

Переменные и константы в языке C++

📁 Экзаменационные вопросы → Переме...

▼ Создание

▼ Идентификатор переменной

- Правила именования переменных
- Регистр

▼ Объявление

- Правила объявления переменной (структура команды)

▼ Ключевые слова

- const
- auto
- extern
- ▼ static
 - В случае глобальной переменной
- mutable

▼ Определение

- One Definition Rule (ODR)
- Отличие определения от объявления

▼ Инициализация

▼ Не инициализированная переменная

- Локальная
- Глобальная

▼ Какое значение у простых типов?

- Почему именно так?
- Какое значение у классов?

- Способы инициализации (не менее 3х)

- Назначение инициализации

- Когда можно не инициализировать переменную

▼ Способы выделения памяти под переменную

▼ Стек

- Как создать переменную на стеке

▼ Куча

- Как создать переменную в куче

▼ **Использование**

▼ Способы получить доступ к переменной

▼ Связывание идентификатора с переменной (binding)

- Статическое (лексическое) связывание
- Динамическое связывание

- Если переменная определена в другом .cpp файле

- Область видимости идентификатора (scope)

- Время жизни переменной

▼ **Уничтожение**

- Уничтожение автоматической переменной
- Уничтожение динамически созданной переменной
- Значение "переменной" после удаления