

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ  
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ  
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»  
Факультет прикладної математики  
Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ  
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»  
на тему  
Перегляд телевізору

Виконав:  
студент групи КМ-41  
Бас І. К.

Керівник :  
старший викладач  
Терещенко І. О.

Київ — 2017

## ЗМІСТ

1	Передпроектне дослідження .....	3
1.1	Мета .....	3
1.2	Перелік функцій .....	3
1.3	Граничні умови .....	4
1.4	Ролі користувачів .....	4
2	SCRUM .....	5

## 1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

### 1.1 Мета

Даний проект створюється для того, щоб впровадити процес вибору користувачем каналів за які він буде сплачувати під час підключення до TV пакету. Система буде надавати можливість користувачу вибирати TV пакети, а також можливість відключення або підключення до них.

### 1.2 Перелік функцій

У даному програмному продукті має бути реалізована наступна функціональність:

- реєстрація нових користувачів (користувачі вводять ПІБ, email, логін і пароль у задану форму на сайті);
- можливість для користувача виконання входу у систему за допомогою логіну і паролю;
- можливість створення власного тв простору за допомогою підключення до тв пакетів :
- зростання ціни тв пакету при підключенні;
- створення запиту на відключення або підключення тв пакету;

### 1.3 Граничні умови

- Унікальність логінів користувачів;
- Користувач не може виконувати більше 4 запитів на день;
- Час виконання;
- Час виконання всіх запитів користувача не повинен перевищувати 10 секунд;
- Кількість запитів до бази даних не має перевищувати 10000 запитів у секунду;

### 1.4 Ролі користувачів

В системі є 2 види користувачів:

- звичайні користувачі, які бачать інформацію тільки про свої телевізійні пакети;
- адміністратори, які бачать список всіх користувачів системи, можуть змінювати права доступу іншим користувачам та видаляти їх з системи;

## 2 SCRUM

Розробка продукту була розбита мною на 3 Sprint:

а) Генерація. Рис. 2.1

б) Головні функції. Рис. 2.2

в) Функції адміністратора. Рис. 2.3

Перший спрінт містить побудову архітектури продукту, створення візуальної оболонки з функціями реєстрації та авторизації. Другий спрінт містить додавання основних функцій взаємодії клієнта з заявками та кредитами. Третій спрінт містить розробку функцій керування для адміністратора та менеджера.

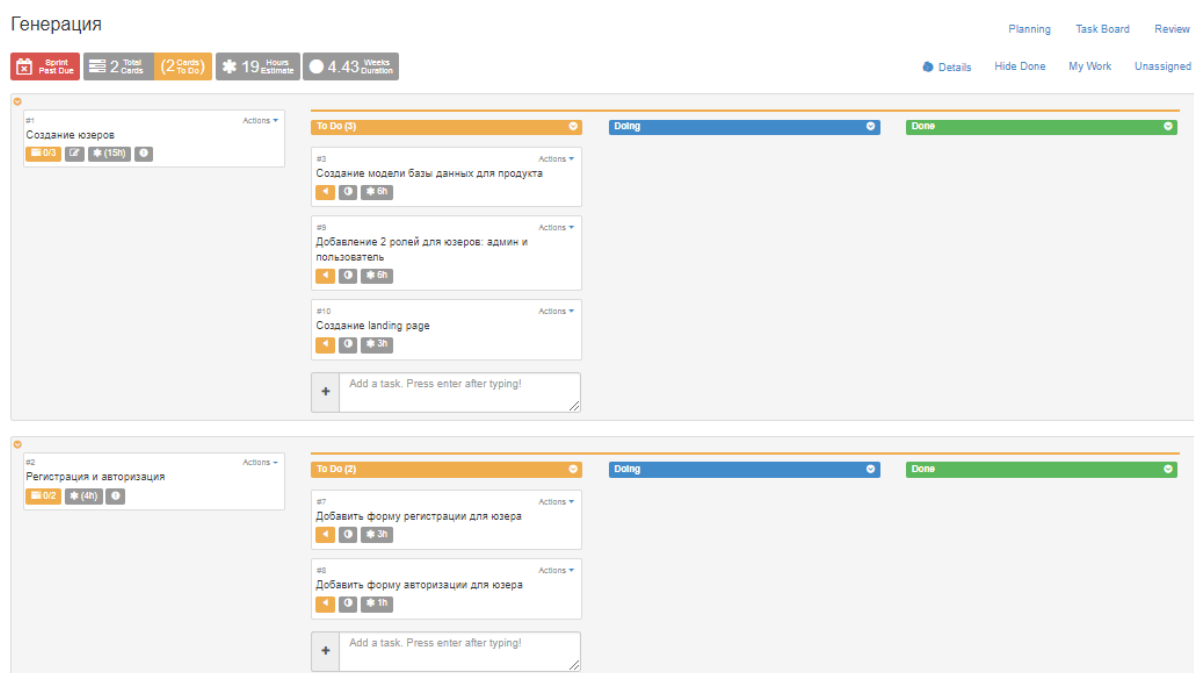


Рисунок 2.1 – Sprint 1. Генерація

## Основные функции

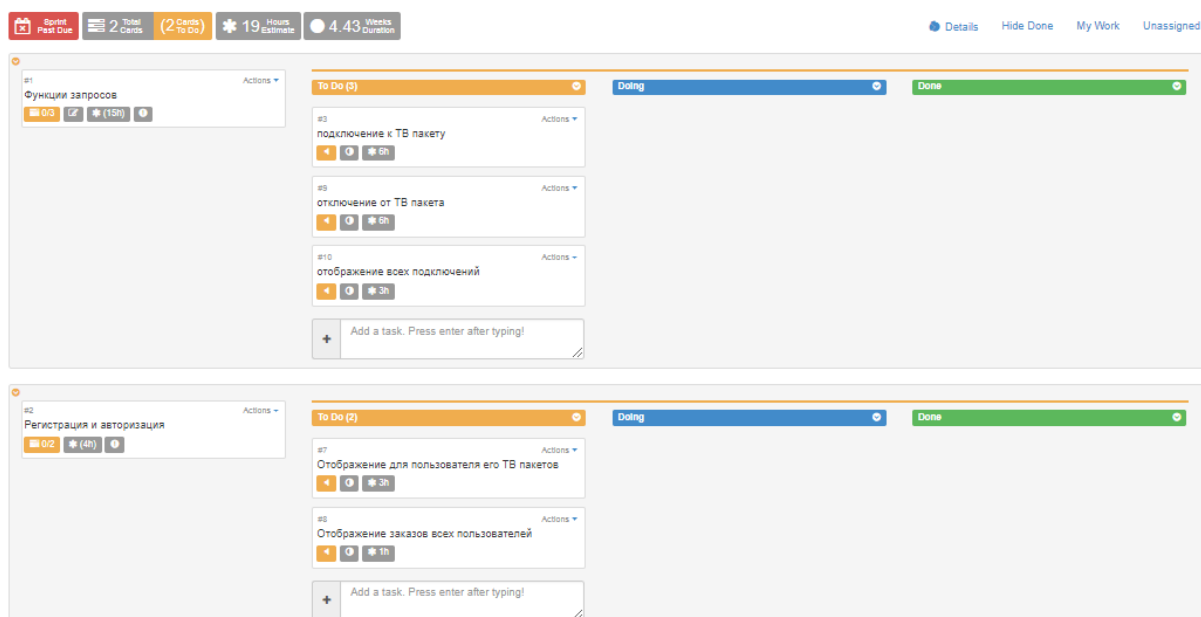


Рисунок 2.2 – Sprint 2. Головні функції

## Функции администратора

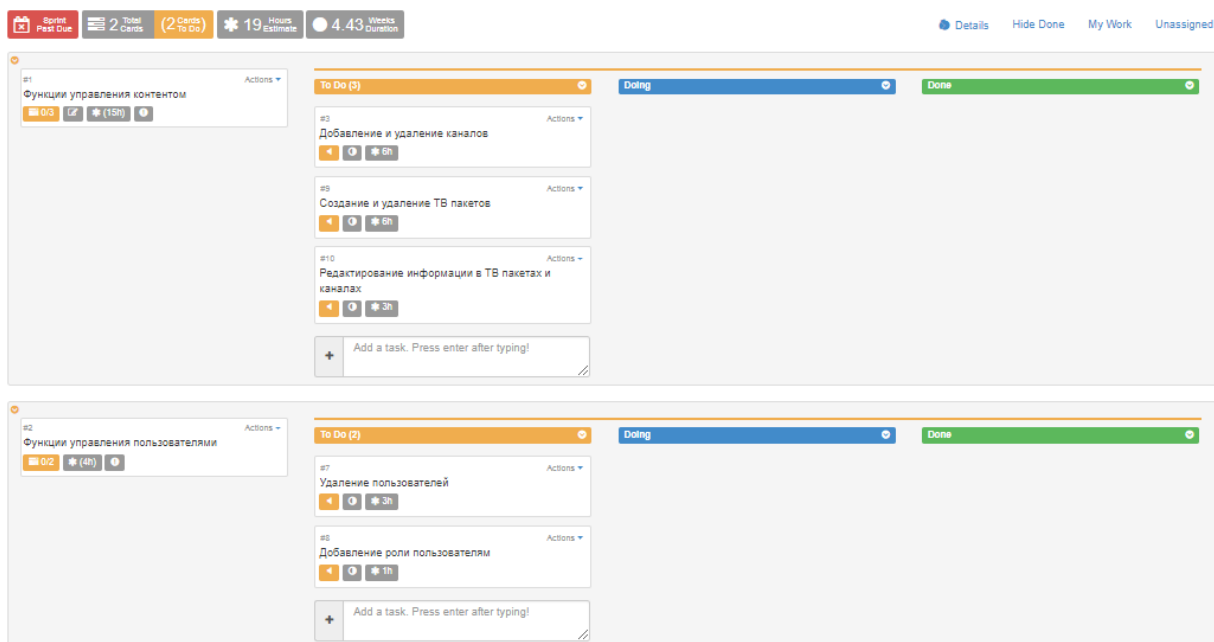


Рисунок 2.3 – Sprint 3. Функції адміністратора