# הליך הדפסת כתובות

### יצירת מדבקות חדשות

1.1

- פותחים את התוכנה Labeling Manager ולוחצים על 1 ליצירת מדבקות חדשות
  - מכניסים מק"ט מוצר 1.2
  - 1.3 במידה ולמוצר אין תיקייה, מאשרים יצירת תיקייה חדשה על ידי לחיצה על Y
- script.txt התוכנה יצרה תיקייה חדשה עבור המק"ט מוצר שהוכנס ופתחה קובץ
  - יש למלא את הקובץ לפי השיטה המוצגת מטה:
  - הגדרת מק"ט מוצר. לפונקציה זו פרמטר אחד PART\_NUMBER 1.5.1
    - **DESCRIPTION** 1.5.2 הגדרת תיאור מוצר
    - הגדרת מספר הזמנה ORDER\_NUMBER 1.5.3
      - ם הגדרת מ"קט שרטוט **DRAWING** 1.5.4
        - הגדרת גרסת שרטוט **REV** 1.5.5
        - BOM הגדרת גרסת BOM 1.5.6
- (FLT0000-0000, F0000-0000) פורמט מספר סידורי **SERIAL NUMBER FORMAT** 
  - 1.5.8 הגדרת בלון. פקודה זו יש לעשות לכל בלון (ראו לפי הדוגמא)
    - BOM-מספר בלון. מידע זה יש להשיג מה **Balloon Number** 1.5.8.1
  - BOM-מידע זה יש להשיג מה **TMS Part Number** 1.5.8.2
    - בהמשך. הגדרת סימון. פונקציה זו יש לעשות לכל סימון, ראו דוגמא בהמשך. **BL**
  - ביא מהשרטוט **Label Name** 1.5.9.1 השם של הסימון (למשל P1). מידע זה יש להביא
    - מספר בלון. מידע זה יש להביא מהשרטוט **Balloon Number** 1.5.9.2
- חבגדרת סימון ראשי. פונקציה זו יש לכתוב פעם אחת כי יש רק סימון ראשי אחד. MAIN\_LBL במידה ויש סימון ראשי נוסף ניתן להגדירו כסימון רגיל ואז לתקן ידני לסימון ראשי. אבל זה מקרה נדיר
- הפורמט של הסימון הראשי. יש לראות את השרטוט כדי להבין כיצד נראה Format 1.5.10.1 הסימון הראשי ולהשוותו למסמך תיאור פורמטים של סימונים ראשיים. הפורמט הכי נפוץ הוא F01, אבל קיימים נכון ליום כתיבת מסמך זה 13 פורמטים. F13 עד F13
  - מספר בלון. מידע זה יש להביא מהשרטוט **Balloon Number** 1.5.10.2
    - 1.6 ראו דוגמא באיורים מטה

```
Labeling Manager v4.0 --
-- La
```

איור 1.6-1 הגדרת מק"ט חדש בתוכנה

```
script.txt - Notepad
                                                                 X
File Edit Format View Help
PART NUMBER ( R-TEST )
DESCRIPTION ( Sample Part Number )
ORDER NUMBER ( 123456789 )
DRAWING ( DOC12345 )
REV(A)
BOM(A)
SERIAL NUMBER FORMAT (FLT0000-0000)
BALLOON( 1, R-606100601 )
BALLOON( 2, R-606100612 )
LBL( P1 , 1 )
LBL( P2 , 2 )
LBL ( P3 , 2 )
MAIN LBL ( F01 , 1 )
                                   100%
                    Ln 16, Col 1
                                         Windows (CRLF)
                                                       UTF-8
```

script.txt איור 1.6-2 מילוי דוגמא של קובץ



איור 1.6-3 התוכנה יצרה את הקבצים הבאים

- BarTender- כעת ניתן לערוך את הקבצים החדשים בעזרת ה-1.7
  - 1.8 במידה וזה לא מצליח, יש להבין כיצד התוכנה הזאת פועלת
- 1.8.1 מה שהתוכנה עושה, היא משתמשת בקוד שרשמנו בקובץ script.txt כדי לקחת קבצים הקיימים

בתיקיה \_Templates\_ וליצור עותק שלהם בתיקיה של המוצר

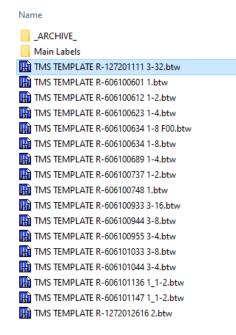
1.8.2 הקבצים בתיקיה \_Templates\_ נקראים לפי פורמט קבוע (ראו בתיקיה)

1.8.3 הקבצים האלה הם למעשה תבניות

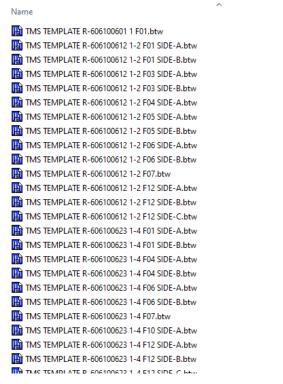
1.8.4 במידה והתוכנה לא מצליחה לייצר את הסימוני חוטים, יש לבדוק ש-א' הקוד בקובץ script.txt כתוב באופן תקין, וב' שקיימת תבנית עבור המק"ט TMS שהוגדר

1.8.5 במידה ואין תבנית, יש ליצור אותה ולקרוא לה בשם לפי הפורמט של כל התבניות האחרות

1.8.6 המלצה – אם ה-TMS צהוב בפועל, לעשות לו רקע צהוב בקובץ למניעת בלבול



### איור 1.8.6-1 תבניות של קבצים ל-TMS רגיל



ראשי TMS-1 תבניות של קבצים ל-1.8.6

# 2 <u>הדפסת מדבקות קיימות</u>

- Labeling Manager פותחים את התוכנה
  - 2.2 לוחצים על 2 להדפסת מדבקות קיימות
    - מכניסים פקודת עבודה
    - מכניסים מק"ט הרכבה
      - מכניסים גודל פק"ע
- 2.6 מכניסים מספר סידורי ראשון [על פי הפורמט המוצג]
- [00 או משאירים ריק לערך PR מכניסים גרסת הרכבה
- 2.8 התוכנה תפתח באופן אוטומתי את כל הסימונים שיש להדפיס
  - 2.9 התוכנה תייצר ותפתח טופס אישור הדפסת סימוני חוטים



איור 2.9-1 מילוי מידע בתוכנה לצורך הדפסת סימוניות

- QA מדפיסים סימון אחד מכל סוג ואת הטופס ומביאים לאישור 2.10
- לאחר קבלת האישור והטופס אישור חתום ניתן להדפיס את כל הסימוניות 2.11

# ניהול מלאי לכל קופסה או גליל TMS יש מספר קופסה ייחודי ראו הוראות עבור הוספת קופסה חדשה או מחיקת קופסה קיימת הוספת קופסה חדשה בותחים את התוכנה Labeling Manager לוחצים על 3 לניהול מלאי

התוכנה תציג מלאי קיים

3.3.3

```
Labeling Manager
                                                                                                  ×
 - Labeling Manager v4.0 --
MAIN MENU:
1. MAKE NEW LABELS
PRINT LABELS
INVENTORY
4. SETTINGS
5. HELP
EXIT
Insert your choice >3
BOX-ID PART NUMBER
0001
        R-606100955
0002
        R-606101147
0003
        R-1272012616
0004
        R-606100612
0005
        R-606101147
0006
        R-127201111
        R-606100601
0007
8000
        R-606100634
0009
        R-606100634
        R-606100634
0010
0011
        R-606100634
0012
        R-606100944
0013
        R-606100944
0014
       R-606100623
0015
        R-606100623
0016
        R-606100933
0017
        R-606100933
        R-606100933
0020
0021
        R-606100933
0023
        R-606100933
0026
        R-606100689
        R-606100933
0030
0031
        R-606100933
0032
        R-606100933
0035
       R-606101044
0036
        R-606101044
        R-606101044
0037
0038
        R-606101044
0039
        R-606101044
0040
        R-606100689
0041
        R-606100689
0042
        R-606100737
0043
        R-606101033
0044
        R-606101136
0045
        R-606100955
Choose inventory action
1. ADD
DELETE
CANCEL
Select your option >
```

Labeling Manager ראו איור 3.3.3-1 הליך כניסה לניהול מלאי דרך התוכנה

- 3.3.4 לוחצים על 1 כדי להוסיף קופסה חדשה [או על 3 אם ברצונכם לצאת מניהול מלאי] מכניסים מק"ט של ה-TMS החדש
  - Choose inventory action

    1. ADD

    2. DELETE

    3. CANCEL

    Select your option >1

    Box #46 Insert TMS PART NUMBER >R-606101147

    Press ENTER to restart >

# איור 3.3.5-1 הוספת קופסת TMS איור

- התוכנה תפתח באופן אוטומתי מדבקה לבנה עם מק"ט, גודל, ומספר קופסה של ה-TMS
  - יש להדפיס מדבקה זו ולהדביר על גבי הקופסה 3.3.7
    - 3.4 מחיקת קופסה קיימת
    - Labeling Manager פותחים את התוכנה
      - לוחצים על 3 לניהול מלאי 3.4.2
    - [3.3.3-1 התוכנה תציג מלאי קיים [ראו איור 3.4.3
  - לוחצים על 2 כדי להסיר קופסה קיימת [או על 3 אם ברצונכם לצאת מניהול מלאי]
    - מכניסים או סורקים מספר קופסה מהמדבקה הלבנה 3.4.5

Choose inventory action
1. ADD
2. DELETE
3. CANCEL
Select your option >2
Insert BOX-ID to delete >46
Press ENTER to restart >

איור 3.4.5-1 מחיקת קופסה קיימת מהמלאי