ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3 ТАБУЛИРОВАНИЕ ФУНКЦИИ

Цель работы:

- 1. Овладеть практическими навыками разработки и программирования вычислительного процесса циклической структуры;
- 2. Сформировать навыки программирования циклических алгоритмов на языке С#;
- 3. Изучить особенности сравнения вещественных типов данных;
- 4. Освоить базовые возможности Visual Studio 2019 по созданию программ с графическим интерфейсом пользователя на языке С#;

Постановка задачи:

Составить программу табулирования функции y(x), для x изменяющегося в диапазоне [$x_{\text{нач}}$... $x_{\text{кон}}$] с шагом dx. При решении задачи необходимо учесть выполнение свойства массовости и результативности алгоритма, то есть при любых исходных данных должен быть получен результат или сообщение о том, что задача не может быть решена при заданных данных.

На заданном интервале определить: максимальное, минимальное и среднее арифметическое значение функции.

Ход работы:

Задание 1. Разработка консольной версии программы.

- 1.1 Из таблицы 1 выберите функцию, соответствующую вашему варианту;
- 1.2 Создайте консольное приложение на языке С#;
- 1.3 Напишите программу, выполняющую следующие действия:
 - Программа запрашивает у пользователя значения $\mathbf{x}_{\text{нач}}$, $\mathbf{x}_{\text{кон}}$ и \mathbf{dx} , при этом на экран нужно выводить сообщения поясняющие, какое действие ожидается от пользователя;
 - Проверяется, что весь интервал лежит в области допустимых значений функции. Если это не так, то на экран выводится сообщение: "Интервал лежит вне ОДЗ" и программа завершается, иначе продолжает работать.
 - На экран выводится строка-заголовок таблицы.
 - В цикле, для каждого нового значения x, вычисляется y(x) и выводится на экран в виде строки таблицы. Используйте форматирование строк, чтобы установить ширину поля вывода x в 6 символов, выравнивание по правому краю и точность 2 знака после запятой. Для y(x) специальных настроек формата не требуется;
 - Под таблицей выводятся: максимальное, минимальное и среднее арифметическое значение функции на интервале [$\boldsymbol{x}_{\text{нач}}$... $\boldsymbol{x}_{\text{кон}}$].
- 1.4 Скриншот, демонстрирующий работу программы, добавьте в отчёт;
- 1.5 Код программы добавьте в приложение 1.

Таблица 1 – Варианты заданий

В	Функция
1.	$y(x) = 2x \cdot \sin(x+5)$
2.	$y(x) = 0.7(1/x + \ln(x))$
3.	$y(x) = 1/((x-3)^3 + (x-3)^3)$
4.	$y(x) = 2.5/\ln(x+4)$
5.	$y(x) = 2x/(x^2 + 3x + 1)$
6.	$y(x) = 0.7(3x + 1/\ln(x))$
7.	y(x) = 2x/(1 - x/2)
8.	$y(x) = 1/x + 2\cos(x)$
9.	$y(x) = x^2/(x-5)$
10.	$y(x) = 0.5(5/x + \ln(x+5))$
11.	y(x) = x/(x-4) + x/(x-4)
12.	$y(x) = 0.5/(1/x + \ln(x - 15))$
13.	$y(x) = 1/\ln(x+4) - x$
14.	$y(x) = 3x/\ln(x - 16)$
15.	$y(x) = (x^2 + x + 1)/(x^2 - x - 1)$
16.	$y(x) = \ln(x+5)\cos(x-5)$
17.	$y(x) = 5\sin(x+5)/\ln(x+5)$
18.	$y(x) = x\sqrt{x+4}$

Пример вывода программы представлен на рисунке 1. Если вывод будет очень длинным, можно вставить скриншот не всего вывода, а его отдельных фрагментов, например: начало и конец.

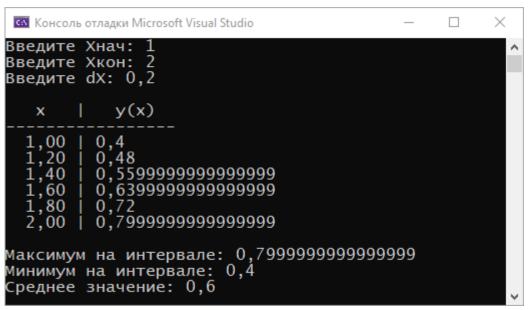


Рис.1. Пример вывода программы

Задание 2. Разработка версии программы с графическим интерфейсом.

- 2.1 Создайте приложение с графическим интерфейсом.
- 2.2 Поменяйте название формы на: "Лабораторная 3 задание 2";

- 2.3 Добавьте на форму элемент PictureBox и загрузите в него изображение функции из вашего варианта;
- 2.4 Добавьте 3 элемента TextBox для ввода данных и 3 элемента Label. Измените текст элементов Label на $x_{\text{нач}}, x_{\text{кон}}, dx$ и разместите их рядом с соответствующими элементами TextBox;
- 2.5 Добавьте 3 элемента Label для вывода минимального, максимального и среднего арифметического значений функции на интервале;
- 2.6 Добавьте элемент DataGridView для вывода значений функции в табличном виде. У элемента DataGridView добавьте два столбца с заголовками: x и y(x);
- 2.7 Добавьте элемент Button при нажатии на который будут выполняться вычисления. Поменяйте текст на элементе. Текст выбрать на своё усмотрение;
- 2.8 Дизайн и размещение элементов на форме выполните по своему желанию;
- 2.9 По щелчку по элементу Button программа должна выполнять следующие действия:
 - Считывать значения $x_{\text{нач}}, x_{\text{кон}}$ и dx;
 - Очищать элемент DataGridView от значений. Это нужно на случай, если пользователь уже выполнял расчёт;
 - Проверять, что весь интервал лежит в области допустимых значений функции. Если это не так, то, при помощи MessageBox на экран нужно вывести сообщение об <u>ошибке</u>: "Интервал лежит вне ОДЗ" и дальнейшие действия не выполнять.
 - Вычислять значения функции в соответствии с вариантом и в процессе вычислений заполнять DataGridView;
 - Вывести значения минимальное, максимальное и среднее арифметическое значений функции в соответствующие элементы Label.
- 2.10 Скриншот, демонстрирующий работу программы, добавьте в отчёт;

Задание 3. Построение графика функции и визуальный контроль правильности работы программ.

- 3.1 Воспользуйтесь сервисом <u>desmos.com</u> для построения графика функции y(x) своего варианта;
- 3.2 При помощи любой из своих программ выполните расчёт значений и добавьте значения на график. Параметры: $\mathbf{x}_{\text{нач}}$, $\mathbf{x}_{\text{кон}}$ и \mathbf{dx} выберите такие, которые лежат в ОДЗ функции;
- 3.3 Также добавьте на график точки минимума и максимума.
- 3.4 Полученный график функции добавьте в отчёт. Требования к изображению:
 - Отсутствие элементов интерфейса;
 - Функция и точки должны быть чётко видны на скриншоте;
 - Область отображения графика должна быть ограничена по \boldsymbol{x} интервалом [$\boldsymbol{x}_{\text{нач}}$... $\boldsymbol{x}_{\text{кон}}$]. Ограничения по \boldsymbol{y} установить самостоятельно, таким образом, чтобы вся функция была на изображении и занимала не менее 80% от его высоты;

3.5 Добавьте в отчёт ссылку на график;

Отчёт по работе:

- 1. Отчёт по работе должен соответствовать шаблону лабораторной работы и требованиям к оформлению;
- 2. Кроме обязательных элементов указанных в тексте заданий, в отчёт нужно добавлять текстовое описание действий, совершённых в процессе выполнения лабораторной работы;
- 3. Отчёт предоставлять на проверку в формате pdf.

Рекомендуемые источники:

- 1. <u>C# цикл while [видео]</u>;
- 2. C# цикл do while [видео];
- 3. С# цикл for начало [видео];
- 4. <u>С# цикл for продолжение [видео];</u>
- 5. С# Форматированный вывод [видео];
- 6. С# Форматированный вывод [видео];
- 7. С# Форматированный вывод выравнивание;
- 8. С# Форматированный вывод точность вещественного числа (примеры);
- 9. Как добавить строку в DataGridView [видео];
- 10. Как очистить все строки в DataGridView;
- 11. Работа с MessageBox [видео];
- 12. Работа с таблицами в desmos [видео];
- 13. <u>Проблема при сравнении на равенство (== != <= >=) вещественных чисел [видео]</u> (почти цензурное).