

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики

Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

із дисципліни

«Бази даних та інформаційні системи»

на тему

«Соціальна мережа»

Виконав:

студент групи КМ-42

Іванов Д. Ю.

Керівник:

Терещенко І. О.

## ЗМІСТ

1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ.....	3
1.1 Мета .....	3
1.2 Граничні умови.....	3
1.3 Ролі користувачів .....	3
1.4 Функції .....	3
2 SCRUM.....	5

# 1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

## 1.1 Мета

Метою даної роботи є створення зручного ресурсу для спілкування людей. Особливістю даного ресурсу буде можливість видаляти/редагувати вже надіслані повідомлення.

## 1.2 Граничні умови

- Електронна пошта кожного з користувачів повинна бути унікальна
- Повинна бути перевірка на введення даних під час реєстрації
- Пароль повинні співпадати у полях “Пароль” та “Повторіть пароль”
- Час виконання будь-яких запитів не повинен перевищувати 15 секунд

## 1.3 Ролі користувачів

В даній системі присутні наступні наступні ролі:

- Користувач – має можливість надсилати повідомлення іншим користувачам ресурсу.
- Адміністратор - не має права бачити повідомлень між користувачами, але він має право блокувати користувачів, за скаргою від інших.

## 1.4 Функції

Система має виконувати наступні функції:

- Реєстрація та авторизація користувачів.
- Для авторизованих користувачів є можливість шукати нових друзів, і спілкуватись з ними в режимі реального часу;

- Історія спілкування з різними користувачами зберігається на сервері, і ввійшовши в свій акаунт, користувач завжди може переглянути повідомлення і відписати співрозмовнику;
- Адміністратор має право блокувати користувачів, на яких, приходять скарги, для цього передбачена форма скарги в особистій сторінці кожного користувача.

## 2 SCRUM

Scrum - планування розподілене на 4 спринти:

Перший спринт – реєстрація/авторизація ( Рисунок 1)

Другий спринт – створення головної сторінки ( Рисунок 2)

Третій спринт – створення сторінки діалогу між користувачами. ( Рисунок 3)

Четвертий спринт – адмін панель. ( Рисунок 4)

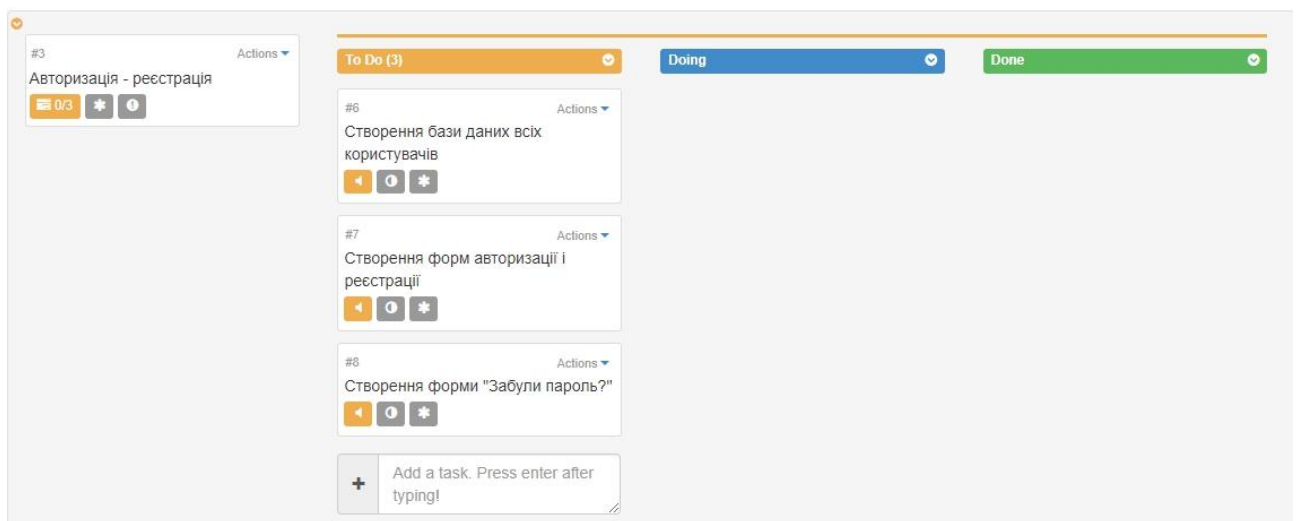


Рисунок 1 – Реєстрація/авторизація користувачів

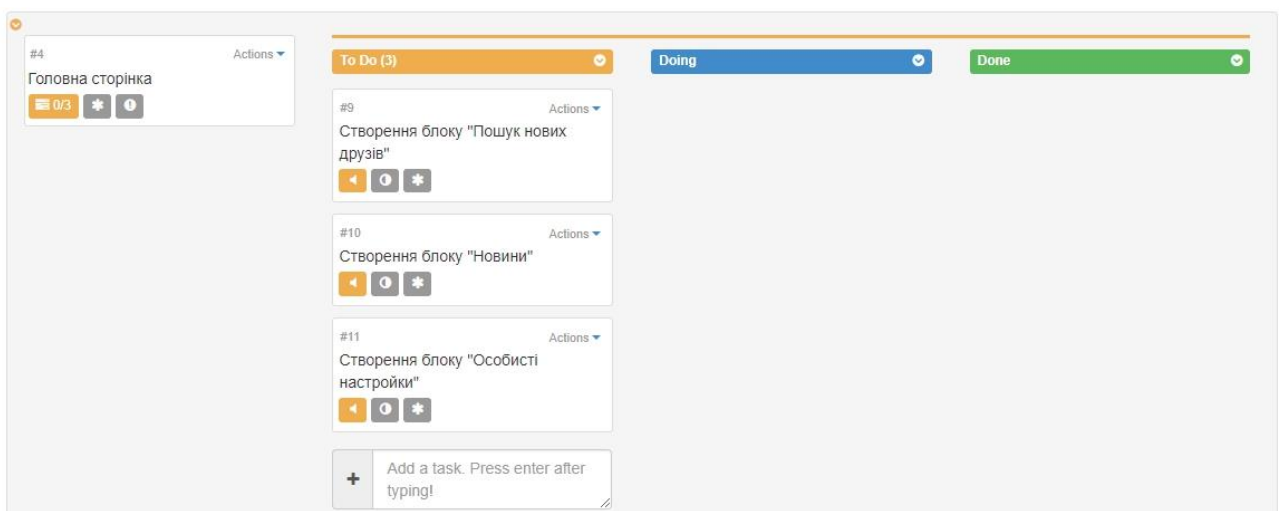


Рисунок 2 – Спринт головної сторінки

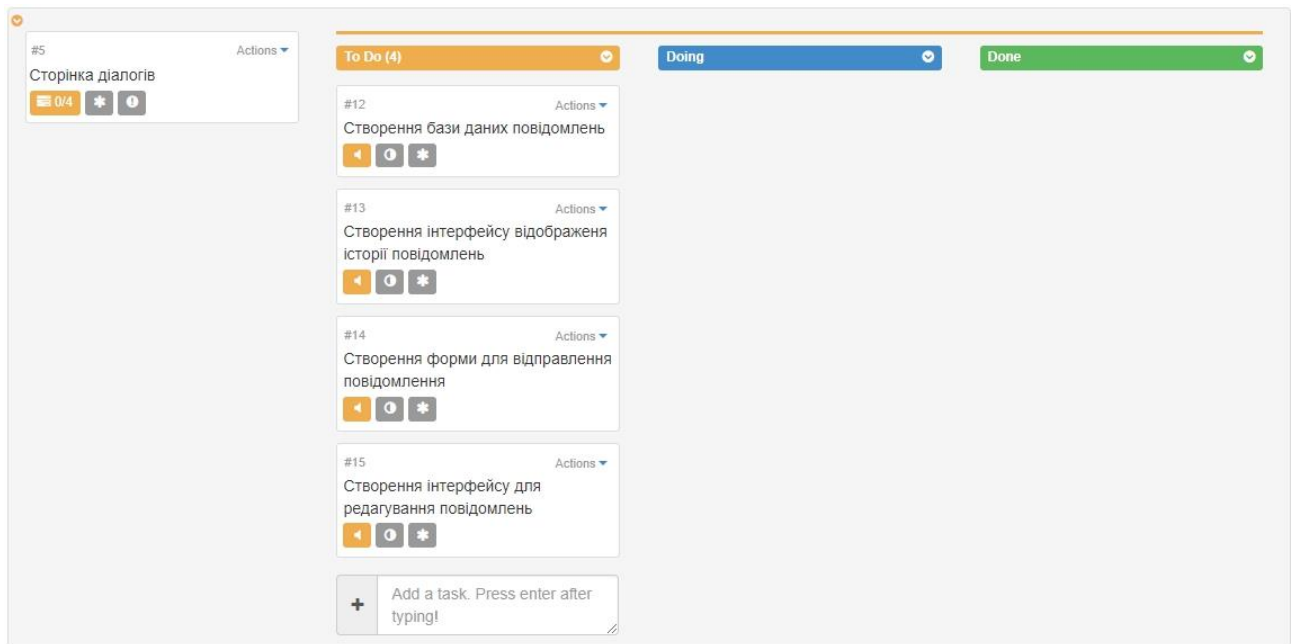


Рисунок 3 – Спринт діалогової сторінки

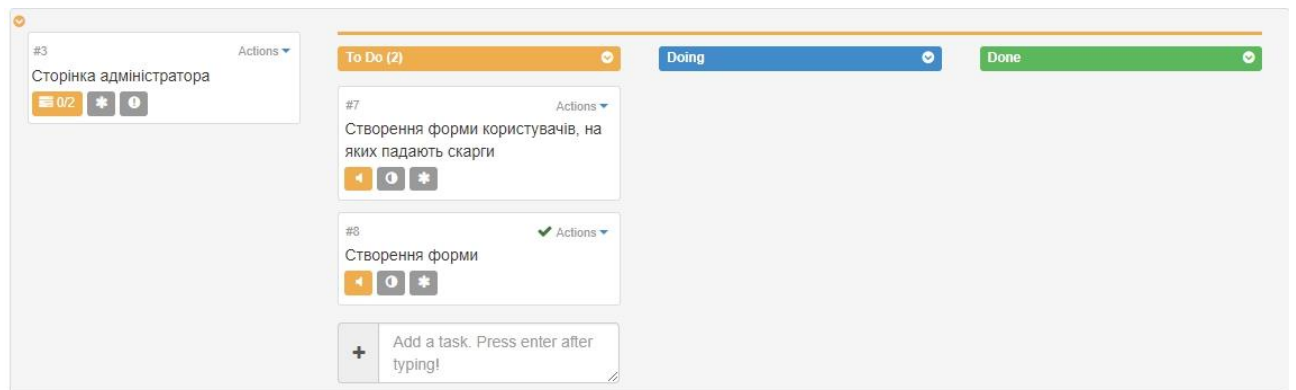


Рисунок 4 – Спринт сторінки адміністратора