ARMAX MCMMPE

M=armax_e(D,si)

- 1. Se definesc valorile si=[na nb nc] asociate modelului ARMAX[na,nb,nc] de estimat
- 2. Pe baza setului de date D se identifica un model ARX [n_alpha,n_beta] ce va fi utilizat pentru estimarea zgomotului. Zgomotul estimat va fi inlocuit in forma de regresie liniara ARMAX, deoarece valorile adevarate nu se cunosc.

Ce valori se aleg pentru n_alpha si n_beta? n_alpha=na si n_beta=nb? Nu.

2.1 Se va imparti ecuatia ARMAX prin C(q^-1) pentru ca sa se obtina un model ARX $A(q^{-1})y[n] = B(q^{-1})u[n] + C(q^{-1})e[n]$

$$\frac{A(q^{-1})}{C(q^{-1})}y[n] = \frac{B(q^{-1})}{C(q^{-1})}u[n] + e[n]$$
 ARX

$$\frac{A(q^{-1})}{C(q^{-1})} \cong A_{\alpha}(q^{-1}) = 1 + \alpha_{1}q^{-1} + \dots + \alpha_{n\alpha}q^{-n\alpha}$$

$$\frac{B(q^{-1})}{C(q^{-1})} \cong B_{\beta}(q^{-1}) = 1 + \beta_{1}q^{-1} + \dots + \beta_{n\beta}q^{-n\beta}$$

au nr infinit de coeficienti in urma impartirii. se va face trunchiere la ordinele n_alpha si n_beta alegerea n_alpha si n_beta ARX se va raporta la na,nb,nc ARMAX

ARMAX

ARMAX are coef. c1,...cnc in plus fata de ARX, deci vom alege pentru n_alpha, n_beta valori mai mari decat na,nb,nc Astfel, n_alpha si n_beta vor fi alese a.i sa fie indeplinita conditia:

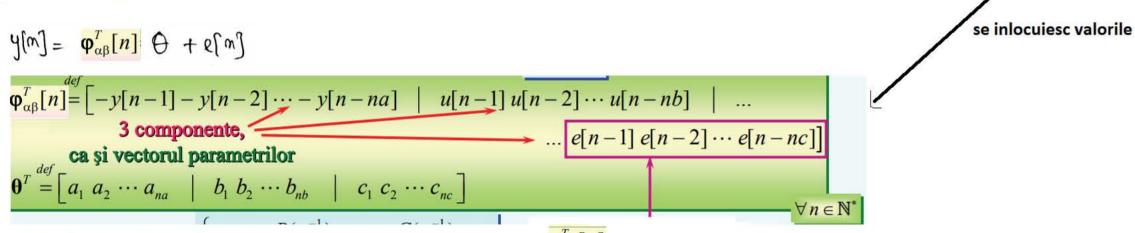
$$\min\{n\alpha, n\beta\} \gg \max\{na, nb, nc\}$$

2.2. Avand setul de date D si n_alpha, n_beta, se va identifica un model ARX[n_alpha,n_beta] pentru proces utilizand MCMMP.

Laboratorul 3, se poate aplica functia MATLAB arx. Se obtin parametrii ARX si se estimeaza componentele lui e.

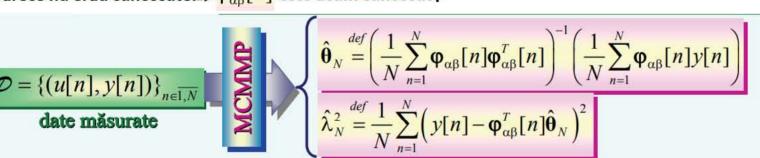
Pentru estimarea lui a se poste utiliza functio Mattable. Pentru estimarea lui e se poate utiliza functia Matlab pe.

3. Forma de regresie liniara ARMAX:



Se inlocuiesc valorile lui e estimate, deoarece nu erau cunoscute=> $\varphi_{\alpha\beta}^T[n]$ este acum cunoscut.

Se va utiliza MCMMP pt aflarea Theta_N. Se implementeaza formula de calcul Theta_N inlocuind $\varphi_{\alpha\beta}^T[n]$ si y[n]:



BJ MCMMPE

Mid=bj_e(D,si)

- Se definesc valorile si=[nb,nc,nd,nf] asociate modelului BJ[nb,nc,nd,nf] de estimat.
- 2. Se va aduce ecuatia BJ la acelasi numitor => o ecuatie ARMAX.

$$y[n] = \frac{B(q^{-1})}{F(q^{-1})} u[n] + \frac{C(q^{-1})}{D(q^{-1})} e[n]$$

$$F(q^{-1}) D(q^{-1}) y[n] = \frac{B(q^{-1})D(q^{-1})}{D(q^{-1})} u[n] + \frac{C(q^{-1})}{CT} F(q^{-1}) e[n]$$

$$A[q^{-1}] y[n] = \frac{B(q^{-1})U[n] + C[q^{-1}]}{BD} e[n] \text{ Am rescris BJ ca ARMAX}$$

$$F[D] A m rescris BJ ca ARMAX$$

este egal cu suma gradelor polinoamelor F,D = nf+nd

Gradul B (B,D) este egal cu suma gradelor polinoamelor B,D =nb+nd

Gradul C_(C,F) este egal cu suma gradelor polinoamelor C,F =nc+nf

3. Pe baza setului de date D se identifica un model ARX [n_alpha,n_beta] ce va fi utilizat pentru estimarea zgomotului. Zgomotul estimat va fi inlocuit in forma de regresie liniara BJ-ARMAX, deoarece valorile adevarate nu se cunosc.

Astfel, n_alpha si n_beta vor fi alese a.i sa fie indeplinita conditia:

4. Idem pasul 3 ARMAX MCMMPE.

Pasii 3 si 4 se pot inlocui prin M=armax_e(D,si) cu si=[nf+nd,nb+nd,nc+nf]. Obiectul IDMODEL M va contine parametrii estimati $\hat{\theta}_N^{1} = \begin{bmatrix} a_1^{\text{F,D}} & a_2^{\text{F,D}} & a_2^{\text{F,D}} & b_1^{\text{B,D}} & b_2^{\text{B,D}} &$

 $b_1^{\mathsf{B},\mathsf{D}}b_2^{\mathsf{B},\mathsf{D}}\cdots b_{nb}^{\mathsf{B},\mathsf{D}} \quad \left| \quad c_1^{\mathsf{C},\mathsf{F}}c_2^{\mathsf{C},\mathsf{F}}\cdots c_{nc}^{\mathsf{C},\mathsf{F}} \right| \quad \text{corespunzator modelului} \quad \underline{A} \quad \underline{q^{-1}} \quad y[n] = \underbrace{B(q^{-1})u[n] + \underbrace{C(q^{-1})e[n]}_{\mathsf{B},\mathsf{D}}e[n]}_{\mathsf{B},\mathsf{D}}, \, \mathsf{dar}$

se doresc parametrii lui BJ: b1,..b_nb c1...c_nc d1...d_nd f1..f_nf

=> radacinile polinomului D => polinomul D al modelului BJ Daca se identifica radacinile comune ale A (F,D) si B (B,D)

Daca se identifica radacinile comune ale A_(F,D) si C_(C,F) => radacinile polinomului F => polinomul F al modelului BJ

Dupa extragerea radacinilor polinomului F din polinomul C (C,F) => radacinile polinomului C => polinomul C al modelului BJ

Dupa extragerea radacinilor polinomului D din polinomul B_(B,D) => radacinile polinomului B => polinomul B al modelului BJ

Deci, am obtinut parametrii modelului BJ.

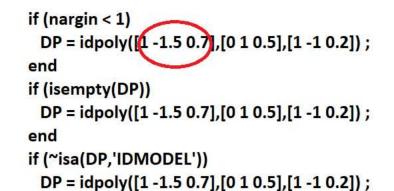
Exista eroare de estimare, posibil sa nu se gaseasca radacini comune. Se poate considera o conditie: diferenta in modul dintre cele doua radacini sa fie mai mica decat un epsilon de valoare mica.

Matlab

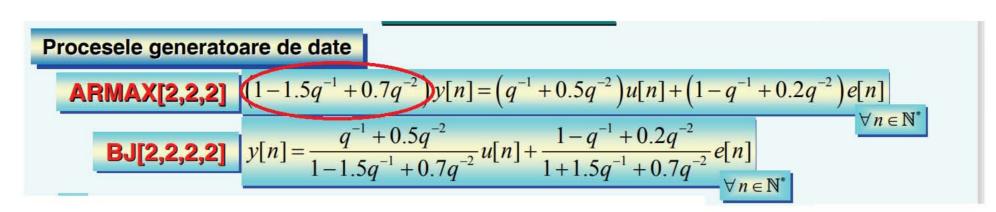
roots: Find polynomial roots. poly: Convert roots to polynomial.

- Islab_6a.m si Islab_6b.m apeleaza gen_data.m care genereaza datele de identificare.

In rutina gen_data.m se modifica procesul de tip ARMAX cu un proces de tip BJ. Procesele sunt pe slide-ul 78 in 05_IS_Lab_pp#L.72-L.86.pdf.



Islab_6b.m=Islab_6a.m, cu modificari:



- na,nb,nc pt. ARMAX[na,nb,nc] se inlocuiesc cu nb,nc,nd pt. BJ[nb,nc,nd,nf]

(Find&Replace) si se adauga nf suplimentar

for na=1:Na for nb=1:Nb for nc=1:Nc

%Pentru calculul indicilor structurali optimi, ca in Lab4, se variaza gradele polinoamelor ([na,nb,nc] cazul ARMAX, [nb,nc,nd,nf] cazul BJ) si se calculeaza valoarea criteriului GAIC pentru fiecare combinatie de indici structurali. Indicii structurali optimi corespund valorii minime pt criteriul GAIC. Se va cauta minimul criteriului GAIC (valorile criteriului sunt salvate intr-o matrice pentru fiecare pereche de indici structurali) => indicii structurali optimi corespunzatori minimului ([na_opt,nb_opt,nc_opt] cazul ARMAX,

se transforma in: [nb_opt,nc_opt,nd_opt,nf_opt] cazul BJ) .

for nb=1:Nb for nc=1:Nc for nd=1:Nd for nf=1:Nf

- Apelul armax linia 196 trebuie inlocuit cu apelul bj.

armax.m implementeaza MMEP (Metoda minimizarii erorii de predictie) pentru modele ARMAX. bj.m implementeaza MMEP (Metoda minimizarii erorii de predictie) pentru modele BJ.

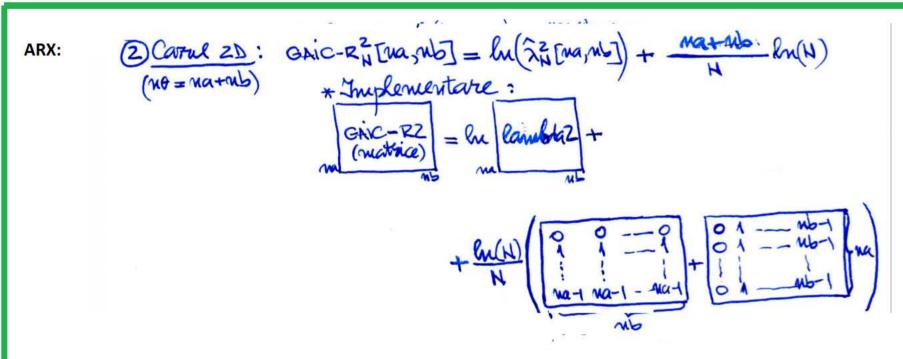
(arx.m implementeaza MCMMP pt modele ARX)

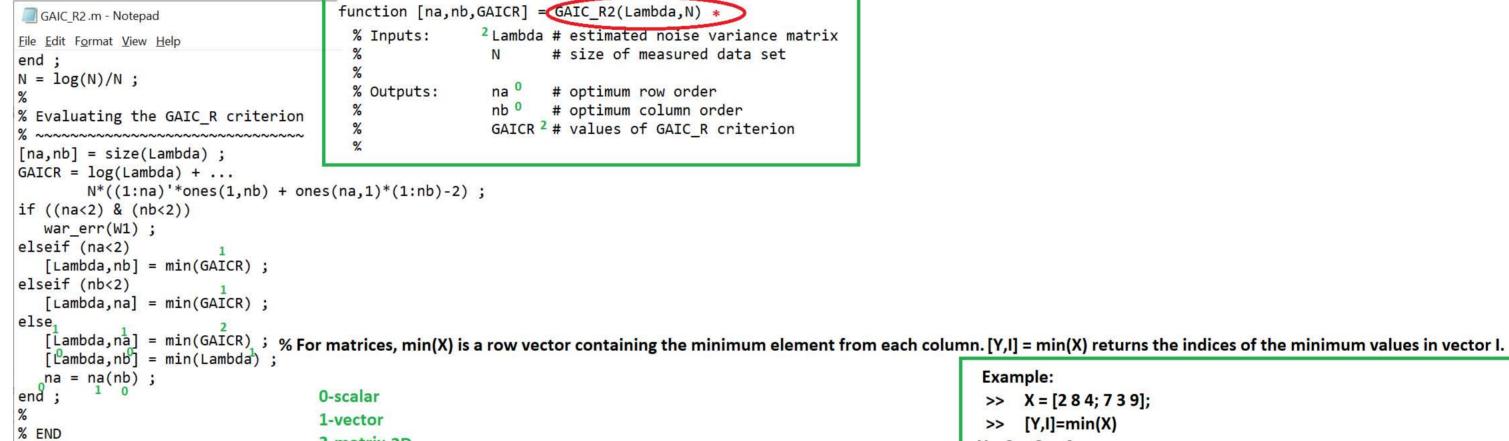
- Lambda = 1000*lambda*ones(Na,Nb,Nc); si Lambda(na,nb,nc) = Mid.NoiseVariance; se transforma in

Lambda = 1000*lambda*ones(Nb,Nc,Nd,Nf); si Lambda(nb,nc,nd,nf) = Mid.NoiseVariance;

% Mid.NoiseVariance contine valorile dispersiei zgomotului estimat. Dispersia se utilizeaza pentru calculul criteriului GAIC pentru fiecare pereche de indici structurali.

- GAIC_R3.m se inlocuieste cu GAIC_R4.m. GAIC_R4.m trebuie implementat, indicatii in fisierul GAICs.pdf (Find&Replace)



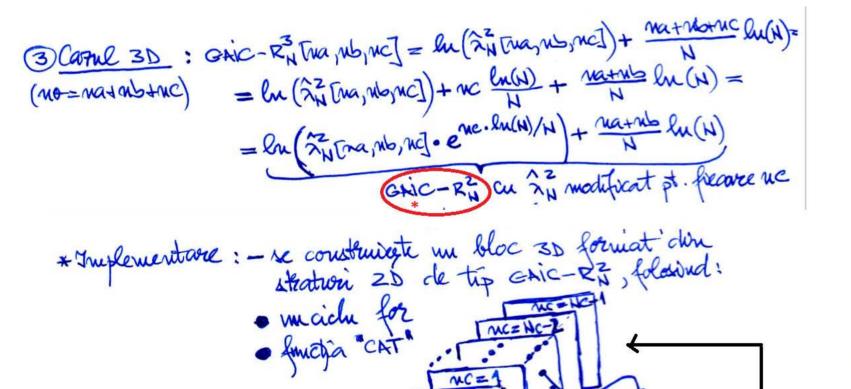


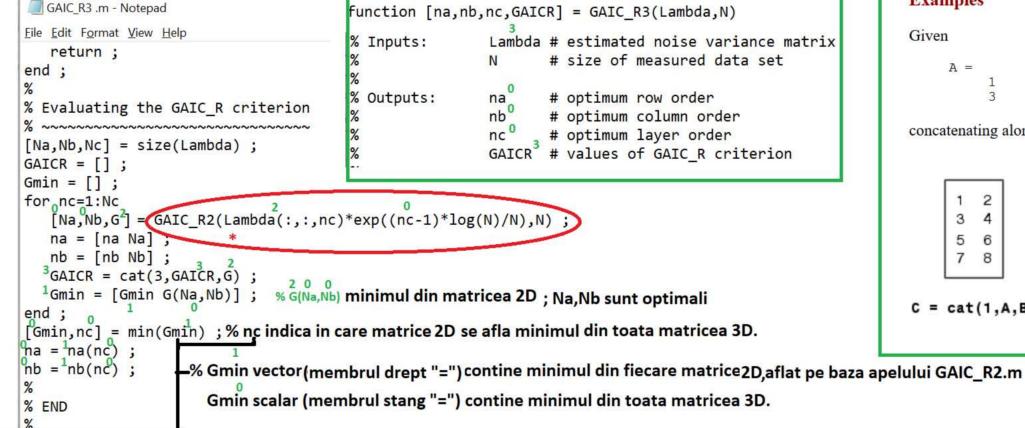
2-matrix 2D 3- matrix 3D 4 - matrix 4D

>> X = [284; 739];>> [Y,I]=min(X) Y = 2 3 4 % minimul pe fiecare coloana din X I = 1 2 1 % linia pe care se afla minimul calculat pentru ficare coloana

Example:

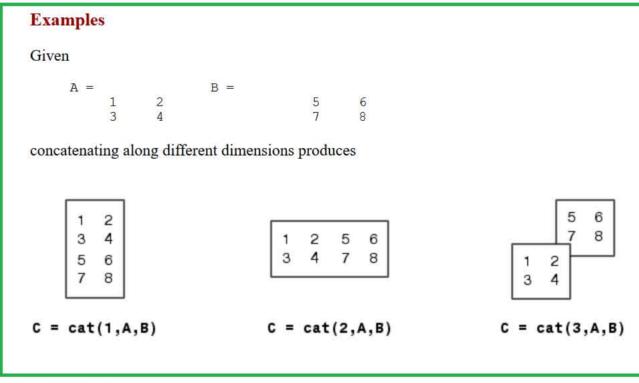
ARMAX: Islab_6a.m





Ln 95, Col 1

100% Windows (CRLF) UTF-8



BJ: Islab_6b.m

(NO=ND+NG+NG+NG+NG): GMC-RH[ND,NC,Nd,Nf] = lan 22 [ND,NC,Nd,Nf] +

+ ND+NG+NG+NG+NG | NN |

= ln(22 [ND,NC,Nd,Nf] = lan 22 [ND,NC,Nd,Nf] +

- ND+NG+NG+NG | NN |

= ln(22 [ND,NC,Nd,Nf] = lan 22 [ND,NC,Nd,Nf] +

- ND+NG+NG+NG | ln(N) |

- ND+NG+NG | ln(N) |

- ND+NG+NG+NG | ln(N) |

- ND+NG+NG |

- ND+NG+NG | ln(N) |

- ND+NG | ln(N) |

-

Apelul GAIC_R3.m in "for" indica minimul din fiecare matrice 3D. Minimele se salveaza intr-un vector. Minimul din tot blocul 4D se afla apeland "min" pentru acest vector, dupa "for". Minimul e cunoscut, deci si pozitia in matricea 4D e cunoscuta. Aceasta e descrisa de indicii structurali => indicii structurali optimali corespunzatori minimului.