

# Переменные и константы в языке Go

📁 Экзаменационные вопросы → Переме...

## ▼ Константы

### ▼ Создание

#### ▼ Влияние типа

- Не типизированные константы
- Типизированные константы
- Что может быть константой?

#### ▼ Способы объявления

- Одиночный режим
- Групповой режим

#### ▼ Уровень константы

- Локальная константа

#### ▼ Константа уровня пакета

- Влияние порядка объявления констант на их значение

#### ▼ Использование идентификатора \_ (подчёркивание) как имени константы

- В каких случаях полезно?

### ▼ Использование

- В каких выражения можно использовать константы?
- В каких выражения нельзя использовать константы?
- Адресуемость констант

## ▼ Переменные

### ▼ Создание

#### ▼ Способы объявления

- Одиночный режим
- Групповой режим

#### ▼ Уровень переменной

- Локальная переменная
- ▼ Переменная уровня пакета
  - Влияние порядка объявления переменных на их значение
- ▼ Формы объявления
  - Полная форма объявления
  - ▼ Краткая форма объявления
    - Ограничения на объявление через краткую форму
  - Использование идентификатора \_ (подчёркивание) как имени переменной
- ▼ Инициализация
  - ▼ Не инициализированная переменная
    - ▼ Какое значение?
      - Почему именно так?
    - Назначение инициализации
  - ▼ Определение
    - Отличие определения от объявления
  - ▼ Способы выделения памяти под переменную
    - ▼ Стек
      - Как создать переменную на стеке
    - ▼ Куча
      - Как создать переменную в куче
- ▼ Использование
  - ▼ Способы получить доступ к переменной
    - ▼ Связывание идентификатора с переменной (binding)
      - Статическое (лексическое) связывание
      - Динамическое связывание
    - ▼ Если переменная определена в другом .go файле
      - Этого же пакета
      - Другого пакета
  - Область видимости идентификатора (scope)

- Время жизни переменной

▼ Слайс

- Значение не инициализированной переменной
- Инициализация

▼ Словарь (карта)

- ...