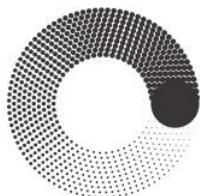


**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**



**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет информационных технологий  
Кафедра Информатики и информационных технологий**

**направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и  
технологии»**

## **ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6**

**Дисциплина:** Программирование для мобильных устройств

**Тема:** Диалоговые окна

**Выполнил:** студент группы 221-3710

**Мелихов Владимир Семёнович**

**Проверил:**

\_\_\_\_\_  
**(Оценка)**

**Дата, подпись** \_\_\_\_\_

(Дата)

(Подпись)

**Замечания:**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Москва**

**2025**

## Ход работы

Видео:

<https://drive.google.com/file/d/1JjNlzKZmJzuAg2ivuHWHCUQlcOQIgULw/view?usp=sharing>

Итоговый код:

Разметка фрагмента с диалоговым окном

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:padding="24dp">

    <Button
        android:id="@+id/buttonOpenDialog"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Открыть диалог" />

    <TextView
        android:id="@+id/textResult"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text=""
        android:textSize="20sp"
        android:layout_marginTop="20dp" />

</LinearLayout>
```

Разметка диалога изменения текста

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="20dp">

    <EditText
        android:id="@+id/editTextName"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Введите имя"
        android:inputType="textPersonName" />

</LinearLayout>
```

Код фрагмента диалогового окна

```
package com.example.fourcourse.ui.lab6

import android.os.Bundle
```

```

import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import androidx.fragment.app.Fragment
import com.example.fourcourse.databinding.FragmentDialogLabBinding

class DialogLabFragment : Fragment() {

    private var _binding: FragmentDialogLabBinding? = null
    private val binding get() = _binding!!

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)

        parentFragmentManager.setFragmentResultListener(
            "lab6_result",
            this
        ) { _, result ->
            val value = result.getString("value")
            binding.textResult.text = "Здравствуйте, $value!"
        }
    }

    override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater,
        container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
    ): View {
        _binding = FragmentDialogLabBinding.inflate(inflater, container, false)

        binding.buttonOpenDialog.setOnClickListener {
            NameDialogFragment().show(parentFragmentManager, "nameDialog")
        }

        return binding.root
    }

    override fun onDestroyView() {
        super.onDestroyView()
        _binding = null
    }
}

```

## Код диалогового окна

```

package com.example.fourcourse.ui.lab6

import android.app.AlertDialog
import android.app.Dialog
import android.os.Bundle
import android.widget.EditText
import androidx.fragment.app.DialogFragment
import com.example.fourcourse.R

class NameDialogFragment : DialogFragment() {

    override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {

        val builder = AlertDialog.Builder(requireActivity())
        val view = requireActivity().layoutInflater.inflate(R.layout.dialog_edit_text, null)

```

```
builder.setView(view)

val edit = view.findViewById<EditText>(R.id.editTextName)

builder.setPositiveButton("Показать") { _, _ ->
    val text = edit.text.toString()
    parentFragmentManager.setFragmentResult(
        "lab6_result",
        Bundle().apply { putString("value", text) }
    )
}

builder.setNeutralButton("Закрыть") { dialog, _ ->
    dialog.dismiss()
}

builder.setNegativeButton("Выход") { _, _ ->
    activity?.finish()
}

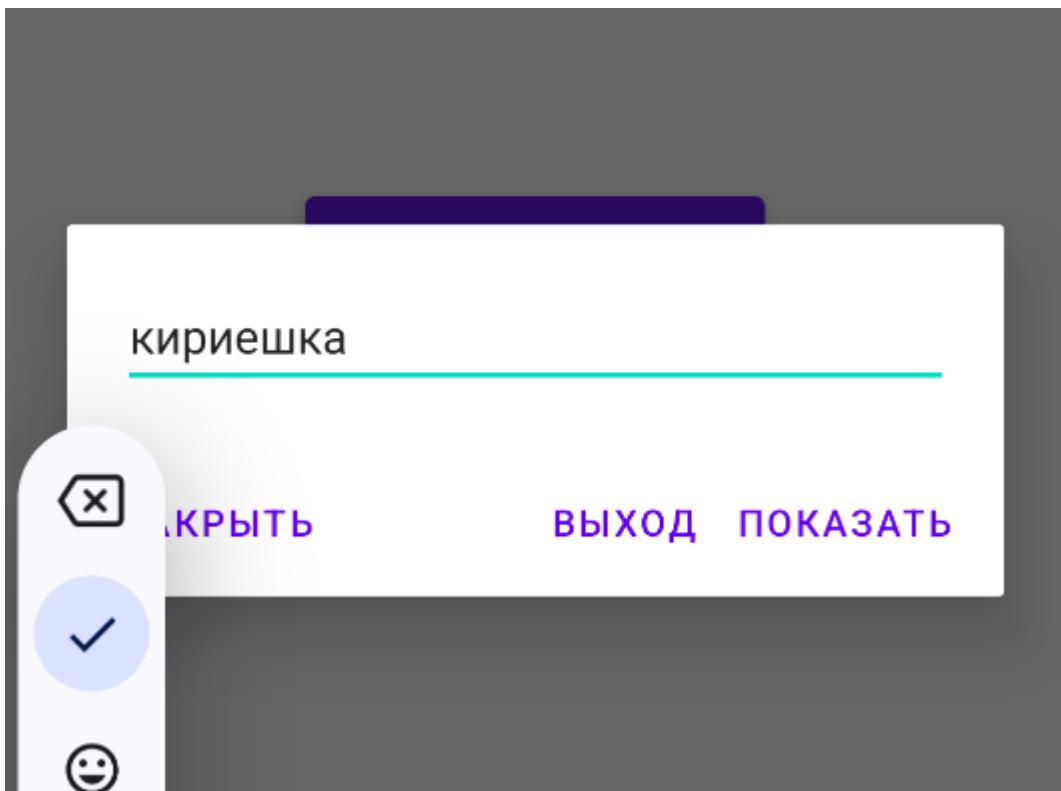
return builder.create()
}
```

Результат

ОТКРЫТЬ ДИАЛОГ



Диалог



ОТКРЫТЬ ДИАЛОГ

Здравствуйте, кириешка!

## Контрольные вопросы

1. Что такое диалог?

Диалог — это небольшое окно поверх текущего интерфейса, предназначенное для ввода данных, подтверждения действий или отображения важной информации.

## 2. Какие классы диалогов существуют?

Основные классы Android-диалогов:

- `AlertDialog` — универсальное диалоговое окно (текст, кнопки, список, кастомный layout).
- `DatePickerDialog` — окно выбора даты.
- `TimePickerDialog` — окно выбора времени.
- `DialogFragment` — контейнер для создания собственных диалогов, поддерживаемый системой навигации и жизненным циклом.

## 3. Что может содержать AlertDialog?

`AlertDialog` может включать:

- заголовок,
- текст сообщения,
- до трёх кнопок (`Positive`, `Negative`, `Neutral`),
- список элементов,
- любой пользовательский layout через `setView()`.

## 4. Сколько кнопок может быть в AlertDialog?

Максимум три кнопки:

- `Positive`
- `Negative`
- `Neutral`

## 5. Каково назначение метода `setCancelable`?

Определяет, можно ли закрыть диалог:

- кнопкой «Назад»
- касанием вне диалога

`setCancelable(false)` → диалог нельзя закрыть вручную, пока не нажата одна из кнопок.

## 6. Каково назначение метода `setView()`?

`setView()` позволяет встроить в диалог собственный XML-layout (например, `EditText`, форму ввода, настройки и т.д.), заменяя стандартное сообщение.