

社會系統設計說明

內容目錄

第一章	決策系統.....	2
第二章	決策條件.....	3
第三章	決策行動.....	4
第四章	國家.....	5
第一節	國家類型.....	6
第一段	國家類型列表.....	6
第二段	資料庫設計.....	7
第三段	AITK.....	8
第一目	Python.....	8
第二目	Swift.....	8
第三目	Web Components.....	8
第五章	博弈論決策系統.....	9

『 』 「 」 《 》 〈 〉 [] () () , 、 ; : ° ? !  ↑ ↓ ↔ ↗ ↘ ↙ ↚ × ≈ °

第一章 決策系統

第二章 決策條件

第三章 決策行動

第四章 國家

第一節 國家類型

第一段 國家類型列表

中文名稱	短編號	長編號	英文名稱	說明
任意類型	0	7400000000100000000	Any	尚未指定類型的國家
正式國家	1	7400000000100000001	Country	各種條件均吻合的正式國家
指派區域	2	7400000000100000002	Region	某國的特定區域或非正式國家區域
爭議國域	3	7400000000100000003	Dispute	爭議國家或區域
信念國域	4	7400000000100000004	Spiritual	無正式國土的國家
滅亡國家	5	7400000000100000005	Expired	被毀滅的國家
歷史國家	6	7400000000100000006	Historical	歷史紀錄上的國家
幻想國家	7	7400000000100000007	Fiction	小說中虛構出的國家
虛擬國家	8	7400000000100000008	Virtual	非小說虛擬類型國家，城市傳說或網路文化所創造，如天龍國
其他種類	9	7400000000100000009	Others	非以上類型的國家

目前國家類型多國語言翻譯資料庫位於「``appellations`.`names_commons_0016``」。

第二段 資料庫設計

名稱	欄位	資料型態	說明
國家類型短編號	id	bigint	資料庫主鍵
國家類型長編號	uuid	bigint	國家類型長編號
國家類型名稱	name	tinyblob	國家類型代表名稱
國家類型註解	comment	blob	國家類型註解
國家類型維基名稱	wiki	blob	國家類型維基專用名稱
數據變更時間	ltime	timestamp	UNIX 時間戳，最後一次數據變更的時間

資料庫語法如下：

```
create table `nationtypes` (
  `id` integer not null primary key,
  `uuid` bigint not null,
  `name` tinyblob default '',
  `comment` blob default '',
  `wiki` blob default '',
  `ltime` timestamp not null default current_timestamp() on update current_timestamp(),
  UNIQUE KEY `uuid` (`uuid`),
  KEY `name` (`name`(255)),
  KEY `comment` (`comment`(512)),
  KEY `wiki` (`wiki`(128)),
  KEY `ltime` (`ltime`)
) ENGINE=Aria default CHARSET=utf8mb4 ;
```


第三段 AITK

第一目 Python

AITK Python Qt 版本目前使用的國家類型列表編輯介面為「NationTypeListings」。

第二目 Swift

第三目 Web Components

『』「」《》〈〉〔〕（）（），、；：……°？！↑↓↔↗↘×≈°

第五章 博奕論決策系統

