

```

}

public static object GetSongData(Song track)
{
    var song = new
    {
        Title = track.SongName,
        Minutes = track.SongLenght,
        AlbumYear = track.SongDate
    };
    return song;
}

```

```

IL_0000: nop

// [28 13 - 33 15]
IL_0001: ldarg.0          // track
IL_0002: callvirt         instance string HW11_01.Models.Song::get_SongName()
IL_0007: ldarg.0          // track
IL_0008: callvirt         instance int32 HW11_01.Models.Song::get_SongLenght()
IL_000d: ldarg.0          // track
IL_000e: callvirt         instance int32 HW11_01.Models.Song::get_SongDate()
IL_0013: newobj           instance void class '<>f__AnonymousType0`3'<string, int32, int32>::.ctor(!0/*string*/, !1/*int32*/, !2/*int32*/)
IL_0018: stloc.0          // song

// [34 13 - 34 25]

```

Имя типа, созданное компилятором

Для анонимного типа компилятор создает имя типа (наподобие <>f__AnonymousType`3) и будет использовать это имя при обращении к объекту. Это имя невозможно использовать из C#: программа не может получить имя типа, чтобы, например, объявить тип возвращаемого значения.