

Идентификаторы в языке Go

📁 Экзаменационные вопросы → Иденти...

▼ Допустимые идентификаторы в Go

- Общие правила именования
- Идентификатор _ (подчёркивание)

▼ Блоки кода

- Всеобщий блок (universe block)
- Блок пакета (package block)
- Файловый блок (file block)
- ▼ Локальный блок (local block)
 - Явный локальный блок
 - Неявный локальный блок

▼ Области видимости (Scope)

- ▼ Переменных/констант
 - ▼ Уровня пакета
 - Точка с которой начинается область видимости
 - Точка в которой заканчивается область видимости
 - ▼ Локального уровня
 - Точка с которой начинается область видимости
 - Точка в которой заканчивается область видимости
 - Связь области видимости идентификатора и времени жизни переменной
- ▼ Типов
 - ...
- ▼ Функций
 - ...
 - ▼ Параметров функции
 - ...
 - ▼ Идентификаторов возвращаемых значений

- ...

- ▼ Меток

- Особенности области видимости меток

- Соккрытие (shadowing)

- **Импорт/экспорт имён**

- ▼ **Связывание идентификатора с программной сущностью (binding)**

- Статическое

- Динамическое