

Fakulta Informačních Technologíí  
Vysoké Učení Technické v Brně



# Dokumentace IFJ 2017

Tým 112, varianta II

Rozšíření:  
SCOPE  
IFTHEN  
FUNEXP

Autoři, rozdělení bodů:

Martin Hošala (vedoucí), xhosal00, 25 %

Vladimír Dušek, xdusek27, 25 %

Peter Kubov, xkubov06, 25 %

Tomáš Kukaň, xkukan00, 25%

## [1. Úvod](#)

## [2. Použité datové struktury](#)

## [3. Tabulka symbolů](#)

## [4. Lexikální analýza](#)

### [4.0.1. Diagram konečného automatu](#)

## [5. Prediktivní syntaktická analýza](#)

### [5.0.1. LL-gramatika GIFJ17](#)

### [5.0.2. LL-Tabuľka](#)

### [5.1. Sémantická analýza](#)

## [6. Spracovanie výrazov](#)

### [6.1. Precedenčná syntaktická analýza](#)

### [6.2. Sémantická analýza](#)

### [6.3. Použité dátové štruktúry a rozšírenia](#)

#### [6.1.1. Precedenčná tabulka](#)

## [7. Generování kódu](#)

## [8. Vývojový cyklus](#)

## [9. Tímová spolupráca](#)

### [9.1 Spôsob práce v tíme](#)

### [9.2 Rozdelenie práce v týme](#)

## [10. Špeciálne použité techniky](#)

# 1. Úvod

Tento dokument obsahuje dokumentaci k řešení projektu do předmětu IFJ, překladač z jazyka IFJ17, jenž je podmnožinou jazyka FreeBASIC, do IFJcode17.

## 2. Použité datové struktury

- Tabulka symbolů
- Lineární zoznam pre dočasné uchovanie bloku trojadresného kódu.
- Symbol table is implemented as a hash table.
- Prediktívna syntaktická analýza využíva zásobník pre terminály, neterminály a sémantické akcie.
- Sémantické akcie využívajú zásobník pre ukladanie spracovávaných premenných a funkcií.
- Pre rozšírenie SCOPE bol implementovaný zásobník tabuliek symbolov pre možnosť vrstviť kód do blokov.

## 3. Tabulka symbolů

Tabulku symbolů jsme dle zadání implementovali jako tabulku s rozpýlenými hodnotami. Jako hashovací funkci jsme vybrali DJB2<sup>1</sup> známá svojí rychlostí, ale i přesto kvalitní distribucí. V tabulce přidáváme na konec seznamu, aby se při přidávání mohlo zkontrolovat, zda-li se nepřidává už existující položka a tím to udělat tuto tabulku více robustnou. Tabulku používáme pro ukládání všech identifikátorů včetně funkcí. Funkce má navíc jako jednu položku seznam argumentů. Tabulky se dle zanoření v programu ukládají na zásobník tabulek.

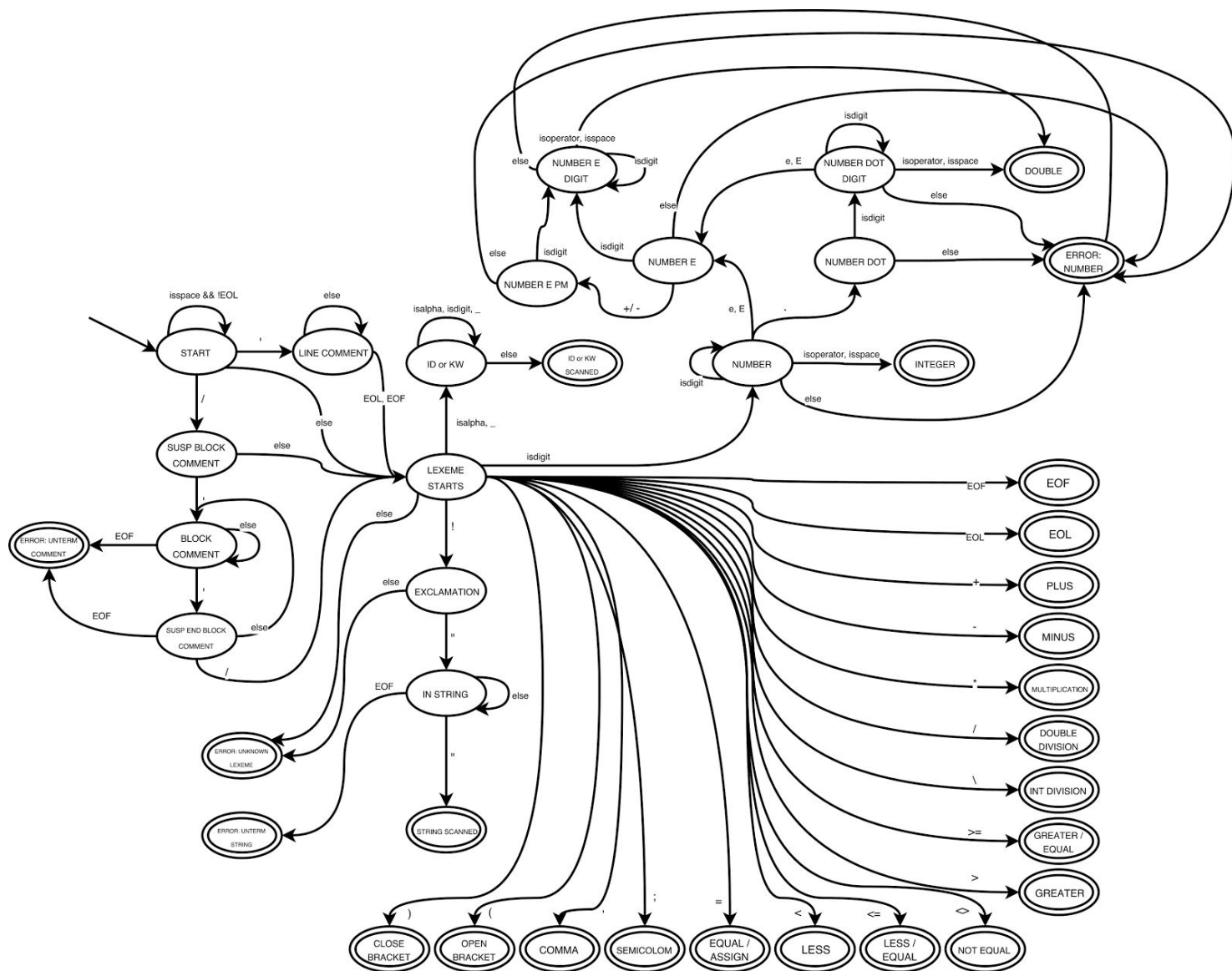
## 4. Lexikální analýza

Lexikální analyzátor je implementován jako konečný automat (viz. 2.0.1), který čte zdrojový kód jazyka IFJ17. Postupně rozdělí vstupní posloupnost znaků na lexémy, ty uloží jako tokeny a na vyžádání přidělí syntaktickému analyzátoru, který celý překlad řídí. Token je reprezentován jako struktura, která obsahuje výčtový typ se stavem tokenu a union, ve kterém jsou uloženy další informace o tokenu (např. hodnota integeru, konkrétní klíčové slovo, ...). Syntaktický analyzátor volá funkce z lexikální analýzy a sám si pomocí těchto funkcí alokuje paměť pro tokeny, tokeny plní a uvolňuje po nich paměť. Může také navrátit načtený tokenu k opětovnému načtení.

---

<sup>1</sup> <http://www.cse.yorku.ca/~oz/hash.html>

#### 4.0.1. Diagram konečného automatu



## 5. Prediktívna syntaktická analýza

Pre syntaktický analyzátor sme zvolili prediktívnu syntaktickú analýzu riadenú LL-tabuľkou (3.0.2.). Pri tvorbe syntaktickej analýzy sa postupovalo výhradne na základe výkladu učiva na predmete IFJ a teda celý proces analýzy sa snaží napodobniť na prednáškach ukázaný návrh syntaktického analyzátoru zhora dole, teda číta vstupy od lexikálnej analýzy a predpovedá ďalší stav spracovávaného programu na základe zásobníka a LL-tabuľky. Pre správnu analýzu syntaxe bola navrhnutá LL-gramatika, ktorá má definované pravidlá (3.0.1.). Pri návrhu gramatiky bola vzatá v ohľad skutočnosť, že výrazy sú spracovávané osobitnou syntaktickou analýzou a preto sa skutočná implementácia líši v miestach očakávania neterminálu v gramatike označeného ako <NT\_EXPRESSION>, kde je precedentná syntaktická analýza využívaná.

### 5.0.1. LL-gramatika $G_{IFJ17}$

Nech  $G_{IFJ17} = (N, T, P, S)$ , kde:

- N je abeceda neterminálov
- T je abeceda terminálov
- P je konečná množina pravidiel
- S je počiatočný neterminál

Pre  $G_{IFJ17}$  platí:

$N = \{ \langle NT\_PROGAM \rangle, \langle NT\_FUNCTIONS \rangle, \langle NT\_DEFINE \rangle, \langle NT\_PARAMETERS \rangle, \langle NT\_NEXTPARAMETER \rangle, \langle NT\_DEF\_PARAMETERS \rangle, \langle NT\_DEF\_NEXTPARAMETER \rangle, \langle NT\_STATEMENTS \rangle, \langle NT\_STATEMENT \rangle, \langle NT\_WHILE\_STATEMENTS \rangle, \langle NT\_IF\_STATEMENTS \rangle, \langle NT\_ELSE\_STATEMENTS \rangle, \langle NT\_DATATYPE \rangle, \langle NT\_INITIALIZATION \rangle, \langle NT\_NEXT\_EXPR \rangle, \langle NT\_IDENTIFIER \rangle, \langle NT\_EXPRESSION \rangle \}$

$T = \{ T\_AS, T\_ASSIGN, T\_CLOSEBRACK, T\_COMMA, T\_DECLARE, T\_DIM, T\_DO, T\_DOUBLE, T\_ELSE, T\_ELSIF, T\_END, T\_EOF, T\_EOL, T\_FOR, T\_FUNCTION, T\_FUNID, T\_IDENTIFIER, T\_IDENTIFIER\_HT, T\_IF, T\_INPUT, T\_INTEGER, T\_INTVAL, T\_STRINGVAL, T\_DOUBLEVAL, T\_LOOP, T\_OPENBRACK, T\_OR, T\_PRINT, T\_RETURN, T\_SCOPE, T\_SEMICOL, T\_STRING, T\_THEN, T\_WHILE \}$

$S = \langle NT\_PROGAM \rangle$

P je množina obsahujúca pravidlá:

#### Globálna časť programu

1.  $\langle NT\_PROGAM \rangle \rightarrow \langle NT\_FUNCTIONS \rangle \langle NT\_PROGRAM \rangle$
2.  $\langle NT\_PROGRAM \rangle \rightarrow (T\_SCOPE) (T\_EOL) \langle NT\_STATEMENTS \rangle (T\_SCOPE) \langle NT\_PROGRAM \rangle$
3.  $\langle NT\_PROGRAM \rangle \rightarrow (T\_EOL) \langle NT\_PROGRAM \rangle$
4.  $\langle NT\_PROGRAM \rangle \rightarrow (T\_EOF)$

### **Funkčná časť programu**

5. <NT\_FUNCTIONS> ->  
(T\_DECLARE) (T\_FUNCTION) (NT\_IDENTIFIER) (T\_OPENBRACK) <NT\_PARAMETERS> (T\_AS) <NT\_DATATYPE> (T\_EOL)  
6. <NT\_FUNCTIONS> -> (T\_FUNCTION) <NT\_DEFINE>  
7. <NT\_DEFINE> ->  
(NT\_IDENTIFIER) (T\_OPENBRACK) <NT\_DEF\_PARAMETERS> (T\_AS) <NT\_DATATYPE> (T\_EOL) <NT\_STATEMENTS> (T\_FUNCTION) (T\_EOL)  
8. <NT\_DEFINE> ->  
(T\_FUNID) (T\_OPENBRACK) <NT\_DEF\_PARAMETER> (T\_AS) <NT\_DATATYPE> (T\_EOL) <NT\_STATEMENTS> (T\_FUNCTION) (T\_EOL)

### **Parametre funkcie**

9. <NT\_PARAMETERS> -> (T\_CLOSEBRACK)  
10. <NT\_PARAMETERS> -> <NT\_PARAMETER> <NT\_PARAMETERS>  
12. <NT\_PARAMETER> -> <NT\_IDENTIFIER> <NT\_NEXTPARAMETER>  
13. <NT\_NEXTPARAMETER> -> (T\_CLOSEBRACK)  
14. <NT\_NEXTPARAMETER> -> (T\_COMMA) <NT\_PARAMETER> <NT\_NEXTPARAMETER>  
15. <NT\_DEF\_PARAMETERS> -> (T\_CLOSEBRACK)  
16. <NT\_DEF\_PARAMETERS> -> <NT\_DEF\_PARAMETER> <NT\_DEF\_PARAMETER>  
17. <NT\_DEF\_PARAMETER> -> <NT\_IDENTIFIER> <NT\_DEF\_NEXTPARAMETER>  
17. <NT\_DEF\_NEXTPARAMETER> -> (T\_CLOSEBRACK)  
19. <NT\_DEF\_NEXTPARAMETER> -> (T\_COMMA) <NT\_PARAMETER> <NT\_DEF\_NEXTPARAMETER>

### **Štruktúra príkazov**

20. <NT\_STATEMENTS> -> (T\_END)  
21. <NT\_STATEMENTS> -> <NT\_STATEMENT> <NT\_STATEMENTS>

### **Príkaz podrobne**

22. <NT\_STATEMENT> -> (T\_EOL)  
23. <NT\_STATEMENT> ->  
(T\_DIM) (T\_IDENTIFIER) (T\_AS) <NT\_DATATYPE> <NT\_INITIALIZATION>  
24. <NT\_STATEMENT> -> (T\_IDENTIFIER\_HT) (T\_ASSIGN) <NT\_EXPRESSION> (T\_EOL)  
25. <NT\_STATEMENT> -> (T\_FUNID) (T\_EOL)  
26. <NT\_STATEMENT> -> (T\_SCOPE) (T\_EOL) <NT\_STATEMENTS> (T\_SCOPE) (T\_EOL)  
27. <NT\_STATEMENT> -> (T\_INPUT) (T\_IDENTIFIER\_HT) (T\_EOL)  
28. <NT\_STATEMENT> -> (T\_PRINT) <NT\_EXPRESSION> (T\_SEMMICOL) <NT\_NEXT\_EXPR>  
29. <NT\_STATEMENT> ->  
(T\_DO) (T\_WHILE) <NT\_EXPRESSION> (T\_EOL) <NT\_WHILE\_STATEMENTS> (T\_EOL)  
30. <NT\_STATEMENT> -> (T\_RETURN) <NT\_EXPRESSION> (T\_EOL)  
31. <NT\_STATEMENT> ->  
(T\_IF) <NT\_EXPRESSION> (T\_THEN) <NT\_IF\_STATEMENT> (T\_IF) (T\_EOL)

### **Príkaz v cykle while**

32. <NT\_WHILE\_STATEMENTS> -> (T\_LOOP)  
33. <NT\_WHILE\_STATEMENTS> -> <NT\_STATEMENT> <NT\_WHILE\_STATEMENTS>

### **Podmienový príkaz**

35. <NT\_IF\_STATEMENTS> -> (T\_END)  
36. <NT\_IF\_STATEMENTS> -> <NT\_STATEMENT> <NT\_IF\_STATEMENTS>

37. <NT\_IF\_STATEMENTS> ->  
(T\_ELSEIF) <NT\_EXPRESSION> (T\_THEN) (T\_EOL) <NT\_IF\_STATEMENTS>  
38. <NT\_IF\_STATEMENTS> -> (T\_ELSE) (T\_EOL) <NT\_ELSE\_STATEMENTS>  
39. <NT\_ELSE\_STATEMENTS> -> (T\_END)  
40. <NT\_ELSE\_STATEMENTS> -> <NT\_STATEMENT> <NT\_ELSE\_STATEMENTS>

### **Datové typy**

41. <NT\_DATATYPE> -> (T\_STRINGVAL)  
42. <NT\_DATATYPE> -> (T\_INTVAL)  
43. <NT\_DATATYPE> -> (T\_DOUBLEVAL)

### **Inicializácia premennej**

44. <NT\_INITIALIZATION> -> (T\_EOL)  
45. <NT\_INITIALIZATION> -> (T\_ASSIGN) <NT\_EXPRESSION> (T\_EOL)

### **Príkaz print**

46. <NT\_NEXT\_EXPR> -> (T\_EOL)  
47. <NT\_NEXT\_EXPR> -> <NT\_EXPRESSION> (T\_SEMICOL) <NT\_NEXT\_EXPR>

### **Identifikátor**

48. <NT\_IDENTIFIER> -> (T\_IDENTIFIER)  
49. <NT\_IDENTIFIER> -> (T\_IDENTIFIER\_HT)





## 5.1. Sémantická analýza

Sémantická analýza na úrovni spracovania programu funguje na princípe sémantických akcií ukladaných na zásobník analyzátoru syntaxe pri predpovedaní nasledujúcej syntaxe programu. Sémantické akcie je možné pridávať na syntaktický zásobník a vykonávať ich vďaka schopnosti prediktívnej syntaktickej analýzy predpovedať vstupy, ktoré prídu od lexikálnej analýzy. Sémantické akcie majú rôznorodú štruktúru, napríklad kontrola datových typov, kontrola správnosti definície funkcie, generovanie trojadresného kódu, atď...

## 6. Spracovanie výrazov

### 6.1. Precedenčná syntaktická analýza

Na spracovanie výrazov bola v projekte podľa zadania použitá precedentná syntaktická analýza, ktorá pracuje so zásobníkovým automatom a je riadená precedentnou tabuľkou (4.1.1.). Pri návrhu a implementácii precedentnej analýzy sa takisto postupovalo výhradne na základe znalostí získaných v predmetoch IFJ či IAL a teda postupuje zdola nahor. Keď prediktívna analýza narazí na miesto, kde čaká výraz, predá “riadenie” precedentnej analýze, ktorá následne číta tokeny zo vstupnej pásky a vykonáva príslušné akcie. Pokiaľ sa na konci vstupu, nájdú pravidlá pre opakovanú redukciu, až kým na zásobníku nenachádza práve jeden neterminál a nič iné, tak je výraz považovaný za spracovaný, čiže je syntakticky aj sématicky správne a taktiež je už vygenerovaný 3AK obsahujúci inštrukcie pre jeho “vyčíslenie”.

### 6.2. Sémantická analýza

Sémantická analýza výrazov prebieha zároveň s ich syntaktickou analýzou a to počas aplikovania syntaktických pravidiel. V prípade sémantickej správnosti postupnosti terminálov a neterminálov na ktorú je pravidlo aplikované, je generovaný 3AK obsahujúci inštrukcie prislúchajúce danému pravidlu a prípadnému nutnému implicitnému pretypovaniu.

### 6.3. Použité dátové štruktúry a rozšírenia

Kvôli odľahčeniu a väčšej prehľadnosti diania v zásobníkovom automate je zásobník implementovaný veľmi špecificky na danú problematiku a disponuje celkom prívetivým rozhraním, ktoré poskytuje veľmi pohodlné vykonávanie vyššie zmienených akcií a takisto jednoduchý prístup k terminálu ako aj neterminálu najbližšie vrcholu zásobníka. Celý zásobník je taktiež obojsmerne viazaný zoznam terminálov a neterminálov, pre uľahčenie “odtrhnutia” vrcholu zásobníku, až po najbližší terminál *hold*, v prípade redukcie.

Keďže je súčasťou našej implementácie taktiež rozšírenie FUNEXP, návrh syntaktických pravidiel, precedentnej tabuľky a takisto implementácia od začiatku toto rozšírenie zahrňovali. Pre spracovanie funkčných volaní sa používa veľmi jednoduchý pomocný zásobník obsahujúci informácie o práve spracováanej funkcii (počet parametrov, počet skontrolovaných parametrov, atď.).

Precedentná tabuľka je pre ľahkosť vyhľadávania implementovaná ako dvojrozmerné pole, kde vstupný terminál aj terminál najbližšie vrcholu zásobníku sú zároveň indexami akcie, ktorá danej kombinácii prislúcha

### 6.1.1. Precedentná tabulka

Akcie:

- < (shift)
- > (reduce)
- = (push)
- X (none)

	p1	p2	p3	REL	(	)	ID	FCE	,	\$
p1	>	<	<	>	<	>	<	<	>	>
p2	>	>	<	>	<	>	<	<	>	>
p3	>	>	>	>	<	>	<	<	>	>
REL	<	<	<	>	<	>	<	<	>	>
(	<	<	<	<	<	=	<	<	=	X
)	>	>	>	>	X	>	X	X	>	>
ID	>	>	>	>	X	>	X	X	>	>
FCE	X	X	X	X	=	X	X	X	X	X
,	<	<	<	<	<	=	<	<	=	X
\$	<	<	<	<	<	X	<	<	X	X

- **Terminál na vstupe**
- **Terminál najbližšie vrcholu zásobníku**

OZNAČENIE	TERMINÁL
p1	operátor s najnižšou prioritou (sčítanie, odčítanie)
p2	operátor so strednou prioritou (celočíselné delenie)
p3	operátor s najvyššou prioritou (násobenie, delenie)
REL	relačný operátor (väčší, menší, rovný...)
(	ľavá zátvorka
)	pravá zátvorka
ID	identifikátor premennej
FCE	identifikátor funkcie
,	čiarka
\$	koniec vstupu / žiadny terminál

## 7. Generovanie kódu

Generátor je modul, ktorý na základe zavolání od precedenčnej alebo sématickej analýzy generuje výsledný kód IFJcode17. Generovanie sa provádí už během prekladu, aby se souběžně s vypořováním mohli uvolňovat tabulky symbolů.

Výše zmíněné moduly, které generátor používají, vytváří lineární seznam instrukcí trojadresného kódu, který pak pošlou na vstup generátoru.

Tříadresný kód se skládá z požadované instrukce, která říká jaká logika se má vypsát, a třech ukazatelů na položky v tabulce a zároveň mohou ukazovat na NULL adresu, pokud jsou nevyužité. Ty předáváme proto, aby instrukce mohli být naprosto univerzální a mohlo se v nich předávat cokoliv.

## 8. Vývojový cyklus

1. Riešenie problému lexikálnej analýzy a návrhu konečných automatov.
2. Implementácia a testovanie lexikálnej analýzy.
3. Návrh tabuľky symbolov a operácii nad danou tabuľkou.
4. Návrh LL-gramatiky.
5. Návrh syntaktickej, sémantickej analýzy a generátoru kódu.
6. Vytvorenie LL-tabuľky, precedentnej tabuľky.
7. Implementácia prediktívnej a precedentnej syntaktickej analýzy.
8. Implementácia generátoru cieľového kódu, definovanie sémantických akcií.
9. Implementácia sémantických akcií a integrácia modulov.
10. Vytvorenie regresných testov.
11. Testovanie celkového systému.

- *Návrh a implementácia rozšírení prebiehali zároveň s návrhom a implementáciou základných požiadaviek.*

## 9. Tímová spolupráca

### 9.1 Spôsob práce v tíme

V rámci zvýšenia produktivity boli zavedené pravidelné schôdze tímu kde boli prediskutované aktuálne problémy a ich riešenia a zvyšovalo sa tak povedomie o projekte ako celku. S blížiacim sa termínom odovzdania projektu sa interval medzi schôdzami zúžoval a zaviedli sa aj nové typy schôdzok, na ktorých členovia tímu spoločne programovali. Úlohy si každý vyberal dobrovoľne, na základe časti, ktorá mu najviac vyhovovala, však nedá sa povedať, že jeden člen tímu robil na jednej časti samostatne nakoľko bolo neustále nutné riešiť kompatibilitu modulov a s tým súvisiace problémy a počas skupinového programovania si samozrejme všetci členovia pomáhali ako vedeli.

## 9.2 Rozdelenie práce v týme

Martin Hošala - precedentná syntaktická a sémantická analýza výrazov

Peter Kubov - prediktívna syntaktická analýza a sémantická analýza

Tomáš Kukaň - generovanie kódu IFJ17, tabulka symbolů

Vladimír Dušek - lexikální analýza

## 10. Špeciálne použité techniky

V rámci vývoja projektu pre IFJ 2017 boli experimentálne využité rôzne techniky programovania. Využíval sa systém code review pre udržanie čistoty v hlavnom repozitári a pri náročnejších úloach bola snaha o pair coding, pričom členom tímu sa v priebehu semestra stala aj debugging kačička Steve.