

PRÁCTICA 2 de HLC
HTML5, CSS3 y JavaScript. Developer tools.

Fecha entrega	Jueves, 19 de diciembre.	Fecha defensa	Jueves, 19 de diciembre.
Tipo	Grupo de dos (nuevos).	Asunto e-mail	HLC-P02
Formato fichero	Apellido1Hombre1_Apellido2Hombre2_HLC-P02.zip (por google Drive)		

1.- Desarrolla una aplicación Web utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript.

- 1.1.- La temática versará sobre las tecnologías HTML5, CSS3 y JavaScript y las herramientas de desarrollo que ofrecen Firefox y Chrome.
- 1.2.- No usar o no abusar de los frameworks.
- 1.3.- Aparecerá los nombre de los miembros del grupo en la página inicial.

2.- Requisitos HTML5.

- 2.1.- Obligatoria mente se implementará la estructura mediante etiquetas semánticas: header, nav, section, article, aside, footer. No abusar de div y evitar iframe.
- 2.2.- "Responsividad" al menos hasta un 50%.
- 2.3.- Formularios: input, type="text", type="radio", type="checkbox", type="hidden"; type="button", textarea, select, option (especifica una de las opciones seleccionables. Si tiene definido el atributo default, será la por defecto nada más cargar el formulario. Si tiene definido el atributo , el valor de éste será el enviado en los datos del formulario aunque se muestre otro texto), button, submit.
- 2.4.- Control de campos vacíos y de su valor.
- 2.5.- Icono en las pestañas (shortcut icon)

3.- Requisitos CSS3:

- 3.1.- Se usaran ficheros externos: ficheros CSS referenciados (link y href). NO se pueden usar estilos de línea (style), ni embebidos (en la cabecera / head).
- 3.2.- Aplicar modos de referencia por: Etiquetas, Id, Class, etc.
- 3.3.- Usar estilos o definir reglas:
 - border-radius, opacity margin, padding, Box-shadow y Text-shadow
 - font (usar google fonts), text-align, width, background, border, display, list-style.
 - Linear-gradient
 - <http://www.colorzilla.com/gradient-editor/>
 - Compatibilidad con los diferentes navegadores.
 - display: block e inline-block (no en responsive).
 - float. Clear
 - Transform (scale, rotate, translate).
 - Transition y hover.
 - Responsive y Mobile First: media queries

```
@media screen and (max-width: 300px) {  
  nav { display: none; }  
  article {  
    width: 100%;  
    height: 100px;  
  }  
}
```

Responsive por tamaño y por densidad de pixel.

- 3.4.- Control de video para los tipos de ficheros más usados: webm y mp4.
- 3.5.- Tamaño de imágenes según resolución (srcset)

4.- JavaScript

Funciones: alert(), console.log()

Uso de objetos (Browser BOM): Window Navigator Screen History Location

Uso de objetos (HTML DOM): Document, Elements, Attributes, Events, Style

Eventos: click, load, etc.

Manipulación del DOM: getElementById, etc.

```
< a href="#" id="mienlace" style="background-color: orange;">Enlace demo< /a >  
< script >  
document.getElementById("mienlace").style.backgroundColor="orange";  
< /script >
```

Manejadores de eventos: onclick, onMouseOver, onMouseOut, de teclado y de ventana (onload).

Manejadores de eventos con addEventListener().

Selectores o referencias: getElementsByTagName, getElementById, getElementByClassName, querySelector, querySelectorAll().

- Ejemplos básicos: mostrar o ocultar información (texto) y modificar los estilos.

- Ejemplo de validar y manipular un formulario.

- Ejemplos mas complejos o creativos copiados de Internet.

5.- Se valora la estética, la funcionalidad y la creatividad.

5.1.- Menú despegable y reponsive (sidenav):

<http://webgenio.com/2014/05/22/100-increibles-menus-css/>

5.2.- Slideshow,

https://www.w3schools.com/howto/howto_js_slideshow.asp

5.3.- Modal images. Responsive Image Grid, etc.

5.4.- Cualquier otra animación o efecto.

6.- Firefox Developer Tools.

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools>

7.- Chrome DevTools.

<https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools>

8.- Los ficheros deben ser validados en "<https://validator.w3.org/>"

9.- Debe usarse repositorios git.

Ayuda:

<https://openwebinars.net/cursos/javascript-principiantes/>

<https://openwebinars.net/cursos/javascript/>

<http://caniuse.com> Navegadores y etiquetas reconocibles.

<https://www.browserstack.com> Simular navegadores.

<https://modernizr.com> Equivalencia a otros navegadores con ayuda de javascript.

JavaScript:

http://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp

<https://developer.mozilla.org/es/docs/DOM>

<https://www.w3.org/DOM/DOMTR>

http://www.w3schools.com/jsref/jsref_regexp_test.asp

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>