

Proiect BD

Tema: Aplicatie cu baze de date relationale avand interfata vizuala

Proiectul este individual si se preda personal la orele de laborator.

Predarea finala a proiectului – saptamana 13 si 14

Materiale necesare pentru predarea proiectului:

- **document** care sa contina descrierea cerintelor, etapa de proiectare, descrierea tabelelor si a relatiilor dintre tabele, constrangerile de integritate impuse, functionarea aplicatiei, interogari simple si interogari complexe.
- **baza de date**
- **codul sursa** al proiectului

Etapele proiectului:

- Definirea cerintelor pentru aplicatia aleasa: lista functionalitatilor, identificarea componentelor
- Proiectarea bazei de date
 - Identificarea tabelelor
 - Stabilirea campurilor si a tipurilor de date
 - Identificarea relatiilor dintre tabele
 - Impunerea unor constrangeri de integritate
- Proiectarea interfetei vizuale si implementarea acesteia intr-un mediu de programare
- Corelarea interfetei vizuale cu baza de date
 - Insert
 - Update
 - Delete
 - Interogari simple si complexe

Etape prezentare proiect

- Sapt 4 – prezentare arhitectura BD si definirea cerintelor
- Sapt 8 – prezentare prima pagina cu meniu si login (demonstrarea conectarii la BD)
- Sapt 13 – 14 – prezentarea finala a proiectului

Evaluarea proiectului:

1. Definirea cerintelor
2. Proiectarea bazei de date (minim 5 tabele – fara a lua in calcul tabelele de legatura, minim 2 relatii 1:N, minim 1 relatie N:N)
3. Insert, update, delete (la minim 2 tabele)
4. Interogari simple (minim 6) – care presupun interogari la doua sau mai multe tabele (JOIN)
5. Interogari complexe (minim 4) – care presupun subcereri
6. Prezentarea proiectului

Pentru a primi punctajul pentru punctele 1 si 2 de la Evaluarea proiectului, trebuie ca implementarea aplicatiei sa fie in concordanta cu specificatiile proiectului (sa demonstreze functionalitatea conform cerintelor definite si sa respecte structura bazei de date).

Observatii:

1. Odata alese, temele nu se mai pot schimba.
2. La punctarea proiectelor se va tine cont de complexitatea lor.
3. Prezentarea proiectului este obligatorie.
4. In cazul in care realizati o aplicatie Web, este obligatoriu sa contina parte de administrare.
5. In cadrul unei grupe, temele de proiect trebuie sa fie unice.
6. Baza de date trebuie sa fie stocata intr-un mediu de baze de date, iar aplicatia sa fie implementata intr-un limbaj de programare vizual.
7. Pentru proiectele implementate in PHP – MySQL, recomandari:
<http://www.wampserver.com/en/index.php>,
<http://www.apachefriends.org/en/xampp.html>
8. Interogările trebuie scrise utilizand limbajul SQL, nu ORM
10. Interogările trebuie sa fie relevante pentru aplicatie si incorporate in functionalitatea acesteia (de exemplu sub forma de statistici) si nu se vor afisa ca atare (altfel spus nu faceti o pagina numita „interogari” in care sa le puneti pe toate la rand)

Reguli pentru aplicatie:

1. Nu afisati informatii nerelevante in interfata! De exemplu, pentru baza de data Companie, cand afisam lista angajatilor, aratand si departamentul la care lucreaza, vom avea urmatoarele campuri: Nume angajat, Prenume angajat, Adresa angajat, Data angajarii, Salariu, **Nume Departament**. Nu vom afisa ID-ul departamentului sau un simplu cod, deoarece nu ar avea relevanta pentru cine va vedea informatiile.
2. Nu faceti cautari dupa ID (cheie primara artificiala)! Cautarile se fac dupa criterii relevante si usor de utilizat (de ex. nume).
3. Aplicatia trebuie sa includa toate mecanismele de vizualizare si interactiune. Nu se accepta ca la prezentare sa accesati baza de date pentru a cauta niste informatii pe baza carora sa aratati functionalitatea (de exemplu daca vreti sa faceti o cautare dupa numele unui medic inseamna ca undeva aveti afisata o lista cu medicii disponibili).
4. La interogările simple si cele complexe, trebuie ca cel putin una din fiecare categorie sa contina un parametru variabil (de exemplu o data, un an, o valoare, un nume etc).