

Proiect PAO

Fiecare student va lucra la un proiect individual. Proiectul este structurat în mai multe etape. Condiția de punctare a proiectelor este aceea ca aceasta sa nu prezinte erori de compilare și să implementeze cerințele date.

Termen de predare:

- **Etapă I:** 31 Martie

Pentru orice informație suplimentară sau neclarități: vlad.popescu@endava.com

Etapă I

1. Definirea sistemului:
 - a. să se creeze o lista pe baza temei alese cu cel puțin 10 acțiuni/interogari, care se pot face în cadrul sistemului și o lista cu cel puțin 8 tipuri de obiecte.
2. Implementare: sa se implementeze în limbajul Java o aplicație pe bază următoarele criterii:
 - a. clase simple cu attribute private / protected și metode de acces(getter si setteri)
 - b. cel puțin doua colecții diferite, capabile să gestioneze obiectele definite anterior (List, Set, Map etc) , dintre care una sa fie sortata - **se vor folosi array-uri unidimensionale/bidimensionale în cazul în care nu se parcurg colecțiile pana la checkpoint-ul primei etape**
 - c. utilizare mostenire pentru crearea de clase adiționale și utilizarea lor în cadrul tablourilor
 - d. cel puțin o clasa de serviciu care sa expuna operațiile
 - e. o clasa main din care sunt făcute apeluri către servicii

Teme sugerate:

1. structura unei organizații (angajați, relații ierarhice, salarii)
2. o agendă personală (categorii, întâlniri, sarcini)
3. activitatea unei companii de transport (orașe, legături, mașini, rute)
4. credite (client, credit, rate)
5. cabinet medical (pacienți, medici, rețete)
6. admitere (candidat, facultate, examen)
7. vanzare de bilete online(client, eveniment, locatie)
8. software casa de marcat(metoda de plata, client, produs)
9. rezervare loc în sala de spectacol (spectacol, loc, client)
10. activitatea unei case de schimb valutar (valute, istoric curs, clienți, tranzacții)
11. sistem de gestiune fișiere (utilizatori, tip fisier, grup, tip utilizator)
12. _____