



First Name: Vladyslav
Last name: Kuchеровsky
Languages: C#, JavaScript, Java, PHP, Python
Place of birth: Ukraine, Kiev
Place of residence Poland, Warsaw
Specialization: Game Developer / Programmer

Telegram: @vlad_maska
e-mail: k.vlad2002@gmail.com

About me:
A workaholic and a writer in programming.
I have been studying and living in Poland for 5 years.
Easy to learn and can work in a team

Education:

School:
Lyceum of Information Technologies #79 (School in Kiev) - End of studies: 2018 year

University: Polish-Japanese Academy	University: Warsaw Film School
Specialization: Programming	Specialization: Creating video games
The beginning of studies: 2019	The beginning of studies: 2020
End of studies: 2019	End of studies: 2024

Skills:

Java - Junior	Python - Junior Plus	C# - Junior Plus
C++ - Junior	JavaScript - Junior Plus	PHP - Junior Plus

I know: The principles of solid Design patterns	I can work with: Network frameworks: <ul style="list-style-type: none">• UNet• Mirror• PUN	Frameworks: <ul style="list-style-type: none">• DOTween• Cinemachine
I can work with: Service Locator (DI) ScriptableObject		

Languages:
English: B1 **Ukraine:** Native **Poland:** B1 **Russian:** Native

Programs I work in: <ul style="list-style-type: none">🎮 Unity Engine🅂 Maya🔧 Blender🖋 Adobe Illustrator	Also can: <ul style="list-style-type: none">🌐 Add existing materials or components🔧 Edit the 3D model a bit🎨 Pick up colour palette🔧 Upgrade the Unity Engine to work with the game
--	---

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w niniejszym dokumencie do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).