# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «КРЫМСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. И. ВЕРНАДСКОГО» ФИЗИКО-ТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ

Кафедра компьютерной инженерии и моделирования

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1 «СЛОЖЕНИЕ ЦЕЛЫХ ЧИСЕЛ»

Лабораторная работа по дисциплине «Программирование» студента 1 курса группы ТФ-б-о-201 Пупкин Иван Иванович

направления подготовки 16.03.01 «Техническая физика»

Научный руководитель		
старший преподаватель кафедры	(оценка)	
компьютерной инженерии и моделирования		Чабанов В.В.
	(подпись, дата)	

#### Цель работы:

- 1. Овладеть практическими навыками разработки и программирования вычислительного процесса линейной структуры;
- 2. Получить практические навыки разработки простой программы на языке С#;
- 3. Освоить основные операторы языка, изучить среду разработки.

#### Постановка задачи:

Разработать программу, выполняющую арифметическое действие с двумя числам на языке С#. Исходные данные: два числа целого типа. Ввод данных осуществляется с клавиатуры. Результат: целое число - выводится на экран.

# Задание 1. Разработка простого линейного алгоритма и построение блоксхемы.

Вариант № 1. Выполните сложение двух чисел.

#### Пошаговый алгоритм:

Для решения поставленной задачи требуется:

- 1. Ввести два числа целого типа а, b.
- 2. Выполнить операцию сложения c = a + b.
- 3. Вывести результат с.

Код программы в приложении 1.

Блок схема в приложении 2

#### Описание программы:

Программа состоит из метода static void Main(string[] args), где перечисляются операторы. В теле метода объявляются две переменные целого типа **a** и **b**, предназначенные для хранения первого и второго слагаемого соответственно. Переменная целого типа **c** предназначена для хранения результата вычислений. Код состоит из блока ввода данных, блока вычисления суммы и блока вывода результата.

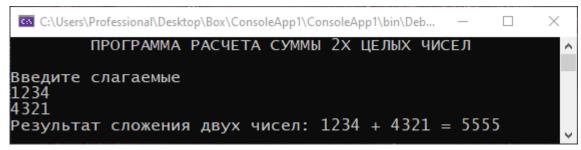


Рис.1 Результат работы программы

#### Методика отладки:

Проверяем код на наличие лексических и синтаксических ошибок. Исправляем существующие ошибки. Запускаем программу (F5). Вводим числа 4 и 6. Требуемый результат - 10. Полученный результат -10.

#### Задание 2. Заполнение таблицы результатами расчёта.

Воспользуемся разработанной программой для заполнения таблицы в соответствии с заданным вариантом.

TD 6	 <b>_</b>	••
Таолица	 Результаты	MODITOTOD
таошина	 ECSVIBIALE	пасчетов
т иолици .	 COMMITMENT	pac iciob

a	b	a + b
-1	-1	-2
-1	1	0
1	-1	0
1	1	2

#### Вывод:

В ходе лабораторной работы были изучены основные приемы ввода и отладки программ на языке С#. Изучена структура программы и основные операторы, приемы ввода-вывода информации. Была составлена программа, выполняющая сложение двух чисел целого типа. После исправления ошибок, полученных на стадии отладки и тестирования, на тестовом примере программа работает корректно.

### ПРИЛОЖЕНИЕ 1 ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

```
using System;
namespace for_lab_example
{
    class Program
        static void Main(string[] args)
            //объявление переменных
            int a;
            int b;
            int c;
            //оформление
            Console.WriteLine("\tПРОГРАММА РАСЧЕТА СУММЫ 2X ЦЕЛЫХ ЧИСЕЛ
\n");
            Console.WriteLine("Введите слагаемые");
            // ввод данных
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            //вычисление
            c = a + b;
            //вывод результата на экран
            Console.WriteLine($"Результат сложения двух чисел: {a} + {b}
= \{c\}"\};
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ 2 БЛОК-СХЕМА ПРОГРАММЫ

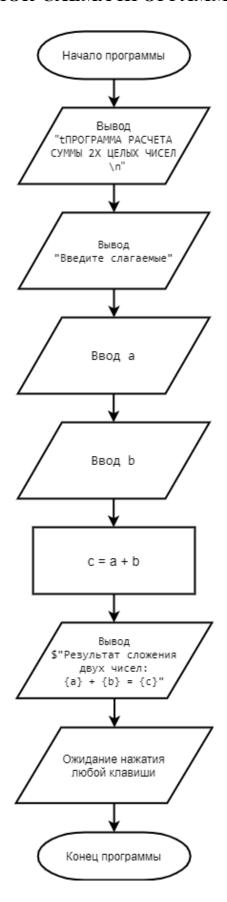


Рис. П2.1 Блок-схема программы