

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

FACULTAD DE INGENIERIA

PROYECTO FINAL – MANUAL DE USUARIO

LABORATORIO DE COMPUTACION GRAFICA

GRUPO 05

PROFESOR

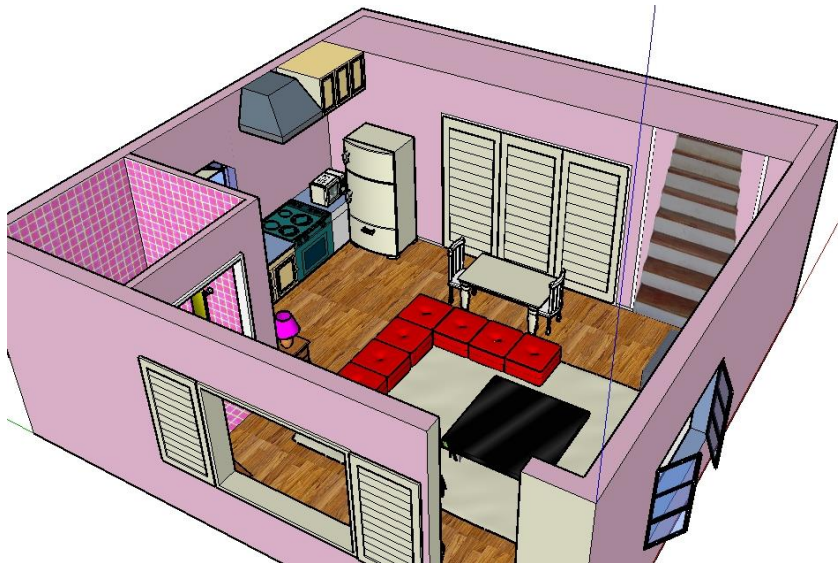
ING. CARLOS ALDAIR ROMAN BALBUENA

NOMBRE: LOPEZ CIRIGO JOSE VLADIMIR

SEMESTRE 2019-2

- **Descripción General:**

El proyecto consiste en hacer una recreación virtual de una casa y un cuarto, modelando la casa por fuera y los objetos que se encuentran en el espacio a recrear. Los espacios a recrear son los siguientes:



- **Propósito del Proyecto:**

El propósito general del proyecto, es aplicar los conocimientos adquiridos en el laboratorio de Computación Gráfica, durante las 12 practicas vistas en el semestre para poder realizar el espacio virtual escogido, modelar los objetos, texturizar cada objeto para que se parezca a las imágenes que tomamos de ejemplo, de esta forma podremos practicar los conocimientos de transformaciones geométricas, traslación de objetos, etc.

- **Instrucciones:**

Las instrucciones a seguir para poder ejecutar el proyecto, sería ir directo al ejecutable que se encuentra en el repositorio de Github, durante la ejecución, se podrá explorar el entorno virtual recreado con las teclas A, W, S, D y se podrá girar la cámara con las flechas. Así mismo se presionarán teclas para las animaciones.

- **Controles:**

ACCION	TECLA A UTILIZAR
Movimiento en el entorno	A, W, S, D
Rotación en el entorno	Flechas dirección
Animación Silla	Z
Cámara Frontal Fuera	F2
Cámara Dentro	F3

- **Conclusiones:**

Como conclusiones se obtuvo que el realizar este proyecto de recreación virtual, podemos tener más claro los temas vistos en las practicas del laboratorio de computación gráfica, tales como texturizado, transformaciones geométricas, modelado jerárquico, así como las animaciones y detalles más pequeños como acomodar las cámaras, saber colocar las teclas para tener interacción, saber el uso correcto de una pila para las transformaciones geométricas, entre muchos temas que se abarcaron en el temario de la materia. En lo personal me ayudó mucho el proyecto, porque pude comprender de mejor manera cada tema a tal punto de realizar cosas con fluidez, sin embargo, lo que más me costó fueron las animaciones, esto debido a que necesite más tiempo del que se necesitaba.