

Napraviti konzolnu Java aplikaciju za evidenciju svetskih prvenstva u fudbalu i država organizatora prvenstva. Potrebno je odvojeno evidentirati svetska prvenstva i države u kojima se prvenstva organizuju. Za državu je potrebno evidentirati njen naziv. Za svetsko prvenstvo je potrebno evidentirati naziv, godinu održavanja, državu koja je bila domaćin prvenstva i državu osvajača prvenstva.

Podaci se perzistiraju u CSV fajlovima.

Za čuvanje podataka u aplikaciji koristite kontejnerski objekat mapu.

- Korisniku su dostupne sledeće osnovne funkcionalnosti:
 - prikaz svih država
 - prikaz svih svetskih prvenstva sa prikazom države u kome je ono organizovano
 - unos i izmena svetskih prvenstva
- Korisniku su dostupne sledeće napredne funkcionalnosti:
 - sortiranje svetskih prvenstva po nazivu ili godini održavanja i njihov prikaz
 - a opseg godina (od - do) omogući prikaz statistike za sve države u aplikaciji koja će ispisivati koliko je puta određena država bila domaćin svetskih prvenstva i koliko je puta određena država bila osvajač svetskih prvenstva. Broj 0 se ne piše već umesto njega ide prazan tekst.

```
=====
```

Rbr.	Država	Domaćin	Osvajač
=====	=====	=====	=====
1	Nemačka	2	
2	Italija	3	1
3	Holandija	1	
4	Engleska	2	

```
=====
```