעיף 4)
      4. במידה ואין תיקיה עם המק"ט, התוכנה תשאל אם לייצר תיקיה חדשה עם קובץ script מוכן למילוי.
      5. אם נקליד Y התוכנה תייצר תיקיה חדשה עבור המק"ט שהקלדנו עם קובץ script מוכן למילוי.
      6. במקרה זה יש למלא את הקובץ script כפי שמתואר בסעיף 4, לחזור לתוכנה וללחוץ ENTER לאשר את יצירת הכתובות החדשות.
      7. אם עשינו טעות ב-script התוכנה תיידעה אותנו בהודעת שגיאה ותעצור את פעולתה.
   2. הדפסת כתובות קיימות [PRINT LABELS]
      1. לוחצים על 2 בתפריט הראשי.
      2. מכניסים מספר פק"ע.
      3. מכניסים מק"ט הרכבה.
      4. מכניסים מספר סידורי ראשון של הפק"ע.
      5. מכניסים את גודל הפק"ע.
      6. התוכנה תחשב את שאר הסידוריים בפק"ע ותשמור אותם בקובץ SerialNumbers.csv הנמצא בתיקיה של ההרכבה. ואז היא תפתח את התיקיה ואת כל קבצי הברטנדר הנמצאים בה.
      7. במידה וחסרים בתיקיה קבצים שיש בקובץ script התוכנה תייצר ותפתח אותם.
      8. התוכנה גם תשמור את הפק"ע בטבלת Printed Work Orders.csv עם תאריך הדפסה, מספר סידורי ראשון וגודל הפק"ע.
   3. ניהול מלאי [INVENTORY]
      1. לוחצים על 3 בתפריט הראשי.
      2. התוכנה תציג את המלאי הנוכחי.
      3. לוחצים 1 על מנת להוסיף פריט למלאי. התוכנה תפתח מדבקת עקיבות מלאי עבור אותו פריט. יש להדפיס את המדבקה ולהדביק על הפריט.
      4. לוחצים על 2 ואז מקלידים מספר פריט כפי שהוא מופיע על מדבקת העקיבות שלו על מנת למחוק פריט. ראו איור 1.

איור 1 – מדבקת עקיבות מלאי

* + 1. לוחצים על 3 על מנת לחזור לתפריט הראשי.

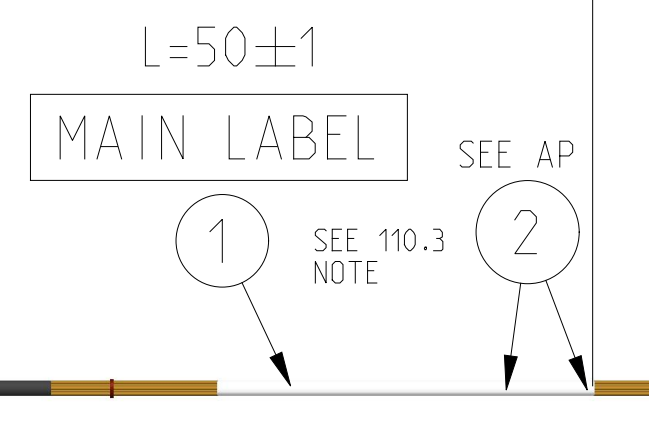
1. **הגדרות**
   1. Labeling folder > המיקום של כל קבצי הברטנדר, למשל:  
      Labeling folder > C:\Cable Marking
2. **קבצים ישימים**
   1. קובץ script עבור כל מק"ט. להלן פירוט הפקודות הקיימות בו.
      1. (part\_number)PART\_NUMBER
         1. **part\_number** – מק"ט הרכבה כפי שמופיע במערכת Production Folder
      2. DESCRIPTION(description)
         1. **description** – תיאור הרכבה כפי שמופיע במערכת Production Folder
      3. ORDER\_NUMBER(order\_number)
         1. **order\_number** – מספר הזמנה
      4. DRAWING(drawing)
         1. **drawing** – מק"ט שרטוט בו לפיו הכיתוב הודפס
      5. REV(drawing\_rev)
         1. **drawing\_rev** – רוויזית השרטוט
      6. BOM(bom\_rev)
         1. **bom\_rev** – רוויזית הבום ממנו נלקח המידע עבור הכיתובים
      7. SERIAL\_NUMBER\_FORMAT(format)
         1. **format** – פורמט המספר הסידורי. לדוגמא: FLT0000-0000
      8. BALLOON(balloon\_number, tms\_part\_number)
         1. **balloon\_number** – מספר בלון כפי שהוא מופיע בשרטוט ובבום (ראה איור 2)

איור 2 – מספר בלון כפי שהוא מופיע בשרטוט

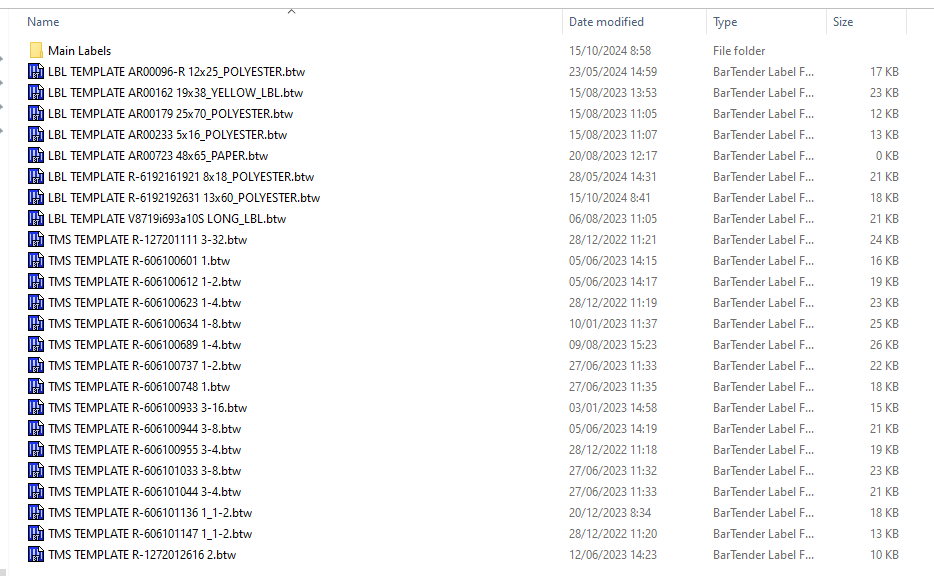
* + - 1. **tms\_part\_number** – מק"ט הכיתוב (ראה איור 3)

איור 3 – קישור בום בין מספר בלון למק"ט של הכיתוב

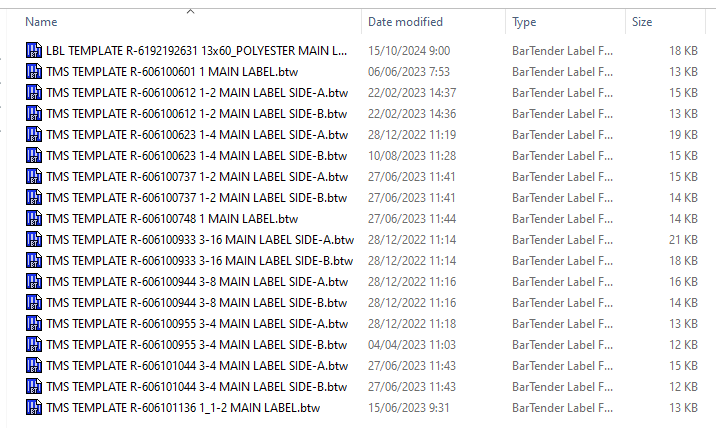
* + 1. LBL(name, balloon) – פקודה זו תופיע עבור כל כיתוב.
       1. **name** – השם של הסימון למשל P14
       2. **balloon** – מספר בלון של אותו הסימון. למשל [1]
    2. MAIN\_LBL(balloon) – עבור סימון ראשי בלבד. ראה איור
       1. **balloon** – מספר הבלון של הסימון הראשי למשל [1]. ראה דוגמה לסימון ראשי באיור 4.

איור 4 – סימון ראשי בשרטוט

* 1. Labeling folder/.Templates – תיקיה בשם «Templates.» במיקום Labeling folder (ראה סעיף 3.1).
     1. תיקיה זו מכילה את קבצי התבנית עבור כל מק"ט של סימון (ראה איור 5).

איור 5 – תיקיית קבצי התבנית

* 1. Labeling folder/.Templates/Main Labels – תיקיה בשם «Main Labels.» שנמצאת במיקום Labeling folder/.Templates (ראה סעיף 4.2). תיקיה זו מכילה תבניות עבור סימון ראשי לכל גודל. ראה איור 6.

איור 6 - תבניות עבור סימון ראשי לכל גודל

* 1. Labeling folder/.Database/INV Part Numbers.csv טבלה זו תמולא באופן אוטומתי ע"י התוכנה והיא מכילה את השדות הבאים:
     1. **Flex Part Number** – מק"ט פלקס
     2. **Customer Part Number** – מק"ט לקוח
     3. **Description** – תיאור
  2. Labeling folder/.Database/Inventory.csv טבלה זו תמולא באופן אוטומתי ע"י התוכנה והיא מכילה את השדות הבאים:
     1. **Box-ID** – מספר קופסא
     2. **Part Number** – מק"ט פלקס
  3. Labeling folder/.Database/Printed Work Orders.csv טבלה זו תמולא באופן אוטומתי ע"י התוכנה, והיא מייצגת את הפק"עות שכבר הודפסו. הטבלה מכילה את השדות הבאים:
     1. **Work Order** – פק"ע
     2. **Date Printed** – התאריך בו היא הודפסה
     3. **First SN** – הסידורי הראשון בפק"ע
     4. **Size** – כמות המוצרים בפק"ע (גודל הפק"ע)
  4. Labeling folder/.Database/LBL DATABASE AR00179 INV.btw קובץ ברטנדר.
  5. Labeling folder/.Database/Inventory LBL.csv טבלה זו תמולא באופן אוטומתי ע"י התוכנה, טבלה זו היא בסיס הנתונים של המלאי והיא מכילה את השדות הבאים:
     1. **BoxID** – מספר קופסא
     2. **PartNumber** – מק"ט פלקס
     3. **Description** – תיאור

1. **פלט**
   1. התוכנה תייצר תיקייה חדשה עבור כל מק"ט חדש, התיקיה תכיל:
      1. קובץ script.txt חצי מוכן שיש למלא ידנית על פי השרטוט.
      2. קובץ SerialNumbers.csv שיש לקשר לסימון הראשי.
      3. היעתקים של התבניות הרלוונטיות על פי קובץ script.txt עבור כל מק"ט הרכבה.
   2. התוכנה תמלא אוטומתית את הטבלאות המצויינות בסעיף 4.
2. **מעקב שינויים**
   1. גרסא 1.0 נוצרה בתאריך 2024-10-29
   2. גרסא 2.0 נוצרה בתאריך 2024-10-30
      1. התאמת המסמך לתבנית חדשה.
   3. גרסא 3.0 נוצרה בתאריך 2025-01-09
      1. התאמת המסמך לתבנית חדשה.