Федеральное агентство связи

Ордена Трудового Красного Знамени

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский технический университет связи и информатики» Кафедра Информатики



Отчет по лабораторной работе №2

по предмету «КТП»

Выполнил: студент группы БВТ1802

Самаков Владислав Владимирович

Руководитель:

Ксения Андреевна Полянцева

Москва 2020

1 Цель работы

Цель работы: реализовать функцию вычисления площади треугольника в трехмерном пространстве.

2 Задание

Написать классы Point2D и Point3D, которые будут представлять точки в трехмерном пространстве. Написать функцию подсчета площади. Предусмотреть случай, когда по введенным точкам невозможно построить треугольник.

3 Текст программы

Class Main

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Введите координаты точек треугольника в трехмерном
        System.out.println("Координаты первой точки:");
        point3D first = new point3D(scanner.nextDouble(), scanner.nextDouble(),
scanner.nextDouble());
        System.out.println("Введите координаты второй точки:");
        point3D second = new point3D(scanner.nextDouble(), scanner.nextDouble(),
scanner.nextDouble());
        System.out.println("Введите координаты третьей точки:");
        point3D third = new point3D(scanner.nextDouble(), scanner.nextDouble(),
scanner.nextDouble());
        System.out.print("Площадь: ");
        System.out.println(area(first, second, third));
    public static double area(point3D first, point3D second, point3D third ) {
        double distance12 = first.distanceTo(second);
        double distance23 = second.distanceTo(third);
        double distance13 = first.distanceTo(third);
        if (distance12 == 0 || distance23 == 0 || distance13 == 0) {
            System.out.println("Треугольник с данными точками не существует.");
```

Class Point2d

```
public class point2D {
    public point2D(double x, double y) {
        xCoord = x;
        yCoord = y;
    }
    public point2D() {
        this(0, 0);
    }
    public double getX() {
        return xCoord;
    }
    public void setX(double x) {
        xCoord = x;
    }
    public void setY(double x) {
        ycoord = x;
    }
    public void setY(double x) {
        ycoord = x;
    }
    protected double xCoord;
    protected double yCoord;
}
```

Class Point3d

```
public class point3D extends point2D {

   public point3D(double x, double y, double z) {
        xCoord = x;
        yCoord = y;
        zCoord = z;
   }

   public point3D() {
        this(0, 0, 0);
   }
```

```
public double distanceTo(point3D point) {
    int scale = 100;

    double distX = point.getX() - this.xCoord;
    double distY = point.getY() - this.yCoord;
    double distZ = point.getZ() - this.zCoord;
    double distance = Math.sqrt(distX*distX + distY*distY + distZ*distZ);

    return Math.round(distance*scale) / (double) scale;
}

public double getZ() {
    return zCoord;
}

public void setZ(double z) {
    zCoord = z;
}

private double zCoord;
}
```

4 Работа программы

