Uputstvo za predaju zadatka:

Eclipse projekat nazvati JWDModul1TestX, pri čemu je X Vaš identifikacioni broj u kursu.

Projekat treba da bude izrađen za verziju **Java 1.7**. i da sadrži sledeće:

- 1. Izvorni kod u odgovarajućem source poddirektorijumu organizovan u odgovarajuću hijerarhiju paketa
- 2. SQL sktiptu za kreiranje/prepisivanje šeme baze i inicijalizaciju/reinicijalizaciju podataka u odgovarajućem poddirektorijumu

Tekst zadatka:

Napraviti konzolnu Java aplikaciju za potrebe rada *banke* koja omogućava rad sa računima. Potrebno je evidentirati **račune**.

Za svaki račun se evidentira:

- 1. ID
- 2. šifra
- 3. vlasnik
- 4. stanje
- 5. raspoloživo stanje

Potrebno je evidentirati i **naloge** za uplatu/isplatu. Za svaki nalog se evidentira:

- 1. ID
- 2. račun uplatioca
- 3. račun primaoca
- 4. datum i vreme kreiranja (za reprezentaciju u objektnom modelu koristiti klasu *Date*, a za reprezentaciju u bazi podataka koristiti tip DATETIME u formatu "yyyy-MM-dd hh:mm:ss")
- 5. iznos
- 6. datum i vreme realizacije

Prilikom kreiranja naloga vrši se provera i izmena raspoloživog stanja računa koji učestvuju u njoj. Tek nakon realizacije naloga menja se stanje računa koji učestvuju u njoj.

Predefinisani podaci o računima i nalozima su dati na kraju zadatka.

Korisniku su dostupne sledeće funkcionalnosti:

- dodavanje naloga (pri čemu se navode šifre računa uplatioca i računa primaoca i iznos, generišu se trenutni datum i vreme, a po dodavanju nalog još uvek nije realizovan; raspoloživo stanje oba računa se u trenutku kreiranja naloga umanjuje, odnosno uvećava za navedeni iznos)
 NAPOMENA: pri formiranju naloga izvršiti proveru raspoloživog stanja uplatioca naspram iznosa za uplatu NAPOMENA: obratiti pažnju na transakcioni režim zadavanja upita (koliko upita je potrebno izvršiti?)
- 2. **prikaz svih naloga** (pri čemu se za svaki nalog vide svi njegovi atributi osim ID, a za njima odgovarajuće račune samo šifre)
- 3. **prikaz svih računa sa uplatama i isplatama** (naoga na kojima je račun bio primalac, odnosno uplatilac, pri čemu se za svaki račun vide svi njegovi atributi osim ID, a za sve naloge za uplatu, odnosno isplatu, svi atributi osim ID, a ako je se radi u uplati, tada prikazati šifru računa koji je uplatio novac, a ako se radi o isplati, tada prikazati šifru računa na koji je uplaćen novac)

Podaci perzistiraju u bazi podataka.

Proširenja zadatka:

- 1. Upotrebiti String.format metodu da bi tabelarno prikazali rezultat 2. osn. funkcionalnosti
- 2. Dopuniti zadatak sledećim funkcionalnostima:
 - a. **realizacija svih naloga** (pri čemu se svi nerealizovani nalozi prevode u realizovano stanje generisanjem trenutnog datuma i vremena, a <u>stanje</u> njima odgovarajućih računa umanji, odnosno uvećaja za odgovarajući iznos)
 - NAPOMENA: obratiti pažnju na transakcioni režim zadavanja upita (koliko upita je potrebno izvršiti za svaki nalog?)
 - b. **izveštaj po računu** (pri čemu se navodi šifra računa i vremenski period, zadavanjem početnog i krajnjeg datuma, a zatim se prikazuju podaci o tom računu zajedno sa svim nalozima tog računa iz zadatog perioda sa ukupnom sumom prihoda i rashoda u datom periodu; prikaz formatirati na isti način kao u 3. osn. funkcionalnosti, dodajući sume na kraju)

NAPOMENA: klasa Date definiše metode before i after za poređenje

Predefinisani podaci:

Računi

ID	šifra	vlasnik	stanje	raspoloživo stanje	
1	1a	а	200.00	0.00	
2	2b	b	300.00	0.00	
3	3c	С	0.00	500.00	
4	4d	d	150.00	150.00	
5	5e	е	0.00	0.00	

Nalozi

ID	uplatilac	primalac	kreiran	iznos	realizovan
1	1	2	2017-09-01 01:00:00	100.00	2017-09-01 23:59:00
2	1	3	2017-09-02 02:00:00	200.00	null
3	2	3	2017-09-03 03:00:00	300.00	null

Primer stanja nakon realizacije:

Računi

ID	šifra	vlasnik	stanje	raspoloživo stanje	
1	1a	а	0.00	0.00	
2	2b	b	0.00	0.00	
3	3c	С	500.00	500.00	
4	4d	d	150.00	0.00	
5	5e	е	0.00	0.00	

Nalozi

ID	uplatilac	primalac	kreiran	iznos	realizovan
1	1	2	2017-09-01 01:00:00	100.00	2017-09-01 23:59:00
2	1	3	2017-09-02 02:00:00	200.00	2017-10-10 18:30:00
3	2	3	2017-09-03 03:00:00	300.00	2017-10-10 18:30:00