


社會系統設計說明

內容目錄


第一章 決策系統.....	2
第二章 決策條件.....	3
第三章 地理大洲.....	4
第一節 分類方式.....	5
第二節 資料庫設計.....	6
第三節 目前數據.....	7
第一段 完整分類.....	7
第二段 四大洲.....	7
第三段 傳統五大洲.....	7
第四段 五大洲.....	7
第五段 六大洲.....	7
第六段 美式六大洲.....	7
第七段 美式七大洲.....	7
第四章 國家.....	8
第一節 國家類型.....	9
第一段 國家類型列表.....	9
第二段 資料庫設計.....	10
第三段 AITK.....	11
第一目 Python.....	11
第二目 Swift.....	12
第三目 Web Components.....	13
第五章 博弈論決策系統.....	14

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [] () () , 、 ; : ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ × ≈ °

第一章 決策系統

第二章 決策條件

第三章 地理大洲

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [] () () , 、 ; : ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↖ ↗ ↘ × ≈ °

第一節 分類方式

「地理大洲」分類

地理教育在不同國家是由各國教育部門而定的。所以，板塊與洲的分界和名稱多有不同。七大洲是最普遍的分界模式，這七大洲從大到小為：亞洲、非洲、北美洲、南美洲、南極洲、歐洲和大洋洲/澳大利亞洲。

有些國家，例如美國和澳大利亞，並不認為大洋洲（Oceania）是一個大洲。他們認為在地質學上澳大利亞洲（Australia）已是一個獨立的洲。中國大陸、西歐國家和英語國家普遍使用 7 大洲，俄羅斯、東歐國家和日本普遍使用 6 大洲，而奧林匹克的五環標誌所象徵的只有有人類居住的 5 大洲。

有些分界模式把某些大洲合併成超大洲。歐洲和亞洲合併成亞歐洲，亞歐洲和非洲合併成亞歐非洲，北美洲和南美洲合併成美洲。世界上還有其他的陸地分界方式，但是那些的使用者為少數。

還有劃分方式把北美洲中特分出中美洲，在北美洲當中，除了美國跟加拿大仍為北美洲，其他地方都分在中美洲。

編號	分類種類
0	完整分類
1	四大洲
2	傳統五大洲
3	五大洲
4	六大洲
5	美式六大洲
6	美式七大洲

第二節 資料庫設計

名稱	欄位	資料型態	說明
地理大洲短編號	id	integer	資料庫主鍵
地理大洲長編號	uuid	bigint	地理大洲長編號
地理大洲分類方式	type	integer	分類方式編號
地理大洲啟用狀態	usage	integer	啟用狀態編號
地理大洲英文名稱	name	tinyblob	地理大洲代表名稱
數據變更時間	ltime	timestamp	UNIX 時間戳，最後一次數據變更的時間

資料庫語法如下：

```
create table `continents` (
  `id` integer not null primary key,
  `uuid` bigint not null,
  `type` integer default 0,
  `usage` integer default 0,
  `name` tinyblob default '',
  `ltime` timestamp not null default current_timestamp() on update current_timestamp(),
  UNIQUE KEY `uuid` (`uuid`),
  KEY `type` (`type`),
  KEY `usage` (`usage`),
  KEY `name` (`name` (255)),
  KEY `ltime` (`ltime`)
) ENGINE=Aria default charset=utf8mb4 ;
```

目前地理大洲多國語言翻譯資料庫位於「`appellations`.`names_commons_0017`」。

第三節 目前數據

第一段 完整分類

第二段 四大洲

第三段 傳統五大洲

第四段 五大洲

第五段 六大洲

第六段 美式六大洲

第七段 美式七大洲

第四章 國家

第一節 國家類型

第一段 國家類型列表

中文名稱	短編號	長編號	英文名稱	說明
任意類型	0	7400000000100000000	Any	尚未指定類型的國家
正式國家	1	7400000000100000001	Country	各種條件均吻合的正式國家
指派區域	2	7400000000100000002	Region	某國的特定區域或非正式國家區域
爭議國域	3	7400000000100000003	Dispute	爭議國家或區域
信念國域	4	7400000000100000004	Spiritual	無正式國土的國家
滅亡國家	5	7400000000100000005	Expired	被毀滅的國家
歷史國家	6	7400000000100000006	Historical	歷史紀錄上的國家
幻想國家	7	7400000000100000007	Fiction	小說中虛構出的國家
虛擬國家	8	7400000000100000008	Virtual	非小說虛擬類型國家，城市傳說或網路文化所創造，如天龍國
其他種類	9	7400000000100000009	Others	非以上類型的國家

目前國家類型多國語言翻譯資料庫位於「`appellations`.`names_commons_0016`」。

『』「」《》〈〉〔〕（）（），、；：．．．．．。？！👁️↑↓↔️↖️↗️↘️×≈°

第二段 資料庫設計

名稱	欄位	資料型態	說明
國家類型短編號	id	bigint	資料庫主鍵
國家類型長編號	uuid	bigint	國家類型長編號
國家類型名稱	name	tinyblob	國家類型代表名稱
國家類型註解	comment	blob	國家類型註解
國家類型維基名稱	wiki	blob	國家類型維基專用名稱
數據變更時間	ltime	timestamp	UNIX 時間戳，最後一次數據變更的時間

資料庫語法如下：

```
create table `nationtypes` (  
  `id` integer not null primary key,  
  `uuid` bigint not null,  
  `name` tinyblob default '',  
  `comment` blob default '',  
  `wiki` blob default '',  
  `ltime` timestamp not null default current_timestamp() on update current_timestamp(),  
  UNIQUE KEY `uuid` (`uuid`),  
  KEY `name` (`name`(255)),  
  KEY `comment` (`comment`(512)),  
  KEY `wiki` (`wiki`(128)),  
  KEY `ltime` (`ltime`)  
) ENGINE=Aria default CHARSET=utf8mb4 ;
```

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [] () () ， 、 ； ： 。 ？ ！  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ x ≈ °

第三段 AITK


『 』 「 」 《 》 〈 〉 [] () () , 、 ; : ° ? ! ㄟ ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ × ≈ °

第一目 Python

AITK Python Qt 版本目前使用的國家類型列表編輯介面為「NationTypeListings」。

國家種類	短編號	長編號	名稱	註解	維基	總數
任意類型	0	7400000000100000000	Any	No assigned nation	任意類型國家區域	0
正式國家	1	7400000000100000001	Country	Official Country	正式國家	234
指派區域	2	7400000000100000002	Region	Region of a Country	國際組織或國家指派區域	13
爭議國域	3	7400000000100000003	Dispute	Disputed Region or Country	爭議狀態國家區域	2
信念國域	4	7400000000100000004	Spiritual	Country Without Actual Terrority	信念國家區域	1
滅亡國家	5	7400000000100000005	Expired	Destroyed Country	滅亡國家	1
歷史國家	6	7400000000100000006	Historical	Historical Country	歷史國家	72
幻想國家	7	7400000000100000007	Fiction	Fictional Country	小說或影視作品幻想國家	2
虛擬國家	8	7400000000100000008	Virtual	Virtual Country	集體或個人虛擬概念國家	0
其他種類	9	7400000000100000009	Others	Other Kinds of Country	其他種類國家區域	0

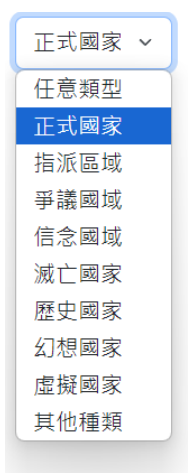
第二目 Swift

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [] () () , 、 ; : ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ × ≈ °

第三目 Web Components

aitk-nation-types-selector


- nation-types-table
- name-table
- language
- locality
- by
- default
- javascript
- id
- name
- class
- style



```
<aitk-nation-types-selector by="id"
  default=1
  class="form-select"
  style="width: 140px;"
  nation-types-table="\cios`.`nationtypes`"
  name-table="\appellations`.`names_commons_0016`" />
```

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [] () () , 、 ; : 。 ? ! 🙄 ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↚ × ≈ °

第五章 博奕論決策系統

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [] () () , 、 ; : ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ × ≈ °

