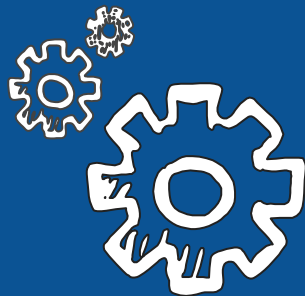


Алгоритмы и Алгоритмические Языки

Семинар #3

1. Вывод данных в консоль.
2. Ввод данных в программу, проверка ввода.
3. Корректная программа, удобная программа.
4. Представление целых чисел в памяти компьютера.

Вывод данных в консоль



Вывод данных в консоль

putc – вывод единичного символа в консоль.

puts – вывод строки в консоль.

printf – форматированный вывод.

См. пример 03_cowsay:

```
> ./build/cowsay  
  
<E=mc^2, oh, M00000>  
-----  
      \      ^  ^  
       \    (oo)\_____  
          (__) \       )\\/\  
              ||     w    ||  
              ||     ||    ||
```

**Ввод данных в программу.
Проверка ввода.**



Условие задачи в системе

Problem 00-2: A+B

На стандартном потоке ввода задаются два целых числа, не меньшие -32000 и не большие 32000.

На стандартный поток вывода напечатайте сумму этих чисел.

Числа задаются по одному в строке. Пробельные символы перед числом и после него отсутствуют. Пустые строки в вводе отсутствуют.

Examples

Input

1

2

Output

3

Простое решение задачи

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void)
4  {
5      // Declare variables:
6      short num1, num2 = 0;
7
8      // Parse program input:
9      scanf("%hd\n%hd", &num1, &num2);
10
11     // Print result:
12     printf("%hd\n", num1 + num2);
13
14     return 0;
15 }
16
```

Запуск простого решения

```
> cd path/to/examples/03_program_contracts
> gcc adder.c -o adder // Компиляция кода
> ./adder
1 // Жёлтым обозначен ввод данных от пользователя
2
3 // Зелёным – вывод программы
> ./adder
error
22940
```

При нарушении контракта программа выводит мусор!
Как пользователю понять, какой контракт был нарушен?

Проверка вводимых данных

Обратимся к документации на `scanf`. Можно посмотреть документацию, близкую к стандарту, на сайте [cppreference](https://en.cppreference.com/scanf):

C File input/output

`scanf`, `fscanf`, `sscanf`, `scanf_s`, `fscanf_s`, `sscanf_s`

Defined in header `<stdio.h>`

```
int scanf( const char          *format, ... );           (1) (until C99)
int scanf( const char *restrict format, ... );           (1) (since C99)
```

Return value

1-3) Number of receiving arguments successfully assigned (which may be zero in case a matching failure occurred before the first receiving argument was assigned), or `E0F` if input failure occurs before the first receiving argument was assigned.

Проверка вводимых данных

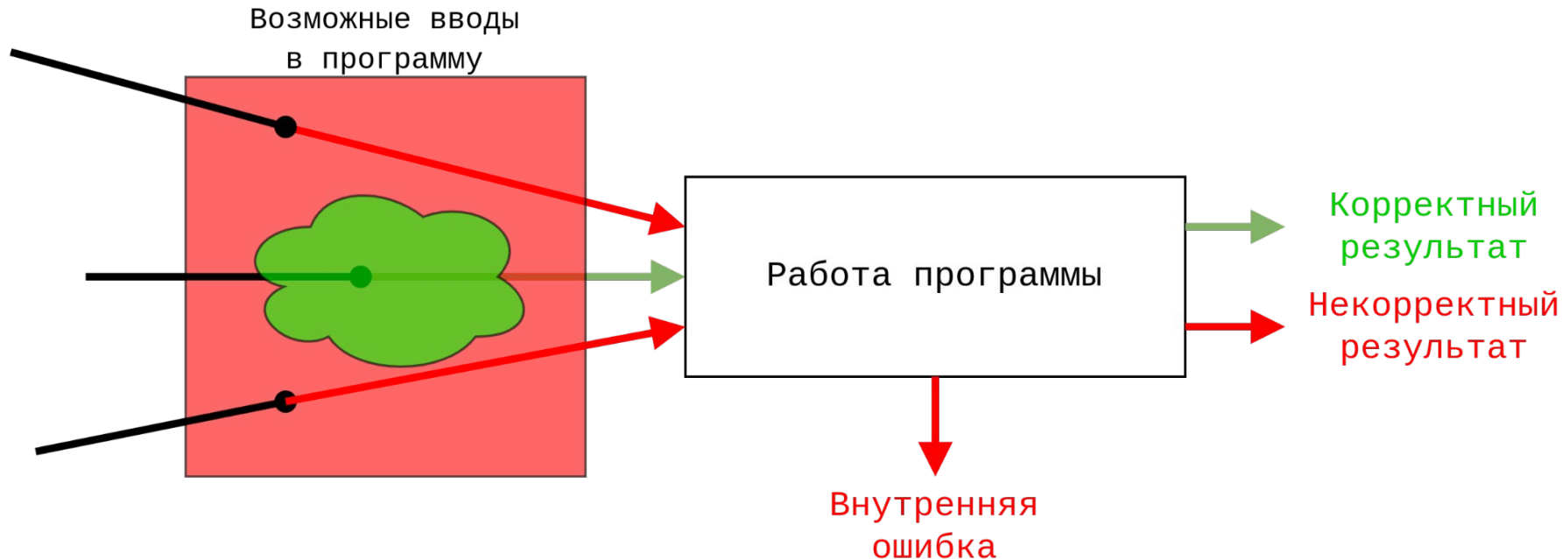
```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void)
4  {
5      short num1, num2 = 0;
6
7      // Parse program input:
8      int num_inputs = scanf("%hd\n%hd", &num1, &num2);
9      if (num_inputs < 2)
10     {
11         printf("adder: expected input \"<addendum1>\\n<addendum2>\\n\"\\n");
12         return 1;
13     }
14
15     // Print result:
16     printf("%hd\\n", num1 + num2);
17
18     return 0;
19 }
20
```

**Корректная программа,
удобная программа.**



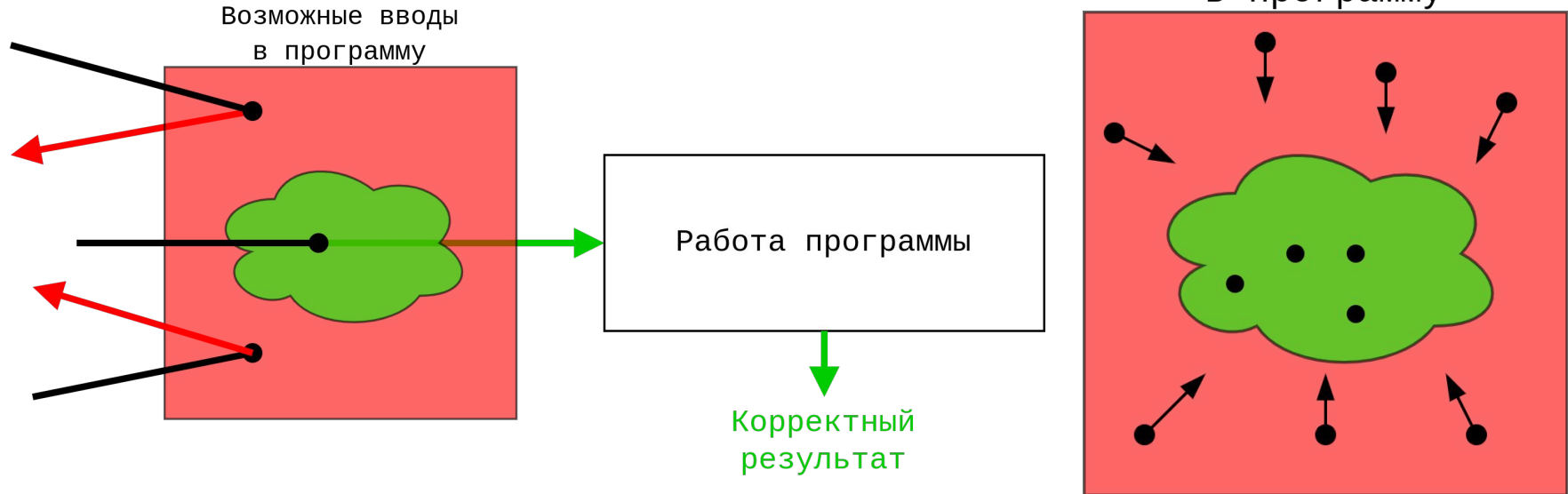
Корректная программа

Корректная программа – такая программа, которая для любого корректного ввода выдаёт вывод, соответствующий требованиям.

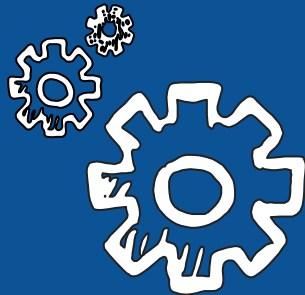


Удобная программа

Удобная программа – такая корректная программа, которая для любого некорректного ввода выдаёт понятное сообщение об ошибке.



Представление целых чисел в памяти компьютера



Выход за границы представимости

Каково поведение программы при работе с большими числами?

```
> cd examples/03_program_contracts
> gcc adder.c -o adder
> ./adder
1
2
3
> ./adder
31500
31500
-2536
```

Представление целых чисел

Тип данных	Типичный размер	Представимые значения
unsigned short	16 бит	от 0 до 65535
short		от -32768 до 32767
unsigned int	32 бита	от 0 до $2^{32}-1$
int		от -2^{31} до $2^{31}-1$
unsigned long	64 бита	от 0 до $2^{64}-1$
long		от -2^{63} до $2^{63}-1$

Согласно стандарту, если в результате операции получается непредставимое значение, то фактический результат – зависит от представления чисел и не определён (Undefined Behavior).

Инверсный дополнительный код

Кодирование отрицательных чисел “знак+модуль”:

$$\text{value} = (-1)^{\text{sign}} \times |\text{value}|$$

$$+1_{10} \leftrightarrow 00000001$$

$$-0_{10} \leftrightarrow 10000000$$

$$-127_{10} \leftrightarrow 11111111$$

$$+0_{10} \leftrightarrow 00000000$$

$$-1_{10} \leftrightarrow 10000001$$

$$+127_{10} \leftrightarrow 01111111$$

Проблемы такого представления?

Инверсный дополнительный код:

Старший бит – **знаковый**.

$$-x \leftrightarrow \sim x + 1$$

$$+0_{10} \leftrightarrow 00000000$$

$$-0_{10} \leftrightarrow \sim 00000000 + 1 = 11111111 + 1 = 00000000$$

$$+9_{10} \leftrightarrow 00001001$$

$$-9_{10} \leftrightarrow \sim 00001001 + 1 = 11110110 + 1 = 11110111$$

Выход за границы представимости

$$\begin{aligned} 31500 + 31500 &= 0111_1011_0000_1100 \\ &+ 0111_1011_0000_1100 \\ &= 1111_0110_0001_1000 = -536 \end{aligned}$$

Проверка на переполнение:

```
// Cast numbers to long and check if they overflow on addition:
int num1_ext = num1;
int num2_ext = num2;
int sum_ext = num1_ext + num2_ext;
if (sum_ext < SHRT_MIN || sum_ext > SHRT_MAX)
{
    printf("adder: %hd+%hd is too big to be represented in short", num1, num2);
    return 1;
}
```

Инверсный дополнительный код

Запишите двоичное и шестнадцатеричное представления восьмибитных чисел:

$$12_{10} \leftrightarrow \begin{matrix} 2 & \leftrightarrow & 16 \end{matrix}$$

$$-1_{10} \leftrightarrow \begin{matrix} 2 & \leftrightarrow & 16 \end{matrix}$$

$$-17_{10} \leftrightarrow \begin{matrix} 2 & \leftrightarrow & 16 \end{matrix}$$

$$127_{10} \leftrightarrow \begin{matrix} 2 & \leftrightarrow & 16 \end{matrix}$$

$$-4_{10} \leftrightarrow \begin{matrix} 2 & \leftrightarrow & 16 \end{matrix}$$

$$-128_{10} \leftrightarrow \begin{matrix} 2 & \leftrightarrow & 16 \end{matrix}$$

Инверсный дополнительный код

Запишите двоичное и шестнадцатеричное представления восьмибитных чисел:

$$12_{10} \leftrightarrow 00001100_2 \leftrightarrow 0C_{16}$$

$$127_{10} \leftrightarrow 01111111_2 \leftrightarrow 7F_{16}$$

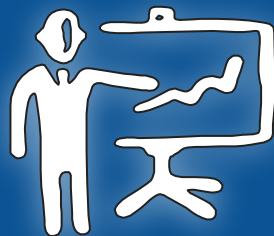
$$-1_{10} \leftrightarrow 11111111_2 \leftrightarrow FF_{16}$$

$$-4_{10} \leftrightarrow 11111100_2 \leftrightarrow FC_{16}$$

$$-17_{10} \leftrightarrow 11101111_2 \leftrightarrow EF_{16}$$

$$-128_{10} \leftrightarrow 10000000_2 \leftrightarrow 80_{16}$$

Вопросы?



Красивые иконки взяты с сайта handdrawngoods.com