PRÁCTICA 4 de HLC

PHP, Json y Frameworks: Angular JS, Bootstrap y otro de from-end / Jquery y JSON

Fecha entrega	jueves, 30 de enero.	Fecha defensa	viernes, 31 de enero.
Tipo	Individual	Asunto e-mail	HLC-P04
Formato fichero	ApellidoHombre_HLC-P04.zip (por google Dirve)		

- 1.- Desarrolla una aplicación Web de temática libre, basadas en el diseño.
 - 1.1.- Desarrolla una aplicación Web en PHP. Habrá una pagina inicial o base desde donde, a través de un menú, se podrá acceder a las siguientes páginas específicas:
 - 1.1.1.(*5)- Dedicada a Bootstrap.

https://getbootstrap.com/

https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap ver.asp

1.1.2.(*5)- Dedicada a Jquery.

https://www.w3schools.com/jquery/default.asp

1.1.3.(*5)- Dedicada a **Json** sobre una base de datos **local**.

https://ejemplocodigo.com/ejemplo-php-crear-y-leer-json-de-una-tabla-mysql/

Ver ejemplo: EjemploJSON.zip

1.1.4.(*5)- Dedicada a **Json externo**. Puede unirse con la Jquery.

Ver ejemplo: json.html

- 1.1.5.(*5)- Dedicada a Angular JS.
- 1.1.6.(*5)- Voluntaria. Dedicada a Angular.
- 1.1.7.(*5)- Voluntaria. Dedicada a **otro framework** como por ejempo: React.js, Vue.js, Semantic-UI, Foundation, Materialize, Material desing, Pure, Skeleton, etc.
- 1.1.8.(*5)- Voluntaria. Dedicada a Google Maps.
- 1.2.- En la pagina Web inicial aparecerá el nombre del autor y una descripción del trabajo realizado.
- 1.3.- Debe tener un menú, desde donde se accederá a las Web de los distintos frameworks.
- 1.4.- Habrá una base de datos de 2 tablas con una relación 1:N.
- 1.5.- La Base de datos estará en una imagen Dockert junto con servidor Web para PHP.

2.- Contenido:

- 2.1.- Manual o explicación de las filosofías de los framework Front-end y Backend.
- 2.2.- Listado de los contenidos de las tablas de la BDs en tablas con diferentes tonalidades por filas de la tabla B y agrupados por la tabla A
- 2.3.- Listado de los contenidos de las tablas de la BDs en tablas en cajas por filas. Tabla A Sections y B articles.
- 2.4.- Manual o explicación sobre Angular.
- 2.5.- La estructura será semántica.

https://www.w3schools.com/html/html5_semantic_elements.asp

- 3.- Se valorá especialmente:
 - 3.1.- La estética: estilo mantenido, sombreados, transparecías,
 - 3.2.- Responsividad. Cambio de menú compacto (3 líneas), reducción y cambio de imágenes, etc.
 - 3.3.- Efectos y animaciones.
 - 3.4.- Facilidad de manejo y que sea intuitiva.
 - 3.5.- Creatividad, toda la que podáis: jugar con transparencias, colores, movimientos, fondos, imágenes, etc.
- 4.- Web para AngularJS.

http://www.w3schools.com/angular/

- 4.1.- Usa diferentes directivas: ng-app, ng-controller, ng-model, ng-click, ng-init, ng-repeat, etc. https://www.w3schools.com/angular/angular ref directives.asp
- 4.2.- Aplicar diferentes opciones que ofrece w3schools
- 5.- El diseño también debe ser responsive mediante Bootstrap.

http://www.w3schools.com/bootstrap/

https://medium.freecodecamp.org/learn-bootstrap-4-in-30-minute-by-building-a-landing-page-website-guide-for-beginners-f64e03833f33

5.1.- Aplicar diferentes opciones que ofrece w3schools

6.- Web basada en Jquery y JSON.

6.1.- Para acceder y traes datos de un servidor externo jon Json y API REST.

http://api.jquery.com/jQuery.getJSON/ Ver ejemplo: json.html https://www.flickr.com/services/api/

6.2.- Mostrar datos traídos desde un servidor mediante Json y API REST.

http://ip.jsontest.com/

http://www.groupkt.com/post/c9b0ccb9/country-and-other-related-rest-webservices.htm

https://restcountries.eu/

https://earthquake.usgs.gov/earthquakes/feed/v1.0/summary/2.5_week.geojsonp

JSON: editor y validador

http://jsoneditoronline.org/

https://jsonformatter.curiousconcept.com/

6.3.- Acceso a google:

http://googleappscripting.com/json/

https://www.sitepoint.com/google-maps-json-file/

https://maps.googleapis.com/maps/api/place/autocomplete/json?

input=New&types=(cities)&key=YOUR API KEY

https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/importing_data?hl=es