

Программа на языке Go

📁 Экзаменационные вопросы → Програ...

▼ Исходный код

▼ Файлы .go

- Что находится в файлах этого типа?
- Для чего используется в программе?

▼ Файл .mod

- ...

▼ Файл .work

- ...

▼ Структура программы

▼ Точка входа в программу

- Назначение `return` в `main`

▼ Структурные элементы программы (перечислить, без подробностей)

- `package ...`

▼ Комментарии

- Однострочные
- Многострочные
- Идентификаторы
- Точка с запятой
- Ключевые слова
- и т.д.

▼ Подключение стороннего кода

▼ Способы импорта пакета

▼ Простой импорт

- Проблема множественного подключения библиотеки
- Импорт с синонимом
- Импорт с подчёркиванием

- Импорт с точкой
- Доступ к импортированным сущностям
- ▼ Поиск пакета
 - В режиме без поддержки модулей GO111MODULE=off
 - В режиме с поддержкой модулей GO111MODULE=on
- Команда go get

▼ Сборка программы

- ▼ Компилятор
 - Что такое компилятор?
 - Отличия компиляции от интерпретации
- Тэги сборки
- Артефакты сборки

▼ Запуск программы

- ▼ Процесс запуска программы (без IDE)
 - Команда go run
 - Команда go build
- ▼ Размещение программы в памяти
 - Сколько памяти доступно программе в зависимости от разрядности?
 - Стек
 - Куча