8. praktiskais darbs. 2. semestris

1. uzdevums

Sastādīt programmu, kas izveido visu pirmskaitļu, kas nepārsniedz 10000, augošā secībā sakārtotu masīvu un izvada šo masīvu uz ekrāna. Atrast un pielietot formulu, kas nosaka iespējamo pirmskaitļu, kas nepārsniedz patvaļīgu skaitli N, skaitu, definējot pirmskaitļu masīva garumu.

Kods:

Programmas nosaukums: Izveido masīvu ar visiem pirmskaitļiem, kuri ir ne lielāki 10000 un izvada to augošā secībā

```
# 1. uzdevums (1MPR08_Vladislavs_Babaņins)
```

Uzdevuma formulējums: Sastādīt programmu, kas izveido visu pirmskaitļu, kas nepārsniedz 10000, augošā secībā sakārtotu masīvu

un izvada šo masīvu uz ekrāna. Atrast un pielietot formulu, kas nosaka iespējamo pirmskaitļu, kas nepārsniedz patvaļīgu skaitli N,

```
# skaitu, definējot pirmskaitļu masīva garumu.
# Programmas autors: Vladislavs Babaņins
# Versija 1.0

import numpy
import math

def izvade(x):
    # Izvada masīva elementus pēc kārtas līdz pedējam
    # x - viendimensijas masīvs

try:
    n = len(x)
    s = str(x[0])
```

for i in range(1, n):

```
s = s + ", " + str(x[i])
          print(s)
        except IndexError:
          print("Nav pirmskaitļu šajā intervālā.") # Ja parādās index error, tad tas nozīme, ka šajā
intervālā nav pirmskaitļu.
        except:
          print("Kļūda!") # Citām kļūdam
      def pirmskaitlu_masivs(n, drosibas_koeficients):
        # Atgriež tuple ar pirmskaitļu masīvu līdz skaitlim n bez liekām 0 un ar nodzēsto nulles
skaitu. (Ja ir lieki elementi, tad funkcija to nodzes)
        # n - naturāls skaitlis (int), līdz kurām meklēsīm pirmskaitļus
        # drosibas_koeficients - drošības koeficients. Tiek reizināts ar n/log(n) un tiek izmantots
masīva izmēra definēšanai.
        # Parasti, jo lielāks, jo vairāk liekas nulles būs. Pēc noklusējuma labāk, lai tās būtu aptuvēni
1.2
        if n <= 1: # Funkcija nedarbotos jā ievadīs 0, 1 vai 2, tāpēc tas tiek atsevišķi definēts.
          return numpy.array([])
        if n == 2:
          return numpy.array([2])
        # drosibas koeficients = 1.2 # izmantots, lai palidzētu nodefinētu masīva izmēru (size).
Masīva izmēra definēšanai tiek izmantota formula n/log(n)
https://en.wikipedia.org/wiki/Prime_number_theorem un https://en.wikipedia.org/wiki/Prime-
counting_function
        size = math.ceil((n / math.log(n)) * drosibas koeficients) # aprēķina masīva garumu,
izmantojot formulu n/log(n) un reizinot ar drošības koeficientu (bez viņa nevienmēr pietiks vietas)
        p = numpy.zeros(size, dtype=numpy.int32) # izveido masīvu ar 0 vērtībām tādu garumu,
kuru aprēķinaja ar formulu (n/log(n))*drosibas_koeficientu
        p[0] = 2 # pirmais pirmskaitlis
        p[1] = 3 # otrais pirmskaitlis
        j = 2
```

```
k = 5
        try:
          while k \le n:
            i = 0
            s = round(math.sqrt(k))
            while (k % p[i]) != 0:
              i = i + 1
              if p[i] > s:
                p[j] = k
                j = j + 1
                break
            k = k + 2
          deleted_zeros_count = len(p) - len(p[:j])
          return (p[:j], deleted_zeros_count) # [:j], lai izvadītu bez nullem
        except:
          print("Palieliniet drošības koeficientu! Nepietika vietas masīva aizpildīšanai.")
      # Galvenā programmas daļa
      # -----
      n = 10000 # Līdz kuram skaitlim meklējam pirmskaitļus
      drosibas_koeficients = 1.2 # izmantots, lai palidzētu nodefinētu masīva izmēru (size). Masīva
izmēra definēšanai tiek izmantota formula n/log(n)
https://en.wikipedia.org/wiki/Prime_number_theorem un https://en.wikipedia.org/wiki/Prime-
counting_function
      print("Pimskaitļi līdz " + str(n) + ":") # Var mainīt drošības koeficientu, lai mainītu definētā
masīva izmēru
      pirmskaitli = pirmskaitlu_masivs(n, drosibas_koeficients)
      izvade(pirmskaitli[0])
```

```
print("Funkcija paredzēja vietas par " + str(pirmskaitli[1]) + " pirmskaitļiem vairāk.") 
print(f"{pirmskaitli[1]} liekas nulles masīvā beigās tika nodzestas.")
```

Testa piemēri:

1)

3)

11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97, 101, 103, 107, 109, 113, 127, 131, 137, 139, 149, 151, 157, 16

49, 9767, 9769, 9781, 9787, 9791, 9803, 9811, 9817, 9829, 9833, 9839, 9851, 9857, 9859, 9871, 9883, 9887, 9901, 9907, 9923, 9929, 9931, 9941, 9949, 9967, 9973

2. uzdevums

Sastādīt programmu, kas realizē lielo naturālo skaitļu (vismaz ar 50 cipariem) saskaitīšanu. Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!

Kods:

```
# Programmas nosaukums: Lielo skaitļu saskaitīšana
# 2. uzdevums (1MPR08_Vladislavs_Babaņins)
# Uzdevuma formulējums: Sastādīt programmu, kas realizē lielo naturālo skaitļu (vismaz ar 50
```

cipariem) saskaitīšanu.

```
# Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!
# Programmas autors: Vladislavs Babaņins
# Versija 1.0
```

def is_natural_or_zero_long(s):

import numpy

```
# Pārbauda vai simbolu virkne reprezentē naturālo skaitli vai 0, vai nē.
        # Atgriež True, ja virkne reprezentē naturālo skaitli.
        # Atgriež False, ja nereprezentē naturālo skaitli.
        # s - pārbaudama simbolu virkne
        # Noņema no virknes visas sākuma vai beigu atstarpes
        s = s.strip()
        # Pārbauda, vai virkne ir tukša
        if len(s) == 0:
           return False
        # let cikliski cauri katrām simbolam simbolu virknē (string'ā)
        for c in s:
           # Ja kāda rakstzīme nav cipars, virkne neatspoguļo naturālu skaitli. return False
           if not c.isdigit():
             return False
        # Virkne atspoguļo naturālu skaitli, ja ietu cauri ciklas netika pamanīts not .isdigit()
        return True
      def izvade_bez_komatiem_kopigi(x):
        # Izvada masīva elementus pēc kārtas līdz pedējam kopīgi bez komatiem (izmanto lai
izvadītu masīvu kā vienu str skaitli)
        #x - viendimensijas masīvs
        n = len(x)
        s = str(x[0])
        for i in range(1, n):
           s = s + "" + str(x[i])
        print(s[::-1])
```

```
# Transformē simbolu virkni par masīvu ar noradīto garumu. Ja garums ir lielāks nekā
simbolu virkne, tad beigās tiek pieliktas 0
        # sv - simbolu virkne, kura sastāv no cipariem
        #m - garums, līdz kurām vajag transformēt simbolu virkni sarakstā. Ja garums ir lielāks nekā
simbolu virkne, tad beigās tiek pieliktas 0
        n = len(sv)
        a = numpy.arange(m)
        for i in range(n):
           a[i] = int(sv[-i-1])
        for i in range(n, m):
           a[i] = 0
        return a
      def parveide_mas_to_sv(a):
        # Transformē masīvu par simbolu virkni. Ja masīvā priekšā ir 0, tad tas tiek noņemtas
        # a - viendimensijas masīvs
        n = len(a)
        sv = ""
        for i in range(n):
           sv = str(a[i]) + sv
        try: # try/except gadījumam ja 0 + 0
           while sv[0] == "0":
             sv = sv[1:]
           return sv
        except IndexError: # Tas ir nepieciešams gadījumam ja lietotājs ievadīs 0 + 0 = 0.
           return "0" # bez šim rindām būtu kļūda, kad 0 + 0
```

def parveide_sv_to_mas(sv, m):

```
# Saskaita masīvu a un b izmantojot str. Jāizmanto lielo skaitļu (vismaz ar 50 cipariem)
saskaitīšanu
        # a - viendimensijas masīvs
        #b-viendimensijas masīvs
        a = a[::-1]
        b = b[::-1]
        n1 = len(a)
        n2 = len(b)
        if n1 > n2:
          n = n1
        else:
          n = n2
        m1 = parveide_sv_to_mas(a, n)
        m2 = parveide_sv_to_mas(b, n)
        m3 = numpy.zeros(n + 1, dtype=numpy.int_)
        s = 0
        for i in range(n):
          s = s + m1[i] + m2[i]
          m3[i] = s % 10
          s = s // 10
        m3[n] = s
        return parveide_mas_to_sv(m3)
```

def saskaitisana(a, b):

Galvenā programmas daļa

```
a = input("levadiet 1.saskaitāmo ===> ")
while is_natural_or_zero_long(a) == False:
  a = input("Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!\nIevadiet 1.saskaitāmo ===> ")
a = parveide_sv_to_mas(a, len(a))
b = input("levadiet 2.saskaitāmo ===> ")
while is_natural_or_zero_long(b) == False:
  b = input("Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!\nIevadiet 1.saskaitāmo ===> ")
b = parveide_sv_to_mas(b, len(b))
print("")
izvade_bez_komatiem_kopigi(a)
print("+")
izvade_bez_komatiem_kopigi(b)
print("=")
print(saskaitisana(a, b))
```

Testa piemēri:

1)

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 666
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 777
666
+
777
=
1443
```

2)

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 1000
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 99

1000
+
99
=
1099
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 9999
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 9
9999
+
9
=
10008
```

```
4)
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 20
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 1

20
+
1
=
21
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 123456
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 654321

123456
+
654321
=
777777
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 999
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 999
999
+
999
=
1998
```

```
7)
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 6666
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 6666
6666
+
6666
=
13332
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 10
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 0

10
+
0
=
10
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 5
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 3
5
+
3
=
8
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo izmēru ===> 1
         Ievadiet 0.ciparu => 0
         Ievadiet 2.saskaitāmo izmēru ===> 1
         Ievadiet 0.ciparu => 0
         0
         0
        11)
         Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 6999
         6999
         1999999999999999
         20000000000000006998
        12)
11646464154163146516534156415634156341635414156456341653415634646345641645646351312312959163981000777786006180048619918319813630510819827848981978044700005764878355175
        13)
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 666
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> 66666
666
+
66666
=
67332
```

```
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> labi
Klūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 5.5
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> -5.5
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> -5
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 5
Ievadiet 2.saskaitāmo ===> pieci
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> -1
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> -2
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam!
Ievadiet 1.saskaitāmo ===> 3
5
3
```

3. uzdevums

Sastādīt programmu, kas realizē lielo naturālo skaitļu (vismaz ar 50 cipariem) atņemšanu. Pirms darbības veikšanas jāpārliecinās, ka mazināmai ir lielāks nekā mazinātājs. Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!

Kods:

```
# Programmas nosaukums: Lielo skaitļu atņemšana
      # 3. uzdevums (1MPR08_Vladislavs_Babanins)
      # Uzdevuma formulējums: Sastādīt programmu, kas realizē lielo naturālo skaitļu (vismaz ar 50
cipariem) atņemšanu.
      # Pirms darbības veikšanas jāpārliecinās, ka mazināmai ir lielāks nekā mazinātājs.
      # Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!
      # Programmas autors: Vladislavs Babaņins
      # Versija 1.0
      import numpy
      def izvade_bez_komatiem_kopigi(x):
        # Izvada masīva elementus pēc kārtas līdz pedējam kopīgi bez komatiem (izmanto lai
izvadītu masīvu kā vienu str skaitli)
        #x - viendimensijas masīvs
        n = len(x)
        s = str(x[0])
        for i in range(1, n):
          s = s + "" + str(x[i])
        print(s)
```

Transformē simbolu virkni masīvā ar noradīto garumu. Ja garums ir lielāks nekā simbolu virkne, tad beigās tiek pieliktas 0

def parveide_sv_to_mas(sv, m):

```
# sv - simbolu virkne, kura sastāv no cipariem
        # m - garums, līdz kurām vajag transformēt simbolu virkni sarakstā. Ja garums ir lielāks nekā
simbolu virkne, tad beigās tiek pieliktas 0
        n = len(sv)
        a = numpy.arange(m)
        for i in range(n):
           a[i] = int(sv[-i-1])
        for i in range(n, m):
           a[i] = 0
        return a[::-1]
      def parveide_mas_to_sv(a):
        # Transformē masīvu simbolu virknē. Ja masīvā priekšā ir 0, tad tas tiek noņemtas
        # a - viendimensijas masīvs
        n = len(a)
        sv = ""
        for i in range(n):
           sv = str(a[i]) + sv
        return sv
      def parveide_mas_to_sv_reverse(a):
        # Transformē masīvu simbolu virknē un apgriež to
        # a - viendimensijas masīvs
        n = len(a)
        sv = ""
        for i in range(n):
```

sv = str(a[i]) + sv

return sv[::-1]

```
def remove_front_zeros(s):
        # Atgriež simbolu virkni bez nullem priekšā
        # s - simbolu virkne, kura sastav no cipariem, potenciāli ar nullēm priekšā
        i = 0
        while i < len(s) - 1 and s[i] == '0':
          i += 1
        s = s[i:]
        return s
      def atnemsana(a, b):
        # Atņem masīvu a no b izmantojot str. Jāizmanto lielo skaitļu (vismaz ar 50 cipariem)
atņemšanai. Atgriež simbolu virkni bez nullem priekšā
        # a - viendimensijas masīvs
        #b-viendimensijas masīvs
        if str(a) == str(b):
           return "0"
        n1 = len(a)
        n2 = len(b)
        if n1 > n2:
           n = n1
        else:
           n = n2
        m1 = parveide_sv_to_mas(a, n)
        m2 = parveide_sv_to_mas(b, n)
        m3 = numpy.zeros(n, dtype=numpy.int_)
        for i in range(-1, -n1, -1):
           if m1[i] < m2[i]:
```

```
m1[i-1] = m1[i-1] - 1
      m1[i] = m1[i] + 10
  for i in range(n):
    m3[i] = m1[i] - m2[i]
  a = parveide_mas_to_sv(m3)
  a = a[::-1]
  a = remove_front_zeros(a)
  return a
def is_natural_or_zero_long(s):
  # Pārbauda vai simbolu virkne reprezentē naturālo skaitli vai 0, vai nē.
  # Atgriež True, ja virkne reprezentē naturālo skaitli.
  # Atgriež False, ja nereprezentē naturālo skaitli.
  # s - pārbaudāma simbolu virkne
  # Noņema no virknes visas sākuma vai beigu atstarpes
  s = s.strip()
  # Pārbauda, vai virkne ir tukša
  if len(s) == 0:
    return False
  # let cikliski cauri katrām simbolam simbolu virknē (string'ā)
  for c in s:
    # Ja kāda rakstzīme nav cipars, virkne neatspoguļo naturālu skaitli. return False
    if not c.isdigit():
       return False
```

```
def is_a_bigger_b(a, b):
       # Vai masīvs a ir lielāks vai vienāds nekā masīvs b, ja jā, tad return True. Ja nē, tad return
False
       # a - pirmais viendimensijas masīvs
       # b - otrais viendimensijas masīvs
       a = parveide_mas_to_sv_reverse(a)
       b = parveide_mas_to_sv_reverse(b)
       if int(a) < int(b):
         return False
       else:
         return True
     # -----
     # Galvenā programmas daļa
     # -----
     a = input("levadiet mazināmo ===> ")
     while is_natural_or_zero_long(a) == False:
       a = input("Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!\nlevadiet mazināmo
===>")
     a = parveide_sv_to_mas(a, len(a))
     b = input("levadiet mazinātāju ===> ")
     while is_natural_or_zero_long(b) == False:
```

Virkne atspoguļo naturālu skaitli, ja ietu cauri ciklas netika pamanīts not .isdigit()

return True

```
b = input("Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!\nlevadiet mazinātāju ===> ")

b = parveide_sv_to_mas(b, len(b))

if is_a_bigger_b(a, b) == False:
    print("Kļūda! Mazināmam jābūt lielākam par mazinātāju!")

else:
    print("")
    izvade_bez_komatiem_kopigi(a)
    print("-")
    izvade_bez_komatiem_kopigi(b)
    print("=")
    print(atnemsana(a, b))
```

Testa piemēri:

1)

```
Ievadiet mazināmo ===> 100
Ievadiet mazinātāju ===> 50

100
-
50
=
50
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 100
Ievadiet mazinātāju ===> 100

100
-
100
=
0
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 999
Ievadiet mazinātāju ===> 678
999
-
678
=
321
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 955
Ievadiet mazinātāju ===> 788
955
-
788
=
167
```

5)

```
Ievadiet mazināmo ===> 666
Ievadiet mazinātāju ===> 599
666
-
599
=
67
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 600
Ievadiet mazinātāju ===> 700
Kļūda! Mazināmam jābūt lielākam par mazinātāju!
```

```
Ievadiet mazināmo ===> pieci
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazināmo ===> -5
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazināmo ===> 5
Ievadiet mazinātāju ===> 5
5
-
5
-
6
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 7777
Ievadiet mazinātāju ===> 6999

7777
-
6999
=
778
```

```
Tevadiet mazināmo ===> 55555555
Tevadiet mazinātāju ===> 66666

55555555
-
66666
=
55488889
```

```
10)
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 20
Ievadiet mazinātāju ===> 0

20
-
0 =
20
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 123
Ievadiet mazinātāju ===> 123

123
-
123
=
0
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 1
Ievadiet mazinātāju ===> 1

1
-
1
=
0
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 0
Ievadiet mazinātāju ===> 0

0
-
0
=
0
```

```
Ievadiet mazināmo ===> 555555
Ievadiet mazinātāju ===> 6000000
Kļūda! Mazināmam jābūt lielākam par mazinātāju!
```

```
Ievadiet mazināmo ===> pieci
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazināmo ===> 45.24
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazināmo ===> 23...32
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazināmo ===> .
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazināmo ===> labi
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazināmo ===> -2
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazināmo ===> 10
Ievadiet mazinātāju ===> -2
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazinātāju ===> 12.2
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazinātāju ===> pieci
Kļūda! Skaitļa izmēram jābūt naturālam skaitlim vai nulle!
Ievadiet mazinātāju ===> 5
10
5
```

4. uzdevums

Sastādīt programmu, kas realizē lielo naturālo skaitļu (vismaz ar 50 cipariem) reizināšanu, izmantojot naivo skolas reizināšanas algoritmu. Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!

Kods:

```
# Programmas nosaukums: Lielo skaitļu reizināšana
# 4. uzdevums (1MPR08_Vladislavs_Babanins)
# Uzdevuma formulējums: Sastādīt programmu, kas realizē lielo naturālo skaitļu (vismaz ar 50
cipariem) reizināšanu,
# izmantojot naivo skolas reizināšanas algoritmu.
# Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!
# Programmas autors: Vladislavs Babaņins
# Versija 1.0
import numpy
def is_natural_or_zero_long(s):
  # Pārbauda vai simbolu virkne reprezentē naturālo skaitli vai 0, vai nē.
  # Atgriež True, ja virkne reprezentē naturālo skaitli.
  # Atgriež False, ja nereprezentē naturālo skaitli.
  #s - pārbaudama simbolu virkne
  # Noņema no virknes visas sākuma vai beigu atstarpes
  s = s.strip()
  # Pārbauda, vai virkne ir tukša
  if len(s) == 0:
    return False
  # let cikliski cauri katrām simbolam simbolu virknē (string'ā)
```

```
# Ja kāda rakstzīme nav cipars, virkne neatspoguļo naturālu skaitli. return False
    if not c.isdigit():
      return False
  # Virkne atspoguļo naturālu skaitli, ja ietu cauri ciklas netika pamanīts not .isdigit()
  return True
def izvade_bez_komatiem_kopigi(x):
  # Izvada masīva elementus pēc kārtas līdz pedējam kopīgi bez komatiem (izmanto, lai izvadītu
masīvu kā vienu str skaitli)
  # x - viendimensijas masīvs
  n = len(x)
  s = str(x[0])
  for i in range(1, n):
    s = s + "" + str(x[i])
  s = s[::-1]
  print(s)
def parveide_sv_to_mas(sv, m):
  # Transformē simbolu virkni masīvā ar noradīto garumu. Ja garums ir lielāks nekā simbolu virkne,
tad beigās tiek pieliktas 0
  # sv - simbolu virkne, kura sastāv no cipariem
  # m - (vēlamais masīva garums) garums, līdz kurām vajag transformēt simbolu virkni sarakstā. Ja
garums ir lielāks nekā simbolu virkne, tad beigās tiek pieliktas 0
  n = len(sv)
  a = numpy.arange(m)
  for i in range(n):
    a[i] = int(sv[-i-1])
```

for c in s:

```
a[i] = 0
  return a
def parveide_mas_to_sv(a):
  # Transformē masīvu simbolu virknē pretējā secībā. Ja masīvā priekšā ir 0, tad tas tiek noņemtas
  # a - viendimensijas masīvs
  n = len(a)
  sv = ""
  for i in range(n):
    sv = str(a[i]) + sv
  try: #try/except gadījumam ja a * 0, a - jebkurš skaitlis
    while sv[0] == "0":
      sv = sv[1:]
    return sv
  except IndexError: # Tas ir nepieciešams gadījumam ja lietotājs ievadīs a * 0 = 0, a - jebkurš
skaitlis
    return "0" # bez šim rindām būtu kļūda, kad a * 0, a - jebkurš skaitlis
def reizinasana(a, b):
  # Sareizina masīvu a ar b izmantojot str. Jāizmanto lielo skaitļu (vismaz ar 50 cipariem) reizināšanai
  # a - viendimensijas masīvs
  # b - viendimensijas masīvs
  a = a[::-1]
  b = b[::-1]
  n1 = len(a)
```

for i in range(n, m):

```
n2 = len(b)
  if n1 > n2:
    n = n1
  else:
    n = n2
  m1 = parveide_sv_to_mas(a, n)
  m2 = parveide_sv_to_mas(b, n)
  m3 = numpy.zeros(2 * n, dtype=numpy.int_)
  s = 0
  for j in range(2 * n - 1):
    for i in range(n):
      if (0 \le j - i) and (j - i \le n - 1):
        s = s + m1[i] * m2[j - i]
    m3[j] = s \% 10
    s = s // 10
  m3[n * 2 - 1] = s
  return parveide_mas_to_sv(m3)
# Galvenā programmas daļa
# -----
a = input("levadiet 1.reizinātāju ===> ")
while is_natural_or_zero_long(a) == False:
  a = input("Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.\nIevadiet 1.reizinātāju ===> ")
a = parveide_sv_to_mas(a, len(a))
```

```
b = input("levadiet 2.reizinātāju ===> ")
while is_natural_or_zero_long(b) == False:
    b = input("Kļūda! levadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.\nlevadiet 1.reizinātāju ===> ")
b = parveide_sv_to_mas(b, len(b))

print("")
izvade_bez_komatiem_kopigi(a)
print("*")
izvade_bez_komatiem_kopigi(b)
print("=")
print(reizinasana(a, b))
```

Testa piemēri:

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 10
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 10

10
*
10
=
100
```

```
2)
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 333
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 66

333
*
66
=
21978
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 0
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 0

0
*
0
=
0
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 666
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 0
666
*
0
=
0
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 123456
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 65431

123456
*
65431
=
8077849536
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 10
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 99

10
*
99
=
990
```

7)

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 456
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 123425669871
456
*
123425669871
=
56282105461176
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 777777
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 1

777777
*
1
=
777777
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 658
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 987
658
*
987
=
649446
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 555
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 555

555
*
555
=
308025
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 555
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 5555

555
*
5555
=
3083025
```

```
12)
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 123456789
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 123456789
123456789
123456789
15241578750190521
```

14)

15)

```
99999999999999999999
55555555555555555555555
```

```
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 0
777777777777777777777777777777
0
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 666
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 666
666
*
666
=
443556
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 1111
Ievadiet 2.reizinātāju ===> 1111

1111
*
1111
=
1234321
```

```
Ievadiet 1.reizinātāju ===> -2
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 12.2
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===> -2
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===> pieci
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===> .
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===>
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 5
Ievadiet 2.reizinātāju ===> pieci
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===> labi
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===> -2
Kļūda! Ievadītam skaitlim jābūt naturālam vai 0.
Ievadiet 1.reizinātāju ===> 0
```

5. uzdevums

Sastādīt programmu, kas nodrošina divdimensiju matricas elementu ievadi, kas ir veseli skaitļi. Matricas rindu un kolonnu skaitu ievada lietotājs. Pēc matricas elementu ievades tiek nodrošināta matricas elementu izvade tabulas veidā, pieņemot, ka neviens no matricas elementiem nesastāv no ne vairāk kā 4 cipariem, kā arī lielāko un mazāko matricas elementa vērtību un tā atrašanās vietu, noradot atbilstošo rindu un kolonnu.

```
Izvades piemērs (* - tukšums):

****1**137***23*8765

*1234***53****1**876

***13****2***34****5

Mazākais elements ir 1, un tas
```

Mazākais elements ir 1, un tas atrodas 1.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.

Lielākais elements ir 8765, un tas atrodas 1.rindas un 4.kolonnas krustpunktā.

Kods:

```
# Programmas nosaukums: Matricas max un min elements
```

```
# 5. uzdevums (1MPR08_Vladislavs_Babaņins)
```

Uzdevuma formulējums: Sastādīt programmu, kas nodrošina divdimensiju matricas elementu ievadi,

kas ir veseli skaitļi. Matricas rindu un kolonnu skaitu ievada lietotājs.

Pēc matricas elementu ievades tiek nodrošināta matricas elementu izvade_matrica_int tabulas veidā,

pieņemot, ka neviens no matricas elementiem nesastāv no ne vairāk kā 4 cipariem, kā arī

lielāko un mazāko matricas elementa vērtību un tā atrašanās vietu, noradot atbilstošo rindu un kolonnu.

```
# Programmas autors: Vladislavs Babaņins
# Versija 1.0
import numpy
```

```
def is_natural(n):# Pārbauda vai simbolu virkne ir naturāls skaitlis vai nav# Ja ir naturāls skaitlis, tad True. Ja nav tad False.
```

```
# n - simbolu virkne, kuru pārbauda.
        if str(n).isdigit() and float(n) == int(n) and int(n) > 0:
           return True
         else:
           return False
      def is_whole(n):
        # Pārbauda vai simbolu virkne ir vesels skaitlis vai nav
        # Ja ir vesels skaitlis, tad True. Ja nav tad False.
        # n - simbolu virkne, kuru pārbauda.
        try:
           n = int(n)
        except:
           return False
         else:
           return True
      def ievade_matrica(n, m):
        # Lietotājs var ievādīt nXm matricas elementus un funkcija atgriež divdimensijas masīvu ar n
rindam un m kolonnam ar ievadītām vērtībam
        # n - naturāls skaitlis, kurš nosaka matricas rindas skaitu
        # m - naturāls skaitlis, kurš nosaka matricas kolonnas skaitu
        a = numpy.empty((n, m), dtype=int)
        for i in range(n):
           for j in range(m):
             temp = input("levadiet matricas elememtu a(" + str(i) + "," + str(j) + ") ===> ")
             while is_whole(temp) == False:
               temp = input("Kļūda! Ievadītais elements nav vesels skaitlis!\nlevadiet matricas
elememtu a(" + str(i) + "," + str(j) + ") ===> ")
             a[i, j] = int(temp)
```

sv = sv + str(m[x, y])

```
def izvade_matrica_int(a):
        # Atgriež divdimensiju masīvu (matricu), tabulas veidā, str formāta, kur katra rinda ir atdalīta
ar jauno rindkopu
        # a - divdimensijas masīvs (matrica)
        n = a.shape[0] # "x axis" masīva izmēri
        m = a.shape[1] # "y axis" masīva izmēri
        s = ""
        for i in range(n):
          for j in range(m):
             s = s + "{:8.2f}".format(int(a[i, j]))
          s = s + "\n"
        return s
      def matricas_izvade_4_cipari(m):
        # Izvada divdimensijas masīvu tabulas veidā tā, ka neviens no matricas elementiem nesastāv
no ne vairāk kā 4 cipariem
        # Tiek nodrošināta matricas elementu izvade tabulas veidā, pieņemot, ka neviens no
matricas elementiem nesastāv no ne vairāk kā 4 cipariem
        # Atgriež matricas elementu izvade tabulas veidā
        # m - divdimensijas masīvs
        nm = numpy.shape(m)
        sv = ""
        for x in range(nm[0]):
          for y in range(nm[1]):
             for i in range(5 - len(str(m[x, y]))):
               sv = sv + " "
```

```
sv = sv + "\n"
        nn = len(sv)
        return sv[:nn - 1]
      def max_value_in_2_dimensional_array_and_its_coords(a):
        # Atgriež tuple (max_value, coords) ar divdimensijas masīva (matricas) maksimālo elementu
vērtību un tas koordinātu [i,j] pēc rindām un kolonnam
        # Atgriež maksimālo vērtību un kur tā vērtība atrodas pēc koordinātam
        # a - divdimensijas masīvs
        max_value = a[0][0]
        coords = [0, 0]
        for i in range(len(a)):
          for j in range(len(a[0])):
             if a[i][j] > max_value:
               max_value = a[i][j]
               coords = [i, j]
        return (max value, coords)
      def min_value_in_2_dimensional_array_and_its_coords(a):
        # Atgriež kortežu (tuple) (min value, coords) ar divdimensijas masīva (matricas) minimālo
elementu vērtību un tas koordinātu [i,j] pēc rindām un kolonnam
        # Atgriež minimālo vērtību un kur tā vērtība atrodas pēc koordinātam
        # a - divdimensijas masīvs
        min_value = a[0][0]
        coords = [0, 0]
        for i in range(len(a)):
          for j in range(len(a[0])):
             if a[i][j] < min_value:
```

```
min_value = a[i][j]
              coords = [i, j]
        return (min_value, coords)
      # Galvenā programmas daļa
      n = input("levadiet matricas rindu skaitu ===> ")
      while is_natural(n) == False:
        n = input("Kļūda! Matricas rindu skaitam jābūt naturālam skaitlim!\nlevadiet matricas rindu
skaitu ===> ")
      n = int(n)
      m = input("levadiet matricas kolonnu skaitu ===> ")
      while is_natural(m) == False:
        m = input("Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābūt naturālam skaitlim!\nlevadiet matricas
kolonnu skaitu ===> ")
      m = int(m)
      a = ievade_matrica(n, m)
      print(matricas_izvade_4_cipari(a))
      max_value_and_coord = max_value_in_2_dimensional_array_and_its_coords(a)
      min_value_and_coord = min_value_in_2_dimensional_array_and_its_coords(a)
```

```
print("Mazākais elements ir " + str(min_value_and_coord[0]) + ", un tas atrodas " +
str(min_value_and_coord[1][0] + 1) + ".rindas un " + str(min_value_and_coord[1][1] + 1) +
".kolonnas krustpunktā.")
    print("Lielākais elements ir " + str(max_value_and_coord[0]) + ", un tas atrodas " +
str(max_value_and_coord[1][0] + 1) + ".rindas un " + str(max_value_and_coord[1][1] + 1) +
".kolonnas krustpunktā.")
```

Testa piemēri:

1)

```
Ievadiet matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas kolonnu skaitu ===> 4
Ievadiet matricas elementu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 137
Ievadiet matricas elementu a(0,2) ===> 23
Ievadiet matricas elementu a(0,3) ===> 8765
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 1234
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 53
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(1,3) ===> 876
Ievadiet matricas elementu a(2,0) ===> 13
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(2,2) ===> 34
Ievadiet matricas elememtu a(2,3) ===> 5
    1 137
             23 8765
 1234
        53
              1 876
             34
Mazākais elements ir 1, un tas atrodas 1.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.
Lielākais elements ir 8765, un tas atrodas 1.rindas un 4.kolonnas krustpunktā.
```

```
Ievadiet matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 4
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 0
2 6 4
1 2 0
Mazākais elements ir 0, un tas atrodas 2.rindas un 3.kolonnas krustpunktā.
Lielākais elements ir 6, un tas atrodas 1.rindas un 2.kolonnas krustpunktā.
```

```
Ievadiet matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas kolonnu skaitu ===> 4
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,3) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,3) ===> 2
              2
    2
         2
                   2
Mazākais elements ir 2, un tas atrodas 1.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.
Lielākais elements ir 2, un tas atrodas 1.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.
```

```
Ievadiet matricas rindu skaitu ==> 6
Ievadiet matricas kolonnu skaitu ==> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 55
Ievadiet matricas elememtu a(3,0) ===> -55
Ievadiet matricas elememtu a(4,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(5,0) ===> 1

1
2
55
-55
1
1
Mazākais elements ir -55, un tas atrodas 4.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.
Lielākais elements ir 55, un tas atrodas 3.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.
```

```
Ievadiet matricas rindu skaitu ===> 0
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābūt naturālam skaitlim!
Ievadiet matricas rindu skaitu ===> viens
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābūt naturālam skaitlim!
Ievadiet matricas rindu skaitu ===> -1
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābūt naturālam skaitlim!
Ievadiet matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas kolonnu skaitu ===> 1.2
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābūt naturālam skaitlim!
Ievadiet matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 9
9
Mazākais elements ir 9, un tas atrodas 1.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.
Lielākais elements ir 9, un tas atrodas 1.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.
```

2

8

0

5

9

0 -12

2

Ievadiet matricas rindu skaitu ===> 5

```
Ievadiet matricas kolonnu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(0,1) ===> 12
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> -12
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 8
Ievadiet matricas elememtu a(3,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(3,1) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(4,0) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(4,1) ===> 0
    1
        12
  -12
         5
    6
    2
         0
    0
         0
Mazākais elements ir -12, un tas atrodas 2.rindas un 1.kolonnas krustpunktā.
Lielākais elements ir 12, un tas atrodas 1.rindas un 2.kolonnas krustpunktā.
10)
Ievadiet matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 8
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 9
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 0
Ievadiet matricas elementu a(2,1) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(2,2) ===> -12
```

Mazākais elements ir -12, un tas atrodas 3.rindas un 3.kolonnas krustpunktā. Lielākais elements ir 9, un tas atrodas 2.rindas un 2.kolonnas krustpunktā.

6. uzdevums

Sastādīt programmu, kas nodrošina divu matricu elementu ievadi, kuri ir veseli skaitļi (matricu izmēri tiek izvēlēti tā), lai varētu veikt kādu no zemāk minētajām darbībām.

- 1. sareizina abu matricu atbilstošās elementu vērtības.
- 2. veic divu matricu reizināšanu.

Programmu var veidot tā, ka katrs no punktiem tiek pildīts atsevišķi vai arī vispirms ievada, kuru darbību veiks un tad izpilda tikai izvēlēto darbību.

Kods:

```
# Programmas nosaukums: Matricas reizinājums un matricu atbilstošo elementu reizinājums
```

```
# 6. uzdevums (1MPR08_Vladislavs_Babaņins)
```

Uzdevuma formulējums: Sastādīt programmu, kas nodrošina divdimensiju matricas elementu ievadi,

```
# kas ir veseli skaitļi. Matricas rindu un kolonnu skaitu ievada lietotājs.
```

Pēc matricas elementu ievades tiek nodrošināta matricas elementu izvade_matrica_int tabulas veidā,

pieņemot, ka neviens no matricas elementiem nesastāv no ne vairāk kā 4 cipariem, kā arī

lielāko un mazāko matricas elementa vērtību un tā atrašanās vietu, noradot atbilstošo rindu un kolonnu.

```
# Programmas autors: Vladislavs Babaņins
# Versija 1.0
```

```
import numpy
```

```
def is_natural(n):
    # Pārbauda vai simbolu virkne ir naturāls skaitlis vai nav
    # Ja ir naturāls skaitlis, tad True. Ja nav tad False.
    # n - simbolu virkne, kuru pārbauda.
    if str(n).isdigit() and float(n) == int(n) and int(n) > 0:
        return True
    else:
```

```
def is_whole(n):
        # Pārbauda vai simbolu virkne ir vesels skaitlis vai nav
        # Ja ir vesels skaitlis, tad True. Ja nav tad False.
        # n - simbolu virkne, kuru pārbauda.
        try:
           n = int(n)
        except:
           return False
        else:
           return True
      def ievade_matrica(n, m):
        # Lietotājs var ievādīt nXm matricas elementus un funkcija atgriež divdimensijas masīvu ar n
rindam un m kolonnam ar ievadītām vērtībam
        # n - naturāls skaitlis, kurš nosaka matricas rindas skaitu
        # m - naturāls skaitlis, kurš nosaka matricas kolonnas skaitu
        a = numpy.empty((n, m), dtype=int)
        for i in range(n):
           for j in range(m):
             temp = input("levadiet matricas elememtu a(" + str(i) + "," + str(j) + ") ===> ")
             while is_whole(temp) == False:
               temp = input("Kļūda! Ievadītais elements nav vesels skaitlis!\nIevadiet matricas
elememtu a(" + str(i) + "," + str(j) + ") ===> ")
             a[i, j] = int(temp)
        return a
      def izvade_matrica_int(a):
```

Atgriež divdimensiju masīvu (matricu), tabulas veidā, str formāta, kur katra rinda ir atdalīta ar jauno rindkopu

```
# a - divdimensijas masīvs (matrica)

n = a.shape[0] # "x axis" masīva izmēri

m = a.shape[1] # "y axis" masīva izmēri

s = ""

for i in range(n):

s = s + "\{:8.2f\}".format(int(a[i, j]))

# s = s + " " + str(int(a[i,j])) #"\{:8.2f\}".format(a[i,j], dtype=int)

s = s + " n"
```

def matricas_izvade_4_cipari(m):

Izvada divdimensijas masīvu tabulas veidā tā, ka neviens no matricas elementiem nesastāv no ne vairāk kā 4 cipariem

Tiek nodrošināta matricas elementu izvade_matrica_int tabulas veidā, pieņemot, ka neviens no matricas elementiem nesastāv no ne vairāk kā 4 cipariem

Atgriež matricas elementu izvade_matrica_int tabulas veidā
m - divdimensijas masīvs
nm = (numpy.shape(m))
sv = ""
for x in range(nm[0]):
 for y in range(nm[1]):
 for i in range(5 - len(str(m[x, y]))):
 sv = sv + " "
 sv = sv + str(m[x, y])
 sv = sv + "\n"
nn = len(sv)
return sv[:nn - 1]

```
def check_fake_matrix_multiplication(n1, m1, n2, m2):
        # Pārbauda vai divas matricas (divdimensiju masīvi) ir ar vienādu izmēru. Pārbauda vai sakrīt
1.matricas rindas skaits ar 2.matricas rindas skaitu.
        # un pārbauda vai 1.matricas kolonnu skaits sakrīt ar 2.matricas kolonnu skaitu. Ja abas
prasības izpildās, tad return True. Ja kaut viena neizpildās, tad return False.
        # Tiek izmantota, lai pārbaudītu vai var sareizināt matricas atbilstošus elementus vai nē.
        # n1 - 1.matricas rindu skaits
        # m1 - 1.matricas kolonnu skaits
        # n2 - 2.matricas rindu skaits
        # m2 - 2.matricas kolonnu skaits
        if n1 == n2 and m1 == m2:
          return True
        else:
          return False
      def check_matrix_multiplication(n1, m1, n2, m2):
        # Pārbauda vai 1.matricas kolonnu skaits sakrīt ar 2.matricas rindu skaitu. Ja sakrīt, tad
return True. Ja nē, tad return False.
        # Tiek izmantots, lai pārbaudītu vai ir iespējams sareizināt divas matricas.
        # n1 - 1.matricas rindu skaits (tā ne uz ko neietekme)
        # m1 - 1.matricas kolonnu skaits
        # n2 - 2.matricas rindu skaits
        # m2 - 2.matricas kolonnu skaits (tā ne uz ko neietekme)
        if m1 == n2:
          return True
        else:
          return False
```

```
def matrix_multiplication_integer(a, b):
  # Sareizina divu divdimensijas masīvus (divas matricas) a ar b.
  # Atgriež divdimensiju masīvu, vai ja nevar sareizināt atgriež "Kļūda"
  # a - divdimensijas masīvs
  # b - divdimensijas masīvs
  n1 = a.shape[0]
  m1 = a.shape[1]
  n2 = b.shape[0]
  m2 = b.shape[1]
  if m1 == n2:
    c = numpy.zeros((n1, m2), numpy.int_)
    for i in range(n1):
      for j in range(m2):
         for k in range(m1):
           c[i, j] = c[i, j] + a[i, k] * b[k, j]
    return c
  else:
    return "Kļūda"
def fake_matrix_multiplication(a, b):
  # Sareizina divas matricas atbilstošus elementus un atgriež atbilstošu divdimensiju masīvu
  # a - divdimensiju masīvs
  # b - divdimensiju masīvs
  c = numpy.empty((n1, m1), dtype=int)
  for i in range(n1):
    for j in range(m2):
      c[i, j] = a[i][j] * b[i][j]
  return c
```

```
# Galvenā programmas daļa
      n1 = input("levadiet 1.matricas rindu skaitu ===> ")
      while is_natural(n1) == False:
        n1 = input("Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!\nlevadiet 1.matricas
rindu skaitu ===> ")
      n1 = int(n1)
      m1 = input("levadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> ")
      while is_natural(m1) == False:
        m1 = input("Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!\nlevadiet 1.matricas
kolonnu skaitu ===> ")
      m1 = int(m1)
      a = ievade_matrica(n1, m1)
      n2 = input("\nlevadiet 2.matricas rindu skaitu ===> ")
      while is_natural(n2) == False:
        n2 = input("Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!\nlevadiet 2.matricas
rindu skaitu ===> ")
      n2 = int(n2)
      m2 = input("levadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> ")
      while is_natural(m2) == False:
        m2 = input("Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!\nlevadiet 2.matricas
kolonnu skaitu ===> ")
```

```
m2 = int(m2)
      b = ievade_matrica(n2, m2)
      print("\nPirmā ievadīta matrica:")
      print(matricas_izvade_4_cipari(a))
      print("\nOtrā ievadīta matrica:")
      print(matricas_izvade_4_cipari(b))
      if check_fake_matrix_multiplication(n1, m1, n2, m2):
        print("\nAbu matricu atbilstošās elementu reizinājums:")
        c = fake_matrix_multiplication(a, b)
        print(matricas_izvade_4_cipari(c))
      else:
        print("\nKļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.")
      if check_matrix_multiplication(n1, m1, n2, m2):
        print("\nDivu matricu reizinājums:")
        d = matrix_multiplication_integer(a, b)
        print(matricas_izvade_4_cipari(d))
      else:
        print("\nKļūda! Šādas matricas nevar sareizināt, jo 1.matricas kolonnu skaits nav vienāds ar
2.matricas rindas skaitu.")
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 3
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 4
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 4
Pirmā ievadīta matrica:
    3
Otrā ievadīta matrica:
    3
         4
Abu matricu atbilstošās elementu reizinājums:
        16
    9
Divu matricu reizinājums:
        10
        22
   15
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 3
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 3
Pirmā ievadīta matrica:
         2
Otrā ievadīta matrica:
    2
    3
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Divu matricu reizinājums:
   14
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 5
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 8
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(2,1) ===> 3
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elementu a(0,2) ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 4
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 6
Pirmā ievadīta matrica:
    2
         5
    6
         8
    1
         3
Otrā ievadīta matrica:
              3
    1
         2
         5
              6
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Divu matricu reizinājums:
   22
        29
             36
   38
             66
        52
   13
        17
             21
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 0
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 0
Ievadiet matricas elementu a(2,2) ===> 1
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas elementu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 4
Pirmā ievadīta matrica:
         0
               0
    1
    0
         1
               0
         0
    9
Otrā ievadīta matrica:
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt, jo 1.matricas kolonnu skaits nav vienāds ar 2.matricas rindas skaitu.
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 3
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> 4
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(2,0)===>7
Ievadiet matricas elememtu a(2,1)===>0
Ievadiet matricas elememtu a(2,2)===>0
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 6
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> 6
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(2,2) ===> 6
Pirmā ievadīta matrica:
                   6
Otrā ievadīta matrica:
           6
Abu matricu atbilstošās elementu reizinājums:
    6 12 18
24 30 36
Divu matricu reizinājums:
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 12.2
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> -12.2
Klūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> abc
Klūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> -1
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> -12.2
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 12.5
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> pieci
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> -1.2
Kļūda! Ievadītais elements nav vesels skaitlis!
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> pieci
Kļūda! Ievadītais elements nav vesels skaitlis!
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,3) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,4) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,3) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,4) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,2) ===> 5
Ievadiet matricas elementu a(2,3) ===> -1222.2
Kļūda! Ievadītais elements nav vesels skaitlis!
Ievadiet matricas elememtu a(2,3) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(2,4) ===> 0
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 0
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> -1
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(0,0) ===> 10
Pirmā ievadīta matrica:
         5
             5
                  5
                        5
    5
    5
         5
              5
                        5
              5
                        ø
Otrā ievadīta matrica:
   10
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt, jo 1.matricas kolonnu skaits nav vienāds ar 2.matricas rindas skaitu.
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 12.2
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> -12.2
Klūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> abc
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> -1
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> -12.2
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 12.5
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> pieci
Kļūda! Matricas kolonnu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> -1.2
Kļūda! Ievadītais elements nav vesels skaitlis!
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> pieci
Klūda! Ievadītais elements nav vesels skaitlis!
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,3) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,4) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,3) ===> 5
Ievadiet matricas elementu a(1,4) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,2) ===> 5
Ievadiet matricas elementu a(2,3) ===> -1222.42
Kļūda! Ievadītais elements nav vesels skaitlis!
Ievadiet matricas elememtu a(2,3) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(2,4) ===> 0
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 0
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 0
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> -1
Kļūda! Matricas rindu skaitam jābut naturālam skaitlim!
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 10
Pirmā ievadīta matrica:
        5
             5
                  5
    5
    5
         5
              5
                   5
                        5
         5
              5
                   а
Otrā ievadīta matrica:
Klūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt, jo 1.matricas kolonnu skaits nav vienāds ar 2.matricas rindas skaitu.
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 4
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 2
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 3
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 4
Pirmā ievadīta matrica:
         2
    4
              2
         3
Otrā ievadīta matrica:
    3
         5
    6
         4
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Divu matricu reizinājums:
   25
        24
   25
        31
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 5

Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 0

Pirmā ievadīta matrica:
    5

Otrā ievadīta matrica:
    0

Abu matricu atbilstošās elementu reizinājums:
    0

Divu matricu reizinājums:
    0
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 5

Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 6

Pirmā ievadīta matrica:
    5

Otrā ievadīta matrica:
    6

Abu matricu atbilstošās elementu reizinājums:
    30

Divu matricu reizinājums:
    30
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 0
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 6
Pirmā ievadīta matrica:
         0
    0
         0
Otrā ievadīta matrica:
         5
    3
         6
Abu matricu atbilstošās elementu reizinājums:
         0
    0
         Ø
Divu matricu reizinājums:
    0
         0
    0
         0
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 4
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(0,3) ===> 8
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(1,3) ===> 0
Ievadiet matricas elememtu a(1,3) ===> 0
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 0
Kļūda! Matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 1
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet 2.matricas elememtu a(0,0) ===> 2
Pirmā ievadīta matrica:
    1    5    6    8
    0    0    0
    0
Otrā ievadīta matrica:
    2
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt, jo 1.matricas kolonnu skaits nav vienāds ar 2.matricas rindas skaitu.
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> 2
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 4
Ievadiet matricas elememtu a(0,3) ===> 2
Ievadiet matricas elementu a(0,4) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(0,5) ===> 8
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> 2
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 6
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 9
Ievadiet matricas elementu a(1,3) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(1,4) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,5) ===> 5
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 8
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 7
Ievadiet matricas elementu a(2,2) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(2,3) ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(2,4) ===> 6
Ievadiet matricas elementu a(2,5) ===> 98
Pirmā ievadīta matrica:
    1
    2
Otrā ievadīta matrica:
         1
              4
                   2
    5
                        6
                             8
              9
                             5
    2
         6
                   1
                        2
              2
                   3
                        6
                            98
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt, jo 1.matricas kolonnu skaits nav vienāds ar 2.matricas rindas skaitu.
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 2
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elementu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elementu a(0,2) ===> 3
Ievadiet matricas elementu a(1,0) ===> 4
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 5
Ievadiet matricas elementu a(1,2) ===> 6
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 8
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elementu a(0,2) ===> 3
Ievadiet matricas elementu a(0,3) ===> 4
Ievadiet matricas elementu a(0,4) ===> 5
Ievadiet matricas elementu a(0,5) ===> 6
Ievadiet matricas elementu a(0,6) ===> 7
Ievadiet matricas elementu a(0,7) ===> 8
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 9
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 10
Ievadiet matricas elementu a(1,2) ===> 11
Ievadiet matricas elementu a(1,3) ===> 12
Ievadiet matricas elementu a(1,4) ===> 13
Ievadiet matricas elementu a(1,5) ===> 14
Ievadiet matricas elememtu a(1,6) ===> 15
Ievadiet matricas elementu a(1,7) ===> 16
Ievadiet matricas elementu a(2,0) ===> 17
Ievadiet matricas elementu a(2,1) ===> 18
Ievadiet matricas elememtu a(2,2) ===> 19
Ievadiet matricas elememtu a(2,3) ===> 20
Ievadiet matricas elementu a(2,4) ===> 21
Ievadiet matricas elementu a(2,5) ===> 22
Ievadiet matricas elementu a(2,6) ===> 23
Ievadiet matricas elememtu a(2,7) ===> 24
Pirmā ievadīta matrica:
    1
         2
              3
    4
         5
              6
Otrā ievadīta matrica:
    1
         2
              3
                   4
                        5
                             6
                                  7
                                       8
    9
        10
             11
                  12
                       13
                            14
                                 15
                                       16
   17
        18
             19
                  20
                       21
                            22
                                 23
                                       24
Kļūda! Šādas matricas nevar sareizināt atbilstošus elementus.
Divu matricu reizinājums:
        76
             82
                  88
                       94
   70
                           100
                                106
                                     112
  151 166
           181 196
                      211
                           226 241
                                     256
```

```
Ievadiet 1.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 1.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(0,2) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 2
Ievadiet matricas elememtu a(2,2) ===> 2
Ievadiet 2.matricas rindu skaitu ===> 3
Ievadiet 2.matricas kolonnu skaitu ===> 3
Ievadiet matricas elememtu a(0,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(0,1) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(0,2) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(1,0) ===> 1
Ievadiet matricas elementu a(1,1) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(1,2) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(2,0) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(2,1) ===> 1
Ievadiet matricas elememtu a(2,2) ===> 1
Pirmā ievadīta matrica:
    2
         2
         2
    2
              2
         2
    2
Otrā ievadīta matrica:
    1
         1
    1
         1
              1
    1
         1
              1
Abu matricu atbilstošās elementu reizinājums:
         2
         2
    2
              2
    2
         2
              2
Divu matricu reizinājums:
    6
         6
              6
    6
         6
              6
    6
         6
              6
```

PU1. uzdevums

Sastādīt programmu, kas realizē lielo naturālo skaitļu (vismaz ar 50 cipariem) dalīšanas ar atlikumu algoritmu. Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!

Kods:

```
# Programmas nosaukums: Lielo skaitļu dalīšana ar atlikumu
      # 1.Papilduzdevums (1MPR08_Vladislavs_Babanins)
      # Uzdevuma formulējums: Sastādīt programmu, kas realizē lielo naturālo skaitļu (vismaz ar 50
cipariem) dalīšanas ar atlikumu algoritmu.
      # Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!
      # Programmas autors: Vladislavs Babaņins
      # Versija 1.0
      import math
      def dalit_lielus_skaitlus(s, n):
        # Funkcija atgriež tuple (dalījums, atlikums) no s / n. Dalījums ir int un atlikums ir int.
        # Jāizmanto lielo skaitļu dalīšanai.
        # Dalā pēc "cipariem".
        #s-str, dalāmais
        # n - str, dalītājs
        n = int(n)
        galva = 0
        atlikums = 0
        dalijums sv = ""
        for i in range(len(s)):
          cipars = int(s[i])
          tmp = cipars + atlikums * galva
```

```
dalijums_sv = dalijums_sv + str(tmp // n)
    if tmp \% n == 0:
      galva = 0
      atlikums = 0
    else:
      atlikums = tmp % n
      galva = 10
  dalijums = nodzest_liekas_nulles(dalijums_sv)
  dalijums = int(dalijums)
  return (dalijums, atlikums)
def nodzest_liekas_nulles(s):
  # Nodzes liekas nulles sākumā
  #s-simbolu virkne
  for i in range(len(s)):
    if s[i] != '0':
      return s[i:]
  return '0'
def is_natural_long(s):
  # Pārbauda vai simbolu virkne reprezentē naturālo skaitli, vai nē.
  # Atgriež True, ja virkne reprezentē naturālo skaitli.
  # Atgriež False, ja nereprezentē naturālo skaitli.
  #s - pārbaudama simbolu virkne
  # Noņema no virknes visas sākuma vai beigu atstarpes
```

```
s = s.strip()
  # Pārbauda, vai virkne ir tukša
  if len(s) == 0 or (len(s) == 1 \text{ and } s == "0"):
    return False
  # let cikliski cauri katrām simbolam simbolu virknē (string'ā)
  for c in s:
    # Ja kāda rakstzīme nav cipars, virkne neatspoguļo naturālu skaitli. return False
    if not c.isdigit():
       return False
  # Virkne atspoguļo naturālu skaitli, ja ietu cauri ciklas netika pamanīts not .isdigit()
  return True
def is_natural_or_zero_long(s):
  # Pārbauda vai simbolu virkne reprezentē naturālo skaitli vai 0, vai nē.
  # Atgriež True, ja virkne reprezentē naturālo skaitli.
  # Atgriež False, ja nereprezentē naturālo skaitli.
  #s - pārbaudama simbolu virkne
  # Noņema no virknes visas sākuma vai beigu atstarpes
  s = s.strip()
  if not s.isdigit():
    return False
  if len(s) == 1 and s == "0":
    return True
```

```
# let cikliski cauri katrām simbolam simbolu virknē (string'ā)
  for c in s:
    # Ja kāda rakstzīme nav cipars, virkne neatspoguļo naturālu skaitli. return False
    if not c.isdigit():
       return False
  # Virkne atspoguļo naturālu skaitli, ja ietu cauri ciklas netika pamanīts not .isdigit()
  return True
# Galvenā programmas daļa
dalamais = input("levadiet dalāmo ==> ")
while is_natural_or_zero_long(dalamais) == False:
  dalamais = input("Kļūda! Ievadiet naturālo dalāmo vai nulle ==> ")
dalitajs = input("levadiet dalītāju ==> ")
while is_natural_long(dalitajs) == False:
  dalitajs = input("Kļūda! levadiet naturālo dalītāju ==> ")
rezultats = dalit_lielus_skaitlus(dalamais, dalitajs)
print("\nNepilnais dalījums:")
print(rezultats[0])
print("\nAtlikums:")
print(rezultats[1])
```

Testa piemēri:

```
1)
```

```
Ievadiet dalāmo ==> 5
Ievadiet dalītāju ==> 2
Nepilnais dalījums:
2
Atlikums:
1
```

2)

```
Ievadiet dalāmo ==> 6
Ievadiet dalītāju ==> 2
Nepilnais dalījums:
3
Atlikums:
0
```

```
Ievadiet dalāmo ==> 7
Ievadiet dalītāju ==> 2
Nepilnais dalījums:
3
Atlikums:
1
```

```
4)
```

0

```
Ievadiet dalāmo ==> 8
Ievadiet dalītāju ==> 2
Nepilnais dalījums:
4
Atlikums:
0
5)
Ievadiet dalāmo ==> 46416446416446416151665189641894894961
Ievadiet dalītāju ==> 1618564186541564859648654
Nepilnais dalījums:
28677544457242
Atlikums:
956277598890460649042693
Ievadiet dalāmo ==> 1000
Ievadiet dalītāju ==> 10
Nepilnais dalījums:
100
Atlikums:
```

```
Ievadiet dalāmo ==> 0
Ievadiet dalītāju ==> 0
Kļūda! Ievadiet naturālo dalītāju ==> 1
Nepilnais dalījums:
Atlikums:
8)
Ievadiet dalāmo ==> 0
Ievadiet dalītāju ==> 165165161
Nepilnais dalījums:
Atlikums:
0
Ievadiet dalāmo ==> 55555
Ievadiet dalītāju ==> 55555
Nepilnais dalījums:
1
Atlikums:
8
```

```
Ievadiet dalāmo ==> 555555
         Nepilnais dalījums:
         0
         Atlikums:
         555555
        11)
         Ievadiet dalāmo ==> labi
        Kļūda! Ievadiet naturālo dalāmo vai nulle ==> -1
        Kļūda! Ievadiet naturālo dalāmo vai nulle ==> pieci
        Klūda! Ievadiet naturālo dalāmo vai nulle ==> 5
         Ievadiet dalītāju ==> 5
        Nepilnais dalījums:
        Atlikums:
7924425962755378774181883926957150604968314543622281303890389709115016578384292525523042471419207157
42891649063635345711835494660949508342543546829180846134706344003976
        13)
```

PU2. uzdevums

Sastādīt programmu, kas realizē kvadrātsaknes izvilkšanas algoritmu lielajiem naturālajiem skaitļiem (vismaz ar 50 cipariem) ar precizitāti līdz veselam skaitlim. Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!

Kods:

```
# Programmas nosaukums: Lielo skaitļu kvadrātsaknes izvilkšanas algoritms
```

```
# 2.Papilduzdevums (1MPR08_Vladislavs_Babanins)
```

Uzdevuma formulējums: Sastādīt programmu, kas realizē kvadrātsaknes izvilkšanas algoritmu lielajiem naturālajiem skaitļiem (vismaz ar 50 cipariem) ar precizitāti līdz veselam skaitlim.

```
# Jāveic ievaddatu korektuma pārbaude!
```

Programmas autors: Vladislavs Babaņins

Versija 1.0

import math # Testēšanai

def long_sqrt(skaitlis):

Funkciju, kas kā ievadi izmanto nenegatīvu veselu skaitli un atgriež tā veselā skaitļa kvadrātsakni

```
# skaitlis - int, skaitlis, no kura vajag atrast kvadrātsakni
```

Atgriež sqrt(skaitlis) kā int

Konvertējat ievadīto veselo nenegatīvo skaitli par simbolu virkni un saglabājam to mainīgajā

```
sk sv = str(skaitlis) # sk sv - skaitlis simbolu virkne
```

Saglabājam ievadītā veselā skaitļa simbolu virknes garumu

```
len sk = len(sk sv) # slen skaitlis
```

Ja ievadītā veselā skaitļa simbolu virknes garums ir nepāra skaitlis, tad pievienojam sākuma nulli, lai padarītu to par pāru simbolu virkni (garums ir pāra skaitlis)

```
if len sk % 2 == 1:
```

```
sk_sv = '0' + sk_sv # levadītā veselā skaitļa simbolu virknei sākumam pievienojam '0'
          len_sk = len_sk + 1 # Palielinām ievadītā veselā skaitļa simbolu virknes garumu par 1
        result = " # Tukša simbolu virkne, lai saglabātu kvadrātsaknes aprēķina rezultātu
        atlikums = 0
        # Sadalām ievadītā veselā skaitļa virknes pirmos divus ciparus [:2]
        a = int(sk_sv[:2])
        i = 1
                    # Atrodam pirmo "tuvinājumu"
        while j * j <= a: # Tas ir lai atrastu pirmo ciparu kvadrātsaknei
          j = j + 1 # Var arī atrast tā:
        sakne = j - 1 # sakne = int(a**0.5) (lai nebūtu cikls)
        result = result + str(sakne)
        atlikums = a - sakne * sakne # Atlikums
        # Cikls pār katru otro "ciparu pāri"
        for i in range(2, len_sk, 2): # Stabiņveidā atrodam nākamo un nākamo un ... un pēdējo
          # Reizinām atlikumu ar 100 un pievienojiet nākamos divus veselā skaitļa ciparus, lai iegūtu
dividendi
          a = atlikums * 100 + int(sk_sv[i:i + 2])
          cipars = 0
          temp = sakne * 20
          while (temp + cipars) * cipars <= a:
             cipars += 1
          cipars -= 1
          result += str(cipars) # Rezultātam pievienojam iegūto ciparu
          atlikums = a - (temp + cipars) * cipars
          sakne = sakne * 10 + cipars
        return int(result)
```

ciparu

```
def is_natural_or_zero_long(s):
  # Pārbauda vai simbolu virkne reprezentē naturālo skaitli vai 0, vai nē.
  # Atgriež True, ja virkne reprezentē naturālo skaitli.
  # Atgriež False, ja nereprezentē naturālo skaitli.
  #s - pārbaudāma simbolu virkne
  # Noņema no virknes visas sākuma vai beigu atstarpes
  s = s.strip()
  if not s.isdigit():
    return False
  if len(s) == 1 and s == "0":
    return True
  # let cikliski cauri katrām simbolam simbolu virknē (string'ā)
  for c in s:
    # Ja kāda rakstzīme nav cipars, virkne neatspoguļo naturālu skaitli. return False
    if not c.isdigit():
      return False
  # Virkne atspoguļo naturālu skaitli, ja ietu cauri ciklas netika pamanīts not .isdigit()
  return True
# Galvenā programmas daļa
# -----
```

```
n = input("levadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> ")
    while is_natural_or_zero_long(n) == False:
      n = input("Kļūda! Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> ")
    n = int(n)
    print("\nsqrt(" + str(n) + ")")
    print("≈")
    print(long_sqrt(n))
    # math.sqrt(skaitlis) # Testēšanai
    # Testēšanai
    for i in range(1, 10000000, 1): # for i in range(1, 1000000, 1):
      print("sqrt(" + str(i) + ") =", math.floor(math.sqrt(i)))
      print(str(long_sqrt(i)) + " == " + str(math.floor(math.sqrt(i))))
      if long_sqrt(i) == math.floor(math.sqrt(i)):
        print("TRUE\n")
      else:
        print("FALSE\n")
    Testa piemēri:
333333333333333333333
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 25
sqrt(25)
```

```
3)
```

```
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 12345
sqrt(12345)
≈
111
```

```
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 9999
sqrt(9999)
≈
99
```

5)

```
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 666
sqrt(666)
≈
25
```

6)

```
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 0
sqrt(0)
≈
0
```

7)

```
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 1
sqrt(1)
≈
1
```

```
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 25
sqrt(25)
≈
5
```

```
9)
```

```
10)
258198889747161125678617693318826640722194780352772721772504917740898872795
       11)
       Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 987654321
       sqrt(987654321)
       31426
       12)
       Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 225
       sqrt(225)
       15
       13)
       Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 1125
       sqrt(1125)
       33
       14)
       Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 625
       sqrt(625)
       25
       15)
       Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 390625
       sqrt(390625)
       625
```

```
16)
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 11111
sqrt(11111)
105
17)
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 567890
sqrt(567890)
753
18)
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 55555
sqrt(55555)
235
19)
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 555555
sqrt(555555)
745
20)
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> pieci
Kļūda! Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> -5
Kļūda! Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> -2
Kļūda! Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 12.5
Kļūda! Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 12
sqrt(12)
21)
Ievadiet naturālo skaitli vai 0 kvadrātsaknes vilkšanai ==> 333333333
sqrt(33333333)
5773
```