

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

Етап №2
курсової роботи
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»
на тему
Перегляд телевізору

Виконав:
студент групи КМ-41
Бас І.К.

Керівник:
старший викладач
Терещенко І.О.

Київ — 2017

ЗМІСТ

Вступ	3
1 Постановка задачі	4
2 Виконання роботи	5
2.1 Модифікація Scrum	5
2.2 Побудова Use Cases	7
2.3 Ескізи інтерфейсу	9
Висновки	11

ВСТУП

Передпроектне дослідження - це початковий етап, з якого починається створення нової або модернізація та оновлення існуючої системи на об'єкті Замовника. Саме на цьому етапі проводиться концептуальне опрацювання проекту, визначення найбільш оптимальної реалізації системи. Різновид використання, варіант використання, прецедент (англ. Use Case) — у розробці програмного забезпечення та системному проектуванні це опис поведінки системи, як вона відповідає на зовнішні запити. Іншими словами, різновид використання описує, «хто» і «що» може зробити з розглянутою системою. Методика різновидів використання застосовується для виявлення вимог до поведінки системи, відомих також як функціональні вимоги.

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

На даному етапі необхідно:

а) модифікувати створені форми Scrum, описані у I етапі курсової роботи, тобто до всіх задач спринтів (sprints) описати блоки ToDo за наступними критеріями:

- 1) вказати обмеження на формат, розмір, граничні умови, тощо для полів введення користувача;
- 2) описати ненормальні події (NN);
- 3) вказати вимоги до інтерфейсу.

б) для всіх видів користувачів, які були вказані в I етапі, побудувати Use Case діаграму, що описує процеси всіх користувачів на сервісі та їх поведінку, та яка відповідає Scrum;

в) представити ескізи інтерфейсу у вигляді рисунків (всіх форм інтерфейсу).

2 ВИКОНАННЯ РОБОТИ

2.1 Модифікація Scrum

Для реалізації системи бронювання готелів було заплановано 3 спринти (sprints):

Генерація. Рис. 2.1

Головні функції. Рис. 2.2

Функції адміністратора. Рис. 2.3

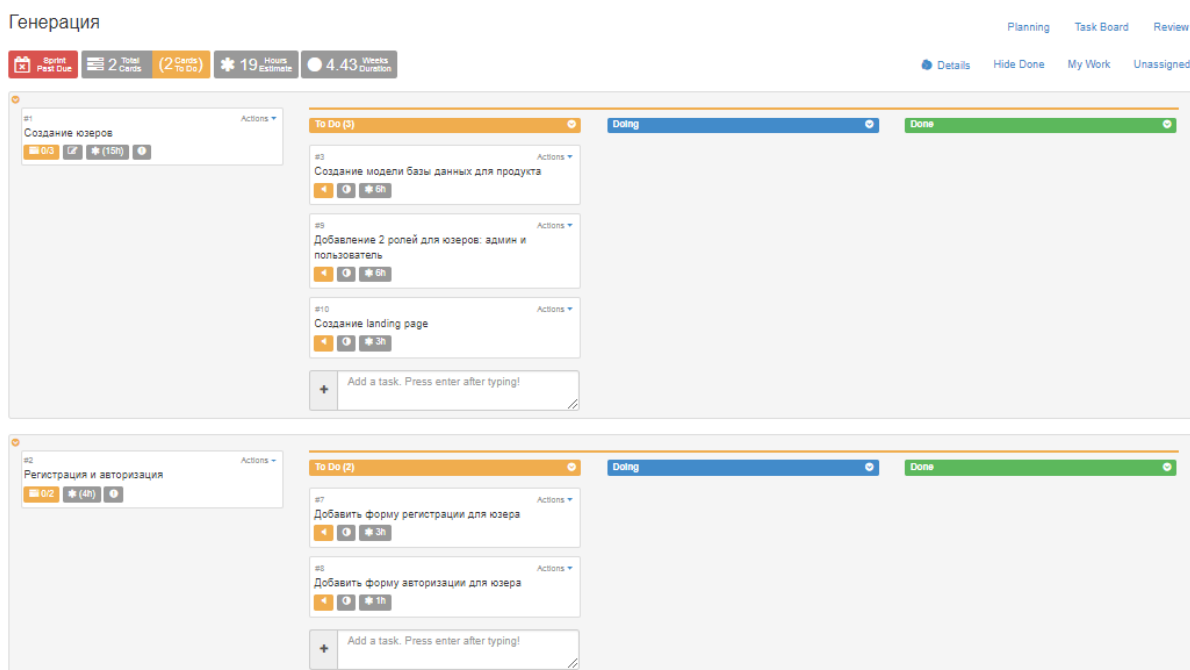


Рисунок 2.1 – Sprint 1. Генерація

Основные функции

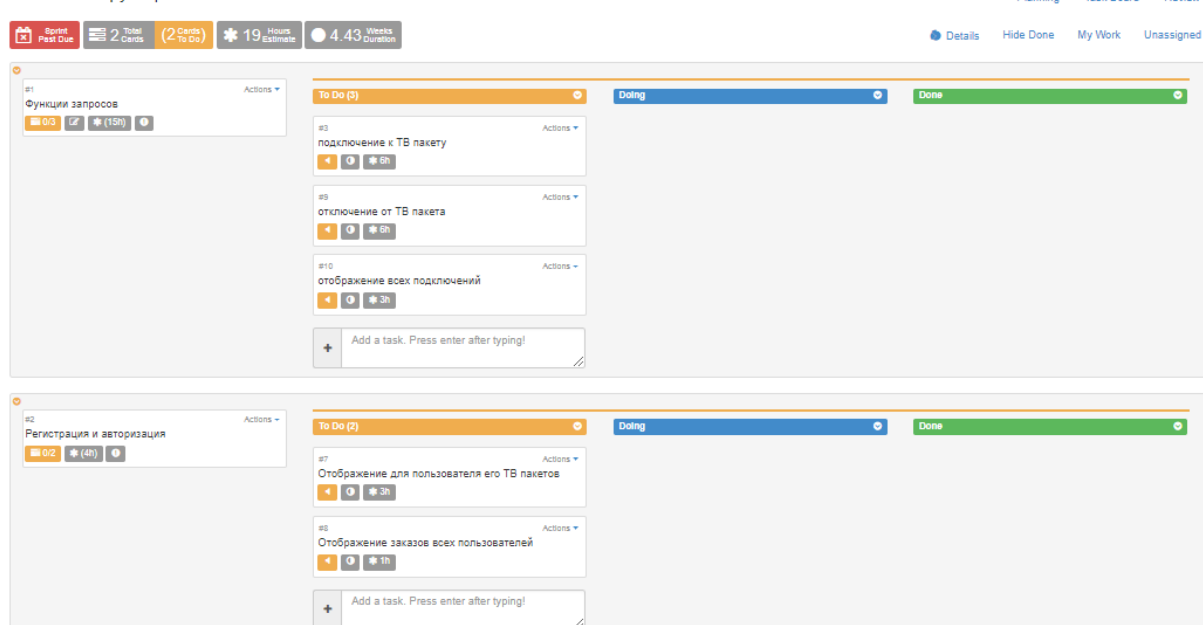


Рисунок 2.2 – Sprint 2. Головні функції

Функции администратора

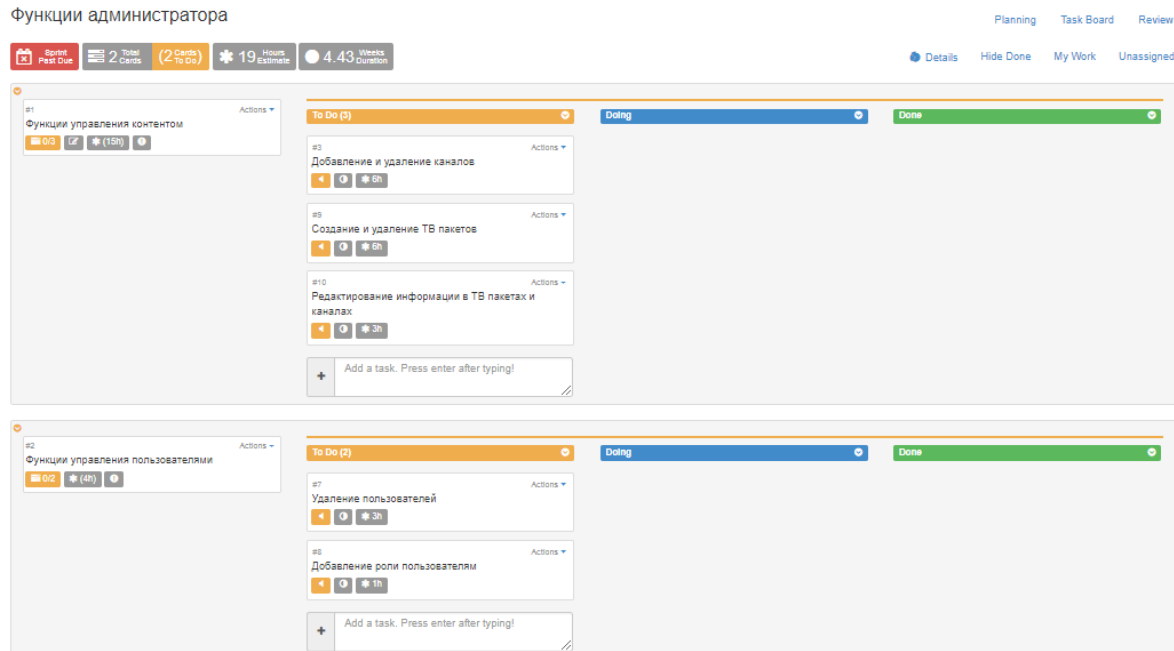


Рисунок 2.3 – Sprint 3. Функції адміністратора

2.2 Побудова Use Cases

Для опису поведінки та переходів між інтерфейсами сайту користувача було запропоновано наступну Use Case діаграму, яка зображена на рисунку 2.4.

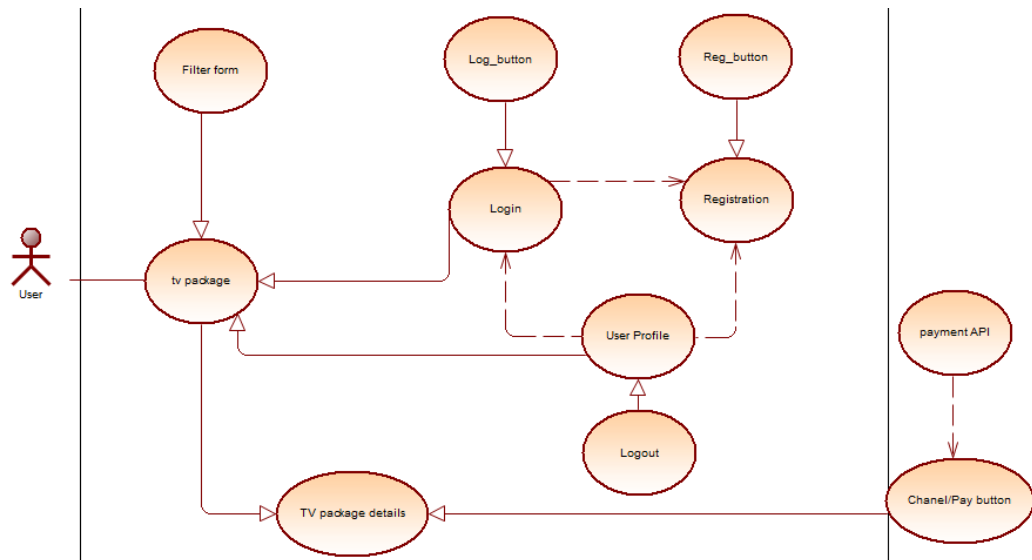


Рисунок 2.4 – Use Case діаграма користувача

Для опису поведінки та переходів між інтерфейсами сайту адміністратора було запропоновано наступну Use Case діаграму, яка зображена на рисунку 2.5. Відмінністю являється те, що були додані додаткові процеси: додавання, редагування та видалення товарів.

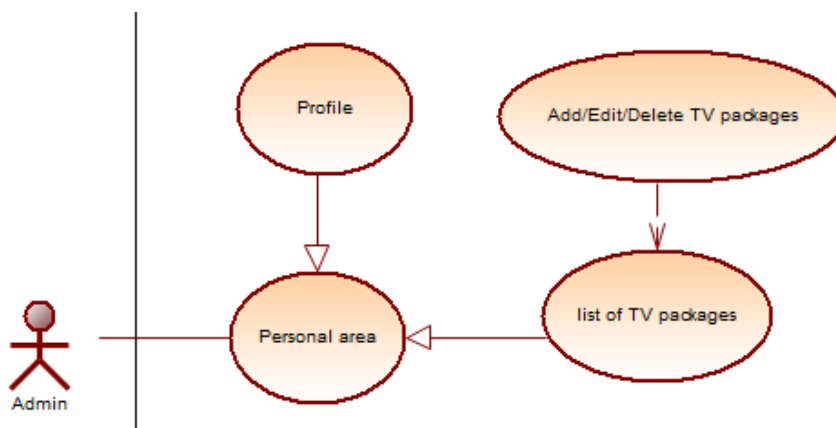


Рисунок 2.5 – Use Case діаграма адміністратора

2.3 Ескізи інттерфейсу

Було створено макет головної сторінки сайту (див. рис.2.6).

Login

Sign Up

Copyright © 2017 Ivan Bas

Рисунок 2.6 – Головна сторінка

На рисунках 2.7 та 2.8 зображено ескіз форми для входу та реєстрації користувача.

Login

Username:

Password:

Login

Copyright © 2017 Ivan Bas

Рисунок 2.7 – Форма входу на сайт

Sign up

Username:

Required. 150 characters or fewer. Letters, digits and @/./+/-/_ only.

Password:

- Your password can't be too similar to your other personal information.
- Your password must contain at least 8 characters.
- Your password can't be a commonly used password.
- Your password can't be entirely numeric.

Password confirmation:

Enter the same password as before, for verification.

Sign up

Рисунок 2.8 – Форма реєстрації

ВИСНОВКИ

На даному етапі курсової роботи було описано всі вимоги до задач Scrum, а саме: формати, типи, розміри та фідбеки основних полів для введення та кнопок натискання. Розроблено приблизні макети інтерфейсу системи, основні його форми - реєстрації, вибір потрібного готелю. Побудовано Use case діаграми для користувача та адміністратора сайту, визначено їх взаємодії з інтерфейсами та взаємодії самих інтерфейсів.