



C Ավազան

Rush 00

Հակիրճ. այս փաստաթուղթը 42 դպրոցի C ավազանի Rush00 մոդուլի  
նյութը է:

# Յանկ

I	<b>Յուցումներ</b>	2
II	<b>Նախաբան</b>	4
III	<b>Հիմնական նյութ</b>	6
IV	<b>Rush 00</b>	7
V	<b>Rush 01</b>	9
VI	<b>Rush 02</b>	10
VII	<b>Rush 03</b>	11
VIII	<b>Rush 04</b>	12

# Գլուխ I

## Յուցումներ

- Խմբի յուրաքանչյուր անդամ կարող է ամբողջ խմբին գրանցել պաշտապանության համար:
- Պաշտպանելու համար խումբը ՊԵՏՔ Է գրանցված լինի:
- Եյութին վերաբերվող ցանկացած հարց կրարդացնի նյութը:
- Բոլոր առաջադրանքների համար պետք է հետևել հանձնման ընթացակարգին:
- Այս նյութը կարող է փոխվել հանձնումից մինչև մեկ ժամ առաջ:
- Առաջադրանքները դասավորված են ըստ բարդության աստիճանի՝ ամենապարզից ամենաբարդը: Հաջողությամբ կատարված բարդ առաջադրանքները հաշվի չեն առնվի, եթե պարզ առաջադրանքներից որևէ մեկը լիարժեք չի աշխատում:
- Moulinette-ը կազմարկում է այս դրոշակների օգնությամբ՝ -Wall - Wextra -Werror, և գործածում է gcc:
- Եթե ձեր ծրագիրը չկազմարկվի, կստանաք 0:
- Rush առաջադրանքները պետք է կատարվեն 2, 3 կամ 4 ուսանողներից կազմված խմբերով:
- Ձեր թիմի պարտադիր rush համարը կորոշվի հետևյալ կանոնով՝ թիմի ղեկավարի մուտքանունի առաջին տառի՝ այբուբենում համարի (1-ից 26) և 5-ի բաժանման մնացորդը:
- Այսպիսով, նախագիծը պետք է կատարել ձեզ կցված թիմի հետ և պաշտպանության ժամին ներկայանալ ձեր բոլոր թիմակիցների հետ:
- Աշխատանքը պետք է ավարտված լինի մինչ պաշտպանության օրը: Պաշտպանության նպատակը աշխատանքի մանրամասները ներկայացնելն ու պարզաբանելն է:
- Թիմի բոլոր անդամները պետք է աշխատանքի բոլոր մանրամասներին քաջատեղյակ լինեն: Եթե աշխատանքի

բաժանում է կատարվել, պետք է այնպես անել, որ թիմի յուրաքանչյուր անդամ լիովին տեղյակ լինի մյուս անդամների աշխատանքի բոլոր նրբություններին: Պաշտպանության ընթացքում ձեզ տրվելու են հարցեր, և վերջնական գնահատականը հիմնված է լինելու վատագույն պատասխանների վրա::

- Թիմին հավաքելը ձեր պարտականությունն է: Հաղորդակցման ցանկացած միջոց ձեր տրամադրության տակ է՝ հեռախոս, Էլեկտրոնային փոստ, փոստատար աղավնի, ոգեղենություն և այլն: Այնպես որ իզուր պատրվակներ չբարե՛ք: Կյանքը միշտ չէ, որ արդար է, ուզեք թե չուզեք:
- Այնուամենայնիվ, եթե իսկապես ամեն բան փորձել եք, բայց ձեր թիմակիցներից մեկը շարունակում է անհասանելի լինել, միևնույն է, կատարե՛ք աշխատանքը. պաշտպանության ժամանակ կփորձենք տեսնել, թե ինչ կարելի է անել: Նույնիսկ եթե խմբի ղեկավարը բացակա է, հանձնման պահոցը միևնույն է ձեզ համար հասանելի կլինի:
- Բոնուսային միավորների համար կարող եք հանձնել այլ նյութեր:
- Moulinette-ն այնքան էլ լայնախոհ չէ: Այն չի փորձի հասկանալ ձեր կողը, եթե վերջինս չի համապատասխանում Norm-ին:
- Մուլինետի աշխատանքը հիմնված է norminette կոչվող ծրագրի վրա, որը ստուգում է, թե արդյոք ձեր Փայլերը համապատասխանում են Norm-ին: Կարճ ասած, norminette-ի ստուգման թեստը չանցած աշխատանքը չի ընդունվի:



Համոզվե՛ք, որ ձեր խմբին ի սկզբանե հանձնարարված առաջադրանքն աշխատում է կատարյալ կերպով, նախքան բոնուսների մասին մտածելը: Եթե բոնուսային նյութն աշխատում է, բայց ավելի վաղ հանձնարարված նյութը թեստը չի անցնում, կստանաք 0:



Norminette-ը պետք է գործարկվի -R CheckForbiddenSourceHeader դրոշակով: Այն նաև անհրաժեշտ է Moulinette-ի աշխատանքի համար:

## **Գլուխ II**

# **Նախաբան**

**ՊԱՏՈՒՀԱՆԻ ԿԻՆԸ**

Ես կինն եմ  
Պատուհանի,  
Տես խաղ անո՞  
Մանուկներին:

Չինվոր, նավաստի,  
Պատանի՝  
Քո ճամփին,  
Դեպի ամոան  
Լողավազան:

Տեսնու՞մ ես ինձ՝  
Կանգնած,  
Լուսու՞մ ես ինձ՝  
Ծիծաղելիս  
Պատուհանից:

-Քարձրացի՞ր, պարո՞ն,  
Քո սենյակ, ու ես  
Կնվագեմ քեզ համար:

Օ՛, աշխա՞րհ երազի,  
Աշխարհ ոսկե տեսիլի՞,  
Գառնուկ, քնել փորձիք,  
Տա՞ր մեզ աշխարհ երազի:

Դժբախտ եմ ես՝  
Հեռու կնոշից իմ,  
Տա՞ր ինձ աշխարհ երազի,

Աշխարհ Բանյոնի:

Աշխարհ լի բերկրանքի՝  
Արքայի ու գետնի խնձորի՝  
Սեղաններին՝  
Քարձած բարիքով:

Ճաշի՞ր իմ սեղանին,  
Կինը ձայնեց խաղողի այգիներին՝  
Տուն կանչելով բանվորներին,  
Տափաստաններից:

Ո՞վ մարդ, դու չա՞ր ես,  
Դու՞ք եկ այգուց իմ,  
Մեր տեղը բարի է՝  
Տուն՝ հյուսիսի եղնիկներին:

Վաճառի՞ր ինձ քո պոնին,  
Քո արագաթիո, ոսկյա պոնին,  
Ինձ պետք է նրա ուժը  
Ու նրա սաստիկ ոտնաձայները:

Սլանալ տափաստանով,  
Միայն ես ու հրեշտակն իմ,  
Միայն փորձիր մեզ ետ պահել,  
Միրելու ենք մենք:

Բա՞ց պատուհանդ,  
Կի՞ն Պաղեստինի,  
Վա՞ր նետիր հանդերձդ,  
Ու ծածկիր մեզ:<sup>1</sup>

Հեղինակ՝ Զիմ Սորիսոն: Կարող եք լսել նաև բանաստեղծությունը հեղինակի կատարմամբ [այստեղ](#):

<sup>1</sup>Թարգմ. Սուսաննա Դանիելյան

# Գլուխ III

## Հիմնական նյութ

	Առաջադրանք 00
	Rush0X
	Հանձնման պահng՝ <i>ex00/</i>
	Հանձնվելիք Փայլեր՝ <i>main.c, ft_putchar.c, rush0X.c</i>
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ <i>write</i>

- Հանձնման Փայլերը՝ *main.c, ft\_putchar.c* և ձեր *rush0X.c*, որտեղ '0X'-ը *rush*-ի համարն է: Օրինակ՝ *rush00.c*:
- main.c*-ի օրինակ՝

```
int      main()
{
    rush(5, 5);
    return (0);
}
```

- Այսինքն, պետք է ստեղծել *rush* Փունկցիան՝ որպես արգումենտ վերցնելով երկու *int* փոփոխականներ՝ համապատասխանաբար չև յանուններով:
- Զեր *rush* Փունկցիան պետք է արտածի (Էկրանին) ուղղանկյուն՝ չլայնությամբ և յերկարությամբ նիշերով:
- Պաշտպանության ժամանակ ձեր *main*-ը կփոփոխվի, որպեսզի ստուգվի՝ արդյոք մշակված է այն ամենն, ինչ նախատեսված է: Ահա թեսանի օրինակ, որը կգործարկվի՝

```
int      main()
{
    rush(123, 42);
    return (0);
}
```

# Գլուխ IV

## Rush 00

- rush(5,3)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
o---o  
| |  
o---o  
$>
```

- rush(5, 1)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
o---o  
$>
```

- rush(1, 1)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
o  
$>
```

- rush(1, 5)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
o  
|  
|  
|  
|  
o  
$>
```

- `rush(4, 4)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
o--o  
| |  
| |  
o--o  
$>
```

# Գլուխ V

## Rush 01

- rush(5,3)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out
/***\n* *\n\***/\n$>
```

- rush(5, 1)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out
/***\n$>
```

- rush(1, 1)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out
/\n$>
```

- rush(1, 5)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out
/\n* \n* \n* \n\$\n$>
```

- rush(4, 4)-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out
/***\n* *\n* *\n\***/\n$>
```

# Գլուխ VI

## Rush 02

- `rush(5,3)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBA  
B B  
CBBBC  
$>
```

- `rush(5, 1)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBA  
$>
```

- `rush(1, 1)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
A  
$>
```

- `rush(1, 5)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
A  
B  
B  
B  
C  
$>
```

- `rush(4, 4)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBA  
B B  
B B  
CBBC  
$>
```

# Գլուխ VII

## Rush 03

- `rush(5,3)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBC  
B B  
ABBC  
$>
```

- `rush(5, 1)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBC  
$>
```

- `rush(1, 1)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
A  
$>
```

- `rush(1, 5)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
A  
B  
B  
B  
A  
$>
```

- `rush(4, 4)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBC  
B B  
B B  
ABBC  
$>
```

# Գլուխ VIII

## Rush 04

- `rush(5,3)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBC  
B B  
CBBBA  
$>
```

- `rush(5, 1)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBBC  
$>
```

- `rush(1, 1)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
A  
$>
```

- `rush(1, 5)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
A  
B  
B  
B  
C  
$>
```

- `rush(4, 4)`-ը պետք է արտածի՝

```
$>./a.out  
ABBC  
B B  
B B  
CBBA  
$>
```