Zadaci

1. Implementirati *Heap-sort* algoritam, proveriti njegovu funkcionalnost i analizirati vreme izvršenja. Pseudokodovi algoritma i pomoćnih funkcija su prikazani na slici 1.

PARENT(i)	MAX-HEAPIFY (A, i)	BUILD-MAX-HEAP (A)
1 return $\lfloor i/2 \rfloor$ LEFT(i) 1 return 2i	1 $l = \text{LEFT}(i)$ 2 $r = \text{RIGHT}(i)$ 3 if $l \le A.heap\text{-size}$ and $A[l] > A[i]$ 4 $largest = l$	1 A.heap-size = A.length 2 for $i = \lfloor A.length/2 \rfloor$ downto 1 3 MAX-HEAPIFY (A, i)
RIGHT(i) 1 return 2 i + 1	5 else $largest = i$ 6 if $r \le A$. $heap$ -size and $A[r] > A[largest]$ 7 $largest = r$ 8 if $largest \ne i$ 9 exchange $A[i]$ with $A[largest]$ 10 MAX-HEAPIFY $(A, largest)$	HEAPSORT (A) 1 BUILD-MAX-HEAP (A) 2 for $i = A.length$ down to 2 3 exchange $A[1]$ with $A[i]$ 4 $A.heap$ -size $= A.heap$ -size -1 5 MAX-HEAPIFY (A, 1)

Slika 1 – Pseudokodovi *Heap-sort* algoritma i pomoćnih funkcija

2. Implementirati *Priority-queue (max)* strukturu koristeći pomoćne funkcije koje su u pseudokodu prikazane na slici 2. Koristeći implementirane funkcije simulirati rad raspoređivača zasnovanog na prioritetu zadataka. Svaki zadatak je određen dužinom trajanja obrade koja ujedno određuje i njegov prioritet – duže vreme obrade definiše veći prioritet zadatka. Na isti način, ali koristeći minimalnu *Priority-queue (min)* strukturu, simulirati rad raspoređivača koji zadataku sa najmanjim vremenom izvršenja daje najveći prioritet izvršenja.

Heap-Maximum(A)	Max-Heap-Insert(A, key)	
1 return A[1]	1 $A.heap$ -size = $A.heap$ -size + 1 2 $A[A.heap$ -size] = $-\infty$ 3 HEAP-INCREASE-KEY $(A, A.heap$ -size, key)	
HEAP-EXTRACT-MAX (A)	HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)	
1 if A.heap-size < 1 2 error "heap underflow" 3 max = A[1] 4 A[1] = A[A.heap-size] 5 A.heap-size = A.heap-size - 1 6 MAX-HEAPIFY (A, 1) 7 return max	<pre>if key < A[i] error "new key is smaller than current key" A[i] = key while i > 1 and A[PARENT(i)] < A[i] exchange A[i] with A[PARENT(i)] i = PARENT(i)</pre>	

Slika 2 – Pseudokodovi pomoćnih funkcija *Priority-queue (max)* strukture

Projektovanje algoritama - Vežba 3 -

Napomene:

- Ulazni podaci su celobrojne vrednosti organizovane u listu.
- Funkcionalnost algoritma proveriti na malom broju ulaznih podatka.
- Tokom analize vremena izvršenja algoritma koristiti različite veličine ulaznih podataka.