Что означают цвета текста:

То, что точно нужно и оно горит(ну либо мы молодцы и уже сделали)

То, что можно сделать, если будет время

То, от чего можно отказаться

То, что точно не будем делать

Какие технологии нам нужно отработать?

1. Научиться формировать HTTP запрос двух типов:
   1. Параметрический
   2. С телом, с данными
2. Научиться принимать HTTP запрос:
   1. Параметрический
   2. С телом
3. Научиться подключаться к базе данных с приколами (.NET Core)
   1. (научились Путем использования Microsoft.Data.MsSQl
   2. Хотя бы частично Entity Framework
4. Научиться читать базу данных и писать из базы данных в виде пригодном для дальнейшей отправки
5. Сурреализация/Десюрреализация в Json (на будущее) (наших объектов для авторизации, списков файлов, статистики и т.д.)
6. Разобраться с BASE64
7. Изучение другой базы данных
8. Разобраться с потоками
9. Entity Framework(?)

Что мы хотим? (Ничего не подходит)

1. Авторизация (готово)
2. Создавать пользователей (готово)
3. Сохранение картинки (один общий метод) (готово)
4. Статистика
5. Сохранение/Удаление файла поверх уже существующего (готово)
6. Изучение другой базы данных
7. Добиться работы на нескольких машинах
8. МЫ ХОТИМ СПАТЬ
9. Загрузка картинки (готово)
10. Загрузка списка картинок (готово)
11. Возможно пофиксим точку
12. Возможно пофиксим толщину(зазор)
13. PictureBox накрывается панелью елементов (готово)

* Нам нужен отдельный кол с Даней по именно нашему проекту (БОЛЬШЕ НЕ ХОТИМ)

Что у нас есть на данный момент?

У нас есть охрененный Пеинт и трогать его не надо, бо обидится

1. Метод сохранения Json в файл, нужно сделать в массив/поток
2. Авторизация (в первом приближении)
3. Создавать пользователей (в первом приближении)
4. Сохранение картинки (один общий метод)
5. Научились извлекать из Json статистику фигур (работает пока что только на сервере)
6. Пофиксили рисование кривой для сохранения в Json

Вопросы, которые могут возникнуть на защите

1. Что делать если нет интернета или нет связи с сервером или невозможно авторизироваться?

(Влада грамотно сформулирует позже (в основном из-за уже существующих преимуществ работы непосредственно с сервером))

То, что мы не доделали, но очень хотим

1. Полноценная очистка при загрузке растровых и векторных картинок.
2. Полноценное сохранение векторных картинок поверх растровых подложек. (Чтобы сохранились и фигуры, и подложка)
3. Точки при перемещении должны отображаться.
4. Сделать хэши паролей.
5. Поправить двигание курвы.
6. Кнопка удаления файлов.
7. Потестить сохранение и добавить нужные ошибки.
8. Проверить систему ошибок
9. СТАТИСТИКА!!!