

# 決策系統設計說明

## 內容目錄

第一章 決策系統.....2

第二章 決策條件.....3

    第一節 純量決策條件.....4

        第二段 資料庫設計.....4


        第三段 純量條件用途類型.....5

    第二節 模糊決策條件.....6


    第三節 灰色系統條件.....7

第三章 決策行動.....8

第四章 知識庫中心決策派發系統.....9

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [ ] ( ) ( ) , 、 ; : . . . . . ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ × ≈ °


# 第一章 決策系統

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [ ] ( ) ( ) , 、 ; : . . . . . ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↚ × ≈ °

決策條件

決策行動

## 第二章 決策條件


『』「」《》〈〉〔〕（）（），、；：……°？！↑↓↔↖↗↘×≈°

純量決策條件


模糊決策條件

灰色系統條件

## 第一節 純量決策條件

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [ ] ( ) ( ) , 、 ; : . . . . . ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↚ × ≈ °

## 第二段 資料庫設計

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [ ] ( ) ( ) , 、 ; : . . . . . ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↚ × ≈ °


```
create table `decisionconditions` (  
  `id` bigint not null auto_increment primary key,  
  `uuid` bigint not null,  
  `used` integer default 1,  
  `type` integer default 1,  
  `states` bigint default 0,  
  `name` tinyblob default '',  
  `json` longblob default '',  
  `ltime` timestamp not null default current_timestamp() on update current_timestamp(),  
  KEY `uuid` (`uuid`),  
  KEY `used` (`used`),  
  KEY `type` (`type`),  
  KEY `states` (`states`),  
  KEY `name` (`name`(64)),  
  KEY `json` (`json`(64)),  
  KEY `ltime` (`ltime`)  
) ENGINE=Aria default charset=utf8mb4 ;
```

第三段 純量條件用途類型


『 』 「 」 《 》 〈 〉 [ ] ( ) ( ) , 、 ; : . . . . . ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↖ ↗ ↘ ↙ × ≈ °

用途編號	用途名稱	用途說明
0	無指定	通常是廢棄的條件
1	程式間流程控制	僅在程式之間作為判斷的條件
2	知識庫中心控制	在知識庫中心的決策派發系統中，作為決策行動的判斷條件
3	資料庫中心記錄	在資料庫中心專用於狀態紀錄
4	輔助程式設計用途	程式設計時，作為自動程式產生器的輔助設計用途
5	計畫中尚未實際採用	標記為計畫中所使用的條件，避開決策派發系統使用該條件作為判斷


## 第二節 模糊決策條件

『』 「」 《》 〈〉 〔〕 （） （） ， 、 ； ： …… 。 ？ ！  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ × ≈ °

### 第三節 灰色系統條件


『』 「」 《》 〈〉 〔〕 （） （），、；：……°？！ ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ × ≈ °

## 第三章 決策行動

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [ ] ( ) ( ) , 、 ; : . . . . . ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↘ × ≈ °



## 第四章 知識庫中心決策派發系統

『』「」《》〈〉〔〕（）（），、；：……°？！↑↓↔↗↘×≈°