

Step-By-Step.




Веб-приложение для трекинга привычек

Залевская Влада 6302-010302D

О чем Step- By- Step?

Создайте жизнь своей мечты с помощью простого инструмента для формирования привычек!

Step-By-Step — это интуитивно понятный и удобный инструмент, который поможет тебе выработать полезные привычки и избавиться от вредных. С нашим приложением ты сможешь:

-  **Ставить цели и отслеживать прогресс.**
-  **Создавать привычки, которые действительно работают.**
-  **Анализировать свои успехи и улучшать результаты.**

1. Проблема мотивации

- **Проблема:** Люди часто теряют мотивацию, когда не видят прогресса или не чувствуют поддержки.
 - **Решение:** Приложение предоставляет визуализацию прогресса (графики, статистика), напоминания и систему достижений, которые мотивируют пользователя продолжать.
-

2. Отсутствие четких целей

- **Проблема:** Без конкретных целей сложно понять, что именно нужно делать и как измерять успех.
 - **Решение:** Приложение позволяет ставить четкие, измеримые цели (например, "Пить воду 8 раз в день") и отслеживать их выполнение.
-

3. Неорганизованность

- **Проблема:** Люди часто забывают о своих привычках или не могут организовать их выполнение в повседневной жизни.
 - **Решение:** Приложение предоставляет напоминания, календарь и планировщик, которые помогают не пропускать важные действия.
-

4. Отсутствие обратной связи

- **Проблема:** Без обратной связи сложно понять, насколько успешно идет процесс формирования привычки.
 - **Решение:** Приложение предоставляет статистику, отчеты и аналитику, которые показывают прогресс и помогают корректировать действия.
-

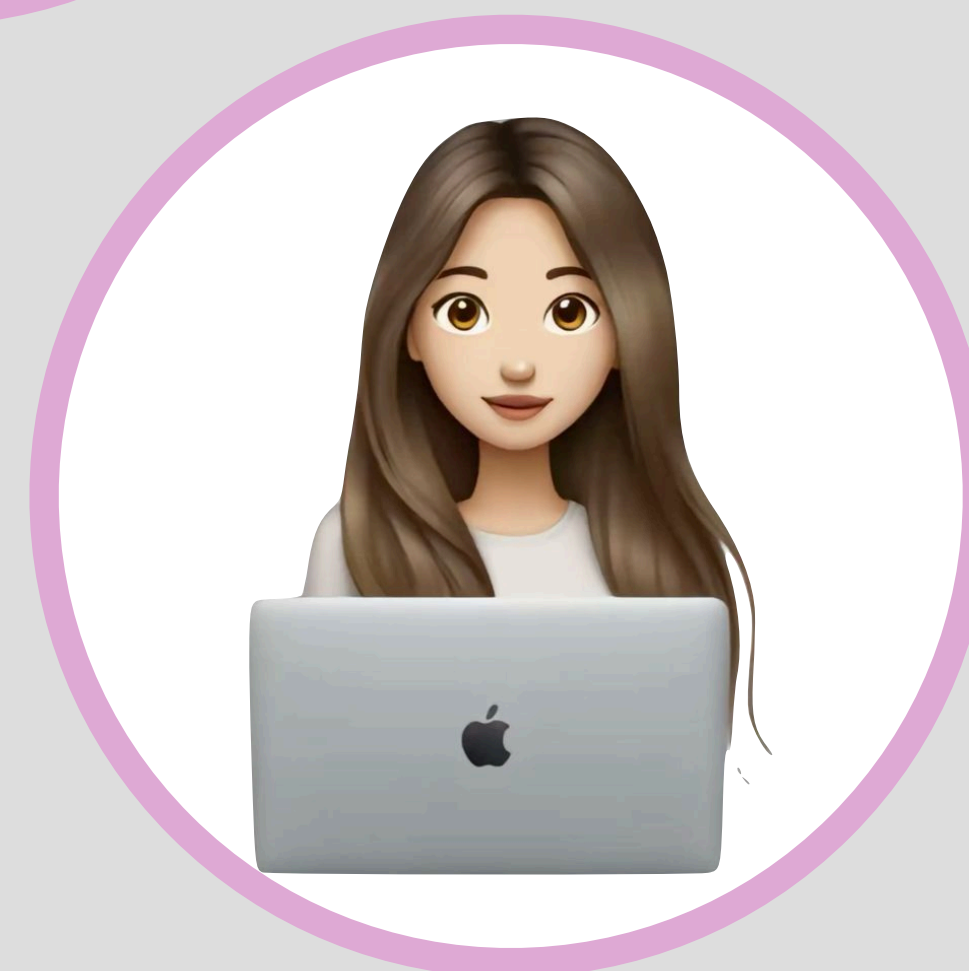
Для кого это веб-приложение?



Хотите внедрить новую
привычку и не срываться?



Занимайтесь спортом, а step-by-step
поможет отслеживать результат



Отслеживайте задачи по работе
и учебе и будьте в курсе
их статуса

1



Разработать схему взаимодействия компонентов (сервер, БД, клиент)

2



Разработать логическую схему базы данных (использование, как минимум, 3-х сущностей и 1-ой связи many-to-many)

3



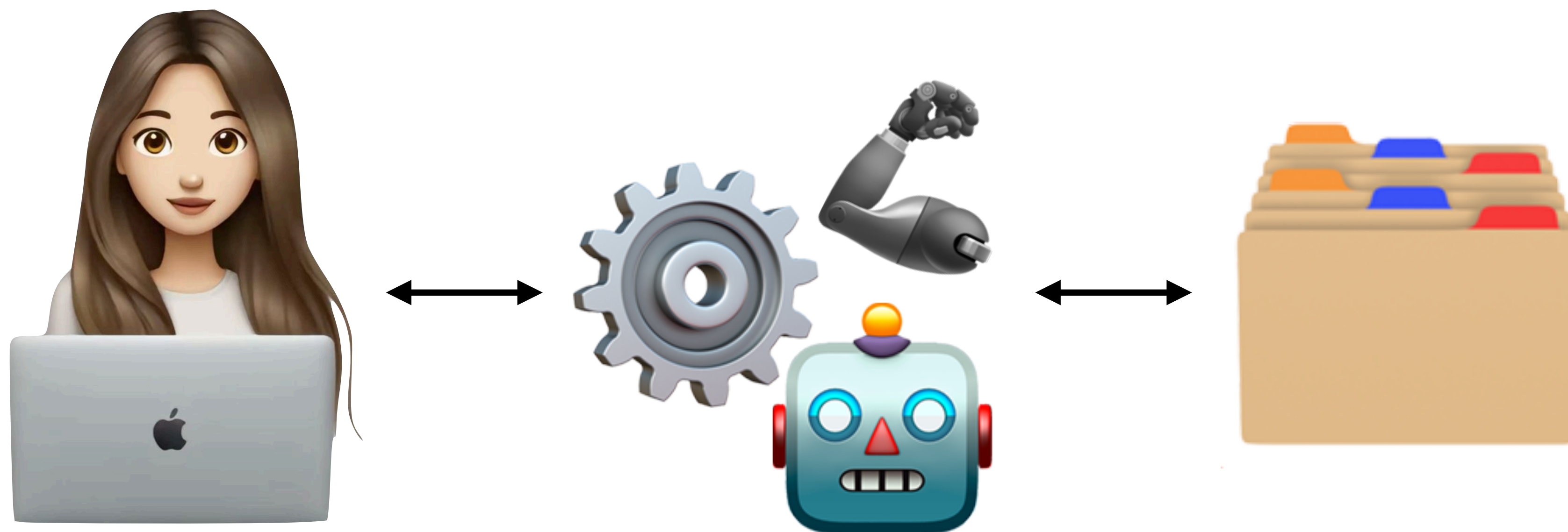
Определить структуру API (REST, методы, URL, параметры, форматы запросов и ответов)

4



Создание Git-репозитория

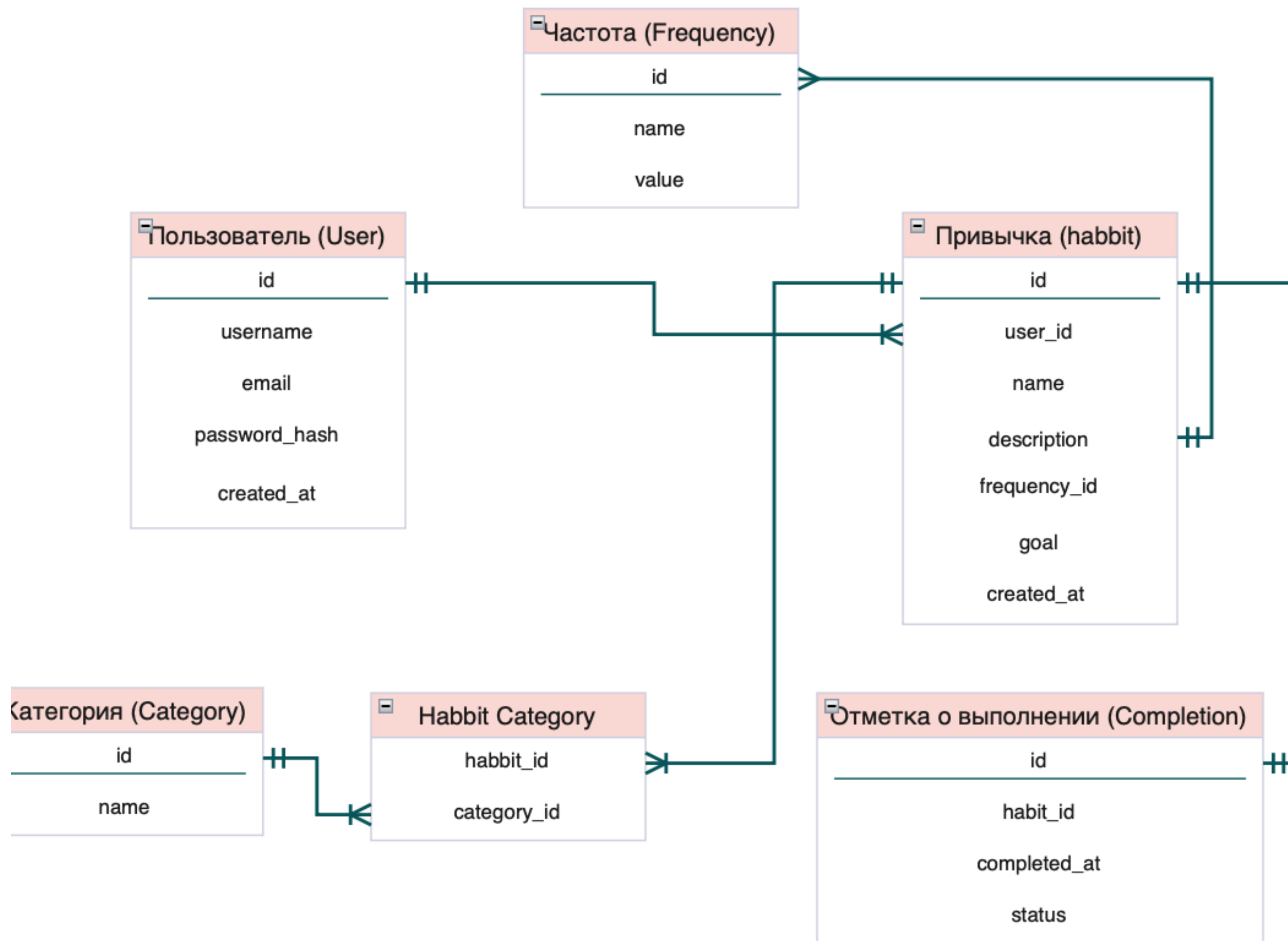
Клиент – Сервер – БД



Отображение интерфейса (списки привычек, прогресс, статистика).
Отправка запросов на сервер (например, добавление новой привычки, обновление статуса).
Получение данных от сервера (например, список привычек, история выполнения).

Прием HTTP-запросов от клиента.
Валидация данных.
Логика приложения (например, подсчет прогресса привычек).
Взаимодействие с базой данных (запросы на чтение/запись).
Отправка ответов клиенту (JSON, XML и т.д.).

Хранение данных о пользователях (логины, пароли, профили).
Хранение данных о привычках (название, описание, частота, цель).
Хранение истории выполнения привычек (даты, статус выполнения).



Step-By-Step.

Ссылка на репозиторий в Github (пока пусто)

