

Geekbrains

Разработка базового web приложения для продажи автомобилей. Дальнейшее его применение для других направлений на примере автоматизации заполнения общего журнала работ в подрядной строительной организации

> Программа: Программист Java Цифровые профессии Специализация: ЦП | Программист Java | 19/11 & 4/12 | 5944 Володько Владимир Александрович

> > Алексин

Содержание

1.	Введение	3
2.	Теоретическая часть о web приложениях	6
3.	Структура проекта	9
E	Бэкенд часть проекта	10
	Первая часть – база данных	10
	Вторая часть - Состав папки src	16
F	Frontend часть проекта.	28
	Папка webapp.	28
	Пользовательский интерфейс web приложения	32
	Развитие проекта и его применение в строительстве	36
4.	Заключение	41
5.	Список используемой литературы	42
Сс	сылки на ресурсы:	43
Пр	риложение	44
1	1. Как запустить web приложение на локальном сервере (сборка)	44
2	2. API	45

1.Введение

- Проект представляет из себя web приложение. Данное приложение может быть использовано различными клиентами для автоматизации своей ежедневной деятельности. В первоначальном примере разрабатывается базовая структура web приложения с функционалом торговой площадки для продажи автомобилей сторонними продавцами. Каждый пользователь может добавлять новые объявления о продаже, менять их статус. На главной странице приложения собраны все активные объявления с возможностью подробно ознакомиться с каждым из них.
- В настоящее время в промышленном производстве и строительстве по сравнению с банковской сферой и сферой торговли наблюдается сильное отставание в части информационных технологий. В повседневной деятельности производственники и строители мало используют web технологии, базы данных, системы автоматизации, которые упрощают работу. А имеющиеся разработки (например ЦУС или Signal) для небольших компаний численностью до 100 человек дороги.
- Из-за этого моя цель разработать базовую структуру web приложения, которую в дальнейшем можно будет применять к различным направлениям деятельности требующих похожего функционала. В дальнейшем планируется доработать приложение таким образом, чтобы им было удобно пользоваться небольшим организациям.

• План работы:

- 1. Разработать UML-диаграмму проекта.
- 2. Написать программу web приложения
- 3. Протестировать работу приложения
- 4. Доработать программу для других направлений деятельности.

- Мой проект должен помочь набольшим организациям вести журнал работ в электронном виде с возможностью его просмотра, направления в вышестоящие организации и использование его в работе инженеров строительных организаций.
- Мой дипломный проект по специализации Программист Java. Более 50% программы на языке java.
- У меня есть опыт решения этой задачи на непрофессиональном уровне. Заполнение общих журналов работ ведется в Ехсеl разными подрядчиками, а затем собирается в одну таблицу, которую затем инженеры могут использовать для выполнения своей работы. При выполнении этой задачи используется язык програмирования VBA и базы данных в Ехсеl. Общий доступ обеспечивается в помощью применения облачных технологий Я.Диск и Cloud.Mail.ru
- Для разработки проекта используются следующие языки программирования:
- Java;
- HTML;
- JavaScript;
- CSS;
- При выполнении проекта были применены следующие технологии:
 - Java 14
 - Java EE Servlets, JSP, JSTL
 - PostgreSQL, Hibernate, Liquibase
 - JUnit, Mockito, PowerMock
 - Maven, Tomcat

- HTML, JavaScript, jQuery, JSON
- Material Design library
- Состав команды. Участвовал в командном проекте в роли проджектменеджера и Java-разработчика. Также на проекте были задействован консультант по web технологиям, он же дизайнер и тестировщик. Кроме этого, помощь оказал специалист по базам данных.

2.Теоретическая часть о web приложениях.

Веб-приложение — клиент-серверное приложение, в котором клиент взаимодействует с веб-сервером при помощи браузера. Логика веб-приложения распределена между сервером и клиентом, хранение данных осуществляется, преимущественно, на сервере, обмен информацией происходит по сети. Одним из преимуществ такого подхода является тот факт, что клиенты не зависят от конкретной операционной системы пользователя, поэтому веб-приложения являются межплатформенными службами.

Веб-приложение состоит из клиентской и серверной частей, тем самым реализуя технологию «клиент-сервер».

Клиентская часть реализует пользовательский интерфейс, формирует запросы к серверу и обрабатывает ответы от него.

Серверная часть получает запрос от клиента, выполняет вычисления, после этого формирует веб-страницу и отправляет её клиенту по сети с использованием протокола HTTP.

Само веб-приложение может выступать в качестве клиента других служб, например, базы данных или другого веб-приложения, расположенного на другом сервере. Ярким примером веб-приложения является система управления содержимым статей Википедии: множество её участников могут принимать участие в создании сетевой энциклопедии, используя для этого браузеры своих операционных систем (будь то Microsoft Windows, GNU/Linux или любая другая операционная система) и не загружая дополнительных исполняемых модулей для работы с базой данных статей.

В настоящее время набирает популярность новый подход к разработке вебприложений, называемый Ајах. При использовании Ајах страницы веб-

приложения не перезагружаются целиком, а лишь догружают необходимые данные с сервера, что делает их более интерактивными и производительными.

Также в последнее время набирает большую популярность технология WebSocket, которая не требует постоянных запросов от клиента к серверу, а создает двунаправленное соединение, при котором сервер может отправлять данные клиенту без запроса от последнего. Таким образом появляется возможность динамически управлять контентом в режиме реального времени.

Для создания веб-приложений на стороне сервера используются разнообразные технологии и любые языки программирования:

Название +	Лицензия 💠	Веб-сервер ◆
ASP	проприетарная	специализированный
ASP.NET	проприетарная	специализированный
C/C++	свободная	практически любой
Java ^[2]	свободная	множество, в том числе свободных
Perl	свободная	практически любой
PHP	свободная	практически любой
Python	свободная	практически любой
Ruby	свободная	практически любой
Nodejs	MIT License	собственный
ASP.NET vNext	Apache 2	практически любой ^[Прим. 1]
Go	свободная	практически любой

На стороне клиента используется:

Для реализации GUI

- HTML, XHTML
- CSS

Для формирования запросов, создания интерактивного и независимого от браузера интерфейса:

- ActiveX
- Adobe Flash, Adobe Flex
- Java
- JavaScript
- Silverlight

3.Структура проекта

Проект имеет следующую структуру:

```
-db
|---scripts
|-images
---main
|----java
----reybos
  -----filter
   ----announcement
   ----service
-----store
----webapp
 -----WEB-INF
|----img
-----java
 ----reybos
   -----announcement
   -----service
----servlet
L----resources
```

Рис.1 – структура проекта

Бэкенд часть проекта.

Первая часть – база данных.

Структура базы данных представлена на рис.2

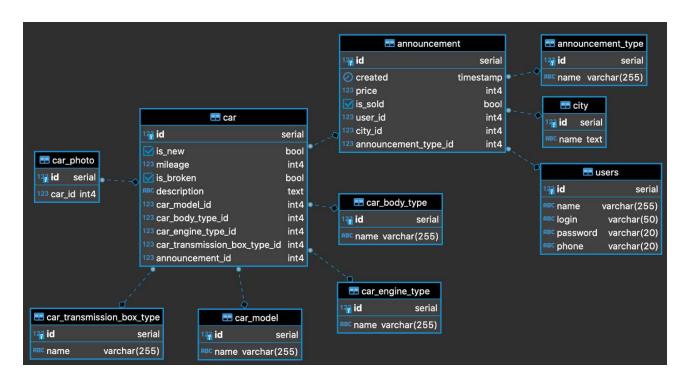


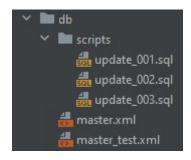
Рис.2 – структура базы данных

проекте применена система управления базами данных PostgreSQL. PostgreSQL поддерживает транзакции свойствами атомарности, co согласованности, изоляции, долговечности (ACID), автоматически обновляемые представления, материализованные представления, триггеры, внешние ключи и хранимые процедуры. Он поддерживается во всех основных операционных системах, включая Linux, FreeBSD, OpenBSD, macOS и Windows, и обрабатывает широкий спектр рабочих нагрузок — от отдельных компьютеров до хранилищ веб-сервисов данных или co многими одновременно работающими пользователями. Проведена установка ее на ПК с https://www.postgresql.org/.

Затем была создана база данных job4j_cars:

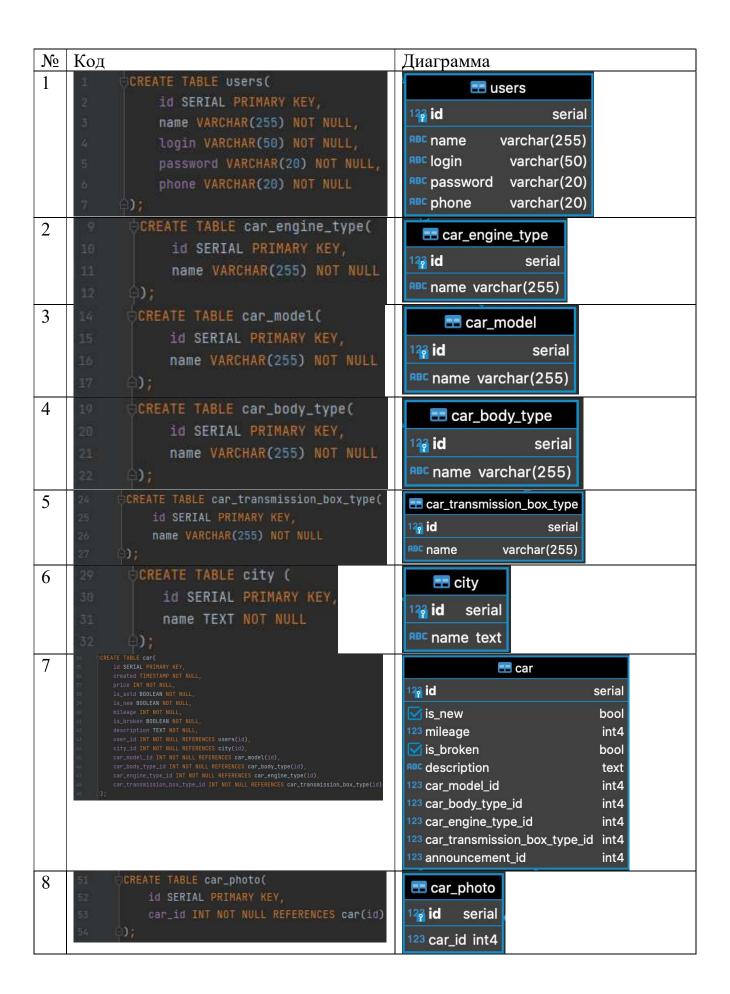
В програмной части проекта (раздел база данных) есть три исполняемых файла для создания необходимой структуры базы данных:

. .



Первый файл отвечает за создание таблиц:

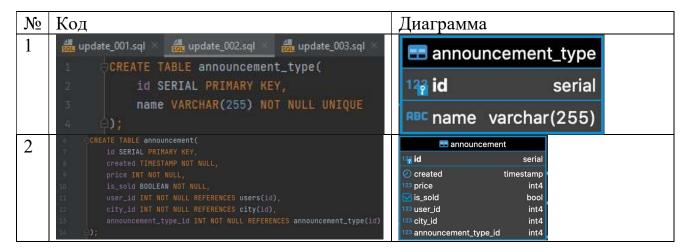
- users,
- car_engine_type,
- car_model,
- car_body_type,
- car_transmission_box_type,
- city,
- car,
- car_photo.



```
🚜 update_001.sql 🧼 🚜 update_002.sql 🔀
                                Jupdate_003.sql
       id SERIAL PRIMARY KEY,
          password VARCHAR(20) NOT NULL,
      CREATE TABLE car_engine_type(
      CREATE TABLE car_model(
      CREATE TABLE car_body_type(
      CREATE TABLE car_transmission_box_type(
          id SERIAL PRIMARY KEY,
      CREATE TABLE car(
          price INT NOT NULL,
          is_new BOOLEAN NOT NULL,
           is_broken BOOLEAN NOT NULL,
          user_id INT NOT NULL REFERENCES users(id),
          city_id INT NOT NULL REFERENCES city(id),
          car_body_type_id INT NOT NULL REFERENCES car_body_type(id),
          car_engine_type_id INT NOT NULL REFERENCES car_engine_type(id),
          car_transmission_box_type_id INT NOT NULL REFERENCES car_transmission_box_type(id)
      CREATE TABLE car_photo(
          car_id INT NOT NULL REFERENCES car(id)
```

Второй файл отвечает за создание таблиц:

- announcement type;
- announcement



Команда ALTER TABLE DROP для удаления столбца в существующей таблице саг

```
ALTER TABLE car
DROP COLUMN created,
DROP COLUMN price,
DROP COLUMN is_sold,
DROP COLUMN user_id,
DROP COLUMN city_id,
ADD COLUMN announcement_id INT NOT NULL REFERENCES announcement(id);
```

Команда ALTER TABLE добавляет UNIQUE ограничение в PostgreSQL, предотвращая дубликаты в будущем:

```
ADD UNIQUE (login),

ADD UNIQUE (login),

ADD UNIQUE (phone);

ALTER TABLE car_engine_type

ADD UNIQUE (name);

ALTER TABLE car_model

ADD UNIQUE (name);

ALTER TABLE car_body_type

ADD UNIQUE (name);

ALTER TABLE car_transmission_box_type

ADD UNIQUE (name);

ALTER TABLE car_transmission_box_type

ADD UNIQUE (name);

ADD UNIQUE (name);
```

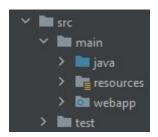
```
CREATE TABLE announcement_type(
   id SERIAL PRIMARY KEY,
      name VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE
CREATE TABLE announcement(
      id SERIAL PRIMARY KEY,
      created TIMESTAMP NOT NULL,
      price INT NOT NULL,
      is_sold BOOLEAN NOT NULL,
      user_id INT NOT NULL REFERENCES users(id),
      city_id INT NOT NULL REFERENCES city(id),
      announcement_type_id INT NOT NULL REFERENCES announcement_type(id)
  ALTER TABLE car
  DROP COLUMN created,
  DROP COLUMN price,
  DROP COLUMN is_sold,
  DROP COLUMN user_id,
  DROP COLUMN city_id,
  ADD COLUMN announcement_id INT NOT NULL REFERENCES announcement(id);
BALTER TABLE users
  ADD UNIQUE (login),
ADD UNIQUE (phone);
BALTER TABLE car_engine_type
ADD UNIQUE (name);
HALTER TABLE car_model
ADD UNIQUE (name);
GALTER TABLE car_body_type
ADD UNIQUE (name);
HALTER TABLE car_transmission_box_type
ADD UNIQUE (name);
DALTER TABLE city
⊕ADD UNIQUE (name);
```

Файл master.xml

Основной функционал файла – обеспечение работы Liquibase.

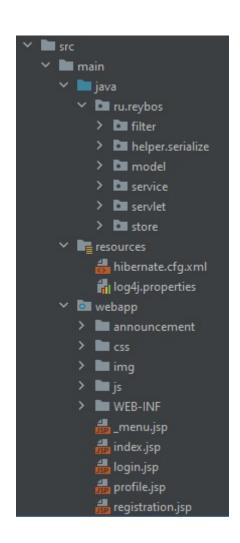
Liquibase — это открытая независимая от БД библиотека для отслеживания, управления и применения изменений схемы базы данных. Поддерживает подавляющее большинство БД, включая PostgreSQL, MySQL, Oracle, Sybase, HSQL, Apache Derby. Работает с форматами XML, YAML, JSON, SQL.

Вторая часть - Состав папки src.

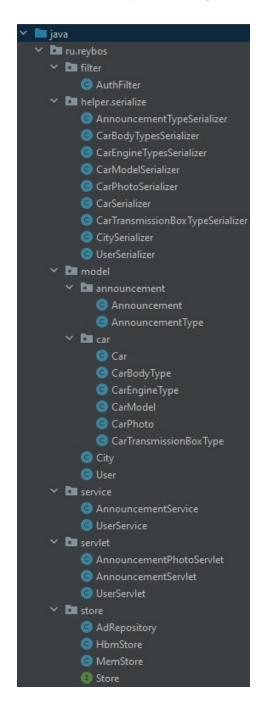


Папка src в проекте Java — это папка, в которой хранятся все классы одной программы. Она называется корнем проекта (source root), и все пути для пакетов считаются от нее.

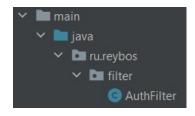
В состав папки main входят папки java, resources, webapp. Каждая из папок отвечает за выполнение своей функции web приложения.



Состав папки јача и ее функционал.



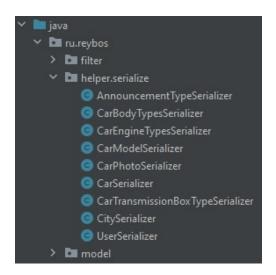
Папка filter.



Все запросы к web адресам проходят фильтрацию в этом файле.

```
package ru.reybos.filter;
@WebFilter("/*")
public class AuthFilter implements Filter {
    private static final Logger LOG = LoggerFactory.getLogger(AuthFilter.class.getName());
   @Override
   public void init(FilterConfig filterConfig) throws ServletException {
   @Override
   public void doFilter(ServletRequest sreg, ServletResponse sresp, FilterChain chain)
            throws IOException, ServletException {
        HttpServletRequest req = (HttpServletRequest) sreq;
        HttpServletResponse resp = (HttpServletResponse) sresp;
        String uri = req.getRequestURI();
        String query = req.getQueryString() == null ? "" : req.getQueryString();
                (query.endsWith("login") || query.endsWith("registration"))
                && req.getSession().getAttribute( = "user") != null
            resp.sendRedirect( * req.getContextPath() + "/");
                query.endsWith("login") || query.endsWith("registration")
                || uri.endsWith("/photo") || query.endsWith("get-all-announcement")
                || uri.endsWith("/") || uri.endsWith(".css") || uri.endsWith(".js")
                || uri.endsWith(".jpeg")
            chain.doFilter(sreq, sresp);
        if (req.getSession().getAttribute( & "user") == null) {
            resp.sendRedirect( = req.getContextPath() + "/user?page=login");
        chain.doFilter(sreq, sresp);
    @Override
   public void destroy() {
```

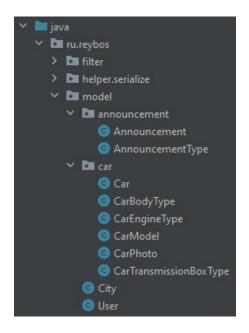
Папка helper.serialize



Файлы надходящиеся в этой папке служат для преобразования Java-объектов в текстовый формат JSON (сериализация). JSONSerializer — это основной класс для сериализации объектов Java в JSON.

По умолчанию JSONSerializer выполняет поверхностную сериализацию. Это позволяет разработчику контролировать, что сериализуется вне графа объектов.

Папка model



Папка содержит в себе основные фалы, которые описывают свойства объектов web приложения, а именно:

- Объявления (Announcement);
- Автомобили (Car);
- Города (City);
- Пользователей (User).

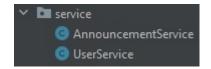
Например, класс City:

```
@Table(name = "gity")
     public class City {
69
         @Column(name = "name")
.
         public void addAnnouncement(Announcement announcement) {
              this.announcements.add(announcement);
         public int getId() { return id; }
public void setId(int id) { this.id = id; }
          public String getName() { return name; }
         public void setName(String name) { this.name = name; }
```

Или класс User

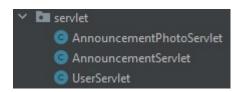
```
package ru.reybos.model;
      @Table(name = "users")
          @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
          @Column(name = "lo")
Lo 🚱
          @Column(name = "name")
 0
          private String name;
          @Column(name = "login")
          private String login;
          @Column(name = "password")
 0
          private String password;
          @Column(name = "phone")
 0
          private List<Announcement> announcements = new ArrayList<>();
          public static User of(String name, String login, String password, String phone) [...]
          public void addAnnouncement(Announcement announcement) {...}
          public void clearPassword() { this.setPassword(""); }
          public int getId() { return id; }
          public String getName() { return name; }
          public void setName(String name) { this.name = name; }
          public String getLogin() { return login; }
          public String getPassword() { return password; }
          public void setPassword(String password) { this.password = password; }
          public String getPhone() { return phone; }
          public void setPhone(String phone) { this.phone = phone; }
          public List<Announcement> getAnnouncements() { return announcements; }
          public void setAnnouncements(List<Announcement> announcements) { this.announcements = announcements; }
          @Override
          public boolean equals(Object o) {...}
          @Override
```

Папка service.



Service — это Java класс, который предоставляет с себя основную (Бизнес-Логику). В основном сервис использует готовые DAO/Repositories или же другие сервисы, для того чтобы предоставить конечные данные для пользовательского интерфейса.

Папка servlet.



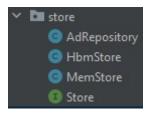
Јаvа-сервлеты - это Јаvа-программы, которые выполняются на веб-сервере с поддержкой Јаva или сервере приложений. Они используются для обработки запроса, полученного от веб-сервера, обработки запроса, получения ответа, а затем отправки ответа обратно на веб-сервер. Простыми словами эти классы осуществляют функционал сервера, в данном случае расширяют функционал сервера Tomcat.

В данной работе применены Java-сервлеты, однако на сегодня это уже устаревшая технология и при развитии проекта она будет заменена на более функциональную Spring Boot.

Spring Boot — это расширение для работы с фреймворком Spring. Оно представляет собой набор утилит, автоматизирующих настройки фреймворка.

Spring Boot разработан для ускорения создания веб-приложений. Он отличается от базового фреймворка тем, что не требует сложной настройки и имеет ряд встроенных инструментов, упрощающих написание кода.

Папка store

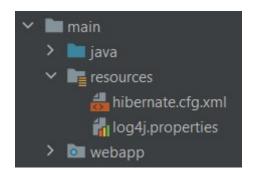


Папка, отвечающая за сбор и сохранение данных проекта.

Основой является интерфейс Store:

```
Store.java
      package ru.reybos.store;
      public interface Store {
          User findUserByLogin(String login);
          void save(User user);
          void delete(User user);
          List<City> findAllCites();
          List<CarModel> findAllCarModel();
          List<CarBodyType> findAllCarBodyType();
          List<CarEngineType> findAllCarEngineType();
          List<CarTransmissionBoxType> findAllCarTransmissionBoxType();
          List<AnnouncementType> findAllAnnouncementType();
          Announcement findAnnouncementById(int id);
          List<Announcement> findAnnouncementByUserId(int userId);
 el
          List<Announcement> findAllAnnouncement();
          void save(Announcement announcement);
          void update(Announcement announcement);
          void saveCarPhoto(CarPhoto carPhoto, int announcementId);
```

Назначение и принцип работы папки resources.



Папка содержит файл hibernate.cfg.xml

Hibernate — библиотека для языка программирования Java, предназначенная для решения задач объектно-реляционного отображения (ORM), самая популярная реализация спецификации JPA. Распространяется свободно на условиях GNU Lesser General Public License.

Позволяет сократить объёмы низкоуровневого программирования при работе с реляционными базами данных; может использоваться как в процессе проектирования системы классов и таблиц «с нуля», так и для работы с уже существующей базой.

Библиотека не только решает задачу связи классов Java с таблицами базы данных (и типов данных Java с типами данных SQL), но и также предоставляет средства для автоматической генерации и обновления набора таблиц, построения запросов и обработки полученных данных и может значительно уменьшить время разработки, которое обычно тратится на ручное написание SQL- и JDBC-кода. Ніbernate автоматизирует генерацию SQL-запросов и освобождает разработчика от ручной обработки результирующего набора данных и преобразования объектов, максимально облегчая перенос (портирование) приложения на любые базы данных SQL.

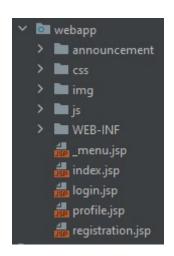
```
👼 hibernate.cfg.xml 🗡
              📶 log4j.properties
     <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   chibernate-configuration>
        <session-factory>
           <property name="hibernate.connection.driver_class">org.postgresql.Driver/property>
           property name="hibernate.connection.username">postgres/property>
           cproperty name="hibernate.connection.password">password/property>
           <mapping class="ru.reybos.model.car.Car" />
           <mapping class="ru.reybos.model.car.CarEngineType" />
           <mapping class="ru.reybos.model.car.CarBodyType" />
           <mapping class="ru.reybos.model.car.CarModel" />
           <mapping class="ru.reybos.model.City" />
           <mapping class="ru.reybos.model.User" />
           <mapping class="ru.reybos.model.car.CarPhoto" />
           <mapping class="ru.reybos.model.car.CarTransmissionBoxType" />
           <mapping class="ru.reybos.model.announcement.AnnouncementType" />
           <mapping class="ru.reybos.model.announcement.Announcement" />
        </session-factory>
     </hibernate-configuration>
```

Простыми словами эта библиотека помогает в нашем случае связать классов Java с таблицами базы данных.

Frontend часть проекта.

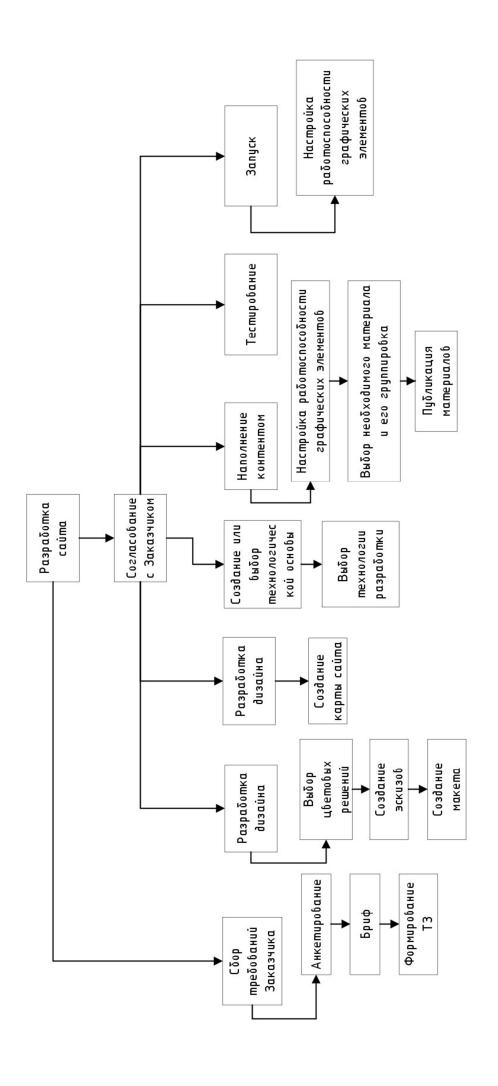
Папка webapp.

Папка webapp может быть создана автоматически при создании проекта в IntelliJ IDEA ultimate и отвечает за Фронтенд (англ. front end, frontend) — презентационную часть web приложения, её пользовательский интерфейс и связанные с ним компоненты; применяется в соотношении с базисной частью системы, её внутренней реализацией, называемой бэкендом (англ. backend) — в нашем случае папка java. Папка webapp — корень нашего проекта, когда мы его зальем на Тотсаt. Сейчас у нас есть определённая структура папок, но в готовом проекте, который мы будем заливать, она будет немного другой, и именно папочка webapp там будет корнем.

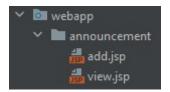


Данная папка и ее наполнение были написаны под руководством web консультанта.

Разработка сайта выполняется согласно следующе диаграмме:

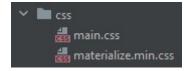


Папка announcement



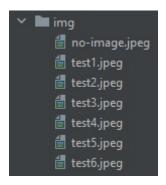
Содержит два .jsp файла отвечающие отображение объявлений в браузере.

Папка css



Содержит два . css файла отвечающие за оформление сайта.

Папка img



Содержит изображения в формате .jpeg, которые отображаются в объявлениях на сайте.

Папка įs

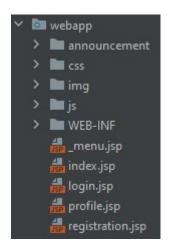


Содержит .js файлы (JavaScript), которые используются для создания динамических и интерактивных элементов на веб-сайте. Работают совместно с технологиями HTML и CSS.

Папка WEB-INF

Папка WEB-INF содержит файл web.xml который используется для маппинга. В нем описано для Tomcat, какие url-запросы передавать на какие сервлеты.

Так же в папку webapp входят следующие .jsp файлы

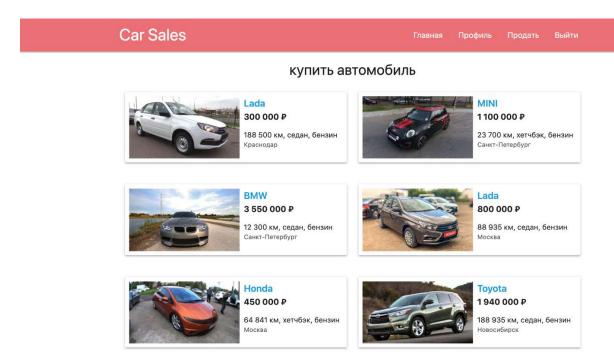


Файлы JSP позволяют Web-серверу, такому как Apache Tomcat, динамически добавлять содержимое к страницам HTML перед их отправкой запрашивающему браузеру. При развертывании файла JSP на Web-сервере, который обеспечивает механизм сервлета, он преобразуется в сервлет, выполняющийся на Web-сервере.

Пользовательский интерфейс web приложения.

Главная страница

На главной странице собраны все активные объявления с основной информацией.



Карточка товара

Для каждого объявления можно посмотреть всю доступную информацию о нем, а также контакты продавца. Создатель объявления может снять его с продажи в этом разделе.



Профиль пользователя

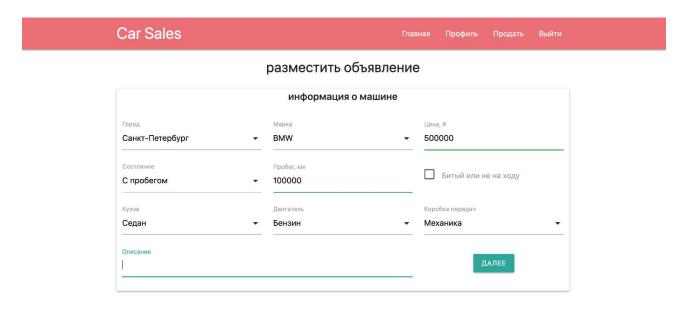
В профиле пользователя собраны все его активные и завершенные объявления.



Размещение объявления

Форма

Размещение объявления о продаже машины происходит в два этапа. На первом этапе пользователь заполняет форму с информацией о машине.



Фотография

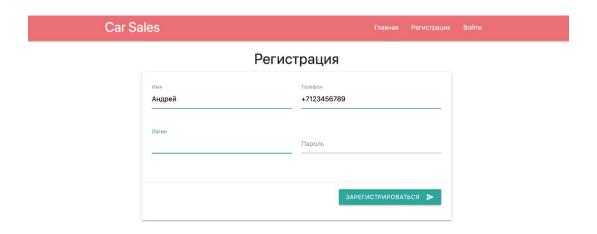
Следующим шагом пользователю будет предложено выбрать фотографию машины.



٠.

Регистрация/авторизация

Всем пользователям доступна главная страница приложения со списком активных объявлений. Для того что бы был доступен полный функционал приложения (возможность добавлять объявления о продаже, просмотр контактов владельцев), пользователь должен быть зарегистрирован/авторизован.

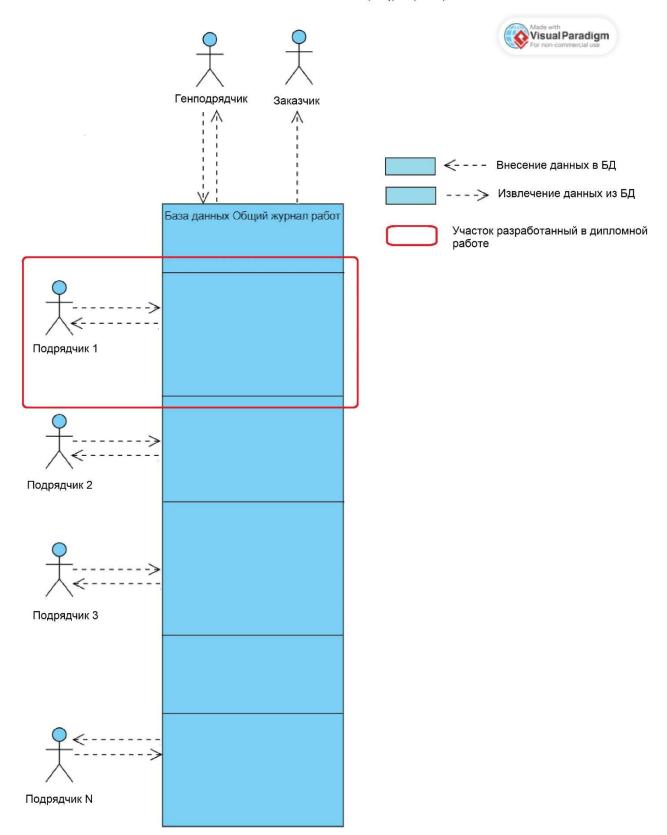


Развитие проекта и его применение в строительстве.

Как было сказано во введении, в настоящее время в промышленном производстве и строительстве по сравнению с банковской сферой и сферой торговли наблюдается сильное отставание в части информационных технологий. В повседневной деятельности производственники и строители мало используют web технологии, базы данных, системы автоматизации, которые упрощают работу. А имеющиеся разработки (например ЦУС или Signal) для небольших компаний численностью до 100 человек дороги.

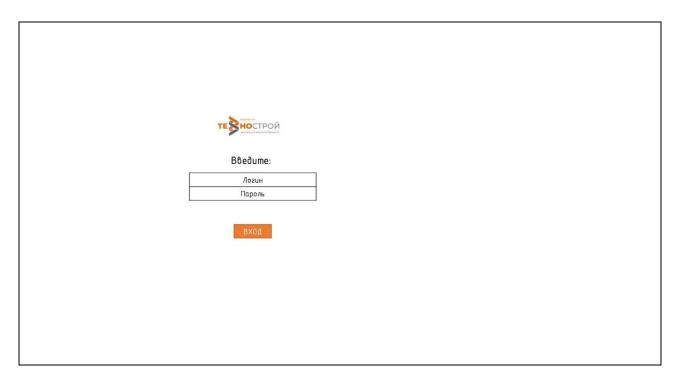
В дальнейшем развитии web приложения планируется разработать функционал заполнения общего журнала работ (обязателен к ведению каждой строительной организацией подрядчиком и генеральным подрядчиком).

USE case диаграмма заполнения общего журнала работ подрядчиками и Генеральным подрядчиком, а также контроль заполнения Заказчиком и Генеральным подрядчиком.



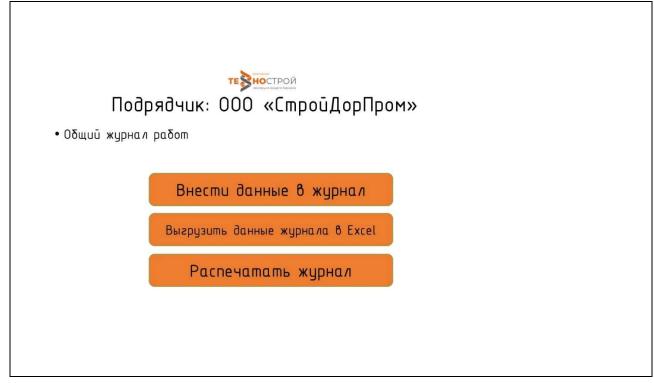
Пользовательский интерфейс web приложения.

Страница авторизации:



Главная страница подрядчика.

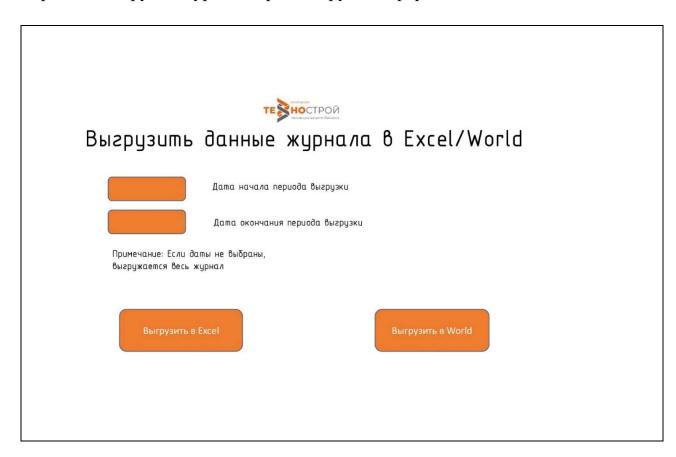
На главной странице отображены основные инструменты работы с информацией.



Страница внесения данных в журнал (заполнения формы):



Страница выгрузки журнала в редактируемом формате из базы данных.



Нажатие кнопки «Распечатать журнал» приводит к открытию окна «печать», после чего пользователь может распечатать журнал на бумаге или сохранить в формате pdf.

Дальнейшее развитие проекта (этап 2) связано с добавлением функционала необходимого подрядчику:

- доступ к договорам (сканированные копии);
- доступ к актуальным версиям рабочей документации, утвержденной «В производство работ».
- доступ к базе документов подтверждающих качество материалов.

Если подрядчик освоит данный функционал (первый и второй этапы), то возможно дальнейшее развитие проекта:

- добавление графиков производства работ с их отслеживанием;
- функционал строительного контроля;
- ведение журнала учета выполненных работ по форме кс6а;
- ведение исполнительной документации.

4.Заключение

В результате проведенной выпускной работы на основании разработок, размещенных в открытом доступе на ресурсах в сети интернет, было разработано web приложение, которое при дальнейшей доработке позволит применить его в строительстве для автоматизации рутинных операций.

Отрицательной стороной работы является применение устаревших (но рабочих) инструментов таких как servlets расширяющие функционал tomcat. Поэтому дальнейшая разработка проекта планируется к выполнению на Spring Framework (или коротко Spring) — универсальном фреймворке с открытым исходным кодом для Java-платформы. Spring предоставляет свой слой доступа к базам данных посредством JDBC. Кроме того, он поддерживает все популярные ORM: Hibernate, JPA, JDO, EclipseLink, iBatis, Apache OJB, Apache Cayenne и т. п.

5.Список используемой литературы

- 1. Седжвик Р., Уэйн К. Computer Science: основы программирования на Java, ООП, алгоритмы и структуры данных. СПб.: Питер, 2018. 1072 с.: ил. (Серия «Классика computer science»)
- Эккель Б. Философия Java. 4-е полное изд. СПб.: Питер, 2015. 1168
 с.: ил. (Серия «Классика computer science»)
- Программирование на Java для начинающих / Майк МакГрат; [пер. с англ. М.А. Райтмана]. Москва : Издательство «Э», 2016. 192 с. (Программирование для начинающих).
- 4. Шилдг, Герберт Java: руководство для начинающих, 7-е и зд.: Пер. с англ. С П б.: ООО "Диалектика", 2019. 816 с
- 5. Блох, Джошуа Java: эффективное программирование, 3-е изд. : Пер. с англ. СПб. : ООО "Диалектика", 2019. 464 с.: ил
- 6. Леонард А. Java. Решение практических задач : пер. с англ. СПб.: БХВ-Петербург, 2021. 720 с.: ил.
- 7. Волушкова В.Л. Архитектурные решения java для доступа к данным: учеб. пособие. Тверь: Твер. гос. ун-т, 2019. 137 с
- 8. Сеттер Р. В. Изучаем java на примерах и задачах. СПб.: Наука и Техника, 2016. 240 с., ил.
- 9. Машнин Т. Объектно-ориентированное программирование на Java. Платформа Java SE / Т. Машнин «Издательские решения»
- 10. Коузен К. Современный Java: рецепты программирования / пер. с анг. А. А. Слинкина. – М.: ДМК Пресс, 2018. – 274 с.: ил.
- 11. Лафоре Р. Структуры данных и алгоритмы в Java. Классика Computers Science. 2-е изд. СПб.: Питер, 2013. 704 с.: ил (Серия «Классика computer science»)
- 12.Виссер Дж. Разработка обслуживаемых программ на языке Java / пер. с англ. Р. Н. Рагимова. ДМК Пресс.: 2017. 182с.

- 13. Герберт Шилдт Java. Полное руководство, 10 изд. Пер. с англ. СПб. ООО "Альфа-книга", 2018 1488 с.
- 14. Эванс, Гоф, Ньюланд: Java. Оптимизация программ. Практические методы повышения производительности приложений в JVM: Пер. с англ. СПб.: ООО "Диалектика", 2019. 448 с.: ил
- 15.Янцев В. В. JavaScript. Готовые программы: учебное пособие для вузов Санкт Петербург: Лань, 2021. 200 с.: ил.
- 16. Кирупа Чиннатхамби JavaScript с нуля. СПб.: Питер, 2021. 400 с.: ил. (Серия «Библиотека программиста»)

Ссылки на ресурсы:

- 1. https://ru.stackoverflow.com/questions/381936/Передать-через-ајах-данные-формы-file ајах отправка файла из формы
- 2. https://habr.com/ru/companies/naumen/articles/228279/ Gson пользовательская сериализация объектов
- 3. https://www.youtube.com/watch?v=XiSXn_q3mgc Java Servlets часть 1 Конфигурирование tomcat в IDEA
- 4. https://www.youtube.com/watch?v=8lh3jElhcDs Работа с Тотсат через Intellij IDEA

Приложение.

1. Как запустить web приложение на локальном сервере (сборка).

- 1. Установите по компьютере:
 - a. Intellij IDEA ultimate
 - b. Tomcat
 - с. PostgreSQL + создайте базу с именем "job4j_cars"
- 2. Клонируйте приложение с github.com
- 3. Выполните в Intellij IDEA ultimate запуск приложения через Tomcat [4]
- 4. После запуска сервера приложение будет доступно по адресу http://localhost:8080/cars/

2. API.

Для более быстрого знакомства с приложением собраны основные запросы. Так же указаны сервлеты которые их обрабатывают.

