

Algoritmo para Geração de Etiquetas de Equipe de E-sports

```
// Declaração das variáveis
string nomeEquipe;
inteiro contador;

// Entrada de dados
Escreva("Digite o nome da equipe: ");
Leia(nomeEquipe);

// Processamento e saída das etiquetas
Para contador de 1 até 5 faça
    Escreva(nomeEquipe, " - ", contador);
FimPara
```