

# Поток исполнения программы на языке Go

📁 Экзаменационные вопросы → Поток и...

- Точка входа в программу
- ▼ Операторы
  - Виды операторов
  - Приоритет
  - Ассоциативность
- ▼ Выражение
  - Что такое?
  - Порядок вычисления
- ▼ Стейтмент
  - Чем отличается от выражения
  - Гарантии относительно порядка исполнения
  - Пустой стейтмент (Empty statements)
  - Инкремент/декремент (IncDec statements)
  - ▼ Оператор присваивания (Assignment statements)
    - Формы оператора присваивания
  - If statements
  - ▼ Switch statements
    - switch для выражений (Expression switches)
  - ▼ For statements
    - for без выражения
    - for с одним условием
    - for с выражением из трёх секций
    - for с range выражением
  - Метка (labeled statements)
  - ▼ Операторы перехода (jump statements)

- goto

- ▼ break

- Простой

- С меткой

- ▼ continue

- ...

- fallthrough

- ▼ **Функция (с точки зрения влияния на поток исполнения программы)**

- ▼ Ключевые слова

- defer

- go