

ACTION DBM 2004 in Rheindahlen

Freitag 24.03.06 bis Sonntag 26.03.06.

DBM 3.1. Wetter und Tageszeit, falls ein Spieler dies wünscht. **Gelände unbedingt selbst mitbringen!**

Der Verteidiger darf einen Rv nur als Pflichtgelände legen. Weiteres ziehen ist nicht erlaubt. Werden Beschuss oder Nahkämpfe gewürfelt, werden diese zu Ende geführt. Punkte wie folgt: BB3210 wie in Grandson.

Sieg: Eine Armee flieht. Sieger bekommt 3 Siegpunkte (VP), Verlierer erhält 0 VP.

Blutpunkte: Sieger bekommt 100 - % Verlust. Verlierer bekommt = % Getötete.

Knapper Sieg: Sieger hat mehr Kommandos gebrochen, als er selber verloren hat UND hat 20% mehr getötet. (% Verliererverluste - % Siegerverluste) Sieger erhält 2 VP, Verlierer 0.

Unentschieden: Alle anderen Ergebnisse. Beide Spieler bekommen 1VP und entsprechende Blutpunkte.

Bonus 25 Blutpunkte wenn Deine Liste uns vor dem 10.3.06. erreicht.

Bonus 10 Blutpunkte wenn Deine Liste uns vor 17.03.06. erreicht.

Wenn Deine Liste nicht bis zum 20.3.04 bei uns eingegangen ist, wird diese vor dem Turnier dem öffentlichen Interesse zur Verfügung gestellt und ausgehängt.

Dieses Turnier zählt für Ghent (Deutsche Mannschaft)

Preise: Erster, Zweiter, Dritter und eine Überraschung.

Kosten der Teilnahme EUR 5,--.

Listen bitte an **thorsten.biallas@allianz.de**

Anmeldung für Unterkunft bitte an Thorsten

Es sind nur 24 Teilnehmer möglich. Beeilt EUCH mit der Anmeldug!

Freitag 20:00 – 23:30 Spiel 1

Samstag 09:00 – 12:30 Spiel 2

Samstag 14:00 – 17:30 Spiel 3

Sonntag 09:00 – 12:30 Spiel 4