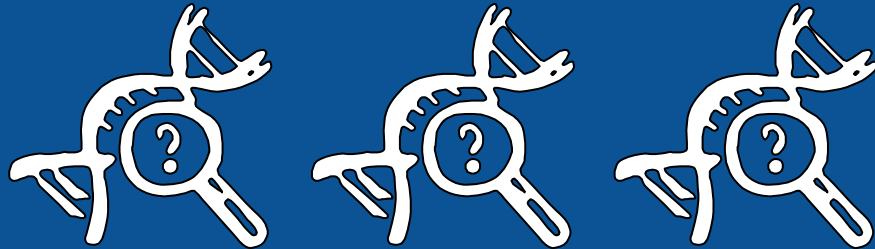


Алгоритмы и Алгоритмические Языки

Семинар #9:

1. Представление строк в памяти.
2. Проверка ввода и программа проверки пароля.
3. Библиотечные функции для работы со строками.
4. Пример утилиты для сортировки строк.

Представление строк в памяти



Представление строк в памяти

В языке Си строка – это массив char-ов, заканчивающийся нулевым символом (Null-terminated byte string):

```
const char* str = "Hello, world!\n";  
printf("%s", str);
```

Представление строки в памяти:

...	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	...
...	н	е	л	л	о	,		в	о	р	л	д	!	\n	\0	...

Размер строки не учитывает ‘\0’: `strlen("Hello, world!\n") = 14`

Кодировка символов в строке

Символы кодируются значениями char-ов по [кодировке ASCII](#):

dec	oct	hex	ch	dec	oct	hex	ch	dec	oct	hex	ch	dec	oct	hex	ch
0	0	00	NUL (null)	32	40	20	(space)	64	100	40	@	96	140	60	`
1	1	01	SOH (start of header)	33	41	21	!	65	101	41	A	97	141	61	a
2	2	02	STX (start of text)	34	42	22	"	66	102	42	B	98	142	62	b
3	3	03	ETX (end of text)	35	43	23	#	67	103	43	C	99	143	63	c
4	4	04	EOT (end of transmission)	36	44	24	\$	68	104	44	D	100	144	64	d
5	5	05	ENQ (enquiry)	37	45	25	%	69	105	45	E	101	145	65	e
6	6	06	ACK (acknowledge)	38	46	26	&	70	106	46	F	102	146	66	f
7	7	07	BEL (bell)	39	47	27	'	71	107	47	G	103	147	67	g
8	10	08	BS (backspace)	40	50	28	(72	110	48	H	104	150	68	h
9	11	09	HT (horizontal tab)	41	51	29)	73	111	49	I	105	151	69	i
10	12	0a	LF (line feed - new line)	42	52	2a	*	74	112	4a	J	106	152	6a	j
11	13	0b	VT (vertical tab)	43	53	2b	+	75	113	4b	K	107	153	6b	k
12	14	0c	FF (form feed - new page)	44	54	2c	,	76	114	4c	L	108	154	6c	l
13	15	0d	CR (carriage return)	45	55	2d	-	77	115	4d	M	109	155	6d	m
14	16	0e	SO (shift out)	46	56	2e	.	78	116	4e	N	110	156	6e	n
15	17	0f	SI (shift in)	47	57	2f	/	79	117	4f	O	111	157	6f	o
16	20	10	DLE (data link escape)	48	60	30	0	80	120	50	P	112	160	70	p
17	21	11	DC1 (device control 1)	49	61	31	1	81	121	51	Q	113	161	71	q
18	22	12	DC2 (device control 2)	50	62	32	2	82	122	52	R	114	162	72	r

Русские символы – либо Extended ASCII (байты с 128 по 255),
либо многобайтовые символы в кодировке UTF-8 (см. [multibyte strings](#))!

Проверка ввода и программа проверки пароля



Удобный макрос для проверки ввода

```
#define VERIFY_CONTRACT(contract, format, ...) \
    do { \
        if (!(contract)) { \
            printf((format), ##__VA_ARGS__); \
            exit(EXIT_FAILURE); \
        } \
    } while (0)
```

```
char input_password[MAX_ARRAY_SIZE];

// Считываем пароль от пользователя
int ret = scanf("%s", input_password);
VERIFY_CONTRACT(ret == 1, "ERROR: unable to input string\n");
```

Программа проверки пароля

```
// Условие необходимости проверки пароля
bool check_password = VERIFY_PASSWORD;
char input_password[32U];

// Считываем пароль от пользователя
int ret = scanf("%s", input_password);
VERIFY_CONTRACT(ret == 1, "ERROR: unable to input string\n");

// Проверяем пароль и выполняем соответствующее действие
if (!check_password || password_is_ok(input_password))
{
    printf("Password is OK\n");
}
else
{
    printf("Password is WRONG\n");
}
```

Сравнение строк вручную

```
bool password_is_ok(const char* check)
{
    // Последовательно сравниваем символы обеих строк
    const char* pswd = PASSWORD;
    for (; *pswd != '\0' && *check != '\0'; pswd++, check++)
    {
        if (*pswd != *check)
        {
            // При несовпадении любого символа строки не равны
            return false;
        }
    }

    // В противном случае строки равны при равенстве размеров
    return *pswd == *check;
}
```

Аналоги из стандартной библиотеки – `strcmp` и `memcmp`.

Извлечение пароля из бинарного файла

```
const bool VERIFY_PASSWORD = true;  
const char* PASSWORD = "Now you see me!";
```

ELF ▾ Linear ▾ Disassembly ▾

0x2000 .rodata (PROGBITS) {0x2000-0x2057} Read-only data

.rodata (PROGBITS) section started {0x2000-0x2057}

00002000 uint32_t _IO_stdin_used = 0x2001

00002004 uint8_t VERIFY_PASSWORD = 0x1

00002005 4e 6f 77-20 79 6f 75 20 73 65 65 Now you see
00002010 20 6d 65 21 00 me!.

00002015 char const data_2015[0xf] = "Password is OK", 0

00002024 char const data_2024[0x12] = "Password is WRONG", 0

00002036 data_2036:

00002036 25 73-00 %s.

00002039 char const data_2039[0x1e] = "ERROR: unable to input string", 0

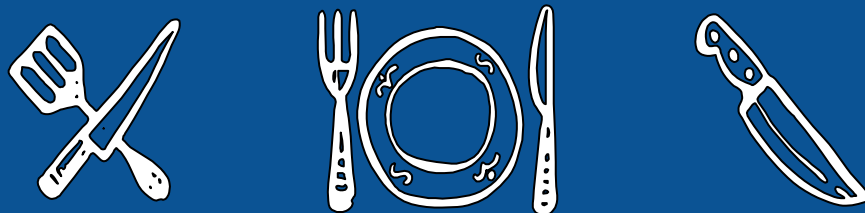
.rodata (PROGBITS) section ended {0x2000-0x2057}

Злонамеренное переполнение буфера

```
> printf 01234567890123456789012345678901_123456789ABCDE\\x01 | ./build/password
Password is WRONG
> printf 01234567890123456789012345678901_123456789ABCDE\\x00 | ./build/password
Password is OK
>
```

Stack	
-0x038	void var_38 input_password
-0x038	?? ?? ?? ?? ?? ?? ?? ??
-0x030	?? ?? ?? ?? ?? ?? ?? ??
-0x028	?? ?? ?? ?? ?? ?? ?? ??
-0x020	?? ?? ?? ?? ?? ?? ?? ??
-0x018	?? ?? ?? ?? ?? ?? ?? ??
-0x010	int32_t var_10
-0x00c	?? ?? ??
-0x009	char var_9 check_password
-0x008	int64_t __saved_rbp
0x000	void* const __return_addr

Библиотечные функции для работы со строками



Функции классификации символов

Вот они: [isdigit](#), [islower](#), [isupper](#), [isalpha](#), ...

ASCII values			characters	isctrl	isprint	isspace	isblank	isgraph	ispunct	isalnum	isalpha	isupper	islower	isdigit	isxdigit
decimal	hexadecimal	octal		iswctrl	iswprint	iswspace	iswblank	iswgraph	iswpunct	iswalnum	iswalpha	iswupper	iswlower	iswdigit	iswxdigit
0-8	\x0-\x8	\0-\10	control codes (NUL, etc.)	≠0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	\x9	\11	tab (\t)	≠0	0	≠0	≠0	0	0	0	0	0	0	0	0
10-13	\xA-\xD	\12-\15	whitespaces (\n, \v, \f, \r)	≠0	0	≠0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
14-31	\xE-\x1F	\16-\37	control codes	≠0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
32	\x20	\40	space	0	≠0	≠0	≠0	0	0	0	0	0	0	0	0
33-47	\x21-\x2F	\41-\57	!"#\$%&'()*+,-./	0	≠0	0	0	≠0	≠0	0	0	0	0	0	0
48-57	\x30-\x39	\60-\71	0123456789	0	≠0	0	0	≠0	0	≠0	0	0	0	≠0	≠0
58-64	\x3A-\x40	\72-\100	:;<=>?@	0	≠0	0	0	≠0	≠0	0	0	0	0	0	0
65-70	\x41-\x46	\101-\106	ABCDEF	0	≠0	0	0	≠0	0	≠0	≠0	≠0	0	0	≠0
71-90	\x47-\x5A	\107-\132	GHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ	0	≠0	0	0	≠0	0	≠0	≠0	≠0	0	0	0
91-96	\x5B-\x60	\133-\140	[\] ^ _ `	0	≠0	0	0	≠0	≠0	0	0	0	0	0	0
97-102	\x61-\x66	\141-\146	abcdef	0	≠0	0	0	≠0	0	≠0	≠0	0	≠0	0	≠0
103-122	\x67-\x7A	\147-\172	ghijklmnopqrstuvwxyz	0	≠0	0	0	≠0	0	≠0	≠0	0	≠0	0	0
123-126	\x7B-\x7E	\172-\176	{ } ~	0	≠0	0	0	≠0	≠0	0	0	0	0	0	0
127	\x7F	\177	backspace character (DEL)	≠0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Конверсия в/из числовые типы

atoi/atol/atoll – преобразование строки в int, long, long long.

strtol/strtoll – те же конверсии, но с заданным основанием.

strtof/strtod/strtold – конверсия строки в float, double, long double.

Обратные преобразования: strfromf, strfromf, strfromld

Копирование строк

Копирование строки:

```
char* strcpy(char* dest, const char* src);
```

Копирование строки с учётом размера буфера dst:

```
char* strncpy(char* dest, const char* src, size_t count);
```

Undefined Behavior в ситуациях:

- Переполнение массива `dest`.
- Наложение массивов `src` и `dest`.
- Отсутствие символа `'\0'` в строке `src`.

Склейка строк

Склейка строк:

```
char* strcat(char* dest, const char* src);
```

Склейка строк с учётом размера буфера dst:

```
char* strncat(char* dest, const char* src, size_t count);
```

Undefined Behavior в ситуациях:

- Переполнение массива `dest`.
- Наложение массивов `src` и `dest`.
- Отсутствие символа `'\0'` в строке `src`.

Иные полезные функции

Длина строки:

```
size_t strlen(const char* str);
```

Сравнение строк:

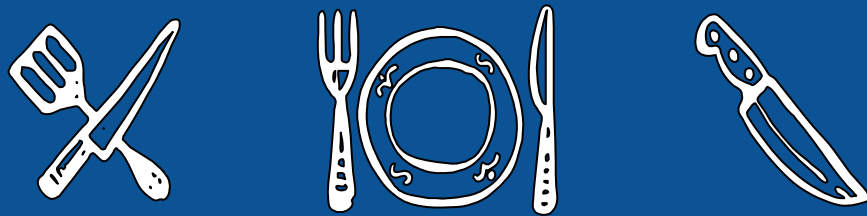
```
int strcmp(const char* lhs, const char* rhs);
```

Токенизация:

```
char* strtok(char* str, const char* delim);
```

Их много!

Пример утилиты для сортировки строк



Разбор утилиты сортировки строк

Разбор утилиты sort (см. [09_sort_lines](#)).

Что стоит учитывать:

- Переполнение буфера при вводе.
- Окончание ввода в программу.
- Пустые строки.
- Символы переноса строки.
- Кусочное считывание строки.

Обработка бинарных данных удобнее!

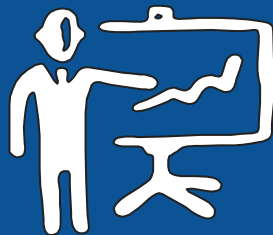
Применение указателей на функции

```
int comp_lexicographic(const void* p1, const void* p2)
{
    const char* str1 = *(const char**)p1;
    const char* str2 = *(const char**)p2;

    return strcmp(str1, str2);
}
```

```
// Выполняем сортировку с заданным компаратором
qsort(lines, num_lines, sizeof(*lines), &comp_lexicographic);
```

Вопросы?



Красивые иконки взяты с сайта handdrawngoods.com