Potrebno je napraviti dva PubSub servisa koji mogu da opslužuju proizvoljan broj klijenata. Servisi treba medjusobno da komuniciraju tako da jedan servis samo prima poruke od Publisher-a i zatim pošalje poruke drugom PubSub servisu. Drugi servis prima poruke od prvog PubSub servisa i zatim poruke prosledjuje Subscriber-ima. Interface PubSub servisa je:

* void Connect();
* void Subscribe(void \*topic);
* void Publish(void \* topic, void\* message);

## Arhitektura servisa

Subscriber

Publisher

PubSub Engine

PubSub Engine

Publisher

Subscriber

Subscriber

Publisher

## Predloženi dizajn servisa

C:\Users\MITA~1.COK\AppData\Local\Temp\msohtmlclip1\02\clip_image004.png