1. **Описание программных функций**
2. создание списка блюд с информацией о них
3. ввод запроса пользователя по категории блюд
4. поиск всех блюд по определенной категории
5. в результате будет выведен список с блюдами, по запрошенной категории, от самых популярных до наименее популярных
6. Расчет среднего числа заказов по данной категории
7. **Описание структуры информации**
8. сведения о блюде

struct: DishInfo

string: НазваниеБлюда

string: КатегорияБлюда

int: ДеньЗаказа

double: Цена

1. список блюд

List<DishInfo> dishes

1. среднее количество заказов: double
2. **Описание структуры функций**
3. отфильтрованный список: List<DishInfo>
4. поиск и сортировака: static List<DishInfo> FindByCategory(List<DishInfo> dishes, string category)

- перебираем список dishes

- получаем доступ к конкретным объектам по жанру