Курс по STM32 品

Лекция #2:

- Минимальная программа под МК.
- Карта памяти и регистры микроконтроллера.
- Сборка минимальной программы.
- Система тактирования и сброса.
- Выдача Д3-1.

Минимальная программа под МК





Пример мигания диодом (01_blinkled)



```
int main()
#ifndef INSIDE QEMU
    board clocking init();
#endif
    board gpio init();
                           Адрес регистра
                                             Значение регистра
    while (1)
                        VVVVVVV
        *(volatile uint32 t*)(uintptr t)0x48000814U |=
                                                       0 \times 100 U;
       delay 1000ms();
        *(volatile uint32 t*)(uintptr t)0x48000814U &= ~0x100U;
       delay 1000ms();
                                    Но откуда они взялись???
```

Мигание диодом РС8

Локализуем на плате диод:



Из документации на отладочную плату (docs/stm32f0discovery.pdf):

Orango EED On Oommanoanon laharo

- User LD3: Green user LED connected to the I/O PC9 of the STM32F051R8T6.
- User LD4: Blue user LED connected to the I/O PC8 of the STM32F051R8T6.

Нужен пин PC8: GPIO порт C, пин 8.

Адреса регистров МК

Запись в регистр GPIOC_ODR — вывод напряжений на пины порта С.

8.4.6 GPIO port output data register (GPIOx_ODR) (x = A..F)

Address offset: 0x14

Reset value: 0x0000 0000

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.	Res.
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
ODR15	ODR14	ODR13	ODR12	ODR11	ODR10	ODR9	ODR8	ODR7	ODR6	ODR5	ODR4	ODR3	ODR2	ODR1	ODR0

Bits 31:16 Reserved, must be kept at reset value.

Bits 15:0 **ODRy:** Port output data bit (y = 0..15)

These bits can be read and written by software.

Адреса регистров МК

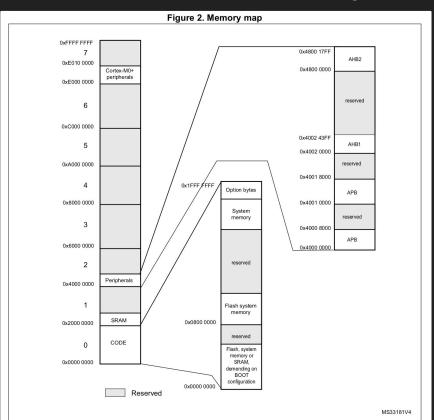
Расположение регистров – в даташите на МК (<u>docs/stm32f0xx_rm.pdf</u>)

Table 1. STM32F0xx peripheral register boundary addresses

1 CONTROL OF THE PARTY OF THE P									
Bus	Boundary address	Size	Peripheral	Peripheral register map					
	0xE000 0000 - 0xE00F FFFF	1MB	Cortex [®] -M0 internal peripherals						
	0x4800 1800 - 0x5FFF FFFF	~384 MB	Reserved						
	0x4800 1400 - 0x4800 17FF	1KB	GPIOF	Section 8.4.12 on page 163					
	0x4800 1000 - 0x4800 13FF	1KB	GPIOE	Section 8.4.12 on page 163					
AHB2	0x4800 0C00 - 0x4800 0FFF	1KB	GPIOD	Section 8.4.12 on page 163					
ALIDZ	0x4800 0800 - 0x4800 0BFF	1KB	GPIOC	Section 8.4.12 on page 163					
I	I	I	I .	I					

Теперь известен адрес регистра GPIOC_ODR: 0x48000800 + 0x14

Карта памяти МК





Тип "памяти": периферия шины АНВ2

Сборка минимальной программы



Сборка минимальной программы (01_blinkled)

Сборка программы и прошивка — через Makefile:

```
~/path/to/stm32f051 rewind/labs/01 blinkled>
) make
arm-none-eabi-gcc -march=armv6-m -mcpu=cortex-m0 -o build/entry.o -c entry.S
arm-none-eabi-gcc -march=armv6-m -mcpu=cortex-m0 -o build/blinkled.o -c blinkled.c
arm-none-eabi-gcc -nostdlib -march=armv6-m -mcpu=cortex-m0 -Wl,-T,entry.lds build/entry.o build/blinkled.o -o build/blinkled.elf
arm-none-eabi-objcopy -O binary build/blinkled.elf build/blinkled.bin
) make flash
st-flash write build/blinkled.bin 0x08000000
st-flash 1.6.0
2023-02-11T12:07:32 INFO common.c: Loading device parameters....
2023-02-11T12:07:32 INFO common.c: Device connected is: F0 device, id 0x20006440
2023-02-11T12:07:32 INFO common.c: SRAM size: 0x2000 bytes (8 KiB), Flash: 0x10000 bytes (64 KiB) in pages of 1024 bytes
2023-02-11T12:07:32 INFO common.c: Attempting to write 348 (0x15c) bytes to stm32 address: 134217728 (0x8000000)
Flash page at addr: 0x08000000 erased
2023-02-11T12:07:32 INFO common.c: Finished erasing 1 pages of 1024 (0x400) bytes
2023-02-11T12:07:32 INFO common.c: Starting Flash write for VL/F0/F3/F1 XL core id
2023-02-11T12:07:32 INFO flash loader.c: Successfully loaded flash loader in sram
 1/1 pages written
2023-02-11T12:07:32 INFO common.c: Starting verification of write complete
2023-02-11T12:07:32 INFO common.c: Flash written and verified! jolly good!
```

Но что под капотом?

Сборка минимальной программы (01_blinkled)

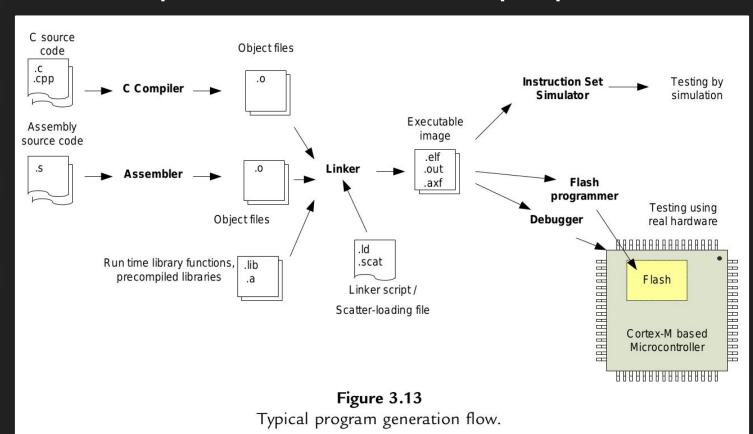
```
~/path/to/stm32f051 rewind/labs/01 blinkled>
tree
                        <<<< Код программы (main и всё остальное)
     blinkled.c
     build
                        <<< Бинарный образ прошивки (ложится во Flash)
         blinkled.bin
                        <<<< Прошивка + метаинформация (символы, секции, ...)
         blinkled.elf
         blinkled.o
                        <<< Объектный файл blinkled.c
         entry.o
                        <<< Объектный файл entry.S
     entry.lds
                        <<<< Linker-скрипт с настройкой линковки
     entry.S
                        <<< Стартовый код МК (asm)
     Makefile
                        <<< Makefile с командами сборки
     README.md
```

Сборка минимальной программы (01_blinkled)

Заглянем внутрь бинарных файлов:

```
~/path/to/stm32f051 rewind/labs/01 blinkled>
 arm-none-eabi-objdump -x build/blinkled.o
<output>
arm-none-eabi-objdump -x build/entry.o
<output>
arm-none-eabi-objdump -x build/blinkled.elf
<output>
> <your disassembler> build/blinkled.elf
<output>
> arm-none-eabi-objdump -D build/blinkled.elf # Без дизассемблера
<output>
```

Сборка минимальной программы





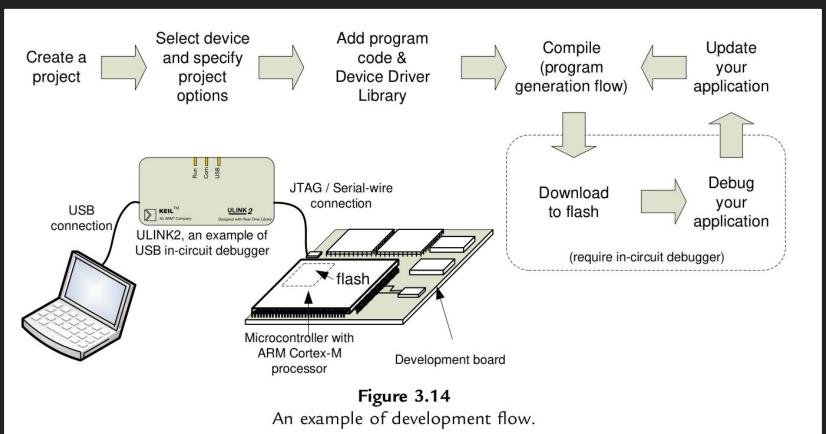








Прошивка платы



Система тактирования микроконтроллера



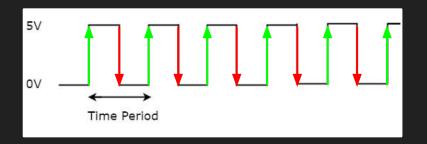
Тактовый сигнал

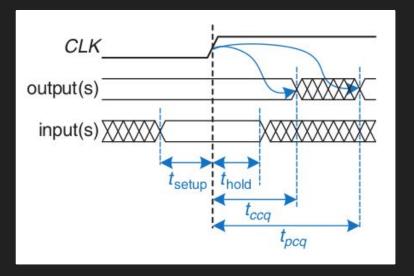
Фронты тактового сигнала:

- Передний фронт (rising edge)
- Задний фронт (falling edge)

Функции:

- Синхронизация элементов логики
- Период тактового сигнала
 - единица времени





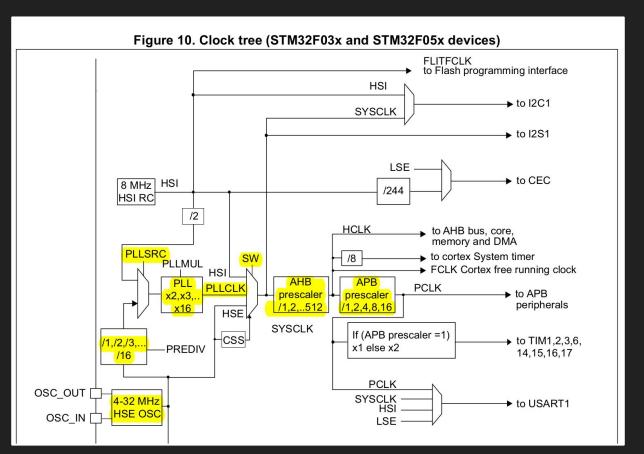
Источники тактирования

Источники тактового сигнала на STM32F051:

- Кварцевый резонатор (на STM32F051: HSE, 8 МГц)
- Генератор на RC-цепочке (на STM32F051: HSI, 8 МГц)
- Синтезатор частоты на основе ФАПЧ (на STM32F051: PLL)



Дерево тактирования МК



Настройка тактирования МК

Порядок подачи тактирования:

- 1) Включение осциллятора HSE
- 2) Предделитель PLL
- 3) Выбор входа PLL
- 4) Коэффициент умножения PLL
- 5) Включение PLL
- 6) Предделитель шины АНВ
- 7) Переключение входа шины АНВ
- 8) Предделитель шины АРВ
- 9*) Подключение тактирования к GPIOC

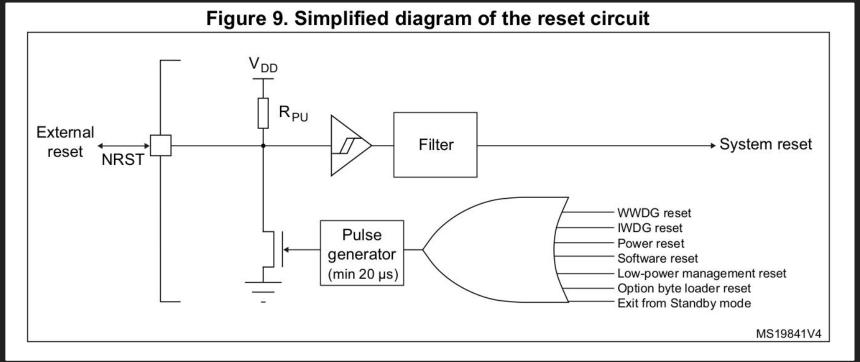
```
void board clocking init()
    *REG RCC CR = 0 \times 000100000U;
    while ((*REG RCC CR & 0x00020000U) != 0x00020000U);
    *REG RCC CFGR2 |= 1U;
    *REG RCC CFGR \mid = 0 \times 000100000U;
    *REG RCC CFGR |= (12U-1U) << 18U;
    *REG RCC CR |= 0 \times 010000000U;
    while ((*REG RCC CR & 0 \times 020000000U) != 0 \times 020000000U);
    *REG RCC CFGR |= 0b000U << 4U;
    *REG RCC CFGR |= 0b10U;
    while ((*REG RCC CFGR & 0 \times CU) != 0 \times 8U);
    *REG RCC CFGR |= 0b001U << 8U;
```

Система сброса микроконтроллера



Сброс микроконтроллера

Сброс МК – переход в начальное строго определённое состояние.



Лаба #1: 01_ledblink

Требования к ДЗ#1

```
[ ] Код запускается в эмуляторе.
[ ] Компиляция минимального примера проделана вручную.
[ ] Код примера -- отрефакторен:
[ ] Используются регистры только по их именам.
[ ] Используются биты регистров только по их именам.
[ ] Синий и зелёный диоды мигают попеременно.
```

```
GPIO_ODR_BitSet(*GPIOC_ODR, 8U);
```

```
// GPI0_ODR bit:
#define GPI0_ODR_BitSet(reg, bit) (reg) = (reg) | (1U << (bit))</pre>
```

Спасибо за внимание!