ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 4 РОЗРОБКА СЕРВІС-ОРІЄНТОВАНИХ ДОДАТКІВ У WCF

Мета роботи: навчитися працювати з Windows Communication Foundation.

Хід роботи:

Завдання. За допомогою Windows Communication Foundation розробити мережевий чат, забезпечивши виконання наступних вимог:

- додаток має складатися з трьох проектів
- бібліотеки класів, клієнтського додатку, серверного додатку;

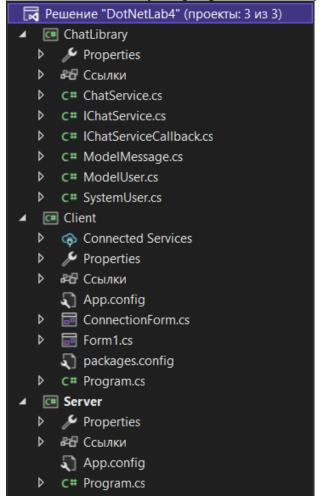


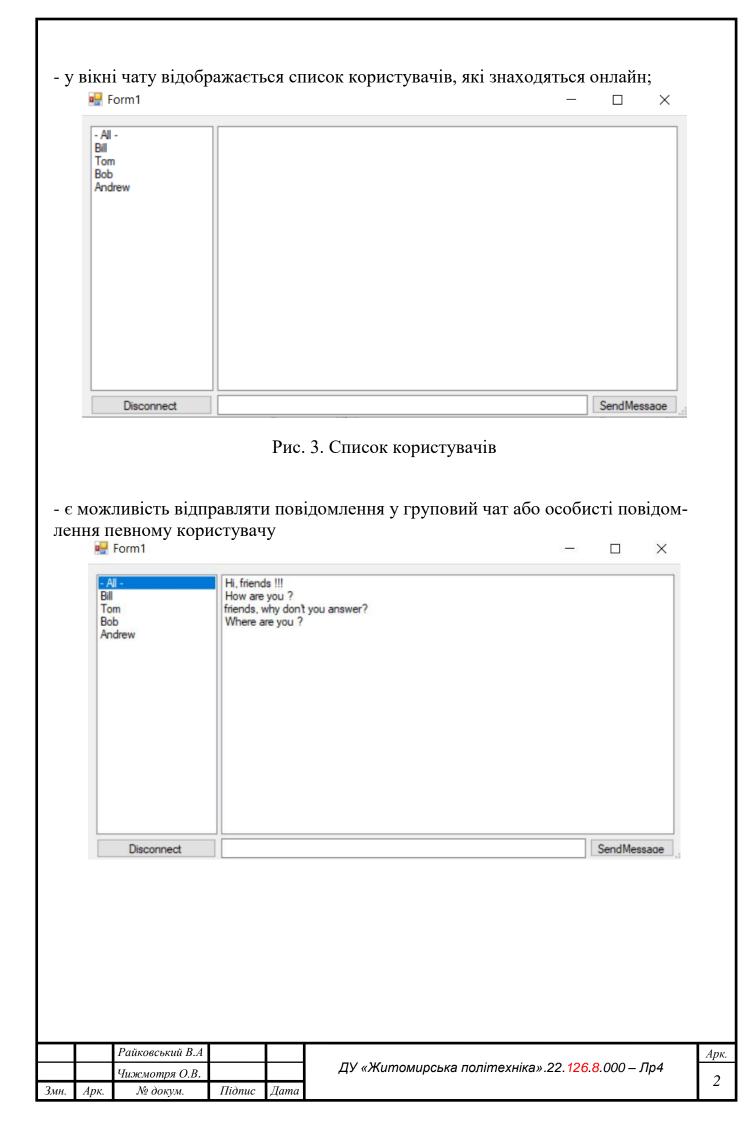
Рис. 1. Структура рішення

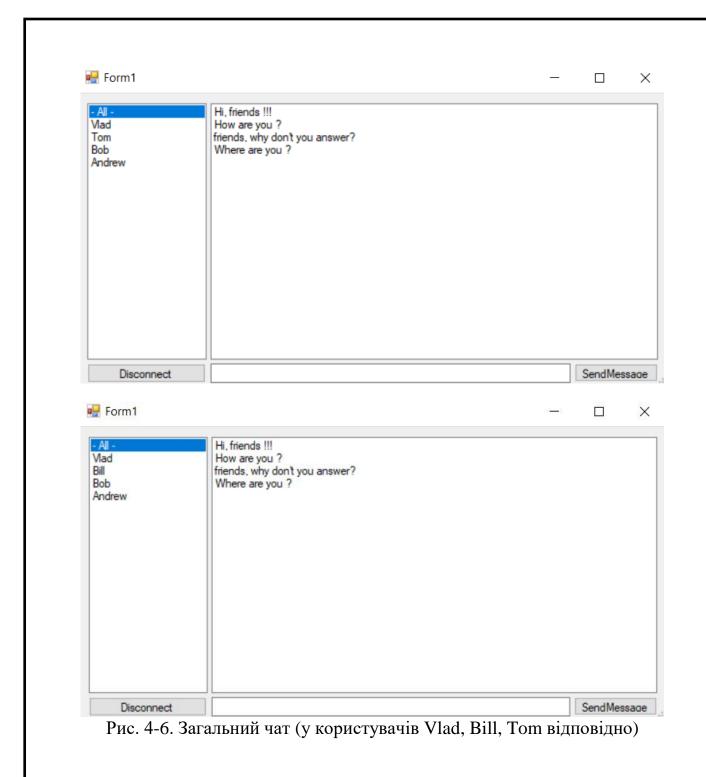
- при підключенні користувач вводить своє ім'я (нікнейм);



Рис. 2. Результат виконання програми

3мн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	ДУ «Житомирська політехніка».22. <mark>126.8</mark> .000 — Лр4			
Розроб.		<i>Райковський В.А.</i>				Лim.	Арк.	Аркушів
Перевір.		Чижмотря О.В.			2nim o	Звіт з		9
Керівник								
Н. контр.					лаоораторноі роооти			CT-20-1
Зав. каф.								





Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата
		Чижмотря О.В.		
		Райковський В.А		

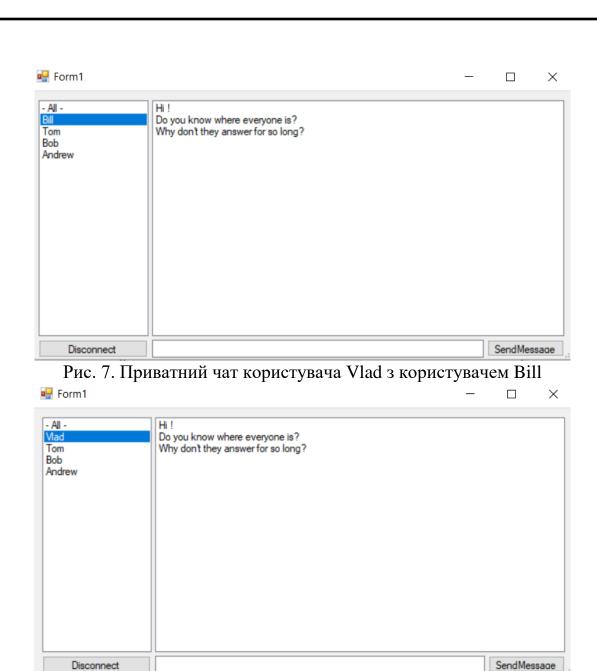


Рис. 8. Приватний чат користувача Bill з користувачем Vlad

Наступні 2 користувачі не спілкувалися, тому їх приватний чат порожній:

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата
		Чижмотря О.В.		
		Райковський В.А		



Рис. 9. Приватний чат користувача Tom з користувачем Vlad (порожній)

ChatLibrary:

```
Лістинг (ChatService.cs):
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.ServiceModel;
namespace ChatLibrary
    [ServiceBehavior(InstanceContextMode = InstanceContextMode.Single)]
    public class ChatService : IChatService
        List<SystemUser> users = new List<SystemUser>();
        int nextUserId = 1;
        public int Connect(string username)
            SystemUser user = new SystemUser()
                Id = nextUserId++,
                Name = username,
                Context = OperationContext.Current,
            users.Add(user);
            return user.Id;
        }
        public void Disconnect(int id)
            var user = users.FirstOrDefault(x => x.Id == id);
            if (user != null)
                users.Remove(user);
        public void SendMessage(ModelMessage chatMessage)
            foreach (SystemUser user in users)
er.Context.GetCallbackChannel<IChatServiceCallback>().SendMessageToClient(chatMessage);
```

		Райковський В.А		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
}
        public void SendUsers()
            var sendUsers = users.Select(u => new ModelUser { Id = u.Id, Name = u.Name
});
            foreach (var user1 in users)
                us-
er1.Context.GetCallbackChannel<IChatServiceCallback>().SendUsersToClient(sendUsers);
    }
}
Лістинг (IChatService.cs):
using System.ServiceModel;
namespace ChatLibrary
    [ServiceContract(CallbackContract = typeof(IChatServiceCallback))]
    public interface IChatService
        [OperationContract]
        int Connect(string username);
        [OperationContract(IsOneWay = true)]
        void Disconnect(int id);
        [OperationContract(IsOneWay = true)]
        void SendMessage(ModelMessage chatMessage);
        [OperationContract(IsOneWay = true)]
        void SendUsers();
   }
}
Лістинг (IChatServiceCallback.cs):
using System.Collections.Generic;
using System.ServiceModel;
namespace ChatLibrary
    [ServiceContract]
    public interface IChatServiceCallback
        [OperationContract(IsOneWay = true)]
        void SendMessageToClient(ModelMessage chatMessage);
        [OperationContract(IsOneWay = true)]
        void SendUsersToClient(IEnumerable<ModelUser> users);
    }
}
Лістинг (ModelMessage.cs):
namespace ChatLibrary
    public class ModelMessage
        public string Text { get; set; }
        public ModelUser Sender { get; set; }
        public ModelUser Receiver { get; set; }
```

			Райковський В.А		
			Чижмотря О.В.		
3	Вмн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Арк.

```
public override string ToString()
            return Text;
    }
}
Лістинг (ModelUser.cs):
namespace ChatLibrary
    public class ModelUser
        public int Id { get; set; }
        public string Name { get; set; }
        public override string ToString()
            return Name;
    }
}
Лістинг (SystemUser.cs):
using System.ServiceModel;
namespace ChatLibrary
    public class SystemUser
        public int Id { get; set; }
        public string Name { get; set; }
        public OperationContext Context { get; set; }
}
Client:
Лістинг (Form1.cs):
using Client.ServiceReference1;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Windows.Forms;
namespace Client
    public partial class Form1 : Form, IChatServiceCallback
        private ChatServiceClient Client;
        private static int UserId;
        private List<ChatLibrary.ModelMessage> messages = new
List<ChatLibrary.ModelMessage>();
        public Form1(string username)
            InitializeComponent();
            Client = new ChatServiceClient(new Sys-
tem.ServiceModel.InstanceContext(this));
            UserId = Client.Connect(username);
            Client.SendUsers();
        }
```

		Райковський В.А		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
            listBoxMessage.Items.Clear();
        private void buttonSendMessage_Click(object sender, EventArgs e)
            var selectedUser = listBoxUsers.SelectedItem as ChatLibrary.ModelUser;
            var chatMessage = new ChatLibrary.ModelMessage
                Text = textBoxMessage.Text,
                Sender = new ChatLibrary.ModelUser
                    Id = UserId,
                },
                Receiver = new ChatLibrary.ModelUser
                    Id = selectedUser == null ? 0 : selectedUser.Id,
                }
            };
            Client.SendMessage(chatMessage);
            textBoxMessage.Text = String.Empty;
        }
        private void Form1_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
            Client.Disconnect(UserId);
            Client.SendUsers();
        private void listBoxUsers_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
            RenderMessages();
        }
        public void SendMessageToClient(ChatLibrary.ModelMessage chatMessage)
            messages.Add(chatMessage);
            RenderMessages();
        public void SendUsersToClient(ChatLibrary.ModelUser[] users)
            var usersWithoutMe = users.ToList();
            usersWithoutMe.Insert(0, new ChatLibrary.ModelUser { Name = "- All -" });
            usersWithoutMe = usersWithoutMe.Where(u => u.Id != UserId).ToList();
            listBoxUsers.Items.Clear();
            listBoxUsers.Items.AddRange(usersWithoutMe.ToArray());
        }
        public void RenderMessages()
            var selectedUser = listBoxUsers.SelectedItem as ChatLibrary.ModelUser;
            var selectedUserId = selectedUser == null ? 0 : selectedUser.Id;
            IEnumerable<ChatLibrary.ModelMessage> showMessages;
            if(selectedUserId == 0)
                showMessages = messages.Where(m => m.Receiver.Id == 0);
                showMessages = messages.Where(m => (m.Sender.Id == selectedUserId &&
m.Receiver.Id == UserId) | (m.Sender.Id == UserId && m.Receiver.Id == selectedUserId));
            listBoxMessage.Items.Clear();
            listBoxMessage.Items.AddRange(showMessages.ToArray());
        }
```

```
private void buttonDisconnect_Click(object sender, EventArgs e)
            Client.Disconnect(UserId);
            Client.SendUsers();
            Close();
    }
}
Лістинг (ConnectionForm.cs):
using System;
using System.Windows.Forms;
namespace Client
    public partial class ConnectionForm : Form
        public ConnectionForm()
            InitializeComponent();
        private void buttonConnect_Click(object sender, EventArgs e)
            var mainForm = new Form1(textBoxUsername.Text);
            Hide();
            mainForm.ShowDialog();
        }
    }
}
Server:
Лістинг (Programm.cs):
using ChatLibrary;
using System;
using System.ServiceModel;
namespace Server
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            using (var host = new ServiceHost(typeof(ChatService)))
                host.Open();
                Console.WriteLine("Server running!");
                Console.ReadLine();
            }
        }
    }
}
```

Висновок: В результаті виконання данної лабораторної роботи я навчився працювати з Windows Communication Foundation. Написав мережевий чат за допомогою вивченої технології.

		Райковський В.А		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

