

Algoritmo para Alocação de Clientes no Restaurante

```
// Declaração das variáveis
inteiro numeroPessoas;
caractere ehFumante; // 'S' para sim, 'N' para não
caractere temAnimal; // 'S' para sim, 'N' para não

// Entrada de dados
Escreva("Quantas pessoas estão no grupo? ");
Leia(numeroPessoas);

Escreva("Algum cliente é fumante? (S/N): ");
Leia(ehFumante);

Escreva("Algum cliente está com animal de estimação? (S/N): ");
Leia(temAnimal);

// Processamento e saída
Se (ehFumante = 'S' OU temAnimal = 'S') Então
    Escreva("O grupo será alocado na área externa.");
Senão
    Se (numeroPessoas >= 5) Então
        Escreva("O grupo será alocado no 1º andar.");
    Senão
        Escreva("O grupo será alocado no térreo.");
    FimSe
FimSe
```