TO BE

1. Тип приложения: мобильное приложение.

2. <u>Стратегия развертывания</u>: ClickOnce(установка из сетевого ресурса).

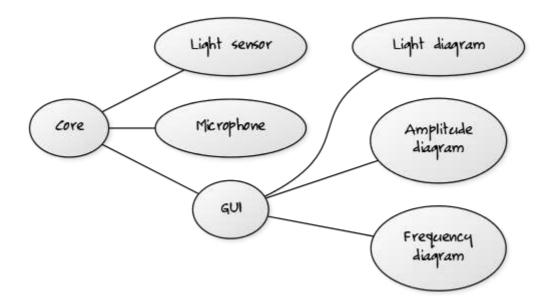
3. <u>Выбор технологии</u>: Qt, C++.

Используем её, так как это мощный кроссплатформенный инструмент, предоставляющий полный контроль над функционалом устройства.

4. Показатели качества:

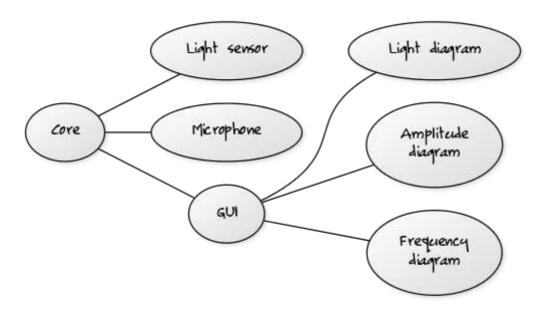
- концептуальная целостность;
- надёжность;
- удобство и простота использования;
- понимание выводимой информации

5. Структурная схема приложения:



AS IS

- 1. Анализ архитектуры:
 - архитектура приложения модульная трехуровневая. Благодаря чему добавление новой функциональности в виде новых модулей не составит труда.
- 2. Обобщённая схема архитектуры:



3. <u>Диаграмма классов</u>: //to be continued...

COMPARE

На текущем уровне приложение имеет достаточно хорошую архитектуру: легко дополнять новым функционалом, блоки приложения чётко отделены друг от друга. Основным минусом является то, что вычислительное ядро приложения является единым целым, хотя его также можно поделить на функциональные блоки для большей гибкости.