

Laborator 6

Creati o coada goala. Coada e implementata cu lista si fiecare nod stocheaza informatie de tip sir de caractere de lungime variabila.

Cititi de la tastatura / dintr-un fisier o serie de cuvinte (pana la intalnirea cuvintului „stop” sau pana la finalul fisierului).

Adaugati cuvintele citite intr-o coada folosind functia enqueue adaptata pentru a adauga informatie de tip sir de caractere (lungime variabila).

Procesati coada si afisati cuvintele citite initial – inversandu-le caracterele.

Ex: Se citeste:

Ana
are
mere
stop

Se afiseaza:

anA
era
erem

Pentru a inversa literele unui cuvint folositi o structura de date de tip stiva (implementata cu lista). Adaptati stiva (functiile push si pop) astfel incat sa stocheze si manipuleze informatie de tip caracter. Pentru a inversa literele unui cuvint faceti o functie -backwards- care primeste ca parametru sirul original si returneaza sirul inversat si proceseaza sirul astfel: incepand cu primul caracter, se adauga toate caracterele pana la ‘\0’ in stiva cu functia push. Apoi, cat timp stiva e goala, se extrag caractere din stiva cu pop si se adauga incepand cu prima pozitie in sirul de returnat.

Extrageți elemente din coada – folosind functia dequeue adaptata pentru a returna informatie de tip sir de caractere.

*inversarea caracterelor dintr-un cuvint se poate face, fie cand e adaugat cuvintul in coada, fie cand este extras si afisat.